Práctica final Ingeniería del conocimiento Desarrollo de un sistema experto

Jacinto Carrasco Castillo N.I.F. 32056356-Z jacintocc@correo.ugr.es

6 de mayo de 2016

Índice

1.	Resumen	3
2.	Descripción del proceso de desarrollo	3
	2.1. Sesión 1: 25 de abril	. 3
	2.1.1. Información obtenida	. 3
	2.2. Sesión 2: 9 de mayo	
	2.3. Sesión 3: 16 de mayo	
	2.4. Sesión 4: 23 de mayo	
	2.5. Sesión 5: 30 de mayo	
	2.6. Sesión 6: 7 de junio	
	2.7. Sesión 7: 14 de junio	
3.	Descripción del sistema desarrollado	5
	3.1. Variables de entrada del problema	. 5
	3.2. Variables de salida del problema	
	3.3. Conocimiento global del sistema	
	3.4. Especificación de los módulos desarrollados	
	3.5. Estructura de funcionamiento del esquema de razonamiento	
	3.6. Lista de hechos usados y representación	
	3.7. Hechos y reglas de cada módulo	
4.	Manual de uso	5

1. Resumen

2. Descripción del proceso de desarrollo

2.1. Sesión 1: 25 de abril

2.1.1. Información obtenida

Se obtienen en un primer momento cuestiones generales del sistema y del módulo de detección de valores peligrosos.

- 1. El sistema estará organizado en cuatro módulos:
 - I Toma de decisiones
 - II Detección de valores infavalorados
 - III Detección de valores chollo
 - IV Detección de valores peligrosos
- 2. Un valor se considerará peligroso si está cayendo más que la media de los valores de su sector.
- 3. Los sectores tienen distinto grado de estabilidad.
- 4. Dispondremos de la tendencia del sector.
- 5. El sistema tiene un módulo de arranque.
- El sistema almacenará que ha habido una noticia en una fecha determinada.
- 7. Las noticias tienen distinto alcance.
- 8. Las noticias con un determinado alcance influyen sobre los valores de ese ámbito. Los ámbitos de menor dimensión son más determinantes que los ámbitos superiores.
- 9. El módulo de detección de infravalorados y sobrevalorados no se ve afectado por las noticias y la inestabilidad.
- 10. Sólo observaremos los valores día a día, por lo que no influirán en la toma de decisiones los repuntes diarios.

Definición 2.1.1. Variación. La variación (caída/subida) es la diferencia entre el valor frente al que se está midiendo la variación y el valor actual.

Pasamos a tratar ahora sobre cuestiones específicas del módulo:

- 1. La salida del módulo es añadir hechos.
- 2. Las reglas serán simples.
- 3. Las entradas son los valores de las inversiones en los últimos días y su relación con los movimientos en cada sector.

Definición 2.1.2. Valor peligroso. Diremos que un valor es peligroso si cae más que el sector por cinco días.

Ejemplo~2.1.1. Supongamos que durante cinco días el sector bancario baja un 5 % y Bankia baja un 10 %. Entonces consideraremos que el valor de Bankia es peligroso.

Regla 2.1.1 (Valor peligroso). Si un valor cae durante cinco días y ha caído más de un 5% con respecto a su sector, se considera un valor peligroso.

Estabilidad La estabilidad de un determinado valor viene dada por las noticias sobre el valor y el sector al que pertenezca. La estabilidad influye, como veremos a continuación, en la toma de decisiones según sus valores. Un valor inestable que se vea afectado por una noticia positiva se considerará estable durante dos días a partir de la llegada de la noticia. Un valor que se considere estable pasará también a ser inestable por dos días si se introduce una noticia negativa que le afecte. Se tienen las siguientes consideraciones sobre los sectores:

- a Servicios: Es inestable si la economía va mal.
- b Construcción: Sector inestable.

Regla 2.1.2 (Valor inestable peligroso). Si un valor inestable cae durante tres días y ha caído más de un 5 % con respecto a su sector, se considera un valor peligroso.

- 2.2. Sesión 2: 9 de mayo
- 2.3. Sesión 3: 16 de mayo
- 2.4. Sesión 4: 23 de mayo
- 2.5. Sesión 5: 30 de mayo
- 2.6. Sesión 6: 7 de junio
- 2.7. Sesión 7: 14 de junio

3. Descripción del sistema desarrollado

- 3.1. Variables de entrada del problema
- 3.2. Variables de salida del problema
- 3.3. Conocimiento global del sistema
- 3.4. Especificación de los módulos desarrollados
- 3.5. Estructura de funcionamiento del esquema de razonamiento
- 3.6. Lista de hechos usados y representación
- 3.7. Hechos y reglas de cada módulo
- 4. Manual de uso