

运筹学与优化方法

晁国清

计算机科学与技术学院



课程回顾

➤ 对偶范数

对偶范数 $\|x\|_*$ 定义为

$$\|x\|_* = \max_{\|z\| \leq 1} z^T x$$

含义：对于一个范数小于等于1的向量 z , z 与 x 的内积最大值就是 x 的对偶范数

➤ 共轭函数

➤ 给定一个函数 $f: \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}$, 定义它的共轭函数 $f^*: \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}$,
$$f^*(y) = \max_x y^T x - f(x)$$

➤ 对偶锥

➤ 对于一个锥 $K \subseteq \mathbb{R}^n$ ($x \in K, t \geq 0 \Rightarrow tx \in K$), 其对偶锥定义为:

$$K^* = \{y: y^T x \geq 0 \text{ for all } x \in K\}$$

➤ 对偶技巧

➤ 推导无约束问题对偶的一个常见技巧是增加一个哑变量 (dummy variable) 和等式约束来转换原问题

不同的选择会产生不同的对偶问题



课程内容

- 约束函数法
- 外点法(惩罚函数法)
- 内点法(障碍函数法)
- 乘子法



制约函数法

基本思想：通过构造制约函数，把约束优化问题转化为一系列无约束优化问题，进而用无约束优化方法求解。

该方法也被称为序列无约束最优化方法SUMT (Sequential Unconstrained Minimization Technique)

常用的制约函数法分为两类：**惩罚函数法**(外点法)和**障碍函数法**(内点法)



惩罚函数法

1. 惩罚函数概念:

$$(fghD) \begin{cases} \min f(x) & f: \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R} \\ s.t. g(x) \leq 0 & g: \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^m \\ h(x) = 0 & h: \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^l \\ x \in D & D \subset \mathbb{R}^n \end{cases}$$

构造惩罚函数:

$$\alpha(x) = \sum_{i=1}^m \phi(g_i(x)) + \sum_{j=1}^l \varphi(h_j(x))$$

目的: 使满足约束的 x 有 $\alpha(x) = 0$

不满足约束的 x 有 $\alpha(x) > 0$



惩罚函数法

$$\text{其中: } \phi(t) = \begin{cases} > 0, & \text{if } t > 0 \\ = 0, & \text{if } t \leq 0 \end{cases}$$

$$\varphi(t) = \begin{cases} > 0, & \text{if } t \neq 0 \\ = 0, & \text{if } t = 0 \end{cases}$$

当 $\mu > 0$, 可构造

$$\mu\alpha(x) = \begin{cases} = 0, & \text{可行} \\ \rightarrow \infty & \text{不可行} \end{cases} \text{ -- 惩罚项}$$

$f(x) + \mu\alpha(x)$ -- 辅助函数

$\phi(t), \varphi(t)$ 的典型取法:

$$\phi(t) = [\max\{0, t\}]^p \quad \varphi(t) = |t|^p \quad p \text{ 为正整数。}$$

当 $p = 2$ 时, 称2次罚函数。(常用: 因2次是最低次的光滑函数)



惩罚函数法

举例：
$$\begin{cases} \min & x \\ \text{s.t.} & -x + 2 \leq 0 \end{cases}$$

取二次惩罚函数：
$$\alpha(x) = [\max\{0, -x + 2\}]^2 = \begin{cases} (x - 2)^2, & x < 2 \\ 0, & x \geq 2 \end{cases}$$

如图6-10所示

当 $\mu \rightarrow \infty$ 时， $\min f(x) + \mu\alpha(x) \rightarrow f(x^*) = x^* = 2$

解析解：构造辅助函数

$$\begin{aligned} g(x, \mu) &= f(x) + \mu\alpha(x) \\ &= \begin{cases} x + \mu(x - 2)^2 = \mu x^2 - (4\mu - 1)x + 4\mu, & x < 2 \\ x, & x \geq 2 \end{cases} \end{aligned}$$

$$\left. \begin{aligned} \text{当 } x < 2 \text{ 时, } g(x, \mu) \text{ 的驻点 } \bar{x} &= \frac{4\mu - 1}{2\mu} \xrightarrow{\mu \rightarrow \infty} 2 \\ \text{当 } x \geq 2 \text{ 时, } g(x, \mu) \text{ 的最小值点 } \bar{x} &= 2 \end{aligned} \right\} \text{故 } x^* = 2 \text{ ---opt}$$



惩罚函数法

注意：

1. 求解一般约束问题时，为方便起见，常把一部分易于处理的约束(如上下界约束、线性约束等)归入集合 D , 从而使得到的辅助问题易于求解。特别地，当 $D = \mathbb{R}^n$ 时，辅助问题就变成了无约束问题；
2. 惩罚函数可从任一点 $x^{(1)}$ 开始，一般情况下 $x^{(1)} \notin S, S = \{x | x \in D, g(x) \leq 0, h(x) = 0\}$, 随着 μ 的增大， $x^{(k)}$ 逐步接近 S ，因此，惩罚函数法也称外点法。



图示

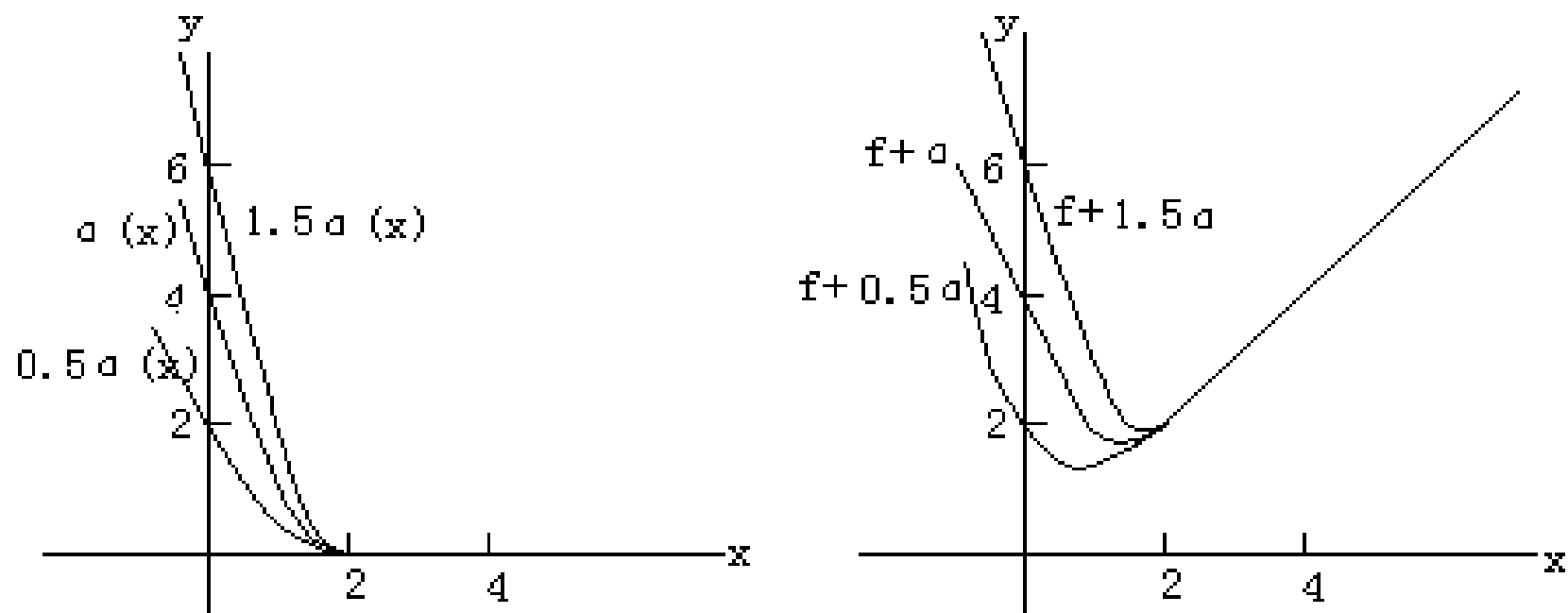


图 6 - 10

惩罚函数法

2. 惩罚函数法

定义: $\theta(\mu) = \inf \{f(x) + \mu\alpha(x)\}$ 下确界

记问题 $(fghD)$ 的可行集为 $S = \{x|x \in D, g(x) \leq 0, h(x) = 0\}$

惩罚函数法产生的辅助问题为:
$$\begin{cases} \max & \theta(\mu) \\ \text{s.t.} & \mu \geq 0 \end{cases}$$

原问题与辅助问题关系相当于一种对偶, 具有弱对偶性质并且各相应函数有单调性

引理: 设 f, g, h 连续, $\alpha(x)$ 为惩罚函数, 连续, 再设 $\forall \mu \geq 0, \exists x_\mu \in D$, 使 $\theta(\mu) = f(x_\mu) + \mu\alpha(x_\mu)$, 则:

1. $\inf\{f(x)|x \in S\} \geq \sup\{\theta(\mu)|\mu \geq 0\}$
2. $f(x_\mu), \theta(\mu)$ 是关于 $\mu \geq 0$ 的单调非降函数
3. $\alpha(x_\mu)$ 是关于 $\mu \geq 0$ 的单调非增函数



惩罚函数法

定理: $(fghD), S = \{x | g(x) \leq 0, h(x) = 0\} \neq \emptyset$, 在引理假设下, 设 \exists 紧子集 D_0 , 使 $\{x_\mu | \mu \geq 0\} \subset D_0$, 则

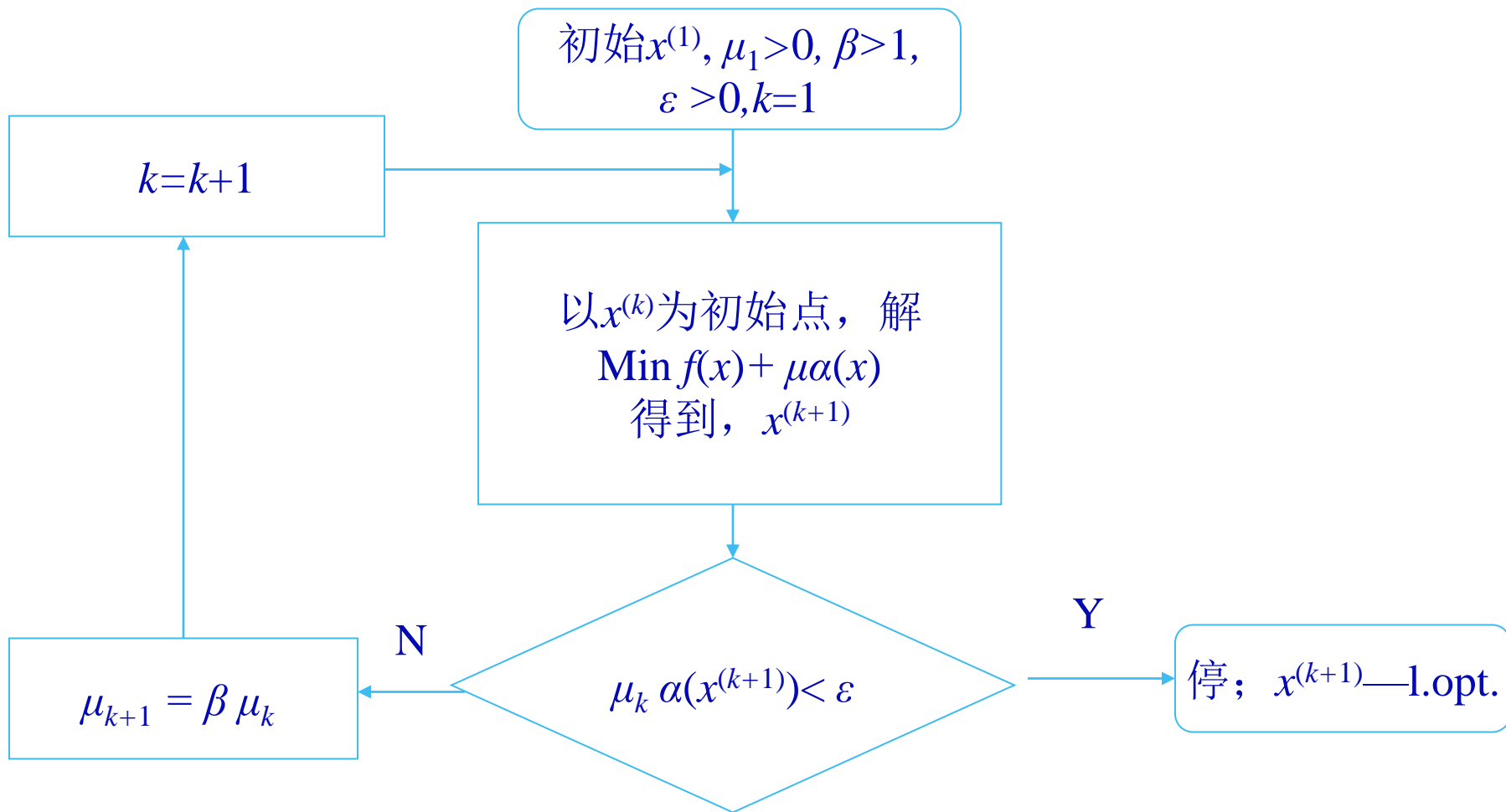
1. $\inf \{f(x) | x \in S\} = \sup \{\theta(\mu) | \mu \geq 0\} = \lim_{\mu \rightarrow \infty} \theta(\mu)$
2. $\{x_\mu\}$ 的任意极限点 x^* 是 $(fghD)$ 的最优解
3. $x^* \sim opt$ 且 $\mu \alpha(x_\mu) \xrightarrow{\mu \rightarrow \infty} 0$

推论: 在定理条件下, 若 $\exists \mu \geq 0$ 使 $\alpha(x_\mu) = 0$, 则 $x_\mu = opt$.



惩罚函数法

算法



障碍函数法（闸函数法或内点法）

障碍函数法

$$(f, g, D) \begin{cases} \min f(x) & f: \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R} \\ \text{s.t. } g(x) \leq 0 & g: \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^m \\ x \in D & D \subset \mathbb{R}^n \end{cases}$$

记可行集 $S = \{x | g(x) \leq 0\}$, $S_0 = \{x | g(x) < 0\} \neq \emptyset$

基本思想:

从 S_0 中的一个点（内点）出发，在目标函数中加入惩罚项，使迭代保持在 S_0 内

构造障碍函数 (Barrier Function): $B(x) = \sum_{i=1}^m \phi(g_i(x))$, 使

$$B(x) \begin{cases} 0 \geq, & x \in S_0 \\ \rightarrow \infty, & x \rightarrow \partial S_0 (\text{边界}) \end{cases}$$

为方便应有 $B(x)$ 连续。



障碍函数法

典型取法:

$$\phi(t) = -\frac{1}{t} \text{ 或 } \phi(t) = |\ln(-t)|$$

惩罚项:

$$\mu B(x) = \begin{cases} \rightarrow 0 & x \in S_0 \\ +\infty & x \in \partial S_0 \end{cases}$$

由于当 $x \in S_0$ 时, $B(x) > 0$ 且 $B(x) \xrightarrow{x \rightarrow \partial S_0} \infty$
故需要随着 $x \rightarrow \partial S_0, \mu \rightarrow 0^+$

辅助问题:

$$\begin{cases} \min & f(x) + \mu B(x) \\ \text{s.t.} & x \in D \end{cases}$$



障碍函数法

举例：

$$\begin{cases} \min & x \\ \text{s.t.} & -x + 2 \leq 0 \end{cases}$$

障碍函数 $B(x) = \frac{1}{x-2}, x > 2$

$$\text{求解} \begin{cases} \min & g(x, \mu) = x + \frac{\mu}{x-2} \\ \text{s.t.} & x > 2 \end{cases}$$

目标函数关于 x 是凸的，求驻点： $x_\mu = 2 + \sqrt{\mu}$

$$x_\mu = 2 + \sqrt{\mu} \xrightarrow{\mu \rightarrow 0^+} 2 = x^*$$

$$g(x_\mu, \mu) \xrightarrow{\mu \rightarrow 0^+} 2 = -opt$$



障碍函数法

定义: $\theta(\mu) = \inf\{f(x) + \mu B(x) | x \in S_0\}$

有类似于罚函数法的理论结果:

定理: $(fg), f, g$ 连续, $S_0 \neq \emptyset$, 最优解 $x^* \in S_0$

则

$$1. \min\{f(x) | x \in S\} = \sup\{\theta(\mu) | \mu > 0\} = \lim_{\mu \rightarrow 0^+} \theta(\mu)$$

$$2. \text{若 } \forall \mu > 0, \exists x_\mu \in S_0, \text{ 使 } \theta(\mu) = f(x_\mu) + \mu B(x_\mu)$$

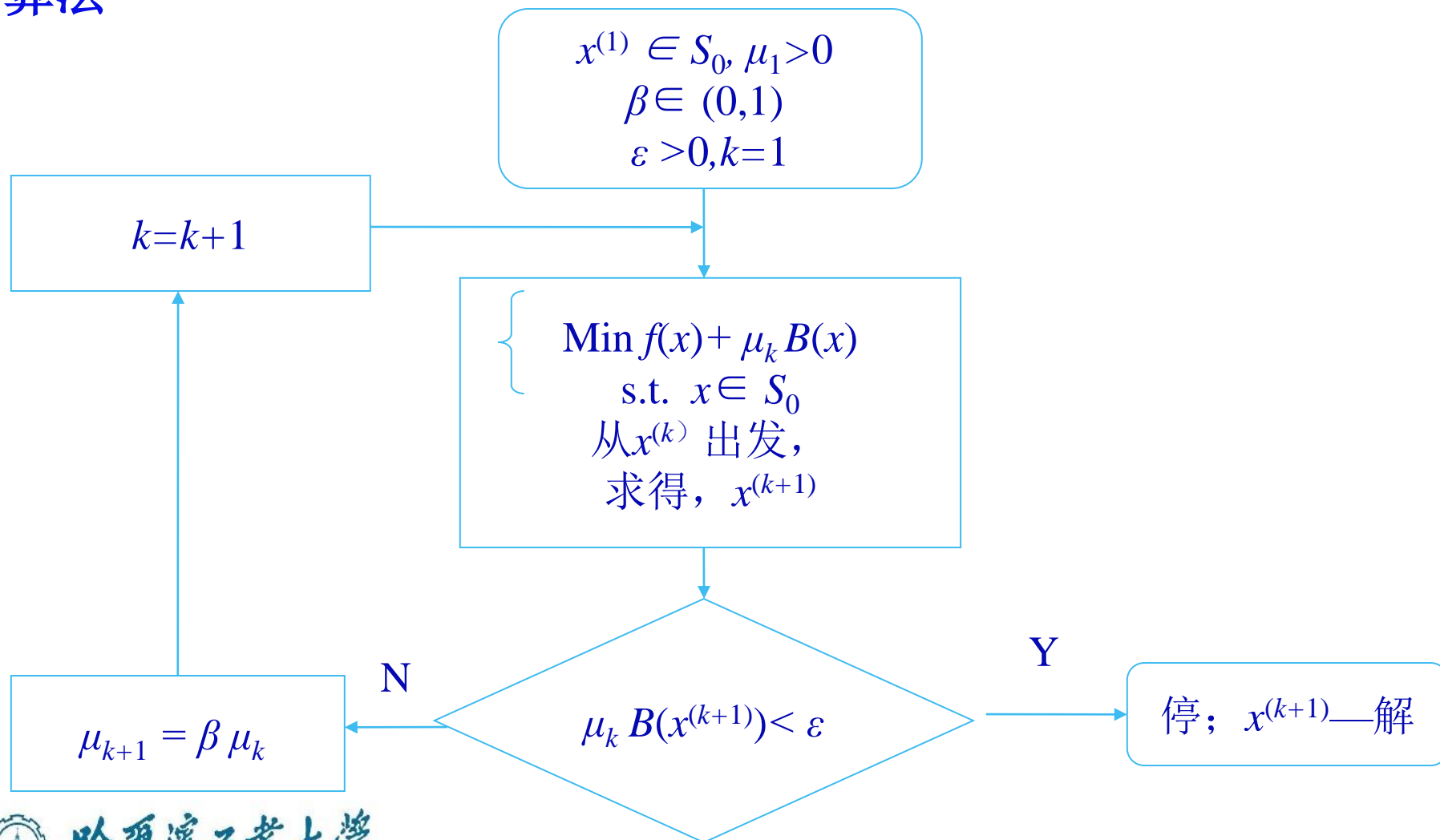
那么, $\{x_\mu\}$ 的极限点是 (fg) 的 opt . 且

$$\lim_{\mu \rightarrow 0^+} \mu B(x_\mu) = 0$$



障碍函数法

算法



障碍函数法

求初始内点:

1. $\forall x^{(1)} \in D, k = 1$, 转步骤2;
2. 令 $J_k = \{j | g_j(x^{(k)}) < 0\}$, 若 $J_k = \{1, 2, \dots, m\}$, 停止, 并取 $x^{(k)}$ 为初始内点, 否则转步骤3;
3. 用障碍函数法求解

$$\begin{cases} \min g_i(x) \\ \text{s.t. } g_j(x) < 0, j \in J_k \\ x \in D \end{cases}$$

其中, i 使 $g_i(x^{(k)}) = \max\{g_l(x^{(k)}) | l \notin J_k\}$ 。以 $x^{(k)}$ 为初始点, 得到 $x^{(k+1)}$ 。若 $g_i(x^{(k+1)}) \geq 0$, 则停止, 说明 $S_0 = \emptyset$; 否则 $k = k + 1$, 转步骤2;



惩罚函数法和障碍函数法的优缺点

惩罚函数法和障碍函数法的缺点：

1. 当惩罚函数法(障碍函数法)的 $\mu \rightarrow \infty (\mu \rightarrow 0^+)$ 时，惩罚项趋于 $+\infty \circ 0 (0 \circ +\infty)$ 形式，导致计算困难；
2. 计算一系列无约束问题，计算量大
3. 惩罚函数法可用于只含等式约束、只含不等式约束以及既含有等式约束又含有不等式约束的问题；障碍函数法只用于只含不等式约束的问题
4. 惩罚函数法中间步骤的点不是近似解，障碍函数法中间步骤的点都是可行解，可作为近似解



乘子法

$$(f h D) \begin{cases} \min & f(x) \quad f: \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R} \\ \text{s.t.} & h(x) = 0 \quad h: \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^l \\ & x \in D \quad D \subset \mathbb{R}^n \text{ 是一个集合} \end{cases}$$

用增广Lagrange函数代替 $f(x)$:

乘子罚函数:

$$\phi(x, v, \mu) = f(x) + \sum_{i=1}^l v_i h_i(x) + \sum_{i=1}^l \mu_i h_i^2(x)$$

其中: $v \in \mathbb{R}^l$ 为乘子, $\mu \in \mathbb{R}^l$ 为罚因子。

求解 $\begin{cases} \min & \phi(x, v^{(k)}, \mu^{(k)}) \\ \text{s.t.} & x \in D \end{cases}$ 得到 $x^{(k+1)}, k = 0, 1, \dots$

若 $h(x^{(k+1)}) = 0$ 得到解 $x^{(k+1)}$ 及乘子 $v^{(k)}$; 否则, 调整 $v^{(k)}$ 及 $\mu^{(k)}$



参考文献

➤ 运筹学与最优化方法

第6章

P160-171

