



와플스튜디오 Backend Seminar

Instructor: 강지혁

2022.10.04.(화) 19:30

Session 2

Table of Contents

- 지난 시간 리뷰
- Spring은 그래서 도대체 어떻게 동작하는 걸까?
 - Servlet Container & MVC Architecture
 - 인증을 처리하는 방법
 - AOP, PSA, loC (Spring Core)
- Spring Data 좀 더 살펴보기
 - @Transactional & DataSource Configuration
 - QueryDSL



Review

우리가 한 일

- 서버, HTTP, 스프링 이해하기
- 필요한 컴포넌트 (Bean) 만들고, 사용하는 법 이해하기
- 요청 받고, 적절히 처리하기
- 관계형 데이터베이스
- Spring-Data-JPA
- 모델 설계하기



Spring.. 이제 잘 아는 걸까?

이제 여러분이 할 수 있는 것

어노테이션은 정확히 어떻게 처리되는 걸까?

컨트롤러, 서비스는 각자

어떤 책임을 가지는 걸까?

- @RequestMapping 바탕으로 HTTP 요청 받기
- Service 레이어에서 요청을 처리하기
- Exception Handling

• DB에서 읽어오기, DB에 저장하기

예외 처리되면 트랜잭션은 어떻게 되는거지?

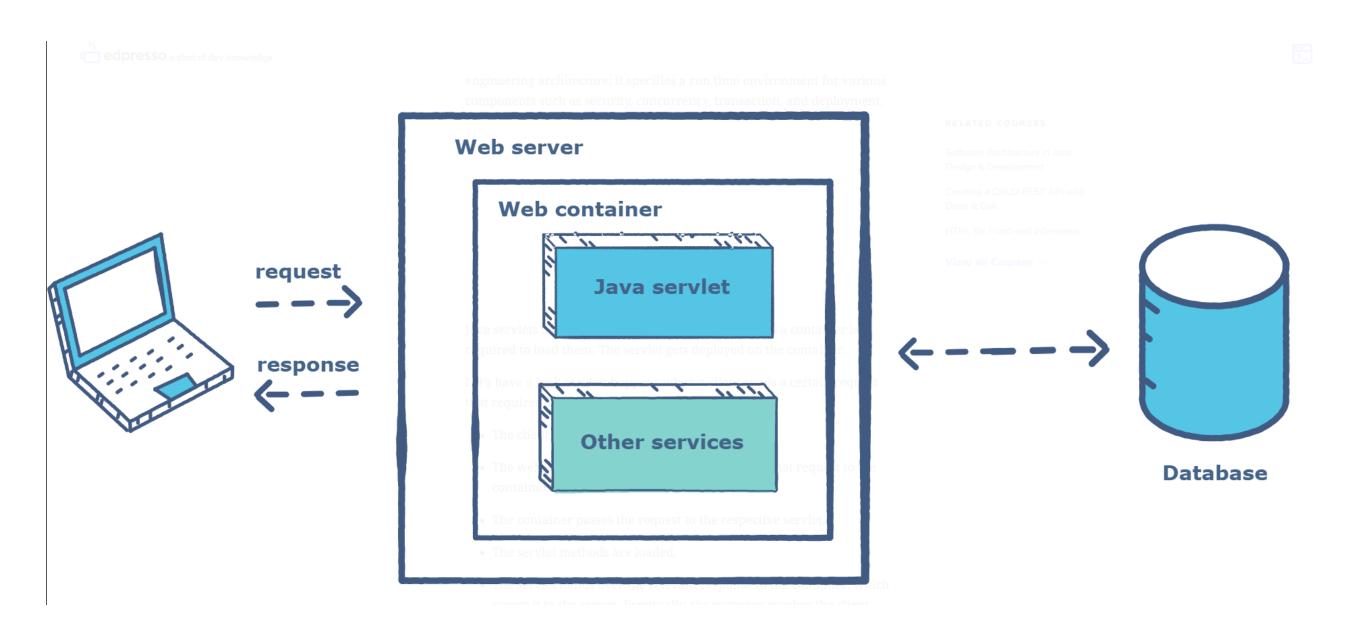
복잡한 쿼리는 어떻게 짜야 되는거야..

서버에 인증 로그인은 어떻게 하는거지?



JVM에서 동적인 요청을 처리하는 방법

하나의 요청은 곧 하나의 스레드에, Servlet 객체로 치환됨





No-Magic

```
package javax.servlet package javax.servlet.http
```

```
public interface Servlet {
    public void init(ServletConfig config) throws ServletException;
    public ServletConfig getServletConfig();
    public void service(ServletRequest req, ServletResponse res) throws ServletException, IOException;
    public String getServletInfo();
    public void destroy();
}
```

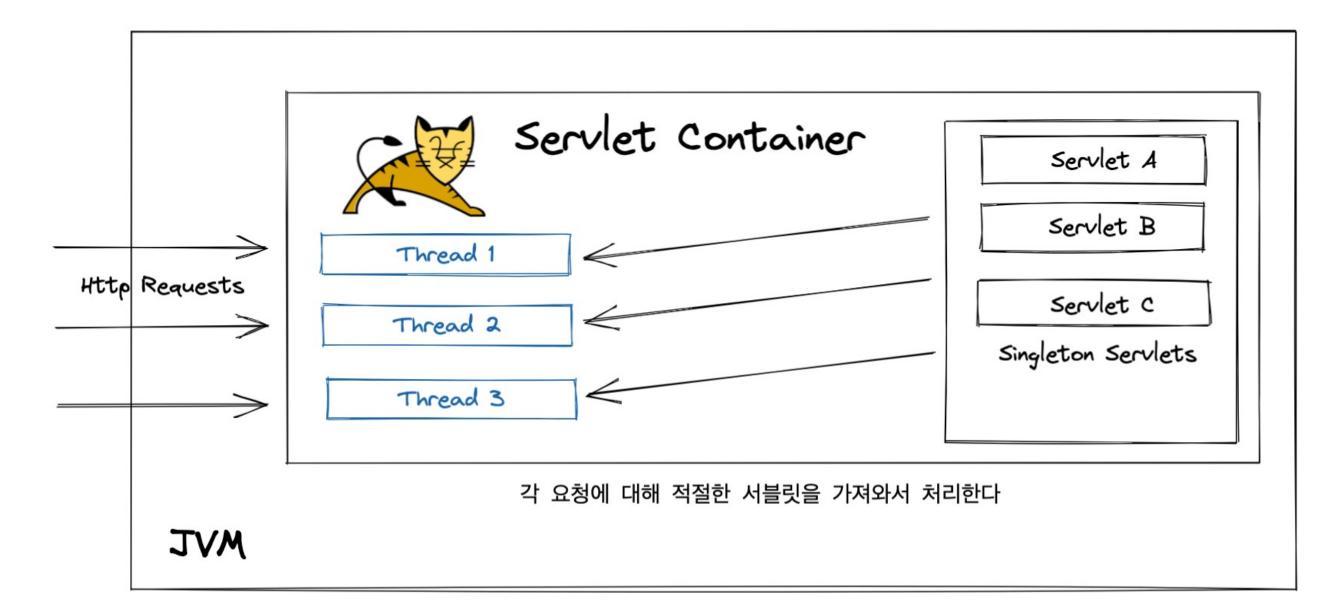


- Servlets are Singleton
- Resides at <u>Servlet Container</u>

Spring Uses: **Embedded** Apache Tomcat

o.s.b.w.embedded.tomcat.TomcatWebServer : Tomcat started on port(s): 8080

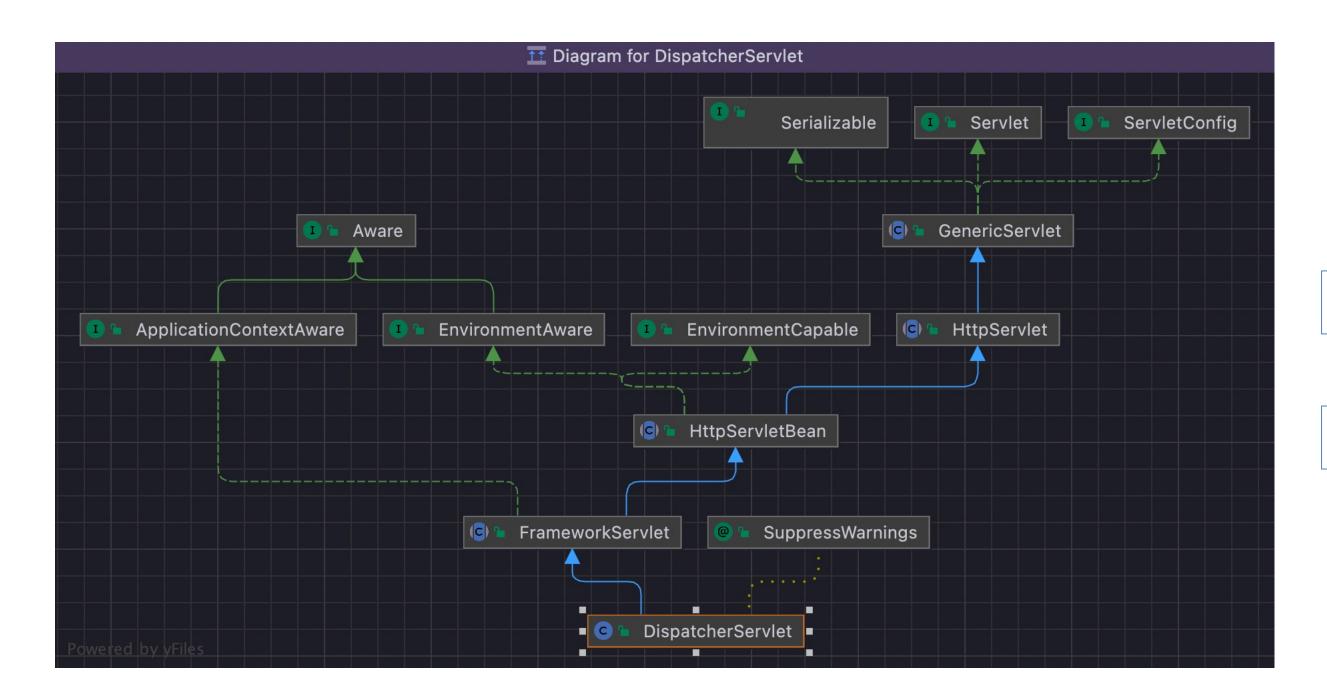
Our WAS





스프링에서는,,

DispatcherServlet 하나면 충분합니다.



Cmd + Alt + U : 상속 트리 보기

Ctrl + H : 상속 계층 보기

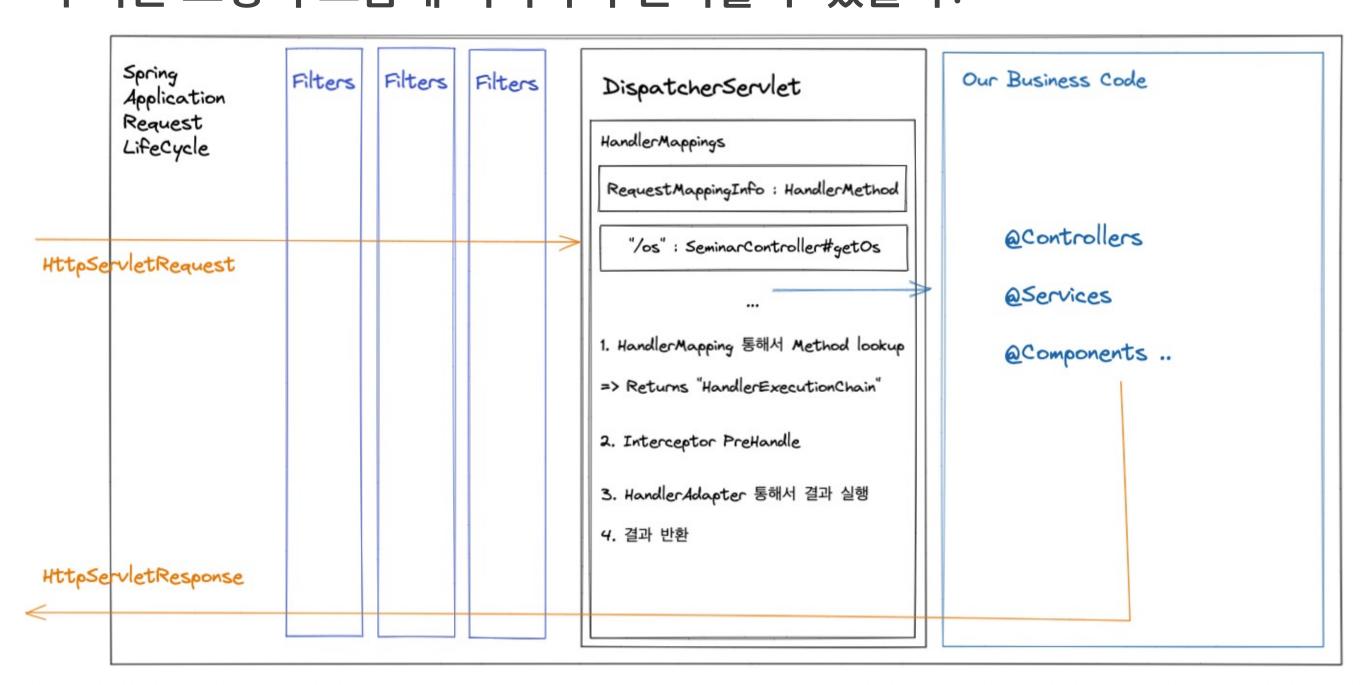


Spring: 요청 처리 흐름

@Override

protected void doService(HttpServletRequest request, HttpServletResponse response) throws Exception

우리는 요청의 흐름에 어디까지 관여할 수 있을까?





로그인.. 어떻게 구현할까?

- Username & Password 입력
- 소셜 로그인

인증 정보는 어떻게 보관할까?

- Cookie, Session, JWT
 - 쿠키: set-cookie를 통해 인증 정보를 <u>클라이언트가 가지고 있도록</u> 함
 - 세션: 서버에서 클라이언트의 연결 정보를 저장하고 있음
 - JWT: 데이터 위변조 검증 가능, 우수한 확장성, STATELESS 통신
- (Reference)



JWT: Json Web Token

- Header, Payload, Signature로 구성
- 클라이언트는 최초 요청에 대해 토큰 발급을 요청
- 이후의 통신에서는 토큰을 통해 인증을 처리한다.

JWT는 어디에 담아 보낼까?

- Authorization Header
- 우리는 토큰을 어떻게 받아오고, 인증 처리할 수 있을까?
 - @RequestHeader?





JWT: Json Web Token

- Header, Payload, Signature로 구성
- 클라이언트는 최초 요청에 대해 토큰 발급을 요청
- 이후의 통신에서는 토큰을 통해 인증을 처리한다.

JWT는 어디에 담아 보낼까?

- Authorization Header
- 우리는 토큰을 어떻게 받아오고, 인증 처리할 수 있을까?
 - @RequestHeader?

JWT가 탈취당하면 어쩌지? (ref)



실습 타임

스켈레톤 코드를 바탕으로,

인증이 필요한 요청을 식별하고 & 인증 정보를 컨트롤러에게 넘겨봅시다.

"일반적인" 인증 방법:

OAuth2, Spring-Security, 별도의 인증 서버, 게이트웨이, etc …



Spring Data – @Transactional

우리가 트랜잭션을 만들기 위해서는..

```
start transaction; insert into user (id, name, age, gender) values (0, 'asdf', 1, 'MALE'); rollback;
```

스프링에서는!?

@Transactional Annotation To Rescue

또 알아서 해줘? 💿 💿

그럼 그냥 가져다 쓰면 되겠네!? 🏖 🙎



Spring Core: PSA

Portable Service Abstraction

여러분의 뇌빼기 코딩을 돕는 스프링의 핵심 Value

왜 스프링을 쓰고, 왜 "객체 지향" 프레임워크를 쓰는가?

변경에 대해 유연하게 대응하고 싶다. 즉, <u>구현 세부사항에 의존하고 싶지 않다</u>!!

어떻게 이걸 가능하게 했을까?

사용할 때 어떤 옵션들을 제공할까?



Spring Core: AOP, CGLIB, Proxy Pattern

AOP (Aspect Oriented Programming), "관점" 중심의 프로그래밍

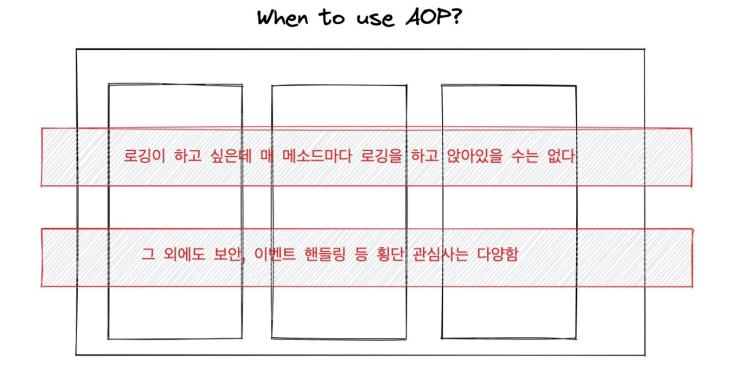
- 횡단 관심사에 대한 일괄 처리
- CGLIB를 통한 프록시 패턴

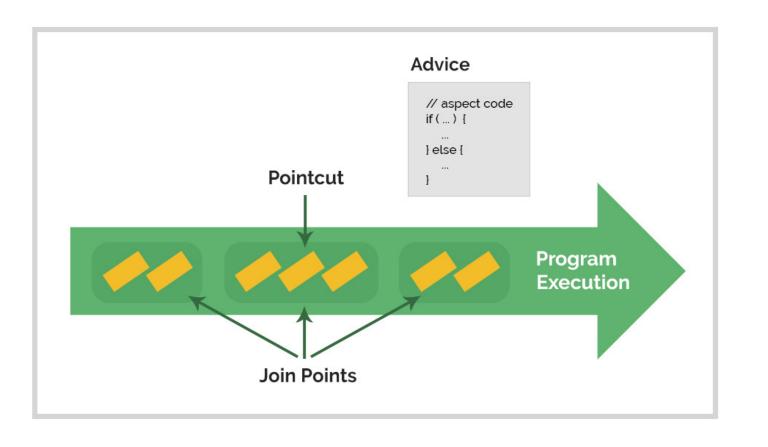
@Aspect 어노테이션을 통해 커스텀해보자!

· @Around, @Before, @After,,

Spring Core: AOP (ref)

Spring AOP use-case: (ref)







Spring Core: AOP, CGLIB, Proxy Pattern

CGLIB

프록시를 만드는 방법 중 하나

Runtime-weaving, 아래와 같이 트랜잭션 여닫는 코드 넣어줌

```
@OurService
class OurService {
    @Transactional
    fun a() {
        // ..
    }
}
```

```
class OurServiceProxy: OurService {
    override fun a() {
        // 1. start transaction

        // 2. execute
        super.a()

        // 3. commit & rollback
    }
}
```

CGLIB Baeldung (ref)



Spring Core: Factory Bean, Bean Factory, ApplicationContext

오케이, 프록시 쓰는구나.

언제 만들까?

package org.springframework.aop.framework

public class ProxyFactoryBean

FactoryBean〈T〉: Bean을 정의하는 또다른 방법

@Transactional 어노테이션은 결론적으로...

Spring Tx Deep Dive: << 이런 과정을 거쳐서 완성된다 (ref)

Spring Core: Factory Bean (ref)

What's a Factory Bean? (ref)

Which Interceptor Handles
@Transactional

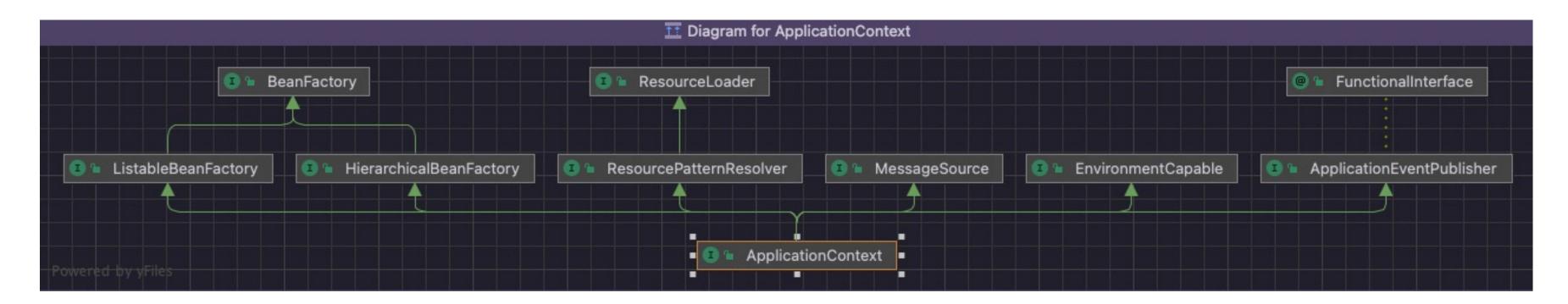


Spring Core: Bean Factory, ApplicationContext, IOC

Bean은 그냥 Java Singleton 객체 : FactoryBean은 Bean을 <u>찍어내는</u> 특이한 Bean

Bean을 스프링이 주입해주는 것: Inversion Of Control

스프링은 ApplicationContext 라는 loC 컨테이너를 통해 애플리케이션을 관리



다시 한번, No-Magic! 😌

Spring ApplicationContext: (ref)



Spring Data – DataSource Configuration

application.yaml

특별히 설정 값을 넣은 Bean을 생성해주지 않아도..

설정파일의 값들을 읽어올 수 있도록 도와주는 것은

Spring-Boot의 ____ 덕분입니다 ☺





Spring Data – QueryDSL, RDB JOIN

RDB JOIN: 기본기!

SQL JOIN (ref)

Remind: RDB를 쓰면서…

우리는 중복을 피하고 싶었음 => 데이터를 분리하고, id (foreign key)를 통해 참조하기 시작 읽어올 때는 !?

- Player # 100 의 이름은 손흥민이고, 이 사용자의 소속팀은 Club # 34531 입니다. 🕸
- Player # 100 의 이름은 손흥민이고, 이 사용자의 소속팀은 토트넘입니다. 🙆

select * from users inner join lecture_entity le on users.id = le.instructor_id;



Spring Data – QueryDSL, RDB JOIN

QueryDSL 사용하기

• Q-Class라고 하는 객체를 통해 SQL 매핑

QueryDSL Introduction (ref)

- Fluent API
- 복잡한 쿼리를 짜야 할 때 ••
- 쿼리를 여러 번 쪼개기 vs Join 적절히 활용하기



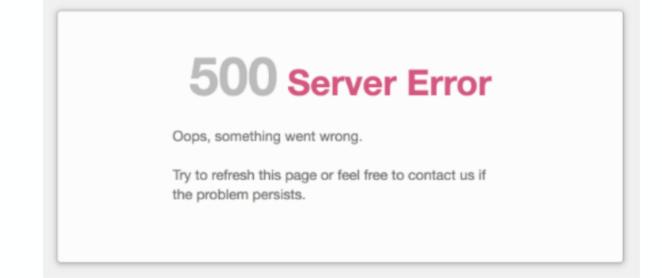
Wrap It UP

Re-Remind

500을 피하자 INTERNAL SERVER ERROR

- logic상 status code 500이 발생할 수 있는 여지는 최대한 없애기
- 모든 프로그래밍이 그렇지만, 서버 프로그래밍은 염려와 강박을 탑재할 것
- 안정적인 서버 자체가 서비스의 가치
- 유저가 서버의 존재를 느낄 일이 없어야

- 문제될 상황에 대해선 합리적인 처리가 중요
 - 예상되는 원인을 코드상에 드러나게 짚어서 대응
 - 문제의 책임과 원인을 찾고 외부에 알리는 프로그래밍





Q&A



