GAËTAN GESTIN

Développeur créatif / Ingénieur logiciel

/COMPÉTENCES

- Programmation: JavaScript, TypeScript, C, C++, C#, Python
- Développement Web: Ember, Svelte, Bootstrap, Tailwind, React, Angular
- Modélisation 3D: Blender, Unity3D, Unreal Engine 4, Godot
- Logiciel Embarqué: Raspberry Pi, Arduino
- Intégration Continue: GitHub, GitLab, SVN, GitHub Jobs, Pipelines
- Langues: Français natif, Anglais Professionnel B1
 Allemand A2. Italien Notions

/CONTACTS

- 94110 Arcueil, France
- <u>gestin.gaetan@gmail.com</u>
- (+33) 6 22 25 82 10
- Permis de conduire



Prenons contact!

/EXPÉRIENCES

- 03/2023 > 07/2023 Développeur UX , DAVID Systems, Munich, Allemagne
 <u>Réalisations</u>: Respect des délais, Library Composants Web, Retour d'Expérience Utilisateur réussi.
 + Compétences: Développement de composants Web, Compétences en Gestion, Enquêtes Clients
- 03/2022 > 06/2022 Développement d'outils de Modélisation Biologique, LATIM, Brest, France
 <u>Réalisations</u>: Respect des délais, Gestion d'une équipe de 5, documents pour le possible future
 + Compétences: Travailler dans un labo de recherche publique, concevoir des outils biologique
- 03/2021 > 06/2021 Mise en place d'Automatisation de Tests logiciels, NETIA, Montpellier <u>Réalisations</u>: Respect des délais, Tests automatisés, Reverse Engineered d'un client riche + Compétences: Expérience dans l'industrie de la Radio et du Broadcast (Radio/TV/Podcast)
- 02/2020 > 08/2020 Stagiaire Développeur Web, DAVID Systems, Munich, Allemagne
 + Compétences : Pratique de l'anglais, Méthode Agile, Développement Web, Gestion de projet
- 03/2019 > 07/2019 Développeur Web et Test en prod, DAVID Systems, Munich, Allemagne

/DIPLÔMES

- 2021/2023 Master en Informatique
 - 1 an en France, Informatique Systèmes Intelligents, Brest, France.
 - 1 an à ERASMUS, Intelligence Artificielle, Vérone, Italie.
- 2020/2021 Bachelor of Science IT Engineering, Brest, France.
- 2017/2019 DUT Informatique (A Level+2), Vannes, France.



avec des projets!

/PROJETS UNIVERSITAIRE

- 2022/2023 Développement d'une simulation AR pour améliorer l'expérience de l'utilisateur.
- 2022/2023 Développement d'une IA capable de détecter des langues avec NLTK.
- 2020/2021 Recherche et Développement d'un algorithme génétique dans Unity pour VRPTW.
- 2018/2019 Création d'une application web d'analyse d'images pour un chercheur de l'IRISA.

/CENTRES D'INTÉRÊT

- Création de jeux vidéo lors de Game Jams
- Piratage éthique et sécurité informatique
- Auto-hébergement et bricolage électronique
- Jeux de société et activités de jeu de rôle

/SOFTSKILLS

- Curieux, je vis pour tester de nouvelles choses
- Travail d'équipe, travailler ensemble, c'est mieux
- Autonome, j'apprends plus que je n'étudie
- Contactez-moi pour en savoir plus 😃





