

iOS Seminar 3

한상현



오늘 배울 내용

- 과제1, 과제2 피드백
- UICollectionView : 행 열 형태의 표 형태의 View
- RxSwift (RxDataSource)
- RxSwift를 효과적으로 MVVM에 적용하는 방법론
- UITabbarController



과제1, 2 피드백

- 타이밍 이슈
- 디버깅의 중요성
- 스펙에 대한 개발자의 마인드셋



타이밍 이슈

- 내 데이터가 어떤 플로우로 넘어가는지를 완벽히 이해한 채 구현해야 함
- 이 방식에 가이드를 주는게 아키텍쳐 (MVVM, Domain, Repository, Usecase, Manager 등등의 개념)

• 뷰를 갱신하기 전에 갱신에 필요한 데이터가 다 갖춰질 수 있는 환경인지 항상 확인하자!



디버깅

```
🔼 seminar-1-assignment 🕽 🚞 seminar-1-assignment 🕽 🚞 TodoList 🕽 🔌 TodoListViewController 🕽 🕅 loadView()
                   self?.reloadTodoList()
          func subscribeUIEvents() {
 103 }
 105 // MARK: Private Implementation
 106 extension TodoListViewController: UITableViewDelegate, UITableViewDataSource {
          func tableView(_ tableView: UITableView, numberOfRowsInSection section: Int) -> Int {
              return viewModel.todoDataSource.count
          func tableView(_ tableView: UITableView, cellForRowAt indexPath: IndexPath) -> UITableViewCell {
              guard let cell = tableView.dequeueReusableCell(withIdentifier: "TodoCell", for: indexPath) as? TodoCell else {
                  return UITableViewCell()
116
              cell.configure(todo: self.viewModel.todoDataSource[indexPath.row], completeDelegate: self.viewModel) | | Thread 1: breakpoi...
              return cell
 119 }
 121 // MARK: Routing
 122 extension TodoListViewController: TodoListRouting {
          @objc private func routeToAddTodoView() {
              let dependency = AddTodoViewController.Dependency(delegate: self.viewModel)
              let vc = AddTodoViewController.instance(dependency)
              self.navigationController?.pushViewController(vc, animated: true)
🛑 | 🗈 😩 💃 🖺 🖟 🐎 😤 | 🚨 seminar-1-assignment 🕽 🕕 Thread 1 🔼 0 TodoListViewController.tableView(_:cellForRowAt:)
                                                                                                                                    Line: 85 Col: 34
                                                                     (11db) po self.viewModel.todoDataSource
> A tableView = (UITableView) 0x0000000126813e00

√ 3 elements

 > A indexPath = (Foundation.IndexPath) 2 indices

▼ 0 : <Todo: 0x600002859a10>

 > A self = (seminar_1_assignment.TodoListViewController) 0x0000000125e07240
                                                                       v 1 : <Todo: 0x60000287fd20>
> L cell = (seminar_1_assignment.TodoCell) 0x0000000126059000

▼ 2 : <Todo: 0x60000285a8b0>

                                                                      (11db)
```



디버깅

• Ildb 명령어를 몇가지 알고 있으면 수월

: 사실 po 만 알아도 큰 문제는 없다



스펙

• 스펙이란건 절대적이지 않다

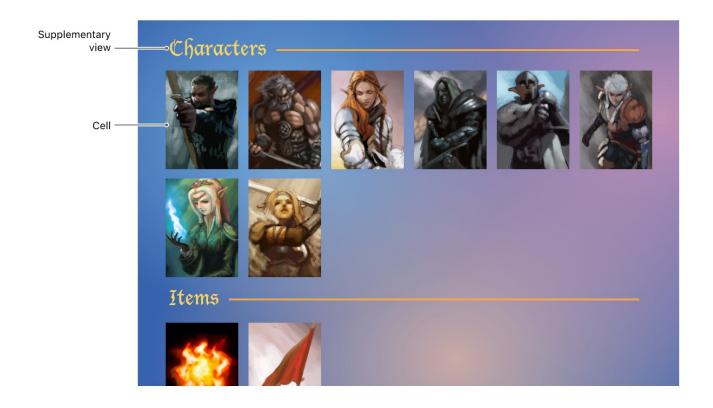
: 어차피 사람이 정하는 결정사항에 불과하고, 유저의 반응, 시장의 상황, 코드 설계 및 구현의 난이도에 따라 언제든 바뀔 수 있다.

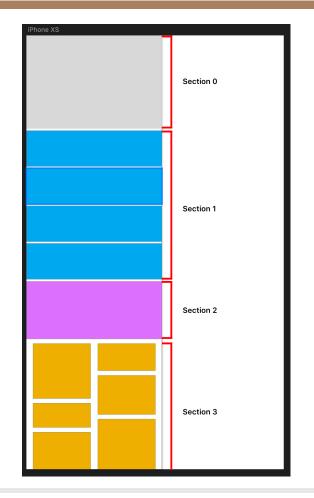
- 협업의 관점에서 스펙
 - : 회사에 따라 다르지만 개발자가 직접 기획에 참여하는 경우 / 기획자가 기획 명세를 작성해 요청하는 경우에 따라 적절한 대처가 필요
 - : 혼자 다하는 경우는 상관없지만, 누군가 그 스펙을 작성해서 전달했다면 이를 수정하기 위해서는 이에 합당한 근거가 필요하다. 이런 부분에서 돈 받고 코딩하는 사람과 취미로 코딩하는 사람의 차이가 생기지 않나 생각



UICollectionView

Figure 1 A collection view using the flow layout







UICollectionViewCell

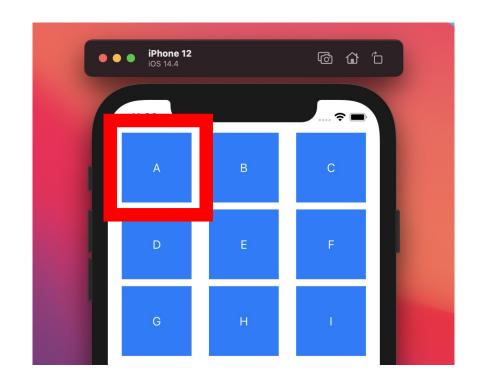
Class

UICollectionViewCell

A single data item when that item is within the collection view's visible bounds.

Declaration

@MainActor class UICollectionViewCell: UICollectionReusableView





UICollectionViewFlowLayout

- 각 셀의 크기와 배치를 정해주는 일종의 Decorator 객체
- UICollectionViewDelegate를 활용해도 비슷한 기능 구현 가능 (이게 먼저 나왔음)



UICollectionViewFlowLayout 예시

```
class MonthCalendarLayout: UICollectionViewFlowLayout {
    override init() {
        super.init()
        self.minimumLineSpacing = Constants.verticalSpacing
        self.minimumInteritemSpacing = Constants.horizontalSpacing
        self.scrollDirection = .vertical
        self.sectionInset = .init(top: Constants.sectionSpacing, left: 0, bottom: 0, right: 0)
        let width = (UIScreen.main.bounds.width
                     - Constants.horizontalInset * 2
                     - Constants.horizontalSpacing * 6
                     - Constants.calendarBorderWidth * 2) / 7
        let height = Constants.cellHeight
        self.estimatedItemSize = CGSize(width: width, height: height)
   required init?(coder: NSCoder) {
        fatalError("init(coder:) has not been implemented")
```

private let collectionView = UICollectionView(frame: .zero, collectionViewLayout: MonthCalendarLayout())



TableView 작업하셨던 거 기억하시죠?

• Delegate 메소드만 다르지 원리는 기존과 똑같습니다~~

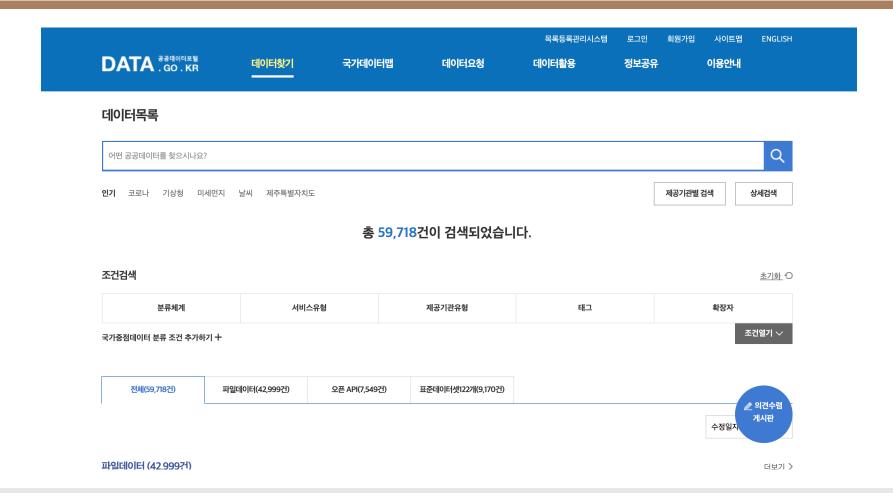
- 1. 몇 행 몇 열에 어떤 내용을 넣을지?
- 2. 특정 셀이 선택되었을 때 어떤 작업을 할지?

그 외에도 여러가지 기능들이 delegate 메소드로 구성되어 있어요

-> 자세한 건 공식문서를 참조하세요!



Open API란?





Cocoapods

- 지난 시간에 Alamofire를 쓰셨다면 써보셨죠??
- 이번엔 RxSwift를 쓸겁니다



우리가 이번 과제에서 사용할 pod들

- RxSwift
- RxDataSource

• Alamofire (옵션): URLSession 사용하셔도 무관



RxSwift

- 비동기 / 반응형 프로그래밍을 위한 Third Party Library
- : iOS 13부터는 first party로 애플이 Combine을 제공함



RxSwift를 이용한 UICollectionView 구현

• 핵심 : 내가 가진 데이터를 DataSource로 mapping하고 이를 collectionView에 binding 한다

-> 우리가 데이터 내용을 수정하면 별도로 reloadData를 하지 않아도 알아서 자동으로 collectionView에 반영된다

-> TableView와 완전히 같은 방식으로 동작하지만 row / column이 있다는 점이 다름



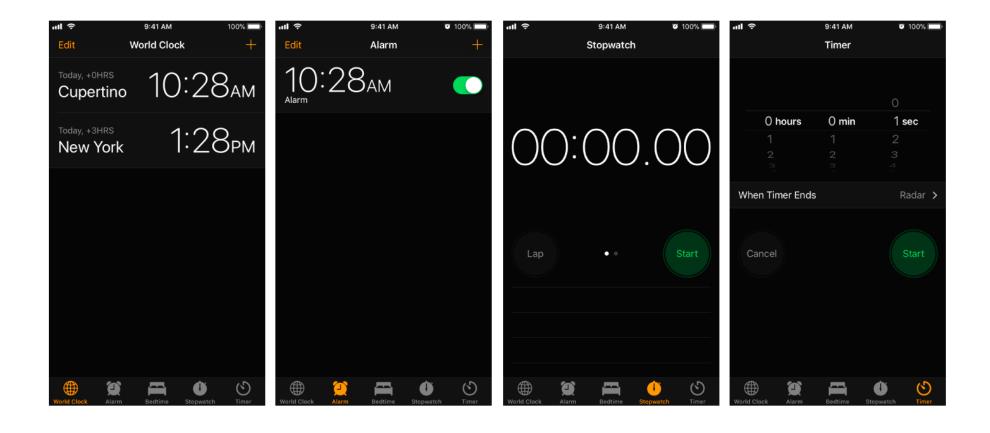
TableView/CollectionView with Rx

- https://eunjin3786.tistory.com/29 -> 여기에 다 소개되어 있음
- 공식 문서: https://github.com/RxSwiftCommunity/RxDataSources

• 똑같이 생긴 Cell을 반복해서 사용할때는 SectionModel이 불필요하지만 다양한 형태의 Cell을 쓸거라면 꼭 정의해주어야 함

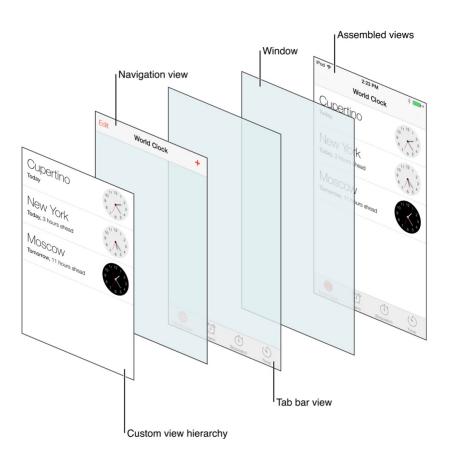


UITabbarController





UlTabbarController





20

UISegmentControl

- 우리가 흔히 본 내부 탭 나누는 용도의 View Component
- 다른 탭을 탭하면 UI가 전환되면서 현재 선택되는 탭 index를 방출함
- 이를 인식하여 childViewController를 바꿔치기 해주면 된다!

UISegmentedControl

First Second Third



Rx + MVVM

- ViewController
 - 1) Component들의 디자인
 - 2) Component들의 constraint 세팅 -> 오토레이아웃
 - 3) VM에 유저 액션, View Lifecycle에 맞춰 작업 요청
 - 4) VM으로부터 데이터를 구독 or 수신하여 유저에게 노출



Rx + MVVM

- ViewModel
 - 1) VC에 작업 요청을 받는 input 메소드
 - 2) VC에 결과를 전달하는 output variable
 - 3) 라우팅 로직, 결과값 수신을 위한 router와 listener, interator, presenter 등을 들고 있을 수 있음



Rx + MVVM

- Domain: Usecase, Manager
 - 1) VM에서 요청하는 네트워크 데이터 요청, 캐시 데이터 요청, 전역적으로 사용되는 데이터 등을 관리하고 있음
 - 2) 상황에 맞춰 VM에서 데이터 요청 메소드를 콜하면 적정 수준까지 wrapping하여 전달



Rx를 이용하여 MVVM 구현해보기

• 과제1 코드를 같이 바꿔보면서 감을 잡아봅시다!





Assignment 3 : 영화 소개 앱 만들기

• 메인 화면에는 두 개의 탭이 존재

1. Movie 탭

- 1) 헤더의 형태로 타이틀과 정렬 타입 선택이 가능한 버튼 존재 (Navigation Bar는 Hidden인 상태)
- 2) CollectionView는 2열로 구성되어 있으며, API 기준 1페이지에 해당하는 영화의 정보가 화면에 표시됨 (포스터 + 제목 + 평점)
- 3) 스크롤을 가장 아래까지 내리면 다음 페이지 데이터를 불러오는 API를 호출하여 데이터를 추가로 로드하고, CollectionView를 갱신함
- 4) 영화를 선택하면 Custom Animation이 적용된 NavigationController의 push로 세부 정보 뷰가 뜸 (포스터 + 제목 + 평점 + overview) (Custom Animation 구현 및 적용은 추가 과제 : 필수 아님)
- 5) 세부 정보 오른쪽 위에는 별 버튼이 있어 favorite 여부 체크할 수 있도록 (Favorite 체크된 영화들은 로컬에 저장하여 재실행시에도 목록이 저장될 수 있도록 구현)



Assignment 3 : 영화 소개 앱 만들기

2. Favorite 탭

- 1) 상단엔 타이틀 + 즐겨찿기 등록된 영화의 개수 (HeaderView)
- 2) CollectionView의 형태로 1탭과 똑같이 영화 목록이 뜨도록 (이 데이터는 로컬에 저장된 Favorite 영화들의 데이터
- 3) 영화 선택 시 세부정보 뷰가 뜨고, 별을 눌러 Favorite 해제 가능
- 4) 만약 해제 했을 경우 뒤로 돌아갔을 때 목록에서 그 영화가 사라져야 함



Assignment 3 - 주의사항

- 모든 뷰는 View ViewModel 구조를 가지고 있어야 하고, 주요 데이터 처리 로직은 ViewModel - Domain 단에서 처리해야 합니다.
- 과제3부터는 스펙 체크용 테스트 케이스를 체크리스트 형태로 제공할 예정입니다. 다. 어떠한 이유로든 모든 체크리스트가 클리어 되지 않는 경우 미통과입니다.