

---

## RflySim3D 扩展接口使用实验原理

1. 文件目录.....	1
2. 总体说明.....	1
3. 关键功能的实现.....	1
4. 相关文献.....	1
附加资源.....	1

## 1. 文件目录

例程目录: [\[安装目录\]\RflySimAPIs\3.RflySim3DUE\3.CustExps\e0\\_AdvApiExps\](#)

序号	实验名称	简介	文件地址
	三维场景交互接口 RflySim3D 局域网控制实验	这是解除 RflySim3D 局域网屏蔽的例程	<a href="#">e1_CtrlAllUEinLAN\Readme.pdf</a>
	三维引擎二次开发场景适配天气特效实验	为 RflySim3D 的地图添加天气特效支持的例程	<a href="#">e2_WeatherCtrl\readme.pdf</a>

## 2. 总体说明

## 3. 关键功能的实现

## 4. 相关文献

- [1]. [..\..\API.pdf](#)
- [2]. [..\e3\\_InitAPI\Intro.pdf](#)
- [3]. [..\e4\\_UAVCtrl\Intro.pdf](#)
- [4]. [IConsoleManager | Unreal Engine Documentation](#)

## 附加资源

官方文档: RflySim 官方文档: <https://rflysim.com/doc/zh/>

社区交流: 加入 RflySim 技术交流群: 951534390

