

吉成德

系统架构师 · 高级软件工程师

浙江省杭州市拱墅区

☎(+86) 18615742031 | ✉jichengde@gmail.com | 🌐jack-ji.github.io | 📄github.com/jack-ji

“Focus is the key.”

从事过 Linux 系统内核和大型分布式后台服务的开发和架构工作，对高并发系统有较好的理解。精通 C/C++、Golang，熟悉 Java、Javascript、Python。极强的自学能力，持续关注业界最新动态。

工作经历

杭州捍鹰科技有限公司

杭州

软件架构师

2016.9 - now

- 在职期间负责公司的反无人机指控平台软件的整体架构和关键特性的研发工作，该软件可完成设备运行状态监控、初始方位校准、智能搜索跟踪无人机、事件回放取证等工作；
- 指控软件在架构上分为多个独立的微服务组件，各组件分别负责设备管理、用户管理、存储管理、反制任务管理等工作，并通过公共代理服务与其它组件进行通信；
- 采用有限状态机将无人机反制任务划分为待机、预搜索、正式搜索、跟踪、反制等多个状态，大幅提升了搜索和跟踪算法的可维护性和易用性；
- 采用 PID 控制算法对设备转台进行控制，配合图像识别算法可在 2 公里范围内锁定以 10m/s 速度飞行的无人机；
- 为弥补雷达、电磁侦测设备的响应延时，采用最小二乘法对探测目标的飞行曲线进行拟合预测，从而大幅提升了搜索命中的概率；
- 负责软件团队的任务分配和进度管理工作；

金山软件有限公司

成都

高级服务器工程师-软件架构师

2013.6 - 2016.9

- 参与《小米斗地主》和《西米斗地主》的游戏后台服务的研发工作，主要包含在原有框架基础上的常规游戏功能和运营功能的开发，以及新的鉴权服务和第三方支付框架的搭建；
- 负责《朋友局》整个后台服务的设计实现工作，整个服务框架用到了 Golang、MySQL、MongoDB、Redis 等技术组件，服务之间使用网状组网结构，以尽可能提升部署灵活性，针对网状组网方式特意编写了部署工具和脚本，为运维人员的维护工作提供便利；针对棋牌游戏的弱 I/O 的特点，各服务实现为无状态方式，从而消除了 session 的管理，大幅提升了游戏功能的迭代效率；
- 培养公司新人，在公司内部作技术分享，并且兼顾了部分项目管理工作；

华为技术有限公司

成都

高级软件工程师

2010.12 - 2013.6

- 参与了公司首个 NAS 原型机的研发工作，负责本地文件系统 NOFS 的 PAL 模块，该模块负责将 POSIX 文件操作解释转换为下一层的对象操作，并实现文件的读写锁、权限控制、文件句柄管理等功能；
- 参考 POSIX 文件系统内核接口抽象并实现了文件操作协议，该协议被用于在 NAS 双控之间传输文件系统命令，从而达到 NOFS 文件系统在双控冗余挂载的目的；
- 参与了部门的统一存储产品的设计工作，负责文件系统全异步 I/O 的业务模型设计和原型开发验证工作，并撰写了若干专利交底书；

UIT 创新科存储技术有限公司

深圳

存储软件工程师

2009.7 - 2010.12

- 参与公司的磁盘阵列产品的研发工作，主要负责了 RAID 模块的开发和维护工作；

教育经历

华中科技大学

计算机系统结构硕士学位

武汉

2007.9 - 2009.7

郑州大学

测控技术与仪器学士学位

郑州

2002.9 - 2006.7