C 语言中文网——C 语言辅导班

第 6 章课后习题

一、问答题

1、使用函数时，局部变量能否和全局变量重名？

可以

1. 一个函数中，return 只能有一个吗？

可以有多个，但生效的只有一个

3、根据下面对各个函数的描述，分别编写它们的函数头。

1) donut() 接受一个 int 类型的参数，直接输出指定参数个 0；

int donut(int a)

1. gear() 接受两个 int 类型的参数，返回 int 类型的值；

int gear(int a, int b)

1. guess() 不接受任何参数，返回一个 int 参数的值；

int guess()

1. n\_to\_char()接受一个 int 类型的参数，返回一个 char 类型的值。

char n\_to\_char(int a)

二．编程题

1.设计一个函数，返回 2 个整数的和。

int sum(int a, int b) {

return a + b;

}

完整：

#include <stdlib.h>

#include <stdio.h>

int sum(int a, int b) {

return a + b;

}

int main() {

int a, b, c;

printf("请输入两个整数,用空格间隔：");

scanf\_s("%d %d",&a ,&b);

c = sum(a, b);

printf("a+b=%d",c);

system("Pause");

return 0;

}

2.编写一个函数，返回 3 个整数中的最大值。

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

float maxf(float a, float b, float c) {

float d;

if (a>b && b>c) {

d = a;

}else if(b>a && b>c) {

d = b;

}else {

d = c;

}

return d;

}

int main() {

float a, b, c, d;

printf("请输入三个数值用空格间隔：");

scanf("%f %f %f", &a, &b, &c);

//printf("%f %f %f\n", a, b, c);

d = maxf(a, b, c);

printf("输入的三个之中最大的是：%.3f\n", d);

system("Pause");

return 0;

}

1. 设计一个函数 chline(ch,i,j)，打印指定的字符 j 行 i 列。

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

char chline(char a[2][2],int i, int j) {

printf("第%d行第%d列是：%c\n", j, i, a[j-1][i-1]);

return 0;

}

int main() {

char b[2][2] = { {'a','b'}, {'f','g'} };

chline(b,1,2);

system("Pause");

return 0;

}

1. 编写程序，从键盘输入一个数，求出这个数的阶乘，即 n!。

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

long factorial(int n) {

int i;

long result = 1;

for (i = 1; i <= n; i++) {

result \*= i;

}

return result;

}

int main() {

int a=0,b;

printf("请输入一个求阶乘的数字：");

scanf("%d", &a);

b = factorial(a);

printf("%d的阶乘是：%d\n",a,b );

system("Pause");

return 0;

}

三、纠错题

判断下面的函数定义是否正确？如果不正确，指出错误。

void salami(num)

{

int num,count;

for(count = 1; count <= num; num++)

{

printf(“ O salami mio!”);

}

}

num需要传参的话需要再一开始就定义类型,而且少了return,逻辑也不对，修改如下：

void salami(int num)

{

int count;

for(count = 1; count <= num; num--)

{

printf(“ O salami mio!”);

}

return 0;

}