

Instituto Tecnológico de Costa Rica

Semestre I

2021

DonCEy Kong Jr.: Manual de usuario

Lenguajes, compiladores e intérpretes

Tarea#3: Programación imperativa y orientada a objetos

Prof. Marco
Rivera Meneses

José Alejandro Chavarría Madriz

Natalia González Bermúdez

2019067306

2019165109

Índice

Índice	1
Introduccion	2
Objetivo	2
Requerimientos	2
Instalación de los programas	3
¿Como utilizar?	4
Problemas comunes	5

Introducción

Objetivo

Especificar los pasos que se deben seguir para poder ejecutar el juego DonCEy Kong Jr. , explicar el funcionamiento de la interfaz y resolver problemas que se puedan presentar.

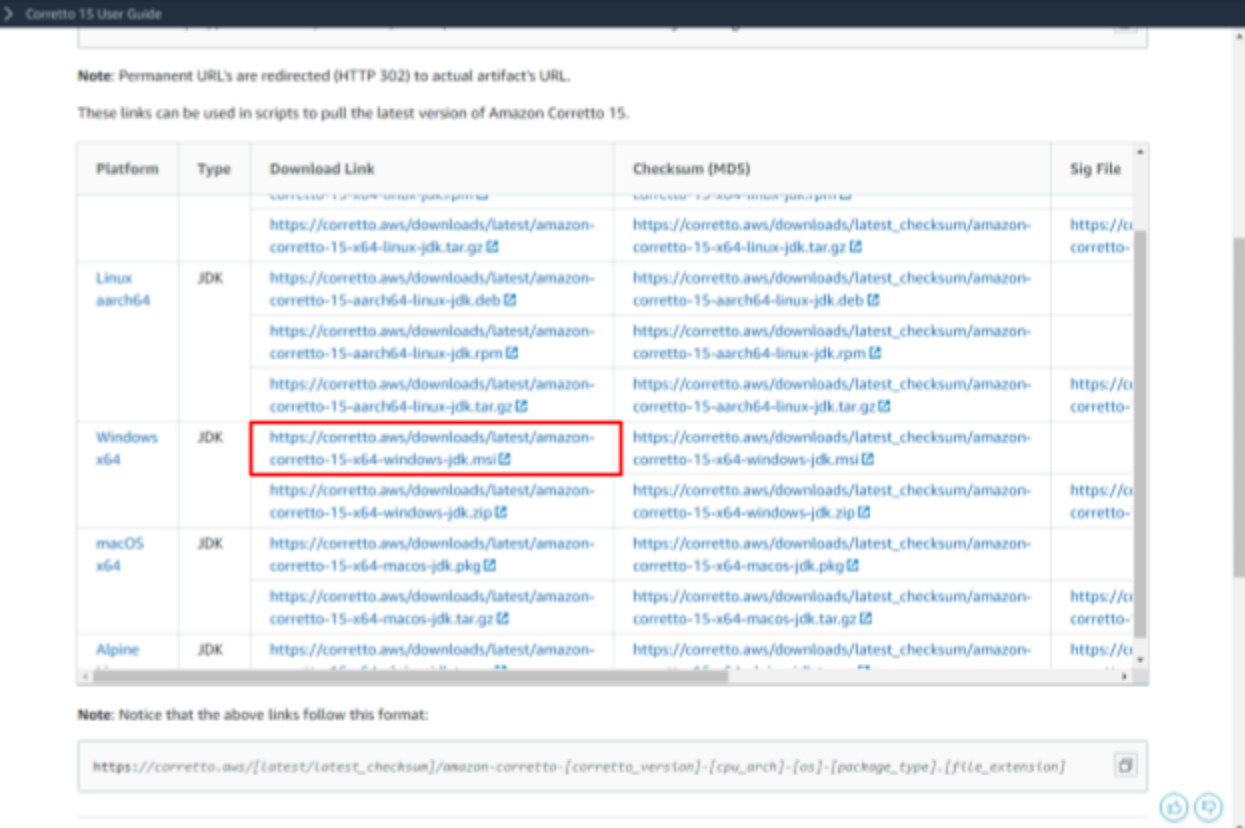
Requerimientos

- Computadora con Sistema Operativo Windows.
- Navegador de Internet.
- Visual Studio Code o algún otro IDE que pueda ejecutar archivos .java (Archivos de Java) (JDK versión 10)

Instalación de los programas

Instalación de JDK

1. Para instalar el JDK ir al siguiente enlace:
<https://code.visualstudio.com/docs/languages/java>
2. Se debe instalar el archivo .msi de Windows x64



Note: Permanent URL's are redirected (HTTP 302) to actual artifact's URL.

These links can be used in scripts to pull the latest version of Amazon Corretto 15.

Platform	Type	Download Link	Checksum (MD5)	Sig File
Linux aarch64	JDK	https://corretto.aws/downloads/latest/amazon-corretto-15-x64-linux-jdk.tar.gz	https://corretto.aws/downloads/latest_checksum/amazon-corretto-15-x64-linux-jdk.tar.gz	https://corretto.aws/downloads/latest_checksum/amazon-corretto-15-x64-linux-jdk.tar.gz
		https://corretto.aws/downloads/latest/amazon-corretto-15-aarch64-linux-jdk.deb	https://corretto.aws/downloads/latest_checksum/amazon-corretto-15-aarch64-linux-jdk.deb	https://corretto.aws/downloads/latest_checksum/amazon-corretto-15-aarch64-linux-jdk.deb
		https://corretto.aws/downloads/latest/amazon-corretto-15-aarch64-linux-jdk.rpm	https://corretto.aws/downloads/latest_checksum/amazon-corretto-15-aarch64-linux-jdk.rpm	https://corretto.aws/downloads/latest_checksum/amazon-corretto-15-aarch64-linux-jdk.rpm
		https://corretto.aws/downloads/latest/amazon-corretto-15-aarch64-linux-jdk.tar.gz	https://corretto.aws/downloads/latest_checksum/amazon-corretto-15-aarch64-linux-jdk.tar.gz	https://corretto.aws/downloads/latest_checksum/amazon-corretto-15-aarch64-linux-jdk.tar.gz
Windows x64	JDK	https://corretto.aws/downloads/latest/amazon-corretto-15-x64-windows-jdk.msi	https://corretto.aws/downloads/latest_checksum/amazon-corretto-15-x64-windows-jdk.msi	https://corretto.aws/downloads/latest_checksum/amazon-corretto-15-x64-windows-jdk.msi
		https://corretto.aws/downloads/latest/amazon-corretto-15-x64-windows-jdk.zip	https://corretto.aws/downloads/latest_checksum/amazon-corretto-15-x64-windows-jdk.zip	https://corretto.aws/downloads/latest_checksum/amazon-corretto-15-x64-windows-jdk.zip
macOS x64	JDK	https://corretto.aws/downloads/latest/amazon-corretto-15-x64-macos-jdk.pkg	https://corretto.aws/downloads/latest_checksum/amazon-corretto-15-x64-macos-jdk.pkg	https://corretto.aws/downloads/latest_checksum/amazon-corretto-15-x64-macos-jdk.pkg
		https://corretto.aws/downloads/latest/amazon-corretto-15-x64-macos-jdk.tar.gz	https://corretto.aws/downloads/latest_checksum/amazon-corretto-15-x64-macos-jdk.tar.gz	https://corretto.aws/downloads/latest_checksum/amazon-corretto-15-x64-macos-jdk.tar.gz
Alpine	JDK	https://corretto.aws/downloads/latest/amazon-corretto-15-x64-alpine-jdk.tar.gz	https://corretto.aws/downloads/latest_checksum/amazon-corretto-15-x64-alpine-jdk.tar.gz	https://corretto.aws/downloads/latest_checksum/amazon-corretto-15-x64-alpine-jdk.tar.gz

Note: Notice that the above links follow this format:

```
https://corretto.aws/[latest/latest_checksum]/amazon-corretto-[corretto_version]-[cpu_arch]-[os]-[package_type].[file_extension]
```

3. Ir a la carpeta de descargas y buscar el último archivo descargado.
4. Dar doble click al archivo y seguir con los pasos de instalación

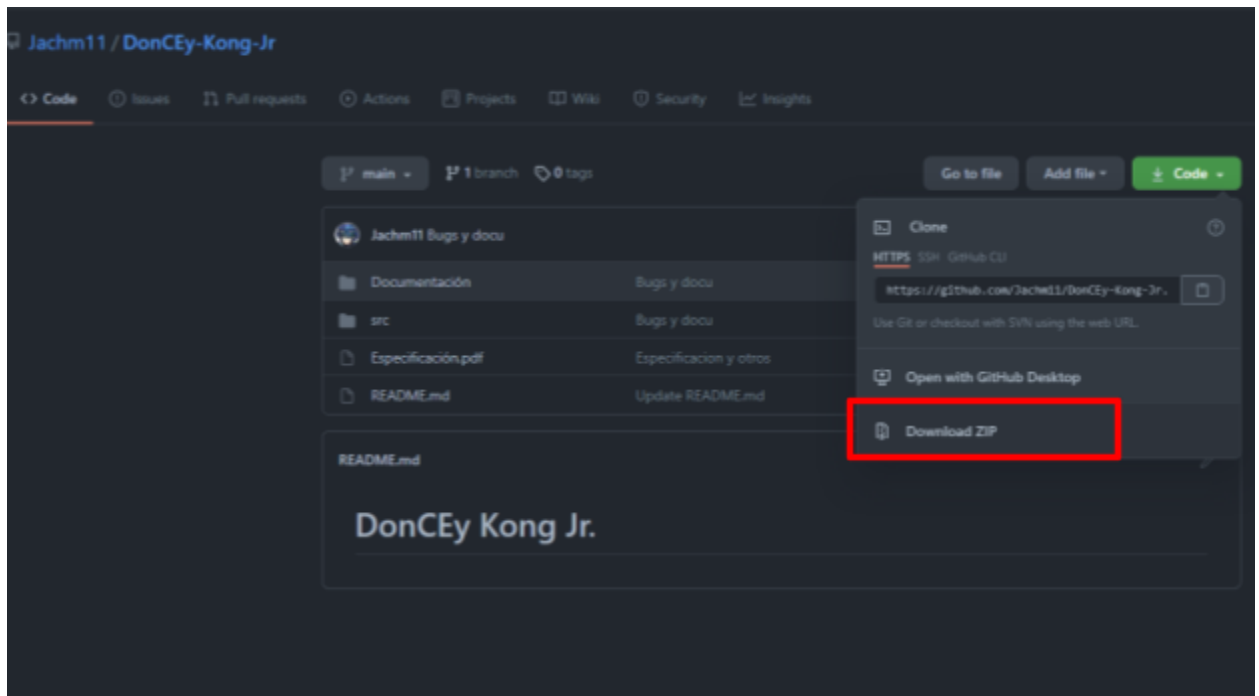
Instalación de Java en Visual Studio Code

1. Mediante el siguiente enlace se puede <https://code.visualstudio.com/download>
2. Una vez descargado he instalado se procede a descartes la extensión que permite prolog en visual studio code. Utilizando el comando ctrl+shift+X se accede a la pestaña de extensiones.

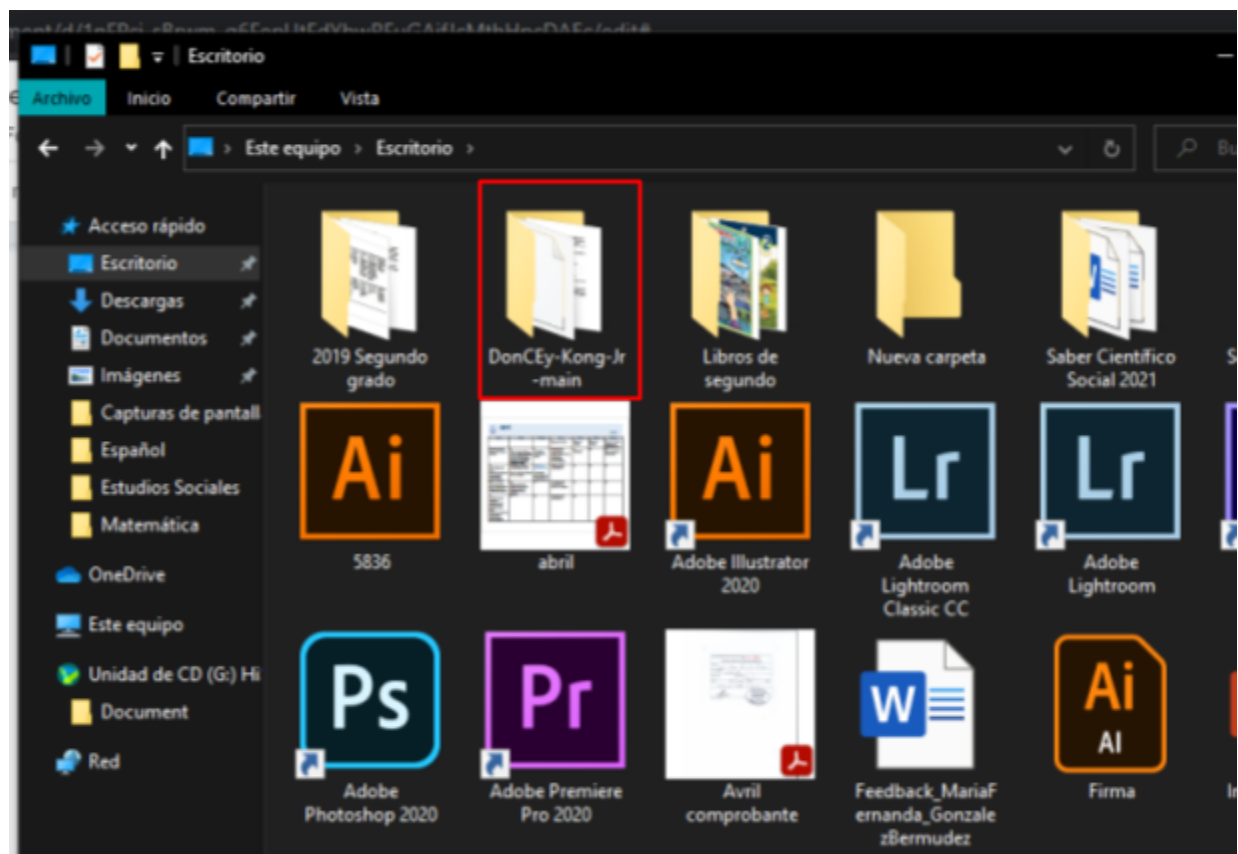
3. Para instalar la extensión de java utilizada en este proyecto ir al siguiente enlace:
<https://code.visualstudio.com/docs/languages/java>

Instalación de DonCEy Kong Jr.

1. Ir al enlace: <https://github.com/Jachm11/DonCEy-Kong-Jr.git>
2. Para iniciar la descarga se debe dar click en el botón verde que dice “Code” y para descargar el ZIP dar click en “Download ZIP”.



3. Ir a Archivos->Downloads y extraer el archivo donde se quiera dando click derecho->”Extraer aquí” o “Extraer en”.
4. Ir a la ubicación donde se extrajo el archivo para verificar que se vea la carpeta con el programa.



¿Como utilizar?

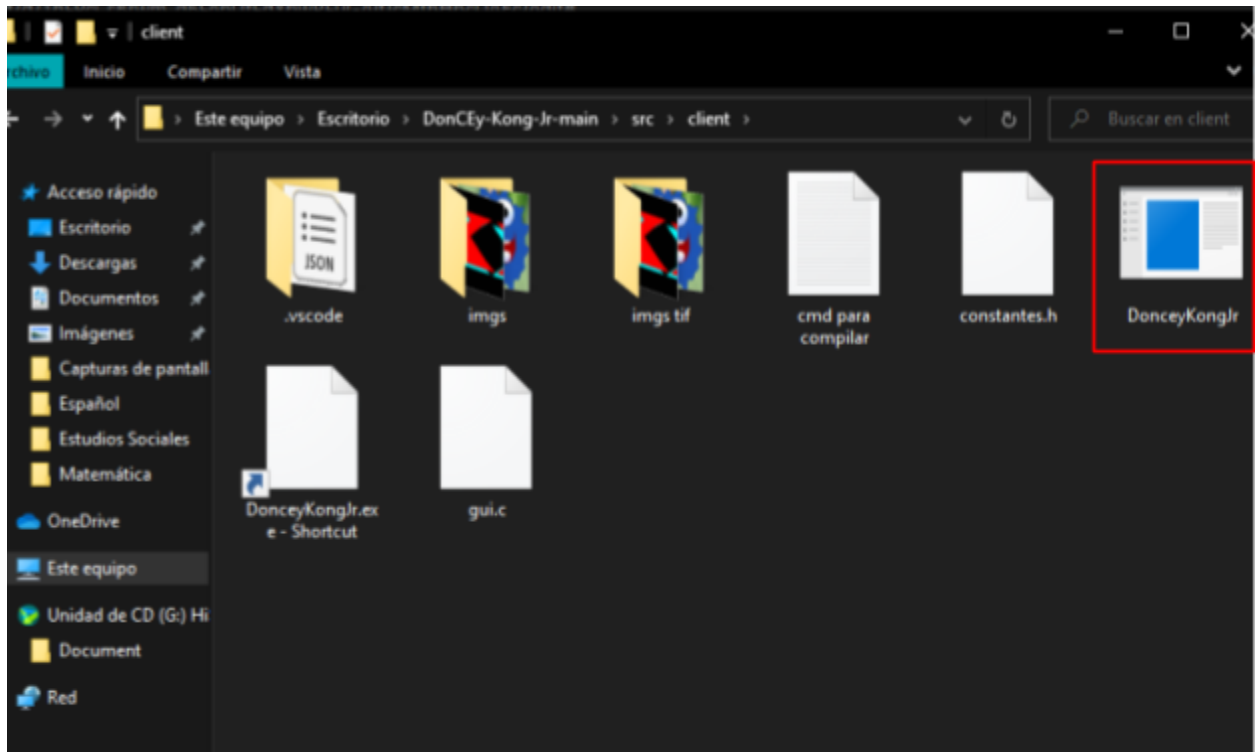
Ejecución del programa

Para ejecutar el servidor del programa se debe hacer lo siguiente:

1. Abrir Visual Studio Code y dar click en abrir nueva carpeta
2. Ir a la carpeta en la que se instaló el juego llamada DonCEy Kong Jr y entrar.
3. Entrar a la carpeta llamada src->Server.
4. Buscar el archivo llamado “App.java” y abrirlo.
5. Una vez abierto se puede ir a la barra de herramientas de VSCode y hacer click en Run-> Start Debugging, o bien presionar la tecla f5.

Para ejecutar el cliente del programa se debe hacer lo siguiente:

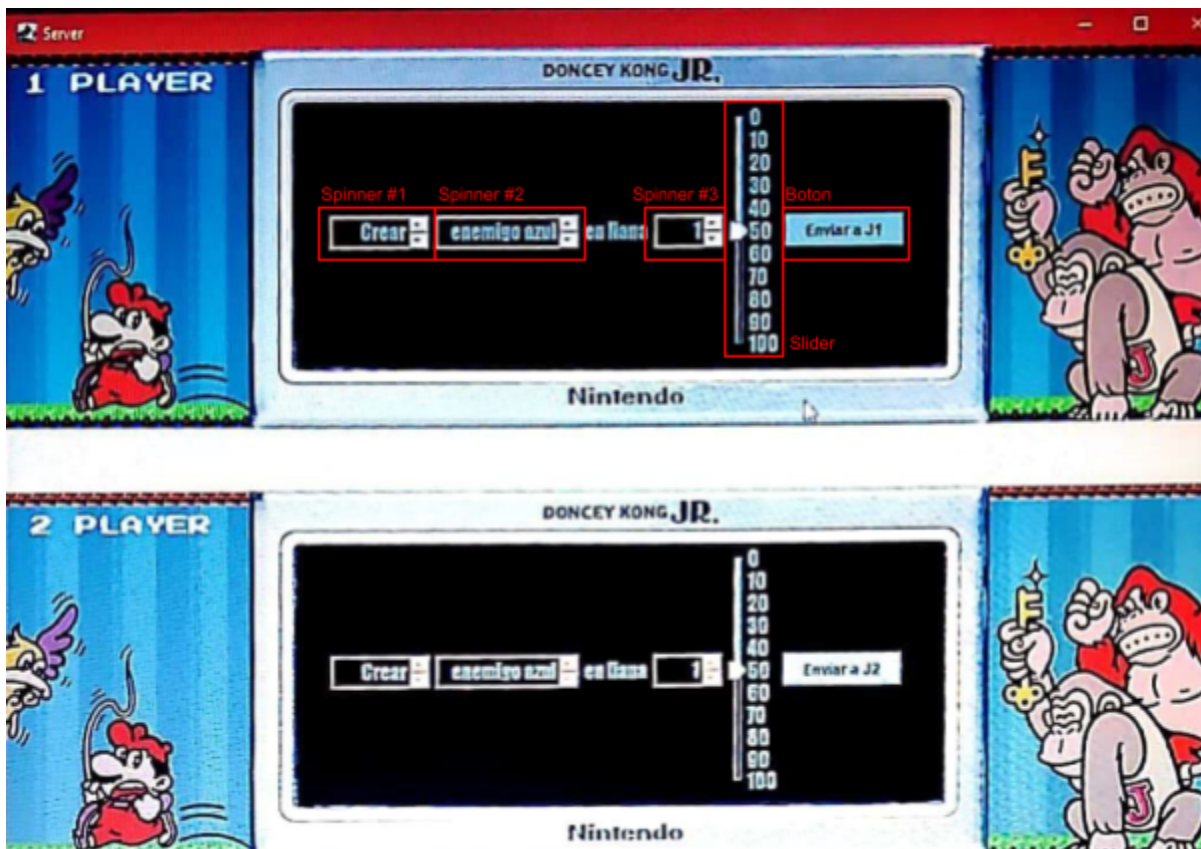
1. Ir a la carpeta en la que se instaló el juego llamada DonCEy Kong Jr y entrar.
2. Entrar a la carpeta llamada src->client
3. Dar doble click al archivo de ejecución DonceyKongJr



Utilizar la interfaz servidor

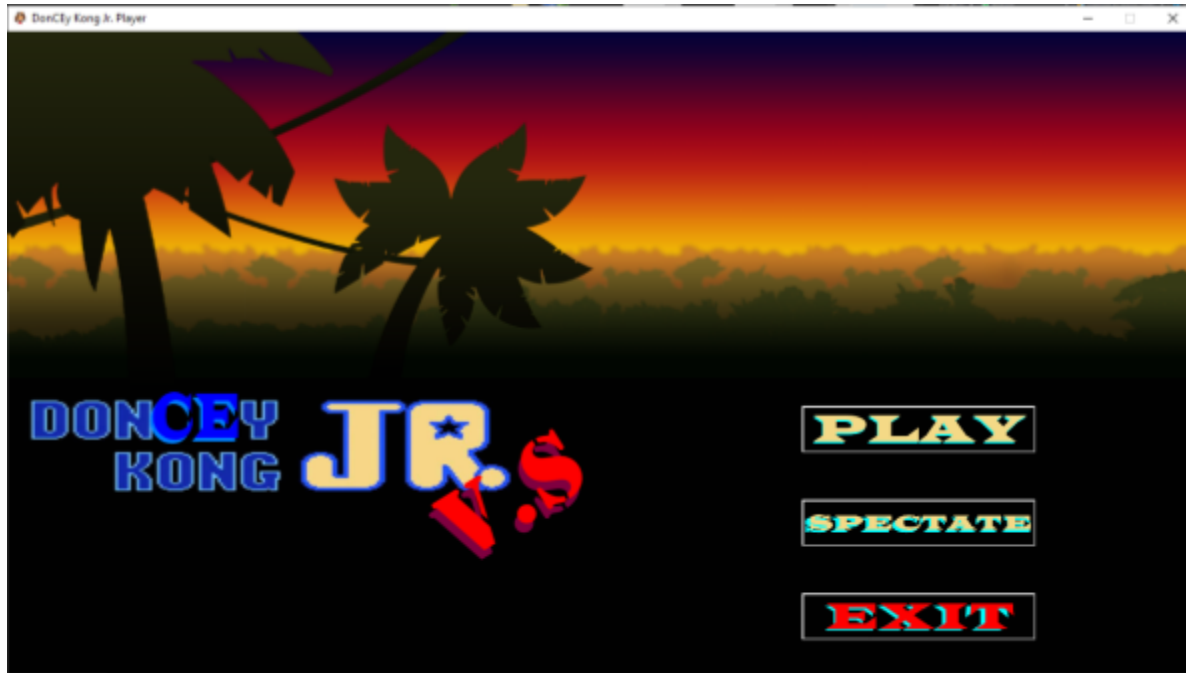
En la interfaz aparecen 2 paneles de control distintos, uno para el jugador uno y otro para el jugador dos. Cada panel contiene 3 spinners, 1 slider y un botón.

- El spinner#1 es para elegir que se quiere hacer con un objeto, crearlo o eliminarlo de la partida.
- El spinner#2 es para elegir dicho objeto, puede ser un enemigo azul, un enemigo rojo o una fruta.
- El spinner #3 es para seleccionar en cual liana se quiere crear el objeto, desde la liana 1 hasta la 10.
- El slider es para especificar la posición de la liana en la que se quiere crear el objeto, donde 0 es el inicio de la liana y 100 es el final.
- El botón es para enviar la acción al jugador#1 o al jugador #2, dependiendo del panel en el que se encuentra.

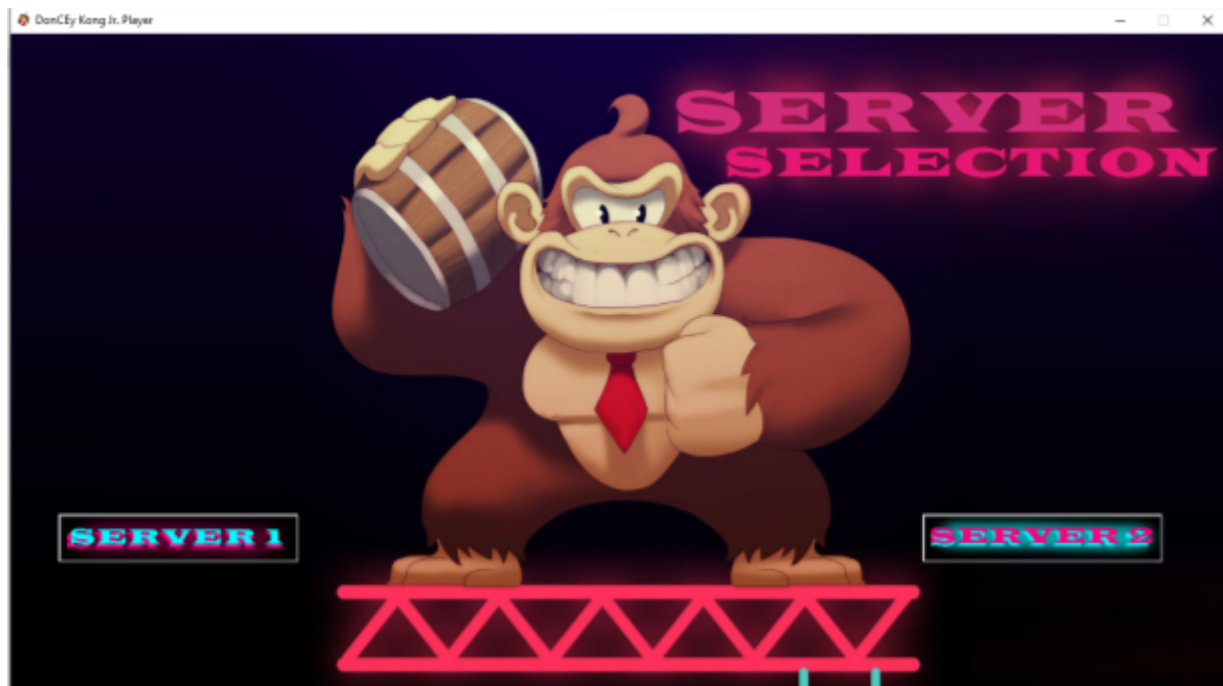


Utilizar la interfaz cliente

Primero va a salir una pantalla de inicio para seleccionar si se quiere jugar una partida (Play), ver una partida en ejecución (Spectate) o salir del juego (Exit).



Luego va a aparecer una pantalla para seleccionar el servidor que se quiere utilizar, ya sea como jugador o como espectador.



Objetivo del juego:

El objetivo del juego es llegar a la llave esquivando todos los enemigos que aparezcan en el camino y recogiendo todas las frutas que se puedan para sumar más puntos. Cada vez que se llega a la nave se ganan puntos y los enemigos van más rápido por lo que hay más dificultad de esquivarlos. Si se pierden todas las vidas, el juego termina.

Controles:

Si es jugador los controles del juego son:

- W para moverse hacia arriba.
- S para moverse hacia abajo.
- A para moverse hacia la izquierda.
- D para moverse a la derecha.

Problemas comunes

Error: Could not connect to server

Este error ocurre al intentar conectarse a una partida cuando el servidor aún no ha sido iniciado. Se debe iniciar el server antes de jugar.

Error: Sorry! The server already has a player, you can try another server or spectate the game.

Este error ocurre cuando ya existe o existió un jugador en el servidor. Para entrar como jugador a dicho servidor se debe reiniciar el servidor.

Error: Sorry! The server still needs a player, no more spectators allowed.

Este error ocurre cuando el servidor está por llenarse y aún no hay un jugador activo. Para solucionarlo un jugador debe entrar a dicho servidor. Si hay un jugador activo se debe reiniciar el servidor.

Error: Lost contact with server.

Este error ocurre cuando el servidor es desconectado teniendo una partida activa. Se debe reiniciar el servidor.