

Nazwa Projektu: Plan Testów platformy tester.CodersGuru.pl
Wersja 1.0

PRZEGLĄD ZMIAN

DATA	WERSJA	OPIS	ZMIENIAJĄCY

Załącznik nr 1. – tester.CodersGuru.pl Specyfikacja wymagań.

SPIS TREŚCI

1. Wstęp
2. Cel
3. Ogólny zarys
4. Poszczególne elementy planu testowania
5. wyszczególnione techniki testowania
6. Harmonogram testowania
7. Kryteria zaliczenia
8. Sposób przekazania obiektów do testowania
9. Klasyfikacja zadań
10. Podsumowanie testu.

1. Wstęp

Faza testowania w naszym projekcie ma na celu wykrycie i usunięcie błędów w platformie tester.CodersGuru.pl, oraz ocenić jej niezawodność. Testy powinny być wykonywane zgodnie z procedurami poszczególnych testów, a wszelkie błędy powinny zostać szczegółowo opisane.

Główne założenia systemu, które muszą przejść dokładny proces testowania zawarte są w załączniku nr 1. – tester.CodersGuru.pl Specyfikacja wymagań.

2. Cel.

Celem tego dokumentu jest ułatwienie pracy ludziom odpowiedzialnym za proces testowania, oraz ułatwienie całego procesu testowania.

3. Ogólny zarys.

Razem z kolejnymi krokami realizacji projektu „CodersGuru” będą realizowane kolejne etapy testowania, zgodnie z przyjętym harmonogramem. Będzie to miało znaczący wpływ na ostateczną postać naszego projektu. Całe testowanie ma na celu podniesienie niezawodności platformy, a co za tym idzie sprostanie wymaganiom klienta.

4. Poszczególne elementy planu testowania:

- Wyszczególnione użyte techniki testowania
- Harmonogram testowania
- Kryteria zaliczenia
- Sposób przekazania obiektów do testowania
- Klasyfikacja zagadnień
- Zalecane techniki weryfikacji
- Podsumowanie testów

5. Wyszczególnione techniki testowania

Testy funkcjonalne, нефункционалне oraz bezpieczeństwa będą prowadzone technikami opartymi na specyfikacji (czarnoskrzynkowymi).

6. Harmonogram testowania:

Harmonogram testowania uwzględnia specyfikacja wymagań.

Testy funkcjonalne o wadze M powinny być wykonane w pierwszej kolejności następnie powinny być wykonane testy o wadze S zgodnie z numeracją specyfikacji wymagań (zał. nr 1.).

7. Kryteria zaliczenia

Każdy etap, przez jaki przejdzie testowany projekt ma na celu wykrycie ewentualnych błędów i wad. Zaliczeniem danego etapu jest wygenerowanie raportu, obejmującego wyszczególnione błędy. Za zaliczony etap uważa się taki wygląd projektu, który będzie dopuszczony przez Kierownika Projektu.

8. Sposób przekazania obiektów do testowania.

Dostęp do komputera z przeglądarką internetową.

9. Tabela zagadnień.

Odbiorca:

- [M]entor
- [A]dministrator (w tym również Właściciele Produktów)
- [K]lient

Waga:

[MOSCOW]

- [M]ust - musi być (kandydaci do Etapu 1)
 - [S]hould - powinno być, ale może być później
 - [C]ould - może być, ale można z tym poczekać
 - [W]on't - nie robimy tego, chyba że w odległej przyszłości
- 10.

10. Podsumowanie testów.

Testy powinny być wykonywane zgodnie z założeniem.

Za produkt zaaprobowany jako bezbłędny uważa się produkt zaaprobowany przez Kierownika Projektu.