

Tecnológico de Costa Rica
Área Académica de Ingeniería en Computadores
CE-4101 Especificación y diseño de software

1. Datos Generales

Asignación	Investigación #1
Descripción	<p>Investigación del tema de Unit Testing. La investigación debe incluir como mínimo:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Portada 2. Índice 3. Explicación detallada de que son Pruebas Unitarias y sus beneficios y limitaciones. 4. Investigación de un frameworks de pruebas unitarias para C# o Java. Detalle las funcionalidades y tipos de pruebas que provee el framework para realizar las pruebas 5. Investigación de un frameworks de pruebas unitarias para JavaScript o TypeScript (Incluye Run time environments como Node.js o Frameworks como Angular). Detalle las funcionalidades y tipos de pruebas que provee el framework para realizar las pruebas. 6. Ejemplo aplicado de pruebas unitarias usando el framework descrito en el punto 4. El ejemplo debe contener: Explicación del funcionamiento del código que desea probar (Puede incluir ejemplos de partes del código). Explicación del funcionamiento del código de pruebas unitarias realizados (Debe incluir el código de las pruebas explicando paso a paso que hace). Adicionalmente el proyecto debe estar en un repositorio público de Github y debe incluir el link. 7. Ejemplo aplicado de pruebas unitarias usando el framework descrito en el punto 5. El ejemplo debe contener: Explicación del funcionamiento del código que desea probar (Puede incluir ejemplos de partes del código). Explicación del funcionamiento del código de pruebas unitarias realizados (Debe incluir el código de las pruebas explicando paso a paso que hace). Adicionalmente el proyecto debe estar en un repositorio público de Github y debe incluir el link. 8. Conclusiones 9. Bibliografía
Fecha de Entrega	Debe indicar en el canal de Teams de "Asignaciones" los integrantes del grupo de trabajo Martes 15 de marzo, 2022. 7:00 p.m.
Forma de Entrega	Grupal (máximo 2 personas)
Formato	PDF en el tecDigital
Valor	4%
Atributo Correspondiente	Diseño Trabajo en Equipo