## 第 6 章课后习题

## 一、问答题

- 1、使用函数时,局部变量能否和全局变量重名?
- 2、一个函数中, return 只能有一个吗?
- 3、根据下面对各个函数的描述,分别编写它们的函数头。
- 1) donut() 接受一个 int 类型的参数,直接输出指定参数个 0;
- 2) gear() 接受两个 int 类型的参数,返回 int 类型的值;
- 3) guess() 不接受任何参数,返回一个 int 参数的值;
- 4) n\_to\_char()接受一个 int 类型的参数,返回一个 char 类型的值。

## 二. 编程题

- 1、设计一个函数,返回2个整数的和。
- 2、编写一个函数,返回3个整数中的最大值。
- 3、设计一个函数 chline(ch, i, j), 打印指定的字符 j 行 i 列。
- 4、编写程序,从键盘输入一个数,求出这个数的阶乘,即 n!。

## 三、纠错题

```
判断下面的函数定义是否正确?如果不正确,指出错误。
void salami(num)
{
    int num, count;
    for(count = 1; count <= num; num++)
    {
        printf(" 0 salami mio!");
    }
}
```