# 对C语言数组的总结以及实例讲解

数组(Array)是一系列相同类型的数据的集合,可以是一维的、二维的、多维的;最常用的是一维数组和二维数组,多维数组较少用到。

## 对数组的总结

1) 数组的定义格式为:

```
type arrayName[length]
```

type 为数据类型, arrayName 为数组名, length 为数组长度。需要注意的是:在不支持 C99 的编译器中, length 必须是一个数值常量, 不能是变量, 例如 VC6.0、VS2010 等;在支持 C99 的编译器中, length 还可以是变量, 例如 C-Free 5.0、GCC 等。

数组在内存中占用一段连续的空间,数组名表示的是这段内存空间的首地址。

2) 访问数组中某个元素的格式为:

```
arrayName[index]
```

index 为数组下标。注意 index 的值必须大于等于零 , 并且小于数组长度 , 否则会发生数组越界 , 出现意想不到的错误。

3) 可以对数组中的单个元素赋值,也可以整体赋值,例如:

```
1. // 对单个元素赋值
2. int a[3];
3. a[0] = 3;
4. a[1] = 100;
5. a[2] = 34;
6.
7. // 整体赋值 (不指明数组长度)
8. float b[] = { 23. 3, 100. 00, 10, 0. 34 };
9. // 整体赋值 (指明数组长度)
10. int m[10] = { 100, 30, 234 };
11.
12. // 字符数组赋值
```

```
13. char str1[] = "http://c.biancheng.net";
14.
15. // 将数组所有元素都初始化为 0
16. int arr[10] = {0};
17. char str2[20] = {0};
```

### 数组应用举例

【示例1】求一个整型数组中的最大值和最小值。

```
1. #include <stdio.h>
2. int main() {
3.
      int a[10] = \{0\}, max, min, i;
      //从控制台获取用户输入并赋值给数组元素
4.
5.
      for (i=0; i<10; i++) {
6.
          scanf("%d", &a[i]);
7.
8.
      //假设 a[0]是最大值也是最小值
9.
      \max = a[0], \min = a[0];
      for (i=1; i<10; i++) {
10.
11.
          if(a[i] > max) \{
12.
              max = a[i];
13.
          if (a[i] < min) {
14.
15.
              min = a[i];
16.
17.
18.
      printf("The max is %d, The min is %d\n", max, min);
19.
20.
      return 0:
21.
```

#### 运行结果:

2 123 45 100 575 240 799 710 10 90 🗸

The max is 799, The min is 2

这段代码有两点需要说明:

- 1) 从控制台获取数组元素时,我们一次性输入 10 个整数才按下回车键,而不是每输入一个整数就按一次回车键,这正是利用了标准输入缓冲区。
- 2) 要想求得数组中的最大值和最小值,就得循环比较数组中的所有元素,并设置两个变量 max 和 min 来接收。以最大值为例,开始循环之前,先假设第0个元素是最大值(当然 你也可以假设第1、2、3个元素),然后用 max 和数组中剩余的元素进行比较,如果某个元素的值比 max 大,就用这个元素的值替换 max 的值,等把所有元素遍历完了,max 中就是最大值了。

# 关于排序和查找

学完了数组,有两个重要的知识点要求大家掌握,那就是排序(Sort)和查找(Search), 比如:

给你 10 个打乱顺序的整数,要能够按照从小到大或者从大到小的顺序输出; 给定一个字符串 str1,以及一个子串 str2,要能够判断 str2 是否在 str1 中。