Command line arguments

```
-s, --Symmetry Required. how much symmetry should the image have? (5 or 6):

-c, --Circle Required. Do you want middle circle? (yes / no):

-e, --EndCircle Required. Do you want endedCircle? (yes / no):

-d, --dividedShape Required. Do you want dividedShape (yes / no):

-w, --width Required. How wide do you want the image to be? ( for example: 4096):

-h, --height Required. how tall do you want the image to be? ( for example: 4096):

-n, --name Required.

What do you want to name the picture? (for example: picture.png):
```

Správně:

```
-s 6 -c yes -e yes -d yes -n obrazek.png -h 1000 -w 1250
```

Výsledná mandala je parametrizovaná příslušnými argumenty z příkazové řádky.

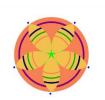
Popis řešení

Kreslení mandaly jsem řešil přes kružnice, která byla vytvořená pomocí 2 foor loopů. Mandala se skládá z několika částí – koncová modrá kolečka, středová soustředná kolečka, erbové části (oranžové symboly vycházející ze středu obrázku), které si uživatel může zvolit. (také symetrii > 5 nebo 6)

V řešení jsem schválně nevyužíval kreslící funkce imageSharp, pro implementaci vlastních algoritmů, které vybarvovaly částí mandaly nebo průsečíky příslušných tvarů.

Možné výstupy











Obrázky se ukládají do příslušného repozitáře.

Bonusy

- Mandalu lze parametricky volit z příkazové řádky.
- **Vynález:** Vlastní implementace vybarvování částí mandaly bez použití imageSharp. Pro správně vybarvení bylo zapotřebí hodně parametrizovat.
- Vynález: vlastní implementace kružnice bez imageSharp.
- Implementace nepravidelného tvaru
- Rozdílný poměr stran celkového obrázku Width != Height.



Zdrojový kod je dost dlouhý 1212 řádků, což je zapříčiněno vlastní implementací bez použití imageSharp knihovny.