

# Programmeren P1

HTML CSS

## Start HTML

---

WEEK 2



---

# Vandaag

- Ik kan uitleggen wat HTML is
- Ik kan uitleggen wat CSS is
- Ik kan de volgende HTML-Tags toepassen: <h1>,<h2>,<h3>,<p>,<img>,<a>
- Ik kan met behulp van CSS een HTML-Tag een kleur geven

# Wat is HTML

HTML zorgt voor alles **wat** je ziet

- De tekst op een pagina
- Plaatjes die ingeladen moeten worden
- Verwijzingen (linkjes) naar andere pagina's
- Titels
- Etc.

 **tweakers**  

---

## Topman Google kondigt ondersteuning voor satellietverbindingen in Android 14 aan

 Door **Jay Stout**  
Redacteur  
[Feedback](#) • 02-09-2022 12:07 19

**Een topman bij Google heeft aangegeven dat het bedrijf werkt aan de ondersteuning voor satellietverbindingen in Android 14. Volgens de man wordt er nagedacht over de gebruikerservaring op toekomstige Android-telefoons die dergelijke verbindingen ondersteunen.**

“Toen we de G1-smartphone in 2008 introduceerden, was het een heuse uitdaging om 3G en wifi samen werkende te krijgen”, [klinkt het](#) bij senior vicepresident voor Android, Hiroshi Lockheimer, op Twitter. “Nu maken we plannen voor satellieten”. Hij vermeldt dat er op dit moment wordt nagegaan hoe de gebruikerservaring op telefoons met een satellietverbinding er zal moeten uitzien en dat ondersteuning voor deze netwerken er in de volgende versie van Android aan zit te komen. Google bevestigt [aan 9to5Google](#) dat het om Android 14 gaat.

De aankondiging van Lockheimer komt er enkele dagen nadat SpaceX [Starlink V2](#) aangekondigde. Dit is een

# CSS

- Cascading Style Sheet
- CSS zorgt voor de opmaak (hoe het eruit ziet) van een website.
- Zonder CSS ziet de website er een stuk minder leuk uit!

## Topman Google kondigt ondersteuning voor satellietverbindingen in Android 14 aan



Door **Jay Stout**  
Redacteur

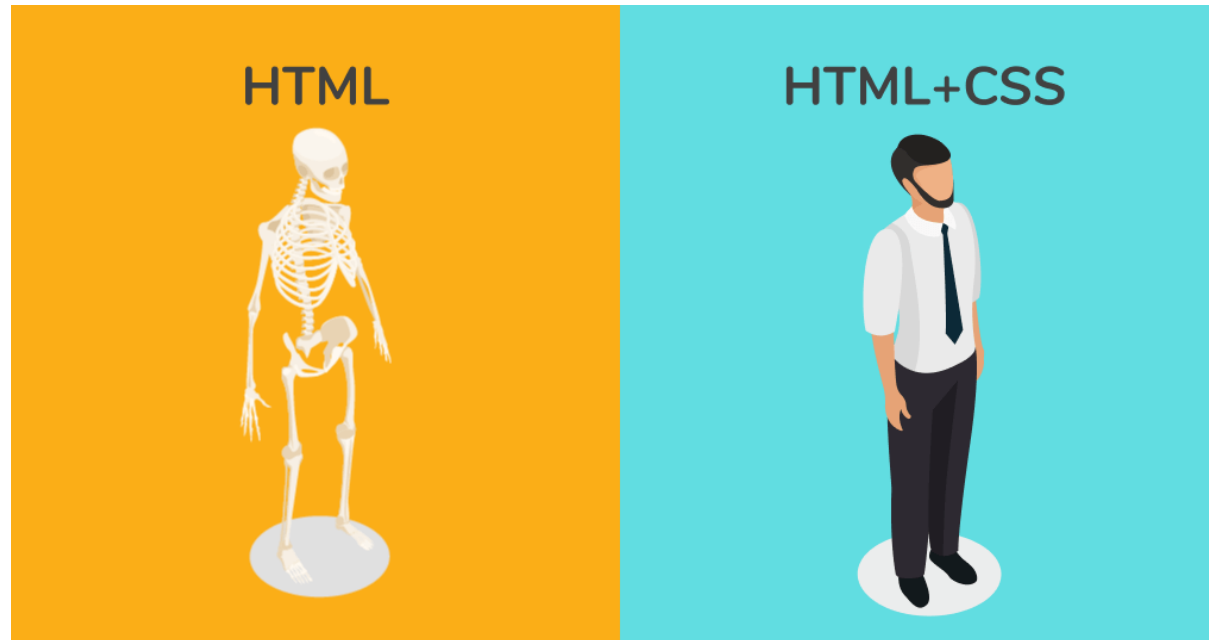
[Feedback](#) • 02-09-2022 12:07 19

**Een topman bij Google heeft aangegeven dat het bedrijf werkt aan de ondersteuning voor satellietverbindingen in Android 14. Volgens de man wordt er nagedacht over de gebruikerservaring op toekomstige Android-telefoons die dergelijke verbindingen ondersteunen.**

“Toen we de G1-smartphone in 2008 introduceerden, was het een heuse uitdaging om 3G en wifi samen werkende te krijgen”, [klinkt het](#) bij senior vicepresident voor Android, Hiroshi Lockheimer, op Twitter. “Nu maken we plannen voor satellieten”. Hij vermeldt dat er op dit moment wordt nagegaan hoe de gebruikerservaring op telefoons met een satellietverbinding er zal moeten uitzien en dat ondersteuning voor deze netwerken er in de volgende versie van Android aan zit te komen. Google bevestigt [aan 9to5Google](#) dat het om Android 14 gaat.

---

# HTML vs HTML/CSS



---

# Hoe kunnen we zelf HTML schrijven?

- Een browser heeft engelse instructies nodig
- Deze instructies schrijf je in een HTML document
- De eerste pagina die je maakt heet de index (Inhoudsopgave)
- Daarom is de eerste pagina dus **index.html**

# Het HTML document

---

```

<!doctype html>
<html lang="en">
<head>
    <meta charset="UTF-8">
    <title>Document</title>
</head>
<body>

</body>
</html>

```

---

# Uitleg

- `<!doctype html>` - zegt tegen de browser "Hey! Dit is een HTML pagina"
- Alles tussen de `<head>` `</head>` zijn zogenaamde "meta" tags. Hierover later meer.
- Alles tussen de `<body>` `</body>` tag wordt zichtbaar op de website



```
<!doctype html>
<html lang="en">
<head>
    <meta charset="UTF-8">
    <title>Document</title>
</head>
<body>

</body>
</html>
```



---

# HTML

HTML bestaat uit HTML-Tags. Elke tag heeft zijn eigen functie.



# HTML tags

---

# HTML

`<p> Een stukje tekst </p>`

- Hier boven zie je een instructie om een **Paragraaf** te weergeven
- De eerste `<p>` is de "openingstag"
- De tweede `</p>` is de "sluittag" en is te herkennen aan de `/` op het einde



**HTML**  
tags

---

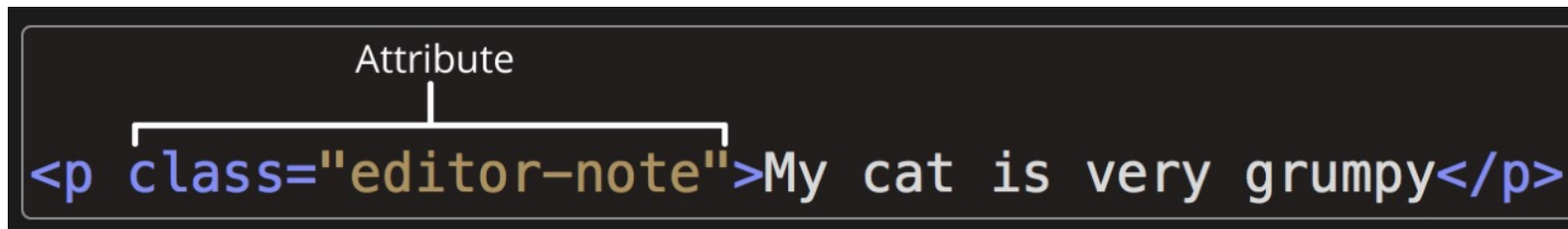
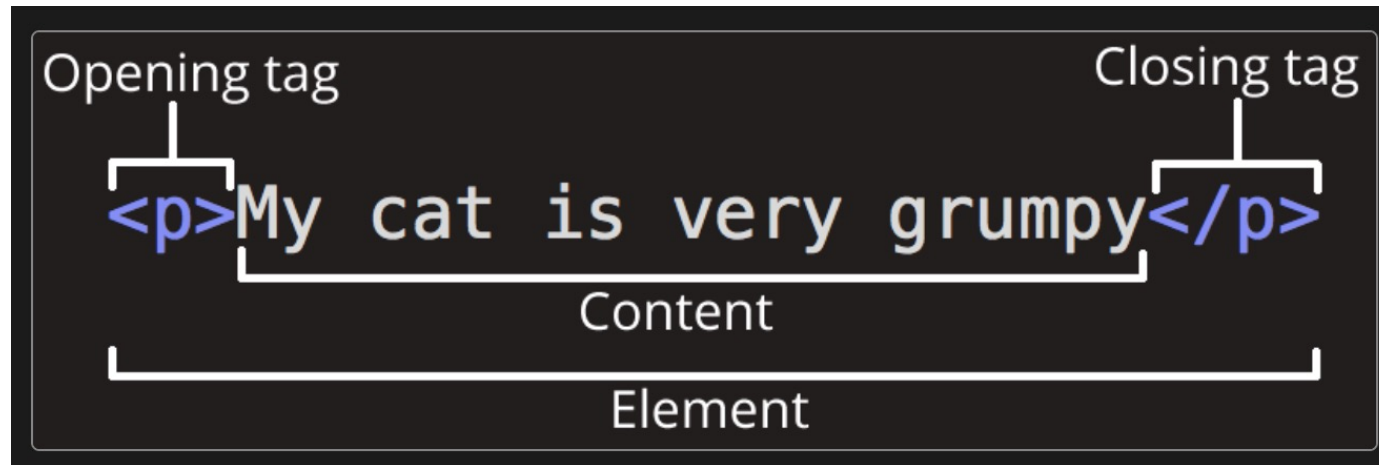
# HTML

Noem 4 HTML-Tags die je onthouden hebt van de video's en leg uit waarvoor je ze gebruikt.



# HTML tags

# Anatomie van een HTML Element





# Kennis toepassen

- Je gaat zo je eerste HTML document schrijven, maar voordat je dat kunt doen heb je daarvoor software nodig.
- Ga naar in Canvas naar **Theorie – week 2**. Daar staat de **Installatiehandleiding– Software Development**.
- Installeer al het software wat in de handleiding staat.

---

# Opdracht 1

- Maak een folder aan in Mijn Document genaamd “p1-html-css”
- Maak daar weer een folder aan en die noem je “**opdracht\_1**”
- Vervolgens open je **opdracht\_1** in je editor
- Via de editor maak je een pagina aan: **index.html**
- Maak een `<p> </p>` met tekst op de juiste plek
- Sla het document op
- Open de index.html door er op te dubbelklikken (of via de live server)



Demo



# Opdracht/huiswerk

Voor deze les maak je de volgende opdrachten:

- *Opdracht 2.1 – Een Microsoft Word Document maken in HTML en CSS*
- *Opdracht 2.2 – Onderzoeken*

Uiterlijk inleveren: zie Canvas