

Instituto Tecnológico de Costa Rica

Semestre I

2021

BlackCEJack: Bitácoras

Lenguajes, compiladores e intérpretes

Tarea#1: Programación funcional

Prof. Marco
Rivera Meneses

José Alejandro Chavarría Madriz
Natalia González Bermúdez

2019067306

2019165109

Domingo 7 de marzo

Jose: Creación de documentos compartidos de bitácora, documentación y repositorio.

Lunes 8 de marzo

Se participa en una reunión grupal donde se revisa la especificación, se crean las tareas por realizar y se reparten las mismas.

Martes 9 de marzo

Jose: Se investiga sobre el kit gráfico de racket.

<https://download.racket-lang.org/releases/6.9/doc/gui/index.html>

Se investiga sobre cómo incorporar imágenes en el gui de racket

<https://stackoverflow.com/questions/16929093/insert-an-image-into-a-frame-x-y-coordinates>

https://docs.racket-lang.org/draw/bitmap_.html

Se investiga como llamar funciones definidas en otro .rkt

<https://docs.racket-lang.org/guide/module-basics.html>

Todos los avances quedan registrados en el commit “investig gui”

Miércoles 10 de marzo

Se realiza una reunión rápida para hablar de los avances y lo que se ha investigado, y terminar de esclarecer algunas dudas que se solventaron en clase.

Jose: Se continua con el desarrollo de la interfaz gráfica. Se logra poner más de una imagen.

Crear cuadros de diálogo y recuperar información de cajas de texto.

<https://download.racket-lang.org/releases/6.9/doc/gui/index.html>

Natalia: Se realiza la base de algunas funciones de lógica como por ejemplo `get_full_deck` para obtener todas las cartas, `draw_card` para pedir una carta y sacarla del deck, `get_card_value` para saber el valor de cada carta y `add_cards` para sumar una lista de cartas

Jueves 11 de marzo

Jose: Desarrollo de gui. Asignación de posiciones de cartas. Confección de algunas imágenes.

Utilidad parcial de los botones. Se redefine el tamaño de la gui.

Natalia: Se continúa realizando funciones de lógica, en este caso las que la interfaz gráfica va a necesitar como `bCEj` para iniciar el juego que retorna una lista con el deck de las cartas, el juego

completo del crupier y las dos cartas iniciales de los jugadores, la función crupier que retorna las cartas del crupier con la lógica de que si suman menos de 16 pide una carta más, se cambia la función draw_card por draw_cards para que se puede elegir cuántas cartas se quieren pedir. También se realiza la función de blackjack? junto con as? y ten? para saber si un conjunto de cartas corresponde a un Blackjack, se crea la función keep_playing? Para saber si un jugador puede seguir pidiendo cartas y la función winners para determinar el estado final de cada jugador

Viernes 12 de marzo

Jose: Se finaliza la confección de imágenes para gui. Además se termina de programar todas las funciones restantes del gui y se prueba con una lógica simulada. El gui está listo para la integración con la lógica.

Natalia: Se cambia la función de add_cards para que a retornar la suma de cartas, en el caso de que sea mayor a 21 y contenga un as cambie su valor de 11 a 1 utilizando la función Replace_as_value.

Sabado 13 de marzo

Se realiza una reunión para realizar el acoplamiento de la lógica y la interfaz. Se hacen los ajustes necesarios y se prueba el programa integrado. Se encuentran algunos problemas con la interfaz.

Jose: se realiza la documentación interna formal de las funciones de la interfaz.

Natalia: Se adaptan algunas funciones para que se acoplen a la interfaz gráfica como draw_cards y además algunos cambios para mejor legibilidad de código junto con la documentación de la lógica

Domingo 14 de marzo

Jose: Se realizan las correcciones discutidas durante la última reunión. Se agregan archivos de sonido.

https://www.reddit.com/r/Racket/comments/2w8omx/how_to_play_sounds_in_beginner_student/
https://docs.racket-lang.org/reference/Manipulating_Paths.html#%28def._%28%28quote._~23~25kernel%29._complete-path~3f%29%29

Se arregla problema de rutas para los archivos de sonido

https://docs.racket-lang.org/reference/Manipulating_Paths.html#%28def._%28%28quote._~23~25kernel%29._complete-path~3f%29%29

Y se crea un archivo ejecutable.

Lunes 15 de marzo

Jose: Documentación.

Natalia: Se crean las funciones win? lost? y tie? , y su respectiva documentación, para mejorar la legibilidad de la función winners y además se hacen algunos cambios en la misma ya que no tomaba en cuenta cuando las cartas de algún jugador sumaban 21 sin que tuviera un Blackjack

Martes 16 de marzo

Jose: Documentación.

Miércoles 17 de marzo

Jose: Documentación.

Natalia: Documentación

Jueves 18 de marzo

Jose: Documentación, y arreglo de las rutas de los archivos de audio, para funcionalidad en windows y linux.

Natalia: Documentación y un arreglo en la función crupier para que pidiera cartas recursivamente ya que solo estaba pidiendo un máximo de 3 cartas. Se cambia la función winners para que muestre los puntos de los jugadores.

Viernes 19 de marzo

Jose: Revisión general de la documentación: arreglo error con el acomodo de las cartas del crupier e inclusión de los puntajes finales en la interfaz gráfica y cambio automático en caso de 21 puntos.