Programmeren P1 HTML CSS

Box Model, Position, Float



WEEK 5 - LES 1

Leerdoelen

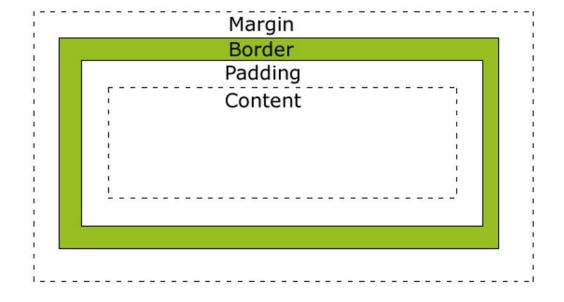
- Ik weet het verschil tussen padding en margin.
- Ik kan padding en margin toepassen op de website
- Ik kan elementen positioneren in een website, met postion en float.

Agenda

- Box-model
- Padding & Margin
- Positioneren
- Float

Box-model

- Omschrijft het omliggende gedeelte van een element
- Kun je zien door je element te inspecteren in de browser (rechts klikken > inspecteren)
 - Content: de inhoud van het vak, waar tekst en afbeeldingen verschijnen.
 - Padding : maakt een gebied rond de inhoud leeg. De opvulling is transparant.
 - Border : een rand die rond de inhoud en opvulling gaat.
 - Margin: maakt een gebied buiten de rand vrij. De marge is transparant.



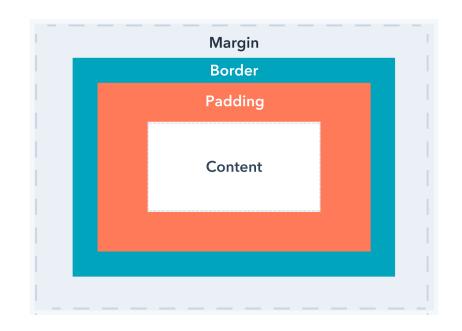
Padding

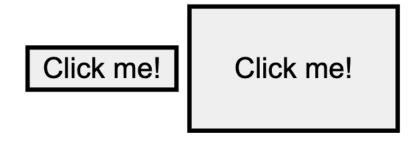
- Padding creert ruimte in het element zelf, alles wat tussen de content en de border zit.
- Een border is onzichtbaar, maar je kunt het ook aantonen:

border: 2px solid black

 Om rondom ruimte te creëren in het element gebruik je de volgende code:

```
button {
  padding: 20px
}
```





Margin

 Margin creert ook ruimte, maar dan buiten de border van het element. Dit zorgt ervoor dat niet tegen elkaar aan komen te staan.

button {
margin: 20px
}

Click me! Click me!

Click me!

Click me!

Margin & Padding

MANIER 1

margin-top: 15px;

margin-left: 5px;

margin-bottom: 10px;

margin-right: 20px

Dit geldt ook voor padding Beide hebben dezelfde uitkomst.

MANIER 2

margin: 15px 5px 10px 20px

Altijd met de klok mee!

Tip!

Jouw browser heeft als default overal een margin en padding omheen staan (zelfs de body). Jij wilt natuurlijk zelf bepalen of je margin & padding gebruikt.

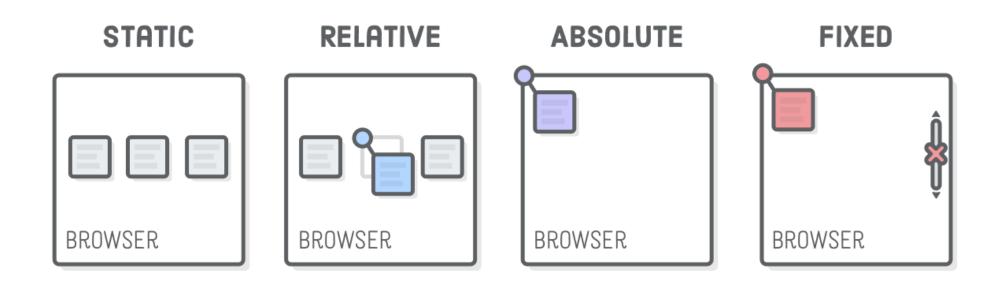
Om dit te verwijderen gebruik je de volgende code:

```
* {
  margin: 0;
  padding: 0;
  box-sizing: border-box
}
```

^{*} betekent **alles** in het document

Wat is het verschil tussen padding en margin?

CSS Layout - The position Property



Position Property

- Wanneer je element (bijvoorbeeld een button of tekst) in je html plaatst, zie je dat het in je browser naast elkaar en onder elkaar komt te staan.
- Met CSS Positions kun jij bepalen waar je elementen op het scherm komt te staan.

Position values

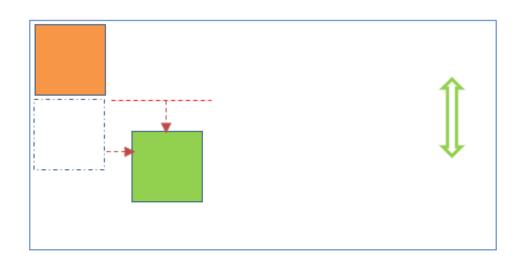
- Er zijn vijf position values:
 - Static
 - Relative
 - Absolute
 - Fixed
 - Sticky

Static



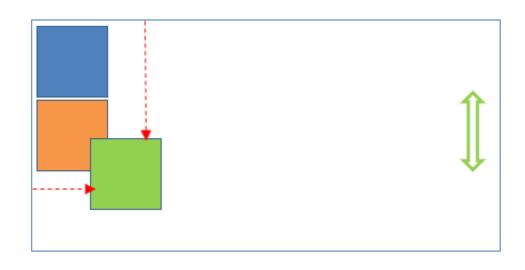
- Static == default
- Browser bepaald de positie dit is naast elkaar of onder elkaar

Relative



- Relative lijkt op static, maar met relative kun je het element rondom veranderen.
- Veranderd de positie van je element, relative van waar hij stond.
- Andere inhoud wordt niet aangepast om te passen in de ruimte die door het element wordt achtergelaten.
- Hij houdt een plek vrij van waar hij stond.
- Nadeel: moeilijk met stylen van de elementen eromheen, dan zou je alles relative moeten doen.

Absolute



- Absolute verwijdert zichzelf van de document flow. Hij negeert dan dat die section daar staat.
- Dit gebruik je vooral als iets op zijn plek moet blijven staan, maar de rest mag niet mee bewegen.
- Als er verder geen position relative wordt gebruikt, kijkt hij naar de HTML
- Als de parent een relative heeft, kijkt hij naar zijn parent

Fixed



• Blijft altijd op de positie gefixeerd waar jij het plaatst.

Voorbeeld:

top: 0, left 0, dan blijft het altijd linksboven in de hoek (ook als je scrolt)

 Waar zou je deze positie het beste voor kunnen gebruiken in je website?

Sticky

```
.parent {
   position: relative;
   height: 200vh;
}

.child-one {
   position: sticky;
   top: 0;
}
```

- Combinatie tussen relative en fixed.
- Het is relative totdat het een bepaalde drempel overschrijdt, waarna het wordt behandeld als een fixed positie.

• Nadeel: niet elke browser support deze position.

Demo

Zelfstudie

Zoek individueel uit wat **float** is en waarvoor je het gebruikt.

Let op: alleen in deze les wordt float gebruikt, vanaf volgende week niet meer! Zoek uit waarom dat zo is.

Tijd: 15 minuten.

Huiswerk

Voor deze les maak je *Opdracht 5.1 – Uitbreiding website First Year TCR*

Uiterlijk inleveren: zie Canvas