

FINAL EXAM

1. Zachman Framework - 1987년 Zachman은 (View)와 (Perspective)를 양측으로 하는 프레임워크를 제시함.
2. EA에서 정의한 4가지 아키텍처 종류 - BA DA TA AA
3. 기업 IT의 네가지 영역 - IT전략 및 기획 영역, 업무 분석 영역, 시스템 구축 영역, 시스템 운영 영역
4. 아키텍처는 시스템의 근간을 이루는 틀(Fundamental Organization)로써 시스템을 구성하는 (컴퍼넌트), (컴퍼넌트 간의 관계), (컴퍼넌트와 환경 간의 관계), 그리고 (설계와 개발 진행을 관리)하는 원칙의 형태로 나타난다.
* 소프트웨어 아키텍처는 IEEE1471에서 정의한 (Software Intensive) 시스템의 아키텍처를 의미함.
5. 시스템 요구 사항 2가지 - 기능과 비기능 요구
6. 3D JOB - Define, Describe, Design
7. 뷰가 있을 때의 전제 조건은? 뷰포인트가 있어야 함.
8. Aspect 뷰의 종류? Top, Lateral, Front View
9. View와 Perspective의 차이는? 하나의 Perspective 안에 여러 개의 View를 가질 수 있음.
10. IEEE1471 시스템과 아키텍처의 관계? 하나의 Architect 만을 가질 수 있다.
11. 아키텍처 설계의 산출물은? 문서, 모델(또는 설계), 프리젠테이션 (엔지니어가 아닌 Stakeholder를 위해서).
12. View와 view가 만나는 지점에서 구체적인 (Model)이 존재할 수 있음. 이는 IEEE1471 규칙을 안깨뜨리기 위함임.
13. 패턴 연결? Composite 패턴 - mkdir, Proxy 패턴 - Symbolic link, Visiter 패턴 - cat 또는 ls
14. 객체 모델링 절차? 아이디어 구상->스케치->객체 모델링-> 완성 모델
스케치->객체모델링->프로그래밍->스케치
스케치->객체모델링->스케치
15. 설계원칙: Seperation & Concern, Low coupling & HI cohesion, Encapsulation, 하나의 객체에 여러 책임이 없어야 함-> Single responsibility(전문화됨),

*단답형이 4지선답형으로 나옴

*지난번에 많이 틀린것 한문제 정도 나옴??