

AYITEY Kodjo Josué

Ingénieur Logiciel

(+228) 91 11 25 41 / (+228) 90 15 19 72
kodjosueayitey@gmail.com

<https://github.com/JackJosue517>
<https://www.linkedin.com/in/jack-josue>
<https://jack517.vercel.app/?hl=fr>

À MON SUJET

Fort de trois ans d'expérience en tant que développeur web et mobile, j'ai constamment enrichi mes compétences techniques en conception d'interfaces utilisateur, en intégration de bases de données et en gestion de projets. Je m'engage à rester à la pointe des nouvelles technologies et à fournir des solutions innovantes dans ce domaine en perpétuelle évolution. Allons-y!

COMPÉTENCES

- **Bases de données** : Firebase, Supabase, Sql Server, PhpMyAdmin, PostGRES
- **Concepts** : MVC, SOLID, Clean Architecture, Gestion de projet Agile
- **Langages** : HTML/CSS, Javascript, PHP, Dart, Python, C, C++, Java, Lua, Golang
- **Frameworks** : React.js, Node.js, Django, Flutter
- **Outils** : Figma, Canva, Buddy, Git, VS Code, Anaconda
- **DevOps** : GitHub
- **Data Science** : Machine Learning

FORMATIONS

Ecole Polytechnique de Lome (ancien CIC)
2021 - (actuellement inscrit)

LANGUES

- **Français** : Locuteur natif
- **Anglais** : Avancé C1 (Certifié par [EFSET](#))

CERTIFICATIONS

OPEN CLASSROOMS - *À ce jour*

Plateforme de e-learning, openclassrooms.com

À ce jour, pas moins de 13 certifications ont été obtenues dans divers champs d'études.

TOGO FIBER OPTICS UPTAKE PREDICTION CHALLENGE
- 23 Juin 2024

Compétition Nationale, <https://bit.ly/3y5AIKQ>

Ayant rejoint le "Togo Fiber Optics Uptake Prediction Challenge", une compétition de Machine Learning sous le pseudonyme "Jack517", J'ai obtenu la 3ème place sur 94.

REPLY CODE CHALLENGE - 21 Mars 2024

Edition Standard, challenges.reply.com

Nous avons obtenu 701 points pour la 139ème place sur 1844 équipes lors Reply Code Challenge, une compétition internationale sous la bannière d'une équipe dénommée "Heureka".

228 CODE CHALLENGE - 09 Mars 2024

Compétition Nationale, 228cc.gouv.tg

Après de durs labeurs lors du 228 Code Challenge dans la catégorie de programmation Golang, j'ai occupé la 03ème place du podium. Une certification sur le DSA d'Udacity a été délivrée comme prix d'encouragement.

PROJETS PHARES

The Vowrtex UI - *Typescript + Babylon.js*

The Vowrtex est un jeu de courses de voiture web 3D utilisant les fonctionnalités du moteur 3D web, Babylon.js

DacTest - *Flutter / Dart*

DacTest est une application Flutter from scratch pour pouvoir afficher les données d'une API. C'est un mini-réseau social conçu avec une base de données de qualité, robuste, et claire.

Sirius UI - *React.js*

Sirius est une application React qui clone le design épuré et minimaliste de l'une des applications de réunions professionnelles populaire au monde : Google Meet.