第十五周实验报告

沈家成

1137 唯一生成树

问题转化

题目中要求补全为完全图,同时最小生成树唯一。这是我们接触过的最小生成树算法的逆向问题,可以先正向思考。

使用 Kruskal 算法生成最小树时,一段回路中一定是选择最小的几条边,因而补全完全图时,所加边的权值,应该是首尾结点在最小生成树中单边最大权值加一,否则 Kruskal 算法就会选择这条新加入的边,与最小生成树唯一矛盾。

因此问题就转化为了,连接每两个结点的最小生成树路径中,最大的边权值是多少?

排序

如果在生成每条边时,都沿着路径找最大权值,是 $O(|V^2|)$ 的时间复杂度,显然会超时,因此要考虑如何减少重复的运算。

既然每次都要找最大的权值,那么先把最小生成树中的权值进行排序,就可以节省很多后续的工作。选用快速排序,是O(ElogE)的时间复杂度,可以接受。

接下来就是要充分利用排序的便利。首先,可以想象每个点之间都是分离的。然后,从最小权值的边开始,一对一连接即可。

之后,再连接第二小权值的边,可能刚好是二对一连接,那么当前的权值肯定是最大的,这样就把排序的结果用上了。

接下来的问题就是,要连几条边? 从集合的角度考虑,一方的两个点要和另一方的一个点连接,所以总共要连 $2 \times 1 = 2$ 条边。再减去已经连的最小生成树路径,共有 $2 \times 1 - 1 = 1$ 条边。

推广到一般情况,每次 p 对 q 连接,连接的边数是pq-1,每条边的权值是在最小生成树中当前次序的权值v加一,因此需要累加的权值之和为 $(pq-1) \times (v+1)$ 。

并查集

还有一个问题没有解决,那就是如何得知每个连通域有多少元素?涉及到集合的问题,一般使用并查集解决。稍作修改,并查 集就可以储存每个集合的元素数。

```
void join(int x, int y) {
    int fx = find(x), fy = find(y);
    if (fx != fy) {
        ctr[fy] += ctr[fx];
        prev[fx] = fy;
    }
}
```

设置 ctr 数组表示每个集合的元素个数,在合并时,个数累加到根元素。以后,只要访问根元素,就可以知道有多少元素了。

1283 Mixture

问题本质

想要获得更高的危险系数,就要尽可能多地发生反应。有如下几种情况:

• 要是一种物质和其他物质都不发生反应,那么就可以直接忽略

- 要是一群物质之间,两两之间存在反应,那么第一次随便放入一种物质,之后放可以发生反应,再放可以与之前所有发生 反应的,那么就可以保证每次危险系数都相乘,一定是最大的危险系数
- 要是有两群如上的物质,但是裙之间都不反应,那么完全可以把他们分开,只是第二群物质的起始危险系数变了

如果用结点表示物质,用边相连表示可以发生反应,那么问题的本质就变成了求有多少个连通分量。

如果只有一个连通分量,那么每次都可以发生反应,危险系数就是 2^{n-1}

如果有两个连通分量,说明有一次无法发生反应,危险系数就是 2^{n-2}

推广之,如果有 p 个连通分量,就有 p 次无法发生反应,危险系数为 2^{n-p}

并查集

由于我们只关心连通分量的个数,因此使用并查集就足以,同时可以获得很高的效率。

并查集的查找以及合并操作不再多说,统计连通分量个数的代码如下:

利用根节点在并查集中的前继为其本身,统计根结点的个数,就获得了连通分量的个数。

大数

n 最大可以到 1000,但是 2^1000 显然是 long long 也不能表示的,因此还需要设计一个类来输出大数。

计算 2^n 时,注意进位即可:

```
BigTwo (int power) {
    num[0] = 1;
    length = 1;
    int len;
    int carry;
    int tmp;
    for (int i = 0; i < power; ++i) {</pre>
        carry = 0;
        len = length;
        for (int j = 0; j < len; ++j) {</pre>
            tmp = num[j] * 2 + carry;
            num[j] = tmp % 10;
            carry = tmp / 10;
        }
        if (carry != 0) {
            num[length] = carry;
            ++length;
        }
    }
}
```

为了便于最后输出,要设置一个 length 变量表示数位,同时也可以减少运算量,避免高位0的乘法。