

## Command line arguments

```
-s, --Symmetry      Required. how much symmetry should the image have? (5 or 6):
-c, --Circle        Required. Do you want middle circle? (yes / no):
-e, --EndCircle     Required. Do you want endedCircle? (yes / no):
-d, --dividedShape  Required. Do you want dividedShape (yes / no):
-w, --width         Required. How wide do you want the image to be? ( for example: 4096):
-h, --height        Required. how tall do you want the image to be? ( for example: 4096):
-n, --name          Required.
                   What do you want to name the picture? (for example: picture.png):
```

Správně: `-s 6 -c yes -e yes -d yes -n obrazek.png -h 1000 -w 1250`

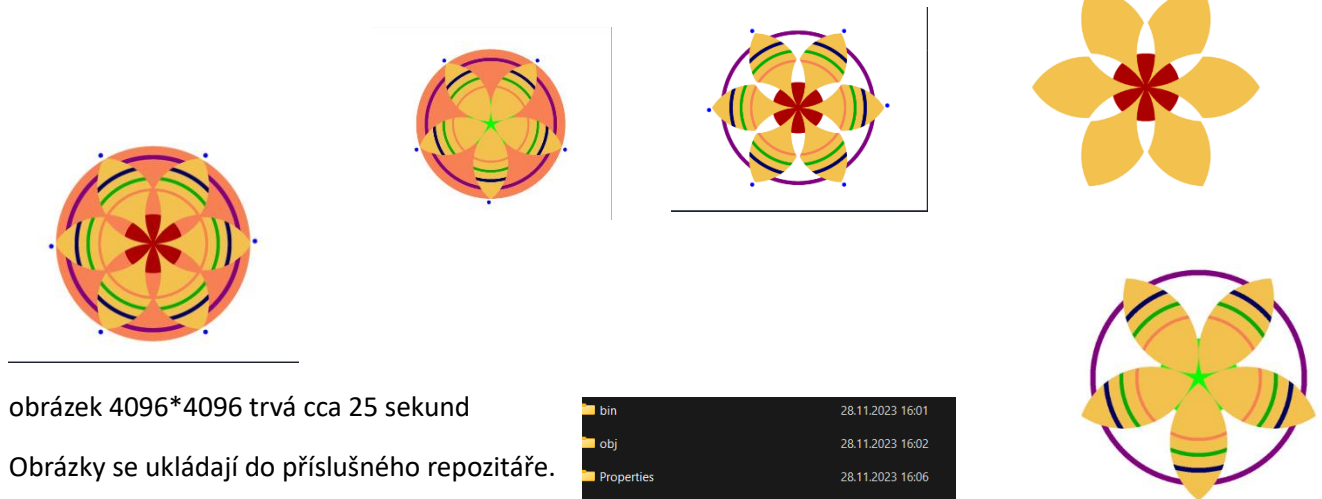
- Výsledná mandala je parametrizovaná příslušnými argumenty z příkazové řádky.

## Popis řešení

Kreslení mandaly jsem řešil přes kružnice, která byla vytvořená pomocí 2 for loopů. Mandala se skládá z několika částí – koncová modrá kolečka, středová soustředná kolečka, erbové části (oranžové symboly vycházející ze středu obrázku), které si uživatel může zvolit. (také symetrii > 5 nebo 6)

V řešení jsem schválně nevyužíval kreslící funkce imageSharp, pro implementaci vlastních algoritmů, které vybarvovaly části mandaly nebo průsečíky příslušných tvarů.

## Možné výstupy



## Bonusy

- Mandalu lze **parametricky volit** z příkazové řádky.
- **Vynález:** Vlastní implementace vybarvování částí mandaly bez použití imageSharp. Pro správně vybarvení bylo zapotřebí hodně parametrizovat.
- **Vynález:** vlastní implementace kružnice bez imageSharp.
- Implementace nepravidelného tvaru
- Rozdílný poměr stran celkového obrázku **Width != Height**.

Zdrojový kód je dost dlouhý 1212 řádků, což je zapříčiněno vlastní implementací bez použití imageSharp knihovny.

