

C 语言指针数组（每个元素都是指针）

如果一个数组中的所有元素保存的都是指针，那么我们就称它为**指针数组**。指针数组的定义形式一般为：

```
dataType *arrayName[length];
```

[] 的优先级高于 *，该定义形式应该理解为：

```
dataType *(arrayName[length]);
```

括号里面说明 `arrayName` 是一个数组，包含了 `length` 个元素，括号外面说明每个元素的类型为 `dataType *`。

除了每个元素的数据类型不同，指针数组和普通数组在其他方面都是一样的，下面是一个简单的例子：

```
1. #include <stdio.h>
2. int main() {
3.     int a = 16, b = 932, c = 100;
4.     //定义一个指针数组
5.     int *arr[3] = {&a, &b, &c}; //也可以不指定长度，直接写作 int
    *parr[]
6.     //定义一个指向指针数组的指针
7.     int **parr = arr;
8.     printf("%d, %d, %d\n", *arr[0], *arr[1], *arr[2]);
9.     printf("%d, %d, %d\n", **(parr+0), **(parr+1), **(parr+2));
10.
11.     return 0;
12. }
```

运行结果：

16, 932, 100

16, 932, 100

arr 是一个指针数组，它包含了 3 个元素，每个元素都是一个指针，在定义 arr 的同时，我们使用变量 a、b、c 的地址对它进行了初始化，这和普通数组是多么地类似。

parr 是指向数组 arr 的指针，确切地说是指向 arr 第 0 个元素的指针，它的定义形式应该理解为 `int>(*parr)`，括号中的 * 表示 parr 是一个指针，括号外面的 `int*` 表示 parr 指向的数据的类型。arr 第 0 个元素的类型为 `int*`，所以在定义 parr 时要加两个 *。

第一个 `printf()` 语句中，`arr[i]` 表示获取第 i 个元素的值，该元素是一个指针，还需要在前面增加一个 * 才能取得它指向的数据，也即 `*arr[i]` 的形式。

第二个 `printf()` 语句中，`parr+i` 表示第 i 个元素的地址，`*(parr+i)` 表示获取第 i 个元素的值（该元素是一个指针），`***(parr+i)` 表示获取第 i 个元素指向的数据。

指针数组还可以和字符串数组结合使用，请看下面的例子：

```
1. #include <stdio.h>
2. int main() {
3.     char *str[3] = {
4.         "c.biancheng.net",
5.         "C 语言中文网",
6.         "C Language"
7.     };
8.     printf("%s\n%s\n%s\n", str[0], str[1], str[2]);
9.     return 0;
10. }
```

运行结果：

c.biancheng.net

C 语言中文网

C Language

需要注意的是，字符数组 `str` 中存放的是字符串的首地址，不是字符串本身，字符串本身位于其他的内存区域，和字符数组是分开的。

也只有当指针数组中每个元素的类型都是 `char *` 时，才能像上面那样给指针数组赋值，其他类型不行。

为了便于理解，可以将上面的字符串数组改成下面的形式，它们都是等价的。

```
#include <stdio.h>

1. int main() {
2.     char *str0 = "c.biancheng.net";
3.     char *str1 = "C 语言中文网";
4.     char *str2 = "C Language";
5.     char *str[3] = {str0, str1, str2};
6.     printf("%s\n%s\n%s\n", str[0], str[1], str[2]);
7.     return 0;
8. }
```