

第1章 认识C语言

二、习题

（一）是非题

1. 程序是指挥计算机进行各种信息处理任务的一组指令序列。
A. 对 B. 错
2. 机器语言与硬件平台相关，但汇编语言和硬件平台无关。
A. 对 B. 错
3. 编译型高级语言明显优于解释型高级语言。
A. 对 B. 错
4. C语言把高级语言的基本结构和低级语言的实用性紧密结合起来，不仅适合编写应用软件，而且适于编写系统软件。
A. 对 B. 错
5. 面向对象的程序设计方法明显优于面向过程的程序设计方法。
A. 对 B. 错
6. 计算机算法要有一个明确的起点和确定的步骤序列。
A. 对 B. 错
7. main函数是C程序的入口，由计算机系统负责调用。
A. 对 B. 错
8. 在C语言中，同一行上可以写一条或多条语句，但一条语句不能写在多行上。
A. 对 B. 错
9. 在C语言中，扩展名为h的文件称为头文件，常用于组织标准函数库中的函数。
A. 对 B. 错
10. 注释语句会增加编译结果的复杂性，因此要尽量减少注释语句的数量。
A. 对 B. 错（注释语句在预处理阶段被删除不影响编译）
11. 声明变量的含义是通知编译系统为变量分配合适大小的存储空间。
A. 对 B. 错
12. C语言不允许使用关键字作为变量的名称，但可以使用保留字为变量命名。
A. 对 B. 错
13. 符号常量提高了程序的可读性，但降低了程序维护的方便性。
A. 对 B. 错
14. 变量声明把一个具体的标识符名称和计算机内存中的一个特殊的位置联系起来，同时确定了该位置存储的信息类型。
A. 对 B. 错
15. C语言允许在同一条语句中定义多个相同类型的变量，其间用分号进行分隔。
A. 对 B. 错

16. 在 ISO/ANSI 1999 规定中, 允许将变量声明放在程序中的任何位置。
A. 对 B. 错
17. 不同类型的数据在内存中所占存储单元的大小不同, 内部存储方式不同, 取值范围不同, 甚至能够参与的运算种类也不相同。
A. 对 B. 错
18. 有符号和无符号整数的区别仅在于对数据最高位的解释不同。若最高位解释为数据位, 则为 signed 类型; 若最高位解释为符号位, 则为 unsigned 类型。
A. 对 B. 错
19. 默认形式的实数常量的数据类型为 float 类型。
A. 对 B. 错
20. 实型变量能表示的数字的有效位数是有限的。
A. 对 B. 错
21. sizeof() 是 C 语言提供的标准库函数, 用于测试数据类型在系统中所占的字节数。
A. 对 B. 错
22. 使用转义字符可输出 ASCII 码表中的任一字符。
A. 对 B. 错
23. char 类型数据内部采用整数存储方式, 因此它和 int 型数据可以互为通用。
A. 对 B. 错
24. 在 C 语言中, 保存字符串 "B" 实质上是保存字符 'B' 和 '\0' 两个符号。
A. 对 B. 错
25. 在 C 语言中, 允许对两个字符型数据进行加法运算。
A. 对 B. 错

(二) 选择题

1. C 语言是一种_____。
A. 汇编语言 B. “解释型”语言 C. “编译型”语言 D. 面向对象语言
2. 下列说法中, 正确的是_____。
A. 机器语言与硬件相关, 但汇编语言与硬件无关
B. 不同的计算机类型, 其能理解的机器语言相同
C. 汇编语言采用助记符提高程序的可读性, 但同样属于低级语言
D. 汇编源程序属于低级语言程序, 计算机可以直接识别并执行
3. 下面有关高级语言的说法中, 正确的是_____。
A. 高级语言编写的程序可读性好, 执行效率也最高
B. 高级语言程序必须翻译成机器语言程序, 计算机才能执行
C. 解释方式和编译方式相比, 具有占用内存少、执行速度快的特点
D. C 语言是一种解释型高级语言
4. 下面有关 C 语言特点的说法中, 错误的是_____。
A. C 语言编写的代码较为紧凑, 执行速度也较快
B. C 语言不仅适合编写各种应用软件, 还适于编写各种系统软件
C. C 语言是一种模块化和结构化的语言

- D. C语言编写的程序通常不具备移植性
5. 下面有关程序设计技术的说法中，错误的是_____。
- A. 机器语言和汇编语言编程通常采用面向计算机的程序设计方式
 - B. 面向过程的程序设计方法通常采用结构化和模块化设计方法
 - C. 面向对象的程序设计方法采用客观世界的描述方式
 - D. C语言是一种兼顾面向过程和面向对象的高级程序设计语言
6. 下面有关C程序操作过程的说法中，错误的是_____。
- A. C源程序经过编译，得到的目标文件即为可执行文件
 - B. C源程序的链接实质上是将目标代码文件和库函数等代码进行连接的过程
 - C. C源程序不能通过编译，通常是由于语法错误引起的
 - D. 导致不能得到预期计算结果的主要原因是程序算法考虑不周
7. 一个C语言程序是由_____组成。
- A. 主程序
 - B. 子程序
 - C. 函数
 - D. 过程
8. C源程序中不能表示的数制是_____。
- A. 二进制
 - B. 八进制
 - C. 十进制
 - D. 十六进制
9. 一个C语言程序总是从_____开始执行。
- A. 主程序
 - B. 子程序
 - C. 主函数
 - D. 函数
10. 以下叙述中正确的是_____。
- A. 在C程序中，main函数必须位于程序的最前面
 - B. C程序的每一行中只能写一条语句
 - C. 在对一个C程序进行编译的过程中，可发现注释中的拼写错误
 - D. C语言本身没有输入输出语句
11. 以下叙述中正确的是_____。
- A. C程序的基本组成单位是语句
 - B. C程序中的每一行中只能写一条语句
 - C. C语句必须以分号结束
 - D. 语句必须在一行内写完
12. 以下叙述中错误的是_____。
- A. 函数是C程序的基本组成单位
 - B. 函数体一般由一组C语句序列组成
 - C. printf是C语言提供的输出语句
 - D. 函数通常分为库函数和用户自定义函数两种
13. 以下程序的输出结果是_____。
- ```
#include "stdio.h"
void main()
{ int a=2, b=3, c=4;
 printf ("%d,%d,%d\n", c, b, a); }
```
- A. 4 3 2
  - B. 2, 3, 4
  - C. 4, 3, 2
  - D. 2 3 4
14. C语言中，最基本的数据类型是\_\_\_\_\_。
- A. 整型、实型、逻辑型
  - B. 整型、实型、字符型
  - C. 整型、字符型、逻辑型
  - D. 整型、实型、逻辑型、字符型
15. 下面有关变量声明的说法中，正确的是\_\_\_\_\_。
- A. C语言中不用先声明变量，需要时直接使用即可
  - B. 每个变量的存储空间大小由数据类型和编译环境共同决定

- C. 在 VC++6.0 环境下, 为 int 型变量分配的存储空间大小为 2 个字节  
D. 变量声明时, 不能进行赋值操作
16. 若 x 和 y 为整型变量, 对于 scanf("a=%d,b=%d",&x,&y); 语句, 可使 x 和 y 的值分别为 10 和 20 的正确输入方法是\_\_\_\_\_。
- A. 10 20      B. 10, 20      C. a=10 b=20      D. a=10,b=20
17. 下列标识符中, 不合法的用户标识符为\_\_\_\_\_。
- A. aBa      B. \_11      C. a\_1      D. a&b
18. 下列标识符中, 合法的用户标识符为\_\_\_\_\_。
- A. month      B. 5xy      C. int      D. your name
19. \_\_\_\_\_ 是 C 语言提供的合法的数据类型关键字。
- A. Boolean      B. signed      C. integer      D. Char
20. 不合法的字符常量是\_\_\_\_\_。
- A. '\678'      B. '\"'      C. ' '      D. '\4'
21. 不正确的字符串常量是\_\_\_\_\_。
- A. 'abc'      B. "12' 12"      C. "0"      D. " "
22. 关于下面的程序, 正确的说法是\_\_\_\_\_。
- ```
#include <stdio.h>
void main()
{ float a=b=2, result;
  result=a/b;
  printf("result=%f\n", result); }
```
- A. 程序可正常编译, 结果为 result=1.000000 B. 共有 1 处语法错误
C. 共有 2 处语法错误 D. 共有 3 处语法错误
23. 下面变量声明的语句中, 错误的是_____。
- A. char c=B; B. int a=3 C. char c=65; D. float area=0;
24. 关于下面的程序, 正确的说法是_____。
- ```
#include
void main()
{ int x,y,z;
 x=y=z=1;
 printf("x=%d,y=%d,z=%d\n",x,y,z); }
```
- A. 程序无误, 能正常通过编译  
B. #include 有误, 需改为 #include "stdio.h"  
C. int x,y,z 有误, 需改为 int x; y;z;  
D. x=y=z=1 有误, 需改为 x=1; y=1;z=1;
25. 已知字母 A 的 ASCII 码为十进制数 65, 且 c2 为字符型, 则执行语句 c2='A'+ '6' - '2' 后, c2 中的值为\_\_\_\_\_。
- A. 69      B. C      C. D      D. E
26. 为了计算 s=10!, 则定义变量 s 时应该使用的数据类型是\_\_\_\_\_。
- A. int      B. unsigned

D. 以上三种类型均可

A.1 1

C. 11

D. 1

A. 用户标识符中可以出现下划线和中划线 (减号)

C.用户标识符中可以出现下画线，但不可以放在用户标识符的开头

D. 用户标识符中可以出现下画线和数字，它们都可以放在用户标识符的开头

A. 0119

B. 0126

C. 2.5e2.5

D. 119L

A. 均占4个字节

根据数据的大小决定所占内存的字节数

C. 由用户自己定义

D. 由C语言编译系统决定

## A.1

B. 2

C.3

D.4

A. double a, b; a=b=7;

B. double a=b=7;

C. double a=b=7;

```
D. double a=7, b=7;
```

```
#include "stdio.h"
```

```
void main()
```

$$\{ \text{char } ch \models c' :$$

```
printf ("%c%d\n", ch, ch) ; }
```

A. c99

B. c98

C. c97

## 编译出错

```
#include "stdio.h"
```

```
void main()
```

```
{ char c:
```

c==B'+32:

```
printf ("%c\n", m) : }
```

A. B

B. b

C. B32

D. b32

```
#include "stdio.h"
```

```
void main()
```

```
{ char c1, c2;
```

$$c1 = 'a'; \quad c2 = 'b';$$

```
c1=c1-32;
```

```
c2=c2-32;
```

```
printf ("%c %c\n", c1, c2);
```

```
printf ("%d %d\n", c1, c2); }
```

- A. A B      B. A B      C. a b      D. a b  
65 66      97 98      65 66      97 98

36. 如果将一个函数的返回值类型说明为 `void`，则表示\_\_\_\_\_。

- A. 该函数可以返回任意类型的值  
B. 该函数不能返回任何值  
C. 该函数可以返回基本类型的值  
D. 该函数是 `main` 函数，是程序运行的起点

37. 对于 `int` 型常量，不正确的是\_\_\_\_\_。

- A. 029      B. -25      C. 0x2A      D. -0X28

38. 下列整型常量，错误的是\_\_\_\_\_。

- A. 025      B. 285L      C. -285u (表示无符号, 怎么还有负号)      D. 285lu

39. 以下有关整型变量的定义中，错误的是\_\_\_\_\_。

- A. `short int x;`      B. `long x;`      C. `unsigned x;`      D. `short x;`

40. 下列实型常量，错误的是\_\_\_\_\_。

- A. 3.2f      B. -2.2E-2F      C. -12.0      D. e3

41. 在 VC++6.0 环境下，`sizeof(int)` 和 `sizeof(float)` 的值分别为\_\_\_\_\_。

- A. 2, 2      B. 2, 4      C. 4, 4      D. 4, 8

42. 对于浮点型数据，下列说法中不正确的是\_\_\_\_\_。

- A. 浮点数在存储时存在舍入误差  
B. 程序设计时，不能直接对两个浮点型数据进行相等比较  
C. 将一个很小的浮点数和一个很大的浮点数进行相加，结果可能不正确  
D. C 语言中的浮点型变量有 `float` 和 `double` 两种

43. 若 `ch` 为字符型变量，则不能使 `ch` 表示字符 'B' 的语句是\_\_\_\_\_。

- A. `ch=B;`      B. `ch=66;`      C. `ch=' \102' ;`      D. `ch=' \x42' ;`

44. 以下程序运行后的输出结果是\_\_\_\_\_。

```
#include "stdio.h"
int f(int x, int y)
{ return 2*x+y; }
void main()
{ int a=3, b=2, t=0;
 t= f(b, a);
 printf("%d\n", t); }
```

- A. 0      B. 5      C. 7      D. 8

45. 以下程序运行后的输出结果是\_\_\_\_\_。

```
#include "stdio.h"
void main()
{ char ch='a';
 int x=5;
 float s=2.5F;
 printf("%d,%d,%d\n", sizeof(ch), sizeof(x), sizeof(s)); }
```

A. 1, 2, 4

B. 1, 4, 4

C. 1, 4, 8

D. a, 5, 2. 5

### (三) 编程题

1. 已知长方形的长和宽分别为 $x$ 和 $y$ ，计算其周长和面积。
2. 编写一个程序，其功能为：从键盘上输入两个整型数据，分别存放在整型变量 $a$ 和 $b$ 中，然后输出表达式 $a/b$ 和 $a\%b$ 的值。
3. 编写一个程序，其功能为：从键盘上输入一个浮点数，然后分别输出该数的整数部分和小数部分。
4. 编写一个程序，其功能为：从键盘上输入一个小写字母，显示这个小写字母及它所对应的大写字母以及它们的ASCII码值。

提示：大写字母A~Z的ASCII码值为65~90，小写字母a~z的ASCII码值为97~122。可见，对应的大小写字母的ASCII码值相差32，所以大写字母转换成小写字母就是将其ASCII值加上32，小写字母转换成大写字母就是将其ASCII值减去32。

5. 输入一个华氏温度 $F$ ，根据公式  $c=5(F-32)/9$  计算输出对应的摄氏温度。要求：输入要有提示，输出要有说明。

## 四、习题答案

### (一) 是非题

1. A    2. B    3. B    4. A    5. B    6. A    7. A    8. B    9. A    10. B  
11. A    12. B    13. B    14. A    15. B    16. A    17. A    18. B    19. B    20. A  
21. B    22. A    23. B    24. A    25. A

### (二) 选择题

1. C    2. C    3. B    4. D    5. D    6. A    7. C    8. A    9. C    10. D  
11. C    12. C    13. C    14. B    15. B    16. D    17. D    18. A    19. B    20. A  
21. A    22. C    23. A    24. A    25. A    26. C    27. C    28. B    29. D    30. D  
31. A    32. D    33. A    34. B    35. A    36. B    37. A    38. C    39. C    40. D  
41. C    42. D    43. A    44. C    45. B

## 第2章 顺序结构

### 二、习题

#### (一) 是非题

1. 表达式  $1/4+2.75$  的值是3。  
A. 对 B. 错 (表达式的值为?)
2. C语言中浮点型变量可以进行自增或自减操作。  
A. 对 B. 错
3. 如果整型变量a、b、c已经正确定义,那么  $c=b=a=012$  是一个正确的表达式。  
A. 对 B. 错
4. 算术运算符和赋值运算符的结合方向均由左自右。  
A. 对 B. 错
5. 在进行赋值转换时,变量的类型被自动转换为赋值号右边的表达式值的类型。  
A. 对 B. 错
6. 语句 `char c="A"` 定义了字符型变量c,并将其初始化为A。  
A. 对 B. 错
7. 运算符“%”的操作数不允许为单精度和双精度浮点型,允许为字符型和整型。  
A. 对 B. 错
8. 运算符+的优先级高于运算符。  
A. 对 B. 错
9. 逗号运算符的求值顺序是从左到右的,逗号表达式的值为第一个表达式的值。  
A. 对 B. 错
10. “=”运算符用于判断两个数是否相等。  
A. 对 B. 错
11. C语言本身不提供输入输出语句,但可以通过输入输出函数来实现数据的输入输出。  
A. 对 B. 错
12. 在使用函数scanf输入数据时必须与函数参数指定的输入格式一致。  
A. 对 B. 错
13. getchar()函数用于输入单个字符,putchar()函数用于输出单个字符。  
A. 对 B. 错
14. 123、029、-0xFF均是合法的整型常量。  
A. 对 B. 错
15. 假定已有定义 `char c;` sizeof c中的sizeof是容量运算符,而sizeof(char)中由于使用了括号形式,称为容量函数。  
A. 对 B. 错
16. 假定已有整型变量x的定义,则  $(x+1)+$  是一个合法的表达式。



- A. 对 B. 错
17. 假定已有整型变量初始化语句 `int x=2;`, 那么表达式 `x++, x *=2+` 的值为 9。  
A. 对 B. 错
18. 假定已有变量定义语句: `int m=3, n=2;`, 那么 `(float) (m/n)` 表达式的值是 1.5。  
A. 对 B. 错
19. C 语言中, 表达式 `1/2*2` 的值为 0。  
A. 对 B. 错
20. 若 `scanf` 函数的格式说明中有一个空格, 在输入时也一定要在对应位置输入一个空格。  
A. 对 B. 错

(二) 选择题

1. 数字字符 0 的 ASCII 值为 48, 则以下程序运行后的输出结果是\_\_\_\_\_。

```
#include
main()
{ char a='1', b='2'; printf("%c,", b++); printf("%d\n", b-a); }
```

- A. 3, 2 B. 50, 2 C. 2, 2 D. 2, 50

2. 以下程序运行后的输出结果是\_\_\_\_\_。

```
#include
main()
{ int m=12, n=34;
 printf("%d%d", m++, ++n);
 printf("%d%d\n", n++, ++m); }
```

- A. 12353514 B. 12353513 C. 12343514 D. 12343513

3. 若整型变量 a、b、c、d 中的值依次为 1、2、3、4。则表达式 `a+b/d*d` 的值是\_\_\_\_\_。

- A. 1 B. 2.5 C. 0.25 D. 2

4. 以下程序运行后的输出结果是\_\_\_\_\_。

```
#include
main()
{ int a, b, c;
 a=10; b=20; c= a%b+a/b;
 printf("%d %d %d\n", a, b, c); }
```

- A. 10200 B. 10 20 10 C. 102011 D. 10 20 1

5. 以下程序的功能是: 给 r 输入数据后计算半径为 r 的圆面积 s。程序在编译时出错, 出错的原因是\_\_\_\_\_。

```
#include
main()
{ int r; float s;
 scanf("%d", &r);
 s=p*r*r;
 printf("s=%f\n", s); }
```

- A. 注释语句书写位置错误

存放圆半径的变量 r 不应该定义为整型

- C. `s=*p*r*r`语句中使用了非法变量      D. 输出语句中格式描述符非法
6. 设有定义: `int k=1, m=2; float f=7;` 则以下选项中错误的表达式是\_\_\_\_\_。
- A. `k+=k`      B. `-k++`      C. `k%int(f)`      D. `f=k%m`
7. 设有定义: `int a=2, b=3, c=4;` 则以下选项中值为0的表达式是\_\_\_\_\_。
- A. `a%b%c`      B. `a/b/c`      C. `a=b=c`      D. `a, b, c`
8. 有以下程序段 `int k=0, a=1, b=2, c=3; k=a+=b-=c;` 执行该程序段后, `k` 的值是\_\_\_\_\_。
- A. 0      B. 1      C. 2      D. 3
9. 以下程序运行后的输出结果是\_\_\_\_\_。
- ```
#include
main()
{ char c; int n=100;
  float f=10; double x;
  x=f*n/(c=50);
  printf("%d %f\n", n, x); }
```
- A. 2 20 B. 2 20.000000 C. 100 10 D. 50 10.000000
10. 已知字母A的ASCII码为65, 则以下程序运行后的输出结果是_____。
- ```
#include
main()
{ char a, b;
 a='A'+5; b='A'+6;
 printf("%d%c\n", a, b); }
```
- A. 6771      B. 67G      C. CG      D. C71
11. 表达式 `3.6-5/2+1.2+5%` 的值是\_\_\_\_\_。
- A. 3.3      B. 3.8      C. 4.3      D. 4.8
12. 若变量 `x`、`y` 已正确定义并赋值, 以下符合语言语法的表达式是\_\_\_\_\_。
- A. `++x, y=x-`      B. `x+1=y` (反了)      C. `x=x+10=x+y` (赋值报错)      D. `double(x)/10`
13. 以下程序运行后的输出结果是\_\_\_\_\_。
- ```
#include
main()
{ int x, y, z;
  x=y=1;
  z=x++, y++, ++y;
  printf("%d, %d, %d\n", x, y, z); }
```
- A. 2, 3, 3 B. 2, 3, 2 C. 2, 3, 1 D. 2, 2, 1
14. 以下选项中, 值为1的表达式是_____。
- A. `1-'0'` B. `1-' \0'` C. `'1'-0` D. `' \0'-'0'`
15. 设有定义: `int k=0;` 以下选项的_____与其他三个表达式的值不相同。
- A. `k++` B. `k+=1` C. `++k` D. `k+1`
16. 执行以下程序后的输出结果是_____。

```
#include
main()
{ int a=10;
  a=(3*5, a+4);
  printf("a=%d\n", a); } //考察逗号运算符
```

- A. a=10 B. a=14 C. a=15 D. a=19
17. 若变量均已正确定义并赋值，以下合法的C语言赋值语句是_____。
- A. x=y=5; B. x=r%2.5; C. x+=i; D. x=5=4+1;
18. 设变量已经正确定义并赋值，以下正确的表达式是_____。
- A. x=y*5=x+z B. int(15.8%5) C. x=y+z*5, ++y D. x=25%5.0
19. 以下不能正确表示代数式 $\frac{2ab}{cd}$ 的C语言表达式是_____。
- A. 2*a*b/c/d B. a*b/c/d*2 C. a/c/d*b*2 D. 2*a*b/c*d
20. 设变量a和b已正确定义并赋初值。请写出与 $a=-a+b$ 等价的赋值表达式_____。
- A. a=a-a+b B. a-a=b C. a=a-(a+b) D. a=-a+b
21. 设有定义: int x=2;，以下表达式中，值不为6的是_____。
- A. x*=x+1 B. x++, 2*x C. x*=(1+x) D. 2*x, x+=2
22. 表达式(int)((double)9/2)-(9)/2的值是_____。
- A. 0 B. 3 C. 4 D. 5
23. 若有定义 int x=10;，则表达式 $x-=x+x$ 的值为_____。
- A. -20 B. -10 C. 0 D. 10
24. 若有定义 double a=22; int i=0, k=18; 则以下有错的语句是_____。
- A. a=a++, i++; B. i=(a+k)/(k-i); C. i=a%11; D. i=!a;
25. 以下程序运行后的结果是_____。
- ```
#include
main()
{ int a=2, b=2, c=2; printf("%d\n", a/b%c); }
```
- A. 0      B. 1      C. 2      D. 3
26. 若有定义 int a; long b; double x, y; 则以下选项中正确的表达式是\_\_\_\_\_。
- A. a%(int)(x-y)      B. a=b=x, y;      C. (a\*y)%b      D. y=x+y=x
27. 表达式 $a+=a-=a=9$ 的值是\_\_\_\_\_。
- A. -9      B. 0      C. 9      D. 18
28. 若有定义 int a=3, b=2, c=1; 以下选项中错误的赋值表达式是\_\_\_\_\_。
- A. a=(b=4)=3      B. a=b=c+1;      C. a=(b=4)+c;      D. a=1+(b=c=4);
29. 若有定义 int x=12, y=8, z;，在其后执行语句 $z=0.9+x/y$ ，则z的值为\_\_\_\_\_。
- A. 1 (右边表达式的值为1.9，赋值给z舍弃小数)      B. 1.9      C. 2      D. 2.4
30. 以下程序运行后输出的结果是\_\_\_\_\_。
- ```
#include
main()
{ int a=0, b=0, c=0;
  c=(a-=a-5); (a=b, b+=4); }
```

```
printf("%d,%d,%d", a, b, c); }
```

- A. 0, 4, 5 B. 4, 4, 5 C. 4, 4, 4 D. 0, 0, 0

31. 设变量均已正确定义并且赋值，以下与其他三组输出结果不同的一组语句是_____。

- A. `x++; printf("%d\n", x);` B. `n=++x; printf("%d\n", n);`
C. `++x; printf("%d\n", x);` D. `n=x++; printf("%d\n", n);`

32. 以下程序运行后输出的结果是_____。

```
#include
main()
{ int a=1, b=0; printf("%d, ", b=a+b); printf("%d", a=2*b); }
```

- A. 0, 0 B. 1, 0 C. 3, 2 D. 1, 2

33. 以下程序运行后输出的结果是_____。

```
#include
main() { int k=011; printf("%d\n", k++); }
```

- A. 12 B. 11 C. 10 D. 9

34. 有以下程序:

```
#include
main()
{ int m, n, p;
  scanf("m=%dr=%dp=%d", &m, &n, &p);
  printf("%d%d%d\n", m, n, p); }
```

若想使变量m中的值为123, n中的值为456, p中的值为789, 则正确的输入是_____。

- A. `m=123n=456p=789` B. 123, 456, 789
C. `m=123, n=456, p=789` D. 123 456 789

35. 以下程序运行后输出的结果是_____。

```
#include
main()
{ int a, b, d=25; a=d/10%9; b=a+-1; printf("%d,%d\n", a, b); }
```

- A. 6, 1 B. 2, 1 C. 6, 0 D. 2, 0

36. 以下叙述中正确的是_____。

- A. 调用printf函数时，必须要有输出项
B. 使用putchar函数时，必须在之前包含头文件tdio.h
C. 在C语言中，整数可以以十二进制、八进制或十六进制的形式输出
D. 调用getchar函数读入字符时，可以从键盘上输入字符所对应的ASCII码

37. 程序如下，下叙述中正确的是_____。

```
#include
main()
{ char a1='M', a2='m'; printf("%c\n", (a1, a2)); }
```

//逗号运算符是最后的值

- A. 程序输出大写字母M B. 程序输出小写字母m
C. 格式说明符不足，编译出错 D. 程序运行时产生出错信息

38. 以下程序运行时若输入:a<回车>，则叙述正确的是_____。

```
#include
main()
{ char c1='1',c2='2'; c1=getchar(); c2=getchar(); putchar(c1); putchar(c2); }
```

- A. 变量 c1 被赋予字符a, c2 被赋予回车符
 B. 程序将等待用户输入第2 个字符
 C. 变量 c1 被赋予字符a, c2 中仍是原有字符2
 D. 变量 c1 被赋予字符a, c2 中将无确定值
39. 设有定义: int a; float b; 执行 scanf ("%2d%f",&a,&b)语句时, 若从键盘输入:876 543.0, a 和 b 的值分别是_____。
- A. 876和 543.0 B. 87 和 6.0 C. 8和 543.0 D. 7和 543.0
40. 若在定义语句: int a,b,c;之后, 接着执行以下选项中的语句, 则能正确执行的语句是_____。
- A. scanf ("%d", a, b, c); B. scanf ("%d%d%d",&a, &b, &c);
 C. scanf ("%d%d%d",&a, b, c); D. scanf ("%d%d%d", a, b, c);
41. 已知字符 'A' 的 ASCII 码值是 65, 字符变量 c1 的值是 'A', c2 的值是 'D'。执行语句 printf ("%d,%d", c1, c2)后, 输出结果是_____。
- A. A, B B. A, 68 C. 65, 66 D. 65, 68
42. 程序段: int x=12; double y=3.141593; printf ("%d%8.6f", x, y) 的输出结果是_____。
- A. 12 3.141593 B. 123.141593 C. 12, 3.141593 D. 123.1415930
43. 若要求从键盘读入含有空格字符的字符串, 应使用函数_____。
- A. getc() B. gets() C. getchar() D. scanf ()
44. 有以下程序, 其中 %u 表示按无符号整数输出, 程序运行后的输出结果是_____。

```
#include
main()
{ unsigned int x=0xFFFF; printf ("%u\n", x); }
```

- A. -1 B. 65535 C. 32767 D. 0xFFFF

(三) 编程题

- 编写一个程序, 从键盘输入圆的半径, 计算并输出该圆的周长、面积和体积。
- 输入四个季度的销售额 (整型) 计算并输出各季度自年初起的累计销售额, 计算并输出第一季度外的三个季度的环比增长率 (环比增长率是本期与相比上一期的增长率, 针对本题目, 即为本季度对上季度的增长率)
- 从键盘输入四门课程的 (整数) 分数, 输出成绩信息, 计算并输出平均分数。要求输入输出有一定提示, 输出的平均分数保留二位小数。

四、习题答案

(一) 是非题

1. B 2. A 3. A 4. B 5. B 6. B 7. A 8. A 9. B 10. B
 11. A 12. A 13. A 14. B 15. B 16. B 17. A 18. B 19. A 20. B

(二) 选择题

1. C 2. A 3. A 4. B 5. C 6. C 7. B 8. A 9. B 10. B

11. B	12. A	13. C	14. B	15. A	16. B	17. C	18. C	19. D	20. C
21. D	22. B	23. B	24. C	25. B	26. A	27. B	28. A	29. A	30. A
31. D	32. D	33. D	34. A	35. B	36. B	37. B	38. A	39. B	40. B
41. C	42. A	43. C	44. B						

第3章 选择结构

二、习题

(一) 是非题

1. 关系运算符是双目运算符，其功能是将两个运算对象进行大小比较。
A. 对 B. 错
2. 对于与运算“&&”，只有当两个运算对象都为真时运算结果才为真。
A. 对 B. 错
3. 使用条件表达式可以构成各种各样的两路选择结构。
A. 对 B. 错
4. 条件可以是任何类型的表达式，如逻辑型，关系型，数值型等，单个已赋过值的变量或常量也可以作为表达式的特例。
A. 对 B. 错
5. else子句不能单独作为语句使用，它是if语句的一部分，必须与if配对使用。
A. 对 B. 错
6. C语言规定，else总是与它上面最远的if配对。
A. 对 B. 错
7. 在switch语句中，每一个case后的常量表达式的值不能相同，因为选择结构中只允许一个分支所对应的语句组被执行。
A. 对 B. 错
8. 在执行switch选择结构时，从匹配表达式的相应case处入口，一直执行到break语句或到达switch的末尾为止。
A. 对 B. 错
9. 在C语言中，运算符“=”与“==”的含义都是等于。
A. 对 B. 错
10. 当进行比较的运算对象是字符型数据时，则按字符的ASCII码值从左到右逐个对应比较，先大为大。
A. 对 B. 错
11. 判断字符变量ch的值是否为数字字符的表达式为(ch>='0') && (ch<='9')。
A. 对 B. 错
12. 条件运算符“?:”是C语言中唯一的一个三目运算符，该运算符可以嵌套使用。
A. 对 B. 错
13. 在C语言中用0表示逻辑值“真”，用非0表示逻辑值“假”。
A. 对 B. 错
14. 在C语言中，所有的逻辑运算符的优先级都一样。
A. 对 B. 错

15. 在C语言中，逻辑运算符的优先级高于算术运算符和关系运算符。
 A. 对 B. 错
16. 数学表达式 “ $|x| > 4$ ” 对应的语言表达式是 “ $x < -4 || x > 4$ ” 。
 A. 对 B. 错
17. 与表达式 “ $!(x > 0)$ ” 等价的表达式是 “ $x <= 0$ ” 。
 A. 对 B. 错
18. 与表达式 “!0” 等价的表达式是 “1” 。
 A. 对 B. 错
19. 当 $a=1, b=2, c=3$ 时，执行语句 “if ($a > c$) $b=a; a=c; c=b$ ”; 后，变量 c 中的值为3。
 A. 对 B. 错
 $a=1, b=2, c=3;$
 if ($a > c$) $b=a;$
 $a=c;$
 $c=b;$
 $b=2$
20. 当 $a=1, b=2, c=3$ 时，执行语句 “if ($a > c$) { $b=a; a=c; c=b$;}” 后，变量 c 中的值为2。
 A. 对 B. 错
 $a=1, b=2, c=3;$
 if ($a > c$)
 { $b=a; a=c; c=b;$ }
 $C=3$

(二) 选择题

1. 判断 char 型变量 ch 是否为小写字母的正确表达式是_____。
 A. 'a' <= ch <= 'z'
 B. (ch >= 'a') & (ch <= 'z')
 C. (ch >= 'a') && (ch <= 'z')
 D. ('a' <= ch) AND ('z' >= ch)
2. 为表示关系 $100 \geq b \geq 0$ ，应使用C语言表达式_____。
 A. $(100 >= b) \&\& (b >= 0)$
 B. $(100 >= b) \text{ and } (b >= 0)$
 C. $100 >= b >= 0$
 D. $(100 >= B) \&\& (B >= 0)$
3. 以下运算符中优先级最高的运算符为_____。
 A. ! B. && C. != D. %

4. 设 x、y 和 z 是 int 型变量，且 x=3, y=4, z=5 则下面表达式中值为 0 的是_____。

A. 'x' && 'y'

B. x<=y

C. x||y+z&& y-z

D. !(x

!((3<4)&&!5||1)

!(1&&0||1)

!(0||1)

!1

5. 执行以下程序段后，x 的值为_____。

int a=14, b=15, x;

char c='A';

x=(a&& b)&&(c<'B');

A. true

B. 1

C. false

D. 0

6. 下列表达式中，_____不是关系表达式。

A. x%2==0

B. !(x%2)

C. (x/2*2-x)==0

D. x%2!=0

7. 执行以下程序后，输出的结果是_____。

include "stdio.h"

main()

{ int a=2, b=-1, c=2;

if (a

printf("%d\n", c); }

A. 0

B. 1

C. 2

D. 3

8. 执行以下程序后，输出的结果是_____。

include "stdio.h"

main()

{ int w=4, x=3, y=2, z=1;

printf("%d\n", (w

A. 4

B. 2

C. 1

D. 3

9. 执行以下程序段后，输出结果是_____。

int a=3, b=5, c=7;

if (a>b) a=b; c=a;

if (c!=a) c=b;

printf("%d, %d, %d\n", a, b, c);

A. 程序段有语法错误

B. 3, 5, 3

C. 3, 5, 5

D. 3, 5, 7

10. 下面程序段的输出结果是_____。

int a=-1, b=4, k;

```
k=(a++<=0)&&(!b--<=0);
printf("%d,%d,%d",k,a,b);
```

A. 0, 0, 3

B. 0, 1, 2

C. 1, 0, 3

D. 1, 1, 2

11. 若有定义: `float x=1.5;int a=1,b=3,c=2` 则正确的switch语句是_____。

A. `switch(x) // (里为整型 字符, 枚举`

B. `switch(int(x))`

```
{ case 1.0: printf("*\n");
  case 2.0: printf("**\n");
}
```

```
{ case 1: printf("*\n");
  case 2: printf("**\n");
}
```

C. `switch(a+b)`

```
{ case 1: printf("*\n");
  case 2+1: printf("**\n");
}
```

D. `switch(a+b)`

```
{ case 1: printf("*\n");
  case c: printf("**\n");
}
```

12. 下面程序段的输出结果是_____。

```
int n='c';
switch(n++) // n先用, 后自增(n='c')。
```

```
{default: printf("error"); break;
 case 'a':
 case 'A':
 case 'b':
 case 'B': printf("good"); break;
 case 'c':
 case 'C': printf("pass");
 case 'd':
 case 'D': printf("warn"); }
```

A. passwarn

B. passerror

C. goodpasswarn

D. pass

13. 下述程序段的输出结果是_____。

```
int a=2,b=3,c=4,d=5;
int m=2,n=2;
a=(m=a>b)&&(n=c>d)+5;
printf("%d, %d ", n, a);
```

A. 2, 5

B. 0, 5

C. 2, 6

D. 0, 6

14. 若a是数值类型, 则逻辑表达式`a==1 || (a!=0)`的值是_____。

A. 0

B. 1

C. 2

不能确定

15. 已知`int x=10,y=20,z=30;` 以下语句执行后x,y,z的值是_____。

```
if (x>y)
z=x; x=y; y=z;
printf("%d,%d,%d", x, y, z);
```

A. 10, 20, 30

B. 20, 30, 20

C. 20, 30, 10

D. 20, 30, 30

16. 当 $a=1, b=3, c=5, d=4, x=0$ 时, 执行完下面一段程序后 x 的值是_____。

```
if (a>b)
if (c
else if (a>c)
if (b
else x=3;
else x=6;
else x=7;
```

A. 7

B. 2

C. 3

D. 6

17. 设变量 a 、 b 、 c 、 d 和 y 都已经正确定义并赋值, 则以下 `if` 语句的所表示的含义是_____。

```
if (a
if (c==d) y=0;
else y=1;
```

A. a 且 $c=d$ 时 $y=0$, $a \geq b$ 时 $y=1$

B. a 且 $c=d$ 时 $y=0$, $a \geq b$ 且 $c \neq d$ 时 $y=1$

C. a 且 $c=d$ 时 $y=0$, a 且 $c \neq d$ 时 $y=1$

D. a 且 $c=d$ 时 $y=0$, $c \neq d$ 时 $y=1$

18. 下述程序的输出结果是_____。

```
#include
main()
{ int x=1, y=0, a=0, b=0;
  switch(x)
  { case 1: switch(y)
          { case 0: a++; break;
            case 1: b++; break; }
    case 2: a++; b++; break;
    case 3: a++; b++;
  }
  printf("\na=%d, b=%d", a, b); }
```

A. $a=1, b=0$

B. $a=2, b=1$

C. $a=1, b=1$

D. $a=2, b=2$

19. 在执行下述程序时, 若从键盘输入 6 和 8, 则输出结果是_____。

```
#include
main()
{ int a, b, s;
  scanf("%d%d", &a, &b);
  s=a;
  if (a
```

```

s=b;
s*=s;
printf("\r%d", s); }

```

- A. 36 B. 48 C. 64 D. 以上都不对

20. 以下程序运行时，输入的值在_____范围时才会有输出结果

```

#include
main()
{ int x;
  scanf("%d ", &x);
  if (x<=3); else
  if (x!=10) printf("%d\n", x); }

```

- A. 不等于10的整数 B. 大于3且不等于10的整数
C. 大于3或等于10的整数 D. 小于3的整数

21. 下列程序的输出结果是_____。

```

#include
main()
{ int a=0, b=0, c=0;
  if (++a>0 || ++b>0) ++c; //短路运算, ++b未作运算。
  printf("%d, %d, %d", a, b, c); }

```

- A. 0, 0, 0 B. 1, 1, C. 1, 0, 1 D. 0, 1, 1

22. 有定义语句: int a=1, b=2, c=3; 则以下_____对应的表达式的值不为真。

- A. a!= 'a' B. a+b-c!='0'-48
C. c-a=='C'-'A' D. c<='7'+'0'

23. 下列程序的输出结果是_____。

```

#include
main()
{ int i=1, j=2, k=3;
  if (i++==1&&(+j-=3|k++==3)) //短路运算, k=k+3未作运算。
  printf("%d %d %d", i, j, k); }

```

- A. 1 2 3 B. 2 3 4 C. 2 2 3 D. 2 3 3

24. 当变量c的值不为2、4、6时，值也为“真”的表达式是_____。

- A. (c==2) || (c==4) || (c==6)
B. (c>=2&& c<=6) || (c!=3) || (c!=5)
C. (c>=2&& c<=6) && !(c%2)
D. (c>=2&& c<=6) && (c%2!=1)

25. 下列程序的输出结果是_____。

```

main()
{ int a=5, b=4, c=3, d=2;
  if (a>b>c) printf("%d\n", d);
  else if ((c-1>=d)==1) printf("%d\n", d+1);
}

```

```
else printf("%d\n",d+2); }
```

A. 2 B. 3 C. 4 编译时有错且无结果

26. 已有定义: `int x=3, y=4, z=5;` 则表达式 `!(x+y)+z-1&& y+z` 的值是_____。

A. 6 B. 0 C. 2 D. 1

! (3+4) +5-1&&4+5/2

!7+4&&4+2

0+4&&6

1&&1

27. 以下程序运行后的输出结果是_____。

```
#include
main()
{ int a=15, b=21, m=0;
  switch(a%3)    //15%3=0
  { case 0: m++; break; // 执行后，退出第一层。
    case 1: m++;
      switch(b%2) //第二层，未执行
      { default: m++;
        case 0: m++; break; }
    }
  printf("%d\n", m); }
```

A. 1 B. 2 C. 3 D. 4

28. 在执行下述程序时，若从键盘输入6和2，则输出结果是_____。

```
#include
main()
{ int a, b, k;
  scanf ("%d, %d", &a, &b);
  k=a;
  if (a
  else k=b%a;
  printf ("\r%d", k); }
```

A. 5 B. 3 C. 2 D. 0

29. 在执行下述程序时，若从键盘输入字母H，则输出结果是_____。

```
#include
main()
{ char ch;
  ch=getchar();
  switch(ch)
  { case 'H': printf("Hello! \n");
    case 'G': printf("Good morning! \n");
```

```

        default:printf("Bye_Bye! \n"); }
    }
A. Hello!
C. Hello!
    Good morning!
    Bye_Bye!
B. Hello!
    Good morning!
D. Hello!
    Bye_Bye!

```

30. 设变量 x 和 y 均已正确定义并赋值, 则以下if 语句中, 在编译时将产生错误信息的是_____。

- A. if (x++) ; /空语句
 B. if (x>y&& y!=0) ;
 C. if (x>0) x- - //少了“;”号
 D. if (y<0) {;}
 else y++;
 else x++;

31. 以下程序的运行后的输出结果是_____。

```

#include
main()
{ int a=1,b=0;
  if (--a) b++;
  else if (a==0) b+=2;
  else b+=3;
  printf("%d\n",b); }

```

- A. 0
 B. 1
 C. 2
 D. 3

32. 下列条件语句中, 输出结果与其他语句不同的是_____。

- A. if (a) printf("%d\n",x); else printf("%d\n",y);
 B. if (a==0) printf("%d\n",y); else printf("%d\n",x);
 C. if (a!=0) printf("%d\n",x); else printf("%d\n",y);
 D. if (a==0) printf("%d\n",x); else printf("%d\n",y);

33. 以下选项中, 能表示逻辑值“假”的是_____。

- A. 1
 B. 0.000001
 C. 0
 D. 100.0

34. 以下程序运行时, 若从键盘输入9, 则输出结果是_____。

```

#include
main()
{ int a=1;
  scanf("%d",&a);
  if (a++<9)
    printf("%d\n",a);
  else
    printf("%d\n",a); }

```

- A. 10
 B. 11
 C. 9
 D. 8

35. 若变量c 的值为非0, 则能正确地将c 的值赋给变量a 和 b 的表达式是_____。

- A. (a=c) || (b=c)
 B. (b=a)=c

- C. $(a=c) \ \&\& \ (b=c)$ D. $a=c=b$
36. 设有定义 `int i;`, 则表达式 `(i=1, i=10)? i++ || ++i: ++i` 的值是_____。
- A. 10 B. 1 C. 2 D. 3
37. 设 $a=2$, $b=7.5$, $c=-3.6$ 则_____中的两个表达式的逻辑值相等。
- A. `'a' > 'c' || 'x' < 'y'` 与 `b-a <=-c/2 && c=-3.6`
- B. `'a' > 'c' && 'x' < 'y'` 与 `a-7`
- C. `'a' > 'c' || 'x' > 'y'` 与 `'a' < 'c' && a > b`
- D. `'a' > 'c' && 'x' > 'y'` 与 `'a' < 'c' || a`
38. 当 y 处于闭区间 $[x, z]$ 时, 值为真的表达式是_____。
- A. $(y \leq z) \ \&\& \ (y \geq x)$ B. $(x \geq y) \ \text{and} \ (y \geq z) \ c$
- C. $(x \geq y \geq z)$ D. $(x \geq y) \ \& \ (y \geq z)$
39. 以下程序执行后的输出结果是_____。
- ```
#include
main()
{ int a=5, b=4, c=3, d=1;
 d=(a>b>c); /a>b 为真 判断结果为1, 1再和c比较1>c, 为假。表达式值为0.
 printf("%d\n", d); }
```
- A. 3 B. 2 C. 1 D. 0
40. 以下程序执行后的输出结果是\_\_\_\_\_。
- ```
#include
main()
{ int a=2, b=7, c=5;
  switch(a>0)
  { case 1: switch(b<10)
    { case 1: printf("@"); break;
      case 0: printf("!"); break; }
    case 0: switch(c==5)
    { case 0: printf("*"); break;
      case 1: printf("#"); break;
      default: printf("%"); break; }
    default: printf("&"); }
  printf("\n"); }
```
- A. !*# B. @!# C. @%# D. @#&

四、习题答案

(一) 是非题

1. A 2. A 3. B 4. A 5. A 6. B 7. A 8. A 9. B 10. A
11. A 12. A 13. B 14. B 15. B 16. A 17. A 18. A 19. B 20. A

(二) 选择题

1. C 2. A 3. A 4. D 5. B 6. B 7. C 8. C 9. B 10. C

11. B 12. A 13. A 14. B 15. D 16. A 17. C 18. B 19. C 20. B
21. C 22. B 23. D 24. B 25. B 26. D 27. A 28. C 29. C 30. C
31. C 32. D 33. C 34. A 35. C 36. B 37. C 38. A 39. D 40. D

(三) 编程题 略)

第4章 循环结构

二、习题

(一) 是非题

1. C语言中, do-while语句构成的循环只能用break语句退出。
A. 对 B. 错
2. 在循环外的语句不受循环的控制, 在循环内的语句也不受循环的控制。
A. 对 B. 错
3. 从语法角度看, for(表达式1;表达式2;表达式3)语句中的3个表达式均可省略。
A. 对 B. 错
4. for、while和do while循环结构的循环体均为紧接其后的第一个语句(含复合语句)
A. 对 B. 错
5. 由 $i=-1$; while($i<10$) $i+=2$; $i++$ 可知, 此while循环的循环体执行次数为6次。
A. 对 B. 错
6. 循环for(; ;)的循环条件始终为真。
A. 对 B. 错
7. do...while语句的循环体至少执行1次, while和for循环的循环体可能一次也不执行。
A. 对 B. 错
8. break语句执行时退出本层循环, continue;语句结束本次循环。
A. 对 B. 错
9. for循环、while循环和do while循环结构之间可以相互转化。
A. 对 B. 错
10. break语句执行时退出到包含该break语句的所有循环外。
A. 对 B. 错
11. 二重循环for($i=0$; $i<5$; $i+=2$) for($j=0$; $j<5$; $j++$)的循环体的执行次数为15。
A. 对 B. 错
外循环i执行3次, 内循环j执行5次。 $3*5=15$ 次。
12. 执行 $i=-1$; while($i<10$) $i+=2$; $i++$ 后, i的值为11。
A. 对 B. 错
13. `int i=1; while(1) i++`; 则在任何条件下, 该循环语句都会执行无穷多次
A. 对 B. 错
14. while和do...while的功能完全相同。
A. 对 B. 错
15. while后的表达式只能是逻辑或关系表达式。
A. 对 B. 错
16. 语句while(E);中的表达式E等价于 $E!=0$ 。

- A. 对 B. 错
17. 只能在循环体内和switch语句体内使用break语句。
A. 对 B. 错
18. 程序段 `int k=10; while(k=0)k=k-1;`中, while 循环执行 10 次。
A. 对 B. 错
19. 若 i 为整型变量, 则 `for(i=2;i= =0;)printf("%d", i);`循环执行次数是 0 次。
A. 对 B. 错
20. 执行语句 `for(i=1;i++<4;)`后, 变量 i 的值是 4。
A. 对 B. 错

(二) 选择题

1. 下列程序的输出结果是_____。
- ```
#include "stdio.h"
void main()
{ int i, a=0, b=0;
 for(i=1; i<10; i++)
 { if (i%2==0) {a++; continue;}
 b++; }
 printf("a=%d, b=%d", a, b); }
```
- A. a=4, b=4      B. a=4, b=5      C. a=5, b=4      D. a=5, b=5
2. 已知: `int t=0; while(t=1) { ... }` 则以下叙述正确的是\_\_\_\_\_。
- A. 循环表达式的值为 0      B. 循环表达式的值为 1  
C. 循环表达式不合法      D. 以上说法都不对
3. 设有以下程序段, 则 \_\_\_\_\_。
- ```
int x=0, s=0; while(!x!=0) s+=++x; printf("%d", s);
while(!0!=0)
while(1!=0)
while(1) 执行 s=s+(++x) s=1
```
- A. 运行程序段后输出 0 B. 运行程序段后输出 1
C. 程序段中的表达式是非法的 D. 程序段执行无限次
4. 以下程序的运行结果是_____。
- ```
#include
void main()
{ int y=9;
 for(; y>0; y--)
 if (y%3==0) printf("%d", --y); }
```
- A. 741      B. 963      C. 852      D. 875421
- 在循环中, 能被 3 整除的数有 9, 6, 3 输出前自减 1, 所以得 8, 5, 2
5. 以下描述中正确的是\_\_\_\_\_。
- A. 由于 do-while 的循环体只能有一条语句, 所以循环体内不能使用复合语句

- B. do-while由do开始, 用while结束, 在while(表达式)后面不能写分号  
 C. 在do-while循环中, 是先执行一次循环体, 再进行判断  
 D. 在do-while循环中, 根据情况可以省略while
6. 以下程序段的运行结果是\_\_\_\_\_。

```
i=0; do printf("%d,", i); while(i++); printf("%d\n", i);
```

- A. 0, 0      B. 0, 1      C. 1, 1      D. 程序进入无限循环
7. 若程序执行时的输入数据是2473<回车>, 则下述程序的输出结果是\_\_\_\_\_。

```
#include
void main()
{ int cs;
 while((cs=getchar())!='\n')
 {switch(cs-'2')
 { case 0:
 case 1: putchar(cs+4);
 case 2: putchar(cs+4); break;
 case 3: putchar(cs+3);
 default: putchar(cs+2); }
 }
}
```

- A. 668977      B. 668966      C. 6677877      D. 6688766

8. 以下程序的输出结果是\_\_\_\_\_。

```
#include "stdio.h"
void main()
{ int a, i; a=0;
 for(i=1; i<5; i++)
 switch(i)
 { case 0: case 3: a+=2;
 case 1: case 2: a+=3;
 default: a+=5 ; }
 printf("%d\n", a); }
```

- A. 31      B. 13      C. 10      D. 20

9. 以下程序的运行结果是\_\_\_\_\_。

```
#include
void main()
{ int i, j, m=55;
```

```

for(i=1;i<=3;i++)
 for(j=3;j<=i;j++) m=m*j;
printf("%d\n",m); }

```

A. 0                      B. 1                      C. 2                      D. 3

10. 以下程序的运行结果是\_\_\_\_\_。

```

#include
void main()
{ int i;
 for(i='a';i<'f';i++,i++)printf("%c",i-'a'+'A');
 printf("\n"); }

```

A. ACE                      B. BDF                      C. ABD                      D. CDE

11. 以下程序运行后的输出结果是\_\_\_\_\_。

```

#include
void main()
{ int k=5,n=0;
 do {switch(k)
 { case 1: case 3:n+=1;k--;break;
 default:n=0;k--;
 case 2: case 4:n+=2;k--;break; }
 printf("%d",n);
 }while(k>0 && n<5); }

```

A. 235                      B. 0235                      C. 02356                      D. 2356

12. 下面程序的输出结果是\_\_\_\_\_。

```

#include
void main()
{ int n=9; while(n>6) {n--; printf("%d",n); } }

```

A. 987                      B. 876                      C. 8765                      D. 9876

13. 下述程序的输出结果是\_\_\_\_\_。

```

#include
void main()
{ int x=0,y=0,i;
 for(i=1;;++i)
 { if(i%2==0) {x++;continue;}
 if(i%5==0) {y++;break;}
 }
 printf(" %d,%d",x,y); }

```

A. 2, 1                      B. 2, 2                      C. 2, 5                      D. 5, 2

14. 下述程序的输出结果是\_\_\_\_\_。

```

#include
void main()

```

```

{ int x=8;
 for(; x>0; x--)
 { if(x%3) {printf("%d", x--); continue; }
 printf("%d", --x); } }

```

- A. 7, 4, 2,                      B. 8, 7, 5, 2,                      C. 9, 7, 6, 4,                      **D. 8, 5, 4, 2,**

15. 以下不会构成无限循环的语句或语句组是\_\_\_\_\_。

- A.** n=0; do {++n;} while (n<=0);                      B. n=0; while(1) {n++;}  
 C. n=10; while(n); {n--;}                      D. for(n=0, i=1; ;i++) n+=i;

16. 以下程序的运行结果是\_\_\_\_\_。

```

#include "stdio.h"
void main()
{ int k=0, m=0, i, j;
 for(i=0; i<2; i++)
 { for(j=0; j<3; j++) k++; k-=j; }
 m=i+j;
 printf("k=%d, m=%d", k, m); }

```

- A. k=0, m=3                      **B. k=0, m=5**                      C. k=1, m=3                      D. k=1, m=5

17. 若 int i, j;, 则for(i=j=0; i<10&& j<8; i++, j+=控制)的循环体的执行次数是\_\_\_\_\_。

- A. 9                      B. 8                      **C. 3**                      D. 2

18. 下述程序的输出结果是\_\_\_\_\_。

```

#include "stdio.h"
void main()
{ int i=6;
 while(i--) printf("%d", --i);
 printf("\n"); }

```

- A. 531                      **B. 420**                      C. 654321                      死循环

19. 下述程序的输出结果是\_\_\_\_\_。

```

#include "stdio.h"
void main()
{ int a=0, b=0, c=0, i;
 for(i=0; i<4; i++)
 switch(i)
 { case 0: a=i++;
 case 1: b=i++;
 case 2: c=i++;
 case 3: i++; }
 printf("%d, %d, %d, %d\n", a, b, c, i); }

```

- A. 0, 1, 3, 4                      B. 1, 2, 3, 4                      **C. 0, 1, 2, 5**                      D. 0, 2, 3, 4

20. 下面程序的运行结果是\_\_\_\_\_。

```

a=1; b=2; c=2; while(a

```

```
printf("%d,%d,%d", a, b, c);
```

A. 1, 2, 0

B. 2, 1, 0

C. 1, 2, 1

D. 2, 1, 1

21. 以下叙述中正确的是\_\_\_\_\_。

A. break语句只能用于switch语句体中

B. continue语句的作用是使程序的执行流程跳出包含它的所有循环

C. break语句只能用在循环体内和switch语句体内

D. 在循环体内使用break语句和continue语句的作用相同

22. 以下程序运行后的输出结果是\_\_\_\_\_。

```
#include "stdio.h"
void main()
{ int k=5, n=0;
 do { switch(k)
 { case 1: case 3: n+=1; break;
 default: n=0; k--;
 case 2: case 4: n+=2; k--; break; }
 printf("%d", n); } while(k>0 && n<5); }
```

A. 2345

B. 0235

C. 02356

D. 2356

23. 下列程序的输出结果是\_\_\_\_\_。

```
#include "stdio.h"
void main()
{ int i, j;
 for(i=1; i<4; i++)
 { for(j=1; j<4; j++) printf("%d*%d=%d ", i, j, i*j);
 printf("\n"); } }
```

A. 1\*1=1 1\*2=2 1\*3=3

B. 1\*1=1 1\*2=2 1\*3=3

2\*1=2 2\*2=4

2\*2=4 2\*3=6

3\*1=3

3\*3=9

C. 1\*1=1

D. 1\*1=1

1\*2=2 2\*2=4

2\*1=2 2\*2=4

1\*3=3 2\*3=6 3\*3=9

3\*1=3 3\*2=6 3\*3=9

24. 执行以下程序时输入1234567890回车>，则其中while循环体将执行\_\_\_\_\_次。

```
#include "stdio.h"
void main()
{ char ch; while((ch=getchar())!='0') printf("#"); }
```

A. 10

B. 0

C. 2

D. 1

25. 下列程序的输出结果是\_\_\_\_\_。

```
#include "stdio.h"
void main()
{ int k=5;
 while(-k) printf("%d", k-=3); printf("\n"); }
```

A. 1                      B. 2                      C. 4                      D. 死循环

26. 以下程序执行后的输出结果是\_\_\_\_\_。

```
#include "stdio.h"
void main()
{ int i;
 for(i=1;i<=40;i++)
 { if(i++%5==0)
 if(++i%8==0) printf("%d", i); }
 printf("\n"); }
```

A. 5                      B. 24                      C. 32                      D. 40

27. 有以下程序，若运行时从键盘输入:18, 11<回车>，则程序输出结果是\_\_\_\_\_。

```
#include "stdio.h"
void main()
{ int a, b;
 printf("Enter a, b:"); scanf("%d, %d", &a, &b);
 while(a!=b)
 { while(a>b) a-=b;
 while(b>a) b-=a; }
 printf("%3d%3d\n", a, b); }
```

A. 1 1                      B. 1 2                      C. 1 3                      D. 1 4

28. 要求通过 while 循环不断读入字符，当读入字母N 时结束循环。若变量已正确定义，以下正确的程序段是\_\_\_\_\_。

A. while((ch=getchar())!='N') printf("%c", ch)  
B. while(ch=getchar()!='N') printf("%c", ch)  
C. while(ch=getchar()=='N') printf("%c", ch)  
D. while((ch=getchar())=='N') printf("%c", ch)

29. 以下程序运行后的输出结果是\_\_\_\_\_。

```
#include "stdio.h"
void main()
{ int y=10; while(y--); printf("y=%d\n", y); }
```

A. y=0                      B. y= -1                      C. y=1                      D. while 构成无限循环

30. 有以下程序段:

```
int n, t=1, s=0; scanf("%d", &n);
do{ s=s+t; t=t-2; }while (t!=n);
```

为使此程序段不陷入死循环，从键盘输入的数据应该是\_\_\_\_\_。

A. 任意正奇数                      B. 任意负偶数                      C. 任意正偶数                      D. 任意负奇数

31. 以下程序运行后的输出结果是\_\_\_\_\_。

```
#include "stdio.h"
void main()
{ int i, j, x=0;
```

```

for(i=0;i<2;i++)
{
 x++;
 for(j=0;j<=3;j++) { if (j%2) continue;x++; }
 x++;
}
printf("x=%d\n",x); }

```

A. x=4                      B. x=8                      C. x=6                      D. x=12

32. 设变量已正确定义，则以下能正确计算 $n!$ 的程序段是\_\_\_\_\_。

|                   |                   |
|-------------------|-------------------|
| A. <b>f=0;</b>    | B. f=1;           |
| for(i=1;i<=n;i++) | for(i=1;i<=n;i--) |
| f*=i;             | f*=i;             |
| C. f=1;           | <b>D. f=1;</b>    |
| for(i=n;i>1;i++)  | for(i=n;i>=2;i--) |
| f*=i;             | f*=i;             |

33. 以下程序运行后的输出结果是\_\_\_\_\_。

```

#include "stdio.h"
void main()
{
 int k=5,n=0;
 while(k>0)
 {
 switch(k)
 {
 default : break;
 case 1 : n+=k;
 case 2 :
 case 3 : n+=k; }
 k--; }
 printf("%d\n",n); }

```

A. 0                      B. 4                      C. 6                      **D. 7**

34. 以下程序的输出结果是\_\_\_\_\_。

```

#include "stdio.h"
void main()
{
 int a=1,b;
 for(b=1;b<=10;b++)
 {
 if (a>=8) break;
 if (a%2==1) {a+=5;continue; }
 a-=3; }
 printf("%d\n",b); }

```

A. 3                      **B. 4**                      C. 5                      D. 6

35. 以下程序输出结果是\_\_\_\_\_。

```

#include "stdio.h"
void main()

```



```

{int i;
 for(i=0;i<3;i++)
 switch(i)
 { case 0:printf("%d", i);
 case 2:printf("%d", i);
 default:printf("%d", i); } }

```

A. 022111

B. 021021

C. 000122

D. 012

36. 以下程序输出结果是\_\_\_\_\_。

```

#include "stdio.h"
void main()
{ int i=0, s=0;
 for(; ;)
 { if(i==3 || i==5) continue;
 if(i==6) break;
 i++; s+=i; };
 printf("%d\n", s); }

```

A. 10

B. 13

C. 21

D. 程序进入死循环

37. 若变量已正确定义，要求程序段完成求!的计算，不能完成此操作的程序段是\_\_\_\_\_。

A. for(i=1, p=1; i<=5; i++) p\*=i;

B. for(i=1; i<=5; i++) { p=1; p\*=i; }

C. i=1; p=1; while(i<=5) { p\*=i; i++; }

D. i=1; p=1; do { p\*=i; i++; } while(i<=5);

38. 以下程序执行后的输出结果是\_\_\_\_\_。

```

#include "stdio.h"
void main()
{ int x=0, y=5, z=3;
 while(z-->0 && ++x<5) y=y-1;
 printf("%d, %d, %d\n", x, y, z); }

```

A. 3, 2, 0

B. 3, 2, -1

C. 4, 3, -1

D. 5, -2, -5

39. 以下程序执行后的输出结果是\_\_\_\_\_。

```

#include "stdio.h"
void main()
{ int i, n=0;
 for(i=2; i<5; i++)
 { do { if(i%3) continue; n++; } while(!i);
 n++; }
 printf("n=%d\n", n); }

```

A. n=5

B. n=2

C. n=3

D. n=4

40. 下面程序的功能是输出以下形式的金字塔图。在下划线处应填入的是\_\_\_\_\_。

```

*


```

```

#include "stdio.h"
void main()
{ int i, j;
 for(i=1;i<=4;i++)
 { for(j=1;j<=4-i;j++) printf("");
 for(j=1;j<=_____;j++) printf("*");
 printf("\n"); }
}
A. i B. 2*i-1 C. 2*i+1 D. i+2

```

## 四、习题答案

### (一) 是非题

1. B    2. B    3. A    4. A    5. A    6. A    7. A    8. A    9. A    10. B  
 11. A    12. B    13. A    14. B    15. B    16. A    17. A    18. B    19. A    20. B

### (二) 选择题

1. B    2. B    3. B    4. C    5. C    6. B    7. A    8. A    9. B    10. A  
 11. A    12. B    13. A    14. D    15. A    16. B    17. C    18. B    19. C    20. A  
 21. C    22. A    23. B    24. B    25. D    26. C    27. A    28. A    29. B    30. D  
 31. B    32. D    33. D    34. B    35. C    36. D    37. B    38. B    39. D    40. B

## 第5章 数组

### 二、习题

#### (一) 是非题

1. 数组名代表数组的首地址。  
A. 对 B. 错
2. 字符型数组可以用来存储字符串，因此可以用字符串初始化数组，例如：`char str[]="C Programming";`  
A. 对 B. 错
3. 函数 `strcpy(str1, str2)` 是将字符串 `str2` 连接到字符串 `str1` 之后。  
A. 对 B. 错
4. 一个数组可以存储不同类型的数据。  
A. 对 B. 错
5. 数组在定义时可以不指定数组的长度，可根据程序中实际使用的元素个数决定。  
A. 对 B. 错
6. 在 C 语言中，只有当两个字符串所包含的字符个数相同时，才能比较大小。例如，字符串 “That” 与 “The” 就不能进行大小比较。  
A. 对 B. 错
7. 若有定义：`int a[10];` 使用数组元素时，下标的最小值是，最大值是10。  
A. 对 B. 错
8. 在 C 语言中引用数组元素时，其数组的下标可以是任何类型的表达式。  
A. 对 B. 错
9. 任何一维数组的名称都是该数组存储单元的开始地址，且其每个元素按照顺序连续占用存储空间。  
A. 对 B. 错
10. 一维数组的元素实质上就是一个变量，代表内存中的一个存储单元。  
A. 对 B. 错
11. 若有说明：`int a[3][4]={0};` 则只有元素 `a[0][0]` 可得到初值0。  
A. 对 B. 错
12. 若有说明：`int a[][3]={1, 2, 3, 4, 5, 6, 7};` 则 a 数组第一维的大小不能确定。  
A. 对 B. 错
13. 若一维数组在定义时进行了初始化，则可以省略数组长度，系统会根据初始值个数确定该数组长度。  
A. 对 B. 错
14. 数组初始化时，若初始值的个数少于数组定义的长度，C 语言会自动将剩余的元素初始化为初始化列表中最后一个初始值。

- A. 对 B. 错
15. 可以对字符型数组进行整体输入、输出。  
A. 对 B. 错
16. 可以对实型数组进行整体输入、输出。  
A. 对 B. 错
17. 设有定义: `double a[4][5];` 则数组a中元素的个数是9。  
A. 对 B. 错
18. 设有定义: `int a[3][4]={ {1, 2, 5, 3}, {2, 4, 7, 9}, {3, 6, 5, 8} }` 则表达式 `a[1][2]+a[2][3]` 的值9。  
A. 对 B. 错
19. 设有定义: `char s[]={"E_mail"}`; 则执行 `printf("%d\n", strlen(s))` 后输出的值是6。  
A. 对 B. 错
20. 设有两个整型数组a和b, 可以通过 `a=b`, 将数组b整体赋值给数组a。  
A. 对 B. 错

## (二) 选择题

1. 设有两字符串“Good”、“Morning”分别存放在字符数组str1[10]、str2[10]中, 下面语句中能把“Morning”连接到“Good”之后的是\_\_\_\_\_。  
A. `strcpy(str1, str2);` B. `strcpy(str1, "Morning");`  
C. `strcat(str1, "Morning");` D. `strcat("Good", str2);`
2. 以下对一维整型数组a定义正确的是\_\_\_\_\_。  
A. `int a(10);` B. `int n=10, a[n];`  
C. `int n; scanf("%d", &n); int a[n];` D. `#define SIZE 10 int a[SIZE];`
3. 下列字符串赋值语句中, 不能正确把字符串Hello World赋给数组的语句是\_\_\_\_\_。  
A. `char a1[]={'H','e','l','l','o',' ','W','o','r','l','d','\0'};`  
B. `char a2[15]; strcpy(a2, "Hello World");`  
C. `char a3[15]; a3="Hello World";`  
D. `char a4[10]={ "Hello World"};`
4. 用scanf函数输入一个字符串到数组str中, 下面正确的语句是\_\_\_\_\_。  
A. `scanf("%s", &str);` B. `scanf("%c", &str[10]);`  
C. `scanf("%s", str[10]);` D. `scanf("%s", str);`
5. 以下能对二维数组a进行正确说明和初始化的语句是\_\_\_\_\_。  
A. `int a() (3)={ (1, 2, 3), (2, 4, 6) };` B. `int a[2] []={{3, 2, 1}, {5, 6, 7}};`  
C. `int a[] [3]={{3, 2, 1}, {5, 6, 7}};` D. `int a(2) ()={ (1, 2, 3), (2, 4, 6) };`
6. 判断字符串a和b是否相等, 应当使用\_\_\_\_\_。  
A. `if (a==b)` B. `if (a=b)`  
C. `if (strcat(a, b))` D. `if (strcmp(a, b))`
7. 有字符数组a[80]和b[80], 则正确的输出语句是\_\_\_\_\_。  
A. `puts(a, b);` B. `puts(a); puts(b);`  
C. `printf("%s, %s", a[], b[]);` D. `putchar(a, b);`
8. 下面程序的运行结果是\_\_\_\_\_。

```
#include
main()
{ int a[5], i;
 for(i=0; i<5; i++)
 { a[i]=9*(i-2+4*(i>3))%5;
 printf("%2d", a[i]); } }
```

A. -3-4 0 4 4      B. -3-4 0 4 3      C. -3-4 0 4 2      D. -3-4 0 4 0

9. 假设 array 是一个有 10 个元素的整型数组，则下列写法中正确的是\_\_\_\_\_。

A. array[0]=10;      B. array=0;      C. array[10]=0;      D. array[-1]=0;

10. 下面程序的运行结果是\_\_\_\_\_。

```
#include
main()
{ int a[3], i, j, k;
 for(i=0; i<3; i++) a[i]=0;
 k=2;
 for(i=0; i
 for(j=0; j
 a[j]=a[i]+1;
 printf("%d\n", a[1]); }
```

A. 0      B. 1      C. 2      D. 3

11. 若有定义：int a[5]={1, 2, 3, 4, 5}; char b='c', c 则下面表达式中数值为 2 的是\_\_\_\_\_。

A. a[2]      B. a[c-b]      C. a[b]      D. a[b-'b']

12. 下面程序的运行结果是\_\_\_\_\_。

```
#include
main()
{ int a[3][3]={1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9}, i;
 for(i=0; i<=2; i++) printf("%d ", a[i][2-i]); }
```

A. 3 5 7      B. 3 6 9      C. 1 5 9      D. 1 4 7

13. 下面程序的运行结果是\_\_\_\_\_。

```
#include
main()
{ char c[5]='a', 'b', '\0', 'c', '\0';
 printf("%s", c); }
```

A. 'a' 'b'      B. ab      C. ab c      D. ab\0c\0

14. 下面程序的运行结果是\_\_\_\_\_。

```
#include
main()
{ char s[12]= "a book!";
 printf("%d", strlen(s)); }
```

A. 6      B. 7      C. 10      D. 12

15. 若有说明: `int a[3][4]`; 则对 `a` 数组元素的正确引用是\_\_\_\_\_。
- A. `a[2][4]`      B. `a[1,3]`      C. `a[1+1][0]`      D. `a(2)(1)`
16. 以下各组选项中, 均能正确定义二维实型数组的选项是\_\_\_\_\_。
- A. `float a[3][4]; float a[][4]; float a[3][]={{1},{0}};`  
 B. `float a(3,4); float a[3][4]; float a[][]={{0},{0}};`  
 C. `float a[3][4]; static float a[][4]={{0},{0}};`  
 D. `float a[3][4]; float a[3][];`
17. 若二维数组 `a` 有 `m` 列, 则计算任一元素 `a[i][j]` 在数组中位置的公式是\_\_\_\_\_。(假设 `a[0][0]` 位于数组的第一个位置上)
- A. `i*m+j`      B. `j*m+i`      C. `i*m+j-1`      D. `i*m+j+1`
18. 以下对 C 语言字符数组描述错误的是\_\_\_\_\_。
- A. 字符数组可以存放字符串  
 B. 字符数组中的字符串可以整体输入或输出  
 C. 可以在赋值语句中通过赋值运算符“=”对字符数组整体赋值  
 D. 不可以用关系运算符对字符数组中的字符串进行比较
19. 以下合法的数组定义是\_\_\_\_\_。
- A. `int a[]="language";`      B. `int a[5]={0,1,2,3,4,5};`  
 C. `char a="string";`      D. `char a[]={0,1,2,3,4,5};`
20. 下面程序的运行结果是\_\_\_\_\_。
- ```
#include
#include
main()
{ char a[7]="abcdef", b[4]="ABC";
  strcpy(a,b);
  printf("%c",a[5]); }
```
- A. 空格 B. `\0` C. `f` D. 不确定
21. 下面程序的运行结果是_____。
- ```
#include
#include
main()
{ char a[30];
 strcpy(&a[0], "ch");
 strcpy(&a[1], "def");
 strcpy(&a[2], "abc");
 printf("%s\n", a);
 system("pause"); }
```
- A. `chdefabc`      B. `cda`      C. `cdabc`      D. `abcdef`
22. 设有定义: `char a[80]; int i=0`; 以下不能将一行带有空格的字符串 (不超过 80 个字符) 正确读入的是\_\_\_\_\_。
- A. `gets(a);`

- B. while(( a[i++]=getchar()) != '\n') ; a[i]='\0' ;  
 C. scanf ("%s", a) ;  
 D. do {scanf ("%c",&a[i]) ; } while(a[i++] != '\n') ; a[i]='\0' ;

23. 下面程序的运行结果是\_\_\_\_\_。

```
#include
main()
{ char str[]="SSWLIA",c;
 int k;
 for(k=2;(c=str[k]) != '\0' ;k++)
 { switch(c)
 { case 'I' :++k;break;
 case 'L' :continue;
 default:putchar(c);continue;
 }
 putchar('*') ;
 }
}
```

- A. SSW\*                      B. SW\*                      C. SW\*A                      D. SWA\*

24. 设 char s[10]= "abcd", t[]="12345" 则 s 和 t 在内存中分配的字节数分别是\_\_\_\_\_。

- A. 6和5                      B. 6和6                      C. 10和5                      D. 10和6

25. 下面程序的运行结果是\_\_\_\_\_。

```
#include
main()
{ char a[]="Hello World";
 int i, j;
 for(i=j=0; a[i]!='\0' ;i++)
 if(a[i]!='l') a[j++]=a[i];
 a[j]='\0' ;
 puts(a) ; }
```

- A. Hello World                      B. Heo World  
 C. Heo Word                      D. 没有任何输出内容

26. 下面程序的运行结果是\_\_\_\_\_。

```
#include
main()
{ char str1[]="abcd", str2[]="abcef";
 int i, s;
 i=0;
 while((str1[i]==str2[i])&&(str1[i]!='\0')) i++;
 s=str1[i]-str2[i];
 printf ("%d\n", s) ; }
```

A. -1                      B. 0                      C. 1                      D. 不确定

27. 下面程序的运行结果是\_\_\_\_\_。

```
#include
main()
{ char s[]="012xy";
 int i,n=0;
 for(i=0;s[i]!=0;i++)
 if(s[i]>='a'&& s[i]<='z') n++;
 printf("%d\n",n); }
```

A. 0                      B. 2                      C. 3                      D. 5

28. 下面程序的运行结果是\_\_\_\_\_。

```
#include
main()
{ int a[]={2,3,5,4},i;
 for(i=0;i<4;i++)
 switch(i%2)
 { case 0:switch(a[i]%2)
 { case 0:a[i]++;break;
 case 1:a[i]--;}
 break;
 }
 for(i=0;i<4;i++) printf("%2d",a[i]);
 printf("\n"); }
```

A. 3 3 4 4                      B. 2 0 5 0                      C. 3 0 4 0                      D. 0 3 0 4

29. 下面程序的运行结果是\_\_\_\_\_。

```
#include
#include
main()
{ char a[10]="abcd"; printf("%d,%d\n",strlen(a),sizeof(a)); }
```

A. 7, 4                      B. 4, 10                      C. 8, 8                      D. 10, 10

30. 下面程序的运行结果是\_\_\_\_\_。

```
#include
#define MAX 10
main()
{ int i,sum,a[]={1,2,3,4,5,6,7,8,9,10};
 sum=1;
 for(i=0;i
 printf("%d",sum);
 system("pause"); }
```

A. 55                      B. -54                      C. -55                      D. 54



## 四、习题答案

### (一) 是非题

1. A    2. A    3. B    4. B    5. B    6. B    7. B    8. B    9. A    10. A  
11. B    12. B    13. A    14. B    15. A    16. B    17. B    18. B    19. A    20. B

### (二) 选择题

1. C    2. D    3. C    4. D    5. C    6. D    7. B    8. A    9. A    10. D  
11. D    12. A    13. B    14. B    15. C    16. C    17. D    18. C    19. d    20. C  
21. C    22. C    23. B    24. D    25. C    26. A    27. B    28. A    29. B    30. B

## 第6章 函数

### 二、习题

#### (一) 是非题

1. 在C程序中, `main()`函数必须有且只有一个。  
A. 对 B. 错
2. 如果某个函数在定义时省略了存储类型, 则默认的存储类型是`t`。  
A. 对 B. 错
3. C程序中, 定义函数时的参数是“实际参数”调用函数时的参数是“形式参数”  
A. 对 B. 错
4. 函数的定义可以嵌套, 但函数的调用不可以嵌套。  
A. 对 B. 错
5. 若函数定义的头部为: `double cac1(float x, float y)` 则该函数是外部函数。  
A. 对 B. 错
6. 若用数组名作为函数调用的实参, 传递给形参的是数组中的第一个元素的值。  
A. 对 B. 错
7. C程序中所有的全局变量都是静态存储的。  
A. 对 B. 错
8. 函数中的多个`return`语句, 可以实现调用该函数后, 多个值同时被返回。  
A. 对 B. 错
9. 如果在一个函数中的复合语句内定义了一个变量, 则该变量在该函数中都有效。  
A. 对 B. 错
10. 有参的宏, 其参数参与运算, 宏替换要先完成参数的计算, 然后再执行替换。  
A. 对 B. 错
11. 在函数之间数据传递的方式有三种, 即返回值、参数、全局变量。  
A. 对 B. 错
12. 在C语言中, 除了`main()`函数外, 其余所有的函数都能够被调用。  
A. 对 B. 错
13. 在`main()`函数中定义的变量称为全局变量。  
A. 对 B. 错
14. 在C语言中形参与实参共用内存单元。  
A. 对 B. 错
15. 在C语言中定义的`auto`变量, 若没有对其进行显式初始化, 则初值是一个不确定的值。  
A. 对 B. 错

#### (二) 选择题

1. 以下说法中正确的是\_\_\_\_\_。

- A. C语言程序总是从第一个定义的函数开始执行  
B. 在C语言程序中，要调用的函数必须在main()函数中定义  
C. C语言程序总是从main()函数开始执行  
D. C语言程序中的main()函数必须放在程序的开始部分
2. 在C语言中，函数值类型在定义时可以缺省，此时函数值的隐含类型是\_\_\_\_\_。  
A. void      B. int      C. float      D. double
3. 在C语言中，函数返回值的类型最终取决于\_\_\_\_\_。  
A. 函数定义时在函数值首部所说明的函数类型  
B. return语句中表达式值的类型  
C. 用函数时主调函数所传递的实参类型  
D. 函数定义时形参的类型
4. 以下程序的执行结果为\_\_\_\_\_。  
#include "stdio.h"  
float fun(int x, int y)  
{ return(x\*y); }  
main()  
{ int a=2, b=5, c=8;  
printf("%.0f\n", fun((int) fun(a+b, c), a-b)); }  
A. -24      B. 24      C. -168      D. 168

5. 以下程序运行后的输出结果是\_\_\_\_\_。

```
#include "stdio.h"
int f(int x);
main()
{ int n=1, m;
 m=f(f(f(n)));
 printf("%d\n", m); }
int f(int x)
{ return x*2; }
```

- A. 1      B. 2      C. 4      D. 8

6. 如下函数调用语句中，含有的实参个数是\_\_\_\_\_。

fun(arg1, arg2+arg3, (arg4, arg5)); //实参可以是表达式  
A. 3      B. 4      C. 5      D. 有语法错误

7. 以下程序的输出结果是\_\_\_\_\_。

```
#include "stdio.h"
main()
{ int w=5; fun(w); }
fun(int m)
{ if (m>0) fun(m-1); }
```

```
printf("%d ",m) ;}
```

A. 5 4 3 2 1     B. 0 1 2 3 4 5     C. 1 2 3 4 5     D. 5 4 3 2 1 0

8. 在一个C源程序文件中所定义的全局变量，其作用域为\_\_\_\_\_。

- A. 所在文件的全部范围     B. 所在程序的全部范围  
C. 所在函数的全部范围     D. 由具体定义位置和extern说明来决定范围

9. 以下程序的运行结果是\_\_\_\_\_。

```
#include "stdio.h"
int a=1;
int f(int c)
{ static int a=2;
 c=c+1;
 return (a++)+c}
main()
{ int i,k=0;
 for(i=0;i<2;i++)
 { int a=3;
 k+=f(a);}
 k+=a;
 printf("%d\n",k); }
```

A. 13     B. 14     C. 15     D. 16

10. 以下程序执行后变量w的值是\_\_\_\_\_。

```
#include "stdio.h"
int fun1(double a)
{return a*=a;}
int fun2(double x,double y)
{ double a=0,b=0;
 a=fun1(x);b=fun1(y);return(int) (a+b); }
main()
{ double w;
 w=fun2(1.1, 2.0);
 }
```

A. 5.21     B. 5     C. 5.0     D. 0.0

11. 以下程序执行时，给变量输入10，程序的输出结果是\_\_\_\_\_。

```
#include "stdio.h"
int fun(int n)
{ if(n==1) return 1;
 else return(n+fun(n-1)); }
main()
{ int x;
 scanf("%d",&x);
```

```
x=fun(x);
printf("%d\n", x); }
```

- A. 45      B. 54      C. 55      D. 65

12. 以下叙述中错误的是\_\_\_\_\_。

- A. C程序必须由一个或一个以上的函数组成  
 B. 函数调用可以作为一个独立的语句存在  
 C. 若函数有返回值，必须通过return语句返回  
 D. 函数形参的值也可以传回给对应的实参

13. 以下叙述中正确的是\_\_\_\_\_。

- A. 预处理命令行必须位于C源程序的起始位置  
 B. 在C语言中，预处理命令行都以#开头  
 C. 每个C程序必须在开头包含预处理命令行:#include "stdio.h"  
 D. C语言的预处理不能实现宏定义和条件编译的功能

14. 以下叙述中正确的是\_\_\_\_\_。

- A. 局部变量说明为static，其生存期将得到延长  
 B. 全局变量说明为static，其作用域将被扩大  
 C. 任何存储类的变量在未赋初值时，其值都是不确定的  
 D. 形参可以使用的存储类说明符与局部变量完全相同

15. 在函数调用过程中，如果函数funA调用了函数funB，函数funB又调用了函数funA，则\_\_\_\_\_。

- A. 称为函数的直接递归调用      B. C语言中不允许这样的递归调用  
 C. 称为函数的循环调用      D. 称为函数的间接递归调用

16. 以下程序的输出结果是\_\_\_\_\_。

```
#include "stdio.h"
long fib(int n)
{ if (n>2) return(fib(n-1)+fib(n-2));
 else return(2); }
void main()
{ printf("%d\n", fib(3)); }
```

- A. 2      B. 4      C. 6      D. 8

17. 以下所列的各函数首部中，正确的是\_\_\_\_\_。

- A. void play(var:Integer, var b:Integer)      B. void play(int a, b)  
 C. void play(int a, int b)      D. Sub play(a as integer, b as integer)

18. 以下程序的输出结果是\_\_\_\_\_。

```
#include "stdio.h"
#define f(x) x*x
void main()
{ int a=6, b=2, c;
 c=f(a)/f(b);
 printf("%d\n", c); }
```

A. 9                      B. 18                      C. 36                      D. 6

19. 下列程序的运行结果为\_\_\_\_\_。

```
#include "stdio.h"
#define MA(x) x*(x-1)
void main()
{ int a=1,b=2;
 printf("%d\n",MA(1+a+b)); }
```

A. 5                      B. 6                      C. 7                      D. 8

20. 以下程序的输出结果是\_\_\_\_\_。

```
#include "stdio.h"
f(int b[], int m, int n)
{ int i, s=0;
 for(i=m; i
 s=s+b[i];
 return s; }
main()
{ int x, a[]={1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9};
 x=f(a, 3, 7);
 printf("%d\n", x); }
```

A. 10                      B. 18                      C. 8                      D. 15

21. 下列的结论中只有\_\_\_\_\_是正确的。

- A. 所有的递归程序均可以采用非递归算法实现
- B. 只有部分递归程序可以用非递归算法实现
- C. 所有的递归程序均不可以采用非递归算法实现
- D. 以上三种说法都不对

22. 以下程序的运行结果为\_\_\_\_\_。

```
#include "stdio.h"
int x=2;
int fun(int p)
{ static int x=3;
 x+=p;
 printf("%d ", x);
 return (x); }
void main()
{ int y=3; printf("%d \n", fun(fun(x))); }
```

A. 5 10 20                      B. 5 6 10                      C. 5 10 10                      D. 5 5 10

23. 下列程序的输出结果是\_\_\_\_\_。

```
#include "stdio.h"
int fun(int x, int y, int cp, int dp)
{ cp=x*x+y*y; dp=x*x-y*y; }
```

```

void main()
{ int a=4, b=3, c=5, d=6;
 fun(a, b, c, d);
 printf("%d %d\n", c, d); }

```

- A. 16 9      B. 4 3      C. 25 9      **D. 5 6**

24. 以下程序输出的结果是\_\_\_\_\_。

```

#include "stdio.h"
long fun(int n)
{ long s;
 if (n==1 || n==2) s=2;
 else s=n*fun(n-1);
 return s; }
main()
{ printf("%ld\n", fun(3)); }

```

- A. 1**      B. 2      C. 3      D. 4

25. 阅读下面的程序:

```

#include "stdio.h"
void main()
{ int swap();
 int a, b;
 a=3; b=10;
 swap(a, b);
 printf("a=%d, b=%d\n", a, b); }
swap(int a, int b)
{ int temp;
 temp=a; a=b; b=temp; }

```

下面的说法中, 正确的是\_\_\_\_\_。

- A. 在main()函数中调用swap()后, 能使变量a和b的值交换  
**B. 在main()函数中输出的结果是: a=3, b=10**  
 C. 程序第2行的语句int swap() 是对swap()函数进行调用  
 D. swap()函数的类型是void

## 四、习题答案

### (一) 是非题

1. A    2. A    3. B    4. B    5. A    6. B    7. A    8. B    9. B    10. B  
 11. B    12. B    13. B    14. B    15. A

### (二) 选择题

1. C    2. B    3. A    4. C    5. D    6. A    7. B    8. D    9. B    10. C  
 11. C    12. D    13. B    14. A    15. D    16. B    17. C    18. C    19. B    20. A

21. B    22. C    23. D    24. A    25. B



## 第7章 结构体

### 二、习题

#### (一) 是非题

1. 结构体变量所占用空间是全部成员占用空间之和。

A. 对 B. 错

2. 共用体可以作为结构体的成员，但结构体不能作为共用体的成员。

A. 对 B. 错

3. 结构体中各个成员的数据类型必须是相同的。

A. 对 B. 错

4. 有以下定义的结构体:

```
typedef struct student
```

```
{ int num; char name[10]; int age; }stu;
```

则，struct student 是结构体变量名。

A. 对 B. 错

5. 枚举类型中，枚举值是常量，不能再在程序中对其赋值。

A. 对 B. 错

6. typedef的作用是给数据类型取一个别名。

A. 对 B. 错

7. 如果两个结构体变量有相同的类型，则可以把其中一个结构体变量的值整体赋值给另一个结构体变量。

A. 对 B. 错

8. 一个共用体变量可以有多个数据成员，这些数据成员共享同一个存储空间，但如果空间不够用可以临时由系统分配。

A. 对 B. 错

9. 结构体变量可以整体赋值，但不能整体比较。

A. 对 B. 错

10. 在定义了枚举变量后，系统才为该变量分配内存空间。

A. 对 B. 错

#### (二) 选择题

1. 在定义一个共用体变量时，系统分配给它的内存是\_\_\_\_\_。

- A. 各成员所需内存之和
- B. 第一个成员所需内存
- C. 成员中占用内存最大者
- D. 任意一个成员所需内存

2. 以下结构体的定义语句中，正确的是\_\_\_\_\_。

- A. struct student {int num; char name[10];int age;}stu;
- B. struct {int num; char name[10];int age;}student; struct student stu;
- C. struct student {int num; char name[10];int age;}stu;
- D. struct student {int num; char name[10]; int age;}student stu;

3. 如有定义的枚举类型:

```
enum week_day {Wed=3, Thu, Fri, Sat, Sun, Mon, Tue} everyday;
```

则, Mon的值为\_\_\_\_\_。

- A. 1                      B. 2                      **C. 8**                      D. 5

4. 有如下定义的结构体类型:

```
struct data
{ int year; int month; int day; }workday;
```

对其中成员month的正确引用方式是\_\_\_\_\_。

- A. data.month              B. data.year.month              C. month      **D. workday.month**

5. 已知对学生记录的描述为:

```
struct student
{ int num;
 char name[20], sex;
 struct { int year, month, day; } birthday;
};
```

```
struct student stu;
```

设变量 stu 中的“生日”是“1995 年 11 月 12 日”, 对“birthday”正确赋值的程序是\_\_\_\_\_。

- A. year=1995;month=11;day=12;  
B. stu.year=1995;stu.month=11;stu.day=12;  
C. birthday.year=1995;birthday.month=11;birthday.day=12;  
**D. stu.birthday.year=1995;stu.birthday.month=11;stu.birthday.day=12;**

6. 下列关于枚举类型的描述不正确的是\_\_\_\_\_。

- A. 可以在定义枚举类型时对枚举元素进行初始化  
B. 在赋值时, 不可以将一个整数赋值给枚举变量  
**C. 枚举变量不可以进行关系运算**  
D. 枚举变量只能取对应枚举类型的枚举元素表中的元素值

7. 有如下的说明:

```
union test
{ int a; char c; }test1;
```

则在 VC 环境下 sizeof (union test)的结果是\_\_\_\_\_。

- A. 4**                      B. 2                      C. 5                      D. 3

8. 以下程序的运行结果是\_\_\_\_\_。

```
#include
union con
{ struct {int x,y,z;} m;
 int i; }num;
main()
{ num.m.x=4;num.m.y=5;num.m.z=6;num.i=0;
 printf ("%d\n", num.m.x);
```

您的评论 \*感谢支持，给文档评个星吧！

写点评论支持下文档

240

[发表评论](#)

[暂无评论](#)

评价文档：

分享到：

[QQ空间](#)[新浪微博](#) [微信](#)

扫二维码，快速分享到微信朋友圈

文档可以转存到百度网盘啦！

转为pdf格式

转为其他格式 >

VIP专享文档格式自由转换

下载券

立即下载

加入VIP

免券下载