

PHP OOP 10-12

Voor deze lessen heb je het onderstaande Youtube kanaal nodig:

<https://www.youtube.com/playlist?list=PLfY16i6kjTXTok6dK7ljWubWPun9sYo8I>

Bij iedere video hoort een opdracht. Sla elke opdracht op met de naam die er bij staat.

Gebruik als onderwerp van de opdrachten geen games maar: **Muziek**.

Opdracht 10: Datatypes bij argumenten

Bekijk de video goed en gebruik de code van opdracht 9 om hier mee verder te gaan.

Pas de argumenten aan voeg string en int toe aan de constructor.

Voeg `declare(strict_types=1);` toe.

Controleer of het werkt.

Geef de 2 string en 1 int als je dat nog niet hebt gedaan.

Opdracht 11: Property datatypes

Ga verder met de vorige opdracht

Voeg public string 2x en 1x int toe.

Controleer of het werkt.

Haal de datatypes weg uit de public function

Voeg de array weer toe.

Kijk wat er gebeurt.

Maak weer een string van de array.

Zet de datatypes terug aan de public_functie.

Test het en zorg dat alles werkt.

Opdracht 12 Class datatypes

Maak in je map een nieuw bestand aan met de naam ListenList.php

Maak de class ListenList met 1 property en een array.

Voeg een methode toe: public function addMusic(\$music)

Voeg de array toe:

```
$this->music [] = $music;
```

Ga naar het index.php bestand en importeer met: `require_once 'ListenList.php';`

Voeg een persoon met een naam toe aan de ListenList

```
$kees = new ListenList();
```

Voeg een 2^e muziek item toe.

Voeg bij \$kees muziek toe aan de ListenList.

Echo dit en laat dit met een `var_dump` zien.

In de addMusic functie een object toe.

Pas het muziek item aan. `$music2 = new Music (name: "ABC", genre: "House", listen: 2);`

Zorg dat je 3 objecten toegevoegd aan de array.