

# **ROXANE POUCHAIN**

RECHERCHE STAGE DÉVELOPPEUSE D'APPLICATIONS - 3 MOIS (DU 7 OCTOBRE AU 27 DÉCEMBRE 2024)

Actuellement en formation de Concepteur Développeur d'Applications avec M2i, je recherche un stage en vue de développer mes compétences et à terme, d'intégrer une équipe de développeur.ses et idéalement d'être impliquée sur des projets changeant la donne.

## COORDONNÉES

r.pouchain.dev@gmail.com 06.87.27.91.46 Béthune (62) FR Mobilité: Lille - Arras - Lens

Permis B - Véhiculée <u>LinkedIn</u>

Github

## COMPÉTENCES

- Web: HTML5, CSS3, Bootstrap, Markdown
- Front-end: Javascript, Vue.js 3
- Back-end: **Node.js**, Express.js
- BDD: MySQL Workbench, MongoDB
- UX/UI: **Adobe XD,** Figma, wireframes, zoning, mockup
- Versionning: Git, GitHub, Git Bash
- IDE: Visual Studio 2022, VSCode, Repl.it
- Identification des besoins clients
- Relation client
- Coordination de projet

#### Langues:





#### FORMATIONS/CERTIFICATIONS

Titre Professionnel Niveau 6 (Bac +3/4) Concepteur Développeur d'Applications | Oct.
2023 - Jan. 2025
M2i, Villeneuve d'Ascq (59)

Master (M2) - Gestion des Ressources Humaines | 2015- 2017

Université d'Artois, Arras (62)

## **EXPERIENCE EXTRA-PROFESSIONNELLE**

#### **APPLICATION VUE.JS - TP M2I**

Développement d'une application web communicant avec l'API Rick et Morty | Dec. 2023

Développer une application web communicant avec l'API Rick et Morty, permettant de gérer visuellement tous les personnages.

- Récupération des données de l'API (méthode **fetch**)
- Conception de l'application: développement de stores, routes, views et components permettant de rendre le site dynamique et évolutif.
- Affichage des personnages dans des cards et de leur détail dans une modale et système de gestion dynamique des pages et des filtres multiples

Environnement technique: Vue.js 3, HTML, CSS, Bootstrap, Pinia

#### **PROJET PERSONNEL**

Développement fullstack d'une application web responsive | Juin.2023

Application web d'une entreprise fictive de jeux vidéo permettant de promouvoir les jeux à venir. La plateforme dispose d'une interface d'administration des jeux et des utilisateurs.

- UX/UI: Personas, User Stories, Wireframes, Mock-ups, charte graphique
- Modélisation de la base de données relationnelle, configuration et administration de la base SQL Server
- Développement des fonctionnalités administrateur et utilisateur

Environnement technique: **C#.Net**, EntityFramework, SQLite, **SQL Server**, **HTML**, **CSS**, **Bootstrap**, JSON, AdobeXD, Visual Studio Community 2022, Lws, Plesk

## PRINCIPAUX INTÉRÊTS

- Jeux vidéo: Solo Narratif, Tactical RPG, Puzzle Game, Rogue-lite
- Montage vidéo: Movavi Video Suite, Adobe Premiere Pro (Novice)
- Photographie

## **EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE**

#### **DEVELOPPEUSE WEB - FREELANCE**

Développement du site web professionnel Morgane Kodalia | Dec. 2023 - en cours

Développer un site web professionnel pour une photographe animalière.

- UX/UI: Zoning, Wireframes, Mock-ups
- Développement de l'application en Vue.js 3, HTML 5, CSS 3 et Bootstrap
- Application en Responsive Design

Environnement technique: **AdobeXD, Vue.js 3**, HTML, CSS, Bootstrap, JSON

#### CONSULTANTE RECRUTEMENT TECH/IT CONFIRMÉE - CDI

Syage Recrutement (Cabinet), Paris (75) | Sept. 2017 - Juin 2022

Type de profils : Développeur.se, Ingénieur.e Infrastructure, Ingénieur.e Cybersécurité, Chef.fe de Projet/PO, UX/UI Designer

- Identification des besoins clients
- Rédaction et publication des offres d'emploi (jobboards et réseaux)
- Recherche et identification des candidat.es : sourcing, chasse sur les réseaux, préqualification téléphonique, dossiers de candidature, entretiens
- Négociation salariale et contractuelle et rédaction des contrats (CDI et freelances)