

### **Implementación de HashMap**

Se implemento HashMap dentro del programa, en la clase Evaluar, para que este se pudiera utilizar como almacén para guardar las variables y sus respectivos valores o funciones, se eligió esta colección debido a su habilidad para insertar valores en formato llave – valor, además porque este nos permite un acceso rápido a los diferentes elementos que se llegarían a almacenar.

Algunos de los métodos utilizados dentro del programa con respecto al HashMap son:

containsKey(Objeto Llave): Regresa true o false, según si la llave que se pasó en el parámetro se encuentra en el mapa o no.

containsValue(Objeto valor): Regresa true o false, según si el valor que se pasó en el parámetro se encuentra en el mapa o no.

Get(objeto llave): Regresa el valor de la llave que se ha especificado a través del parámetro.

Put(Llave l, Valor v): Inserta el par llave-valor que se pasa por el parámetro.

Las referencias tomadas para realizar el uso de los HashMaps fueron tomadas de las siguientes fuentes:

Java HashMap (2020) Extraído de HowToDoInJava: <https://howtodoinjava.com/java-hashmap/>

10 Examples of HashMap in Java (2015). Extraído de Java67: <https://www.java67.com/2013/02/10-examples-of-hashmap-in-java-programming-tutorial.html>

Universidad del Valle de Guatemala  
Algoritmos y estructuras de datos  
Sección No. 10  
Integrantes del grupo:  
Carné 20332, Andrés de la Roca  
Carné 20593, Juan Angel Carrera  
Carné 20240, Diego Franco

Miércoles 24 de febrero de 2021  
Proyecto No. 1 – Fase 2  
Uso de Java Collections Framework

A guide to Java HashMap in Java (2021). Extraído de Baeldung: <https://www.baeldung.com/java-hashmap>