

C 语言#error 命令，阻止程序编译

#error 指令用于在编译期间产生错误信息，并阻止程序的编译，其形式如下：

```
#error error_message
```

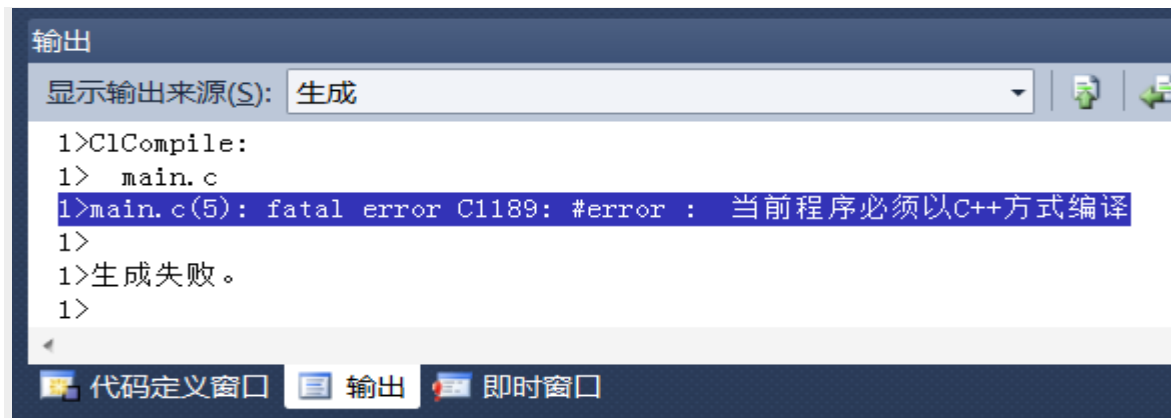
例如，我们的程序针对 Linux 编写，不保证兼容 Windows，那么可以这样做：

1. `#ifdef WIN32`
2. `#error This programme cannot compile at Windows Platform`
3. `#endif`

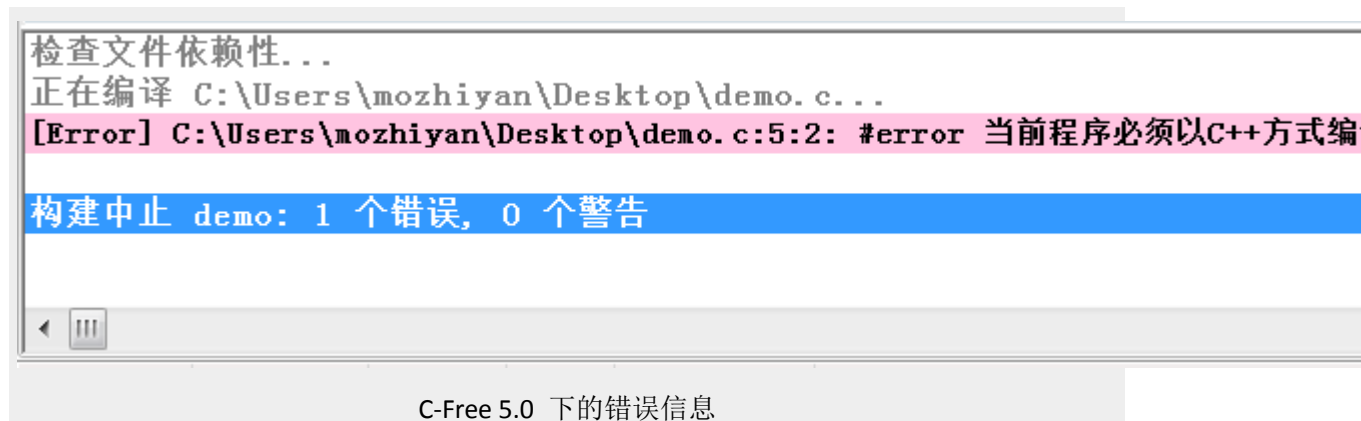
WIN32 是 Windows 下的预定义宏。当用户在 Windows 下编译该程序时，由于定义了 WIN32 这个宏，所以会执行#error 命令，提示用户发生了编译错误，错误信息是：

```
This programme cannot compile at Windows Platform
```

这和发生语法错误的效果是一样的，程序编译失败。请看下面的截图：



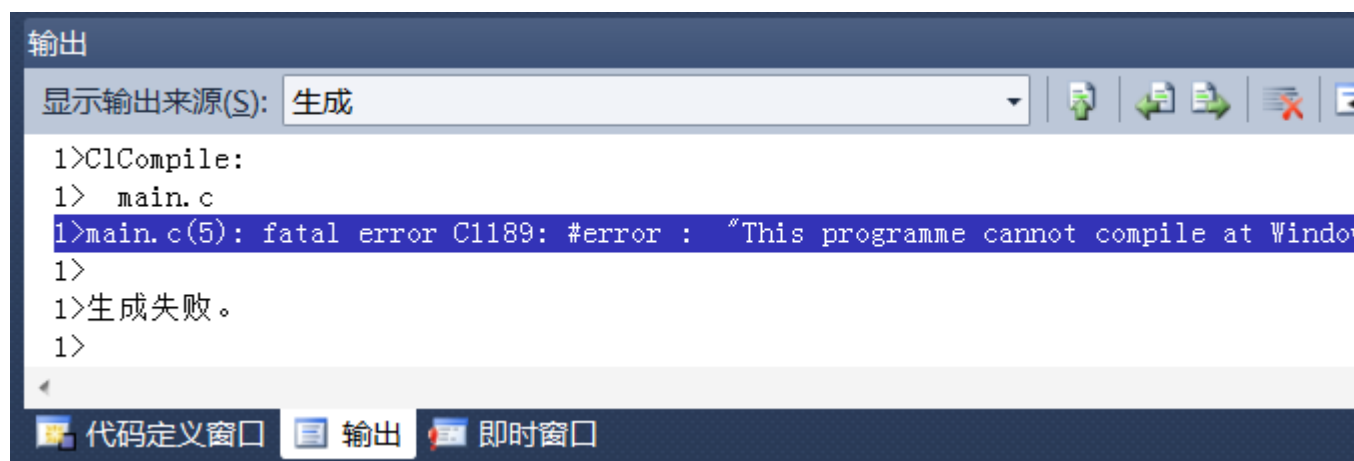
VS2010 下的错误信息



需要注意的是：报错信息不需要加引号" "，如果加上，引号会被一起输出。例如将上面的#error 命令改为：

```
#error "This programme cannot compile at Windows Platform"
```

那么错误信息如下：



再如，当我们希望以 C++ 的方式来编译程序时，可以这样做：

1. `#ifndef __cplusplus`
2. `#error` 当前程序必须以 C++ 方式编译
3. `#endif`