Giảng viên phụ trách: Thầy Trần Phong Nhã

Họ tên: Huỳnh Công Duy

MSV: 5851071013

Lớp: Công nghệ thông tin K58

Đề tài: Tìm hiểu về Selenium XUnit Framework – C# và ứng dung để Kiểm thử tư đông Website.

#### ĐỀ CƯƠNG CHI TIẾT

#### MỞ ĐẦU

- 1. Lý do chọn đề tài
- 2. Mục tiêu nghiên cứu
- 3. Bố cục nội dung của đồ án

#### CHƯƠNG 1: TỔNG QUAN VỀ PHẦN MỀM VÀ LỖI PHẦN MỀM

- 1.1. Đinh nghĩa phần mềm
- 1.2. Định nghĩa công nghệ phần mềm
- 1.3. Vòng đời phần mềm

## 1.4. Định nghĩa chất lượng phần mềm và đảm bảo chất lượng phần mềm

- 1.4.1. Định nghĩa chất lượng phần mềm
- 1.4.2. Định nghĩa đảm bảo chất lượng phần mềm

#### 1.5. Lỗi phần mềm

- 1.5.1. Định nghĩa lỗi phần mềm và phân loại lỗi phần mềm
- 1.5.2. Các nguyên nhân gây lỗi phần mềm
- 1.5.3. Chi phí cho việc sửa lỗi phần mềm

#### 1.6. Qui trình xử lý lỗi phần mềm

- 1.6.1. Bước 1: Đưa lỗi lên phần mềm quản lý lỗi
- 1.6.2. Bước 2: Gán lỗi cho nhân viên phát triển
- 1.6.3. Bước 3: Xử lý lỗi
- 1.6.4. Bước 4: Kiểm thử lại

#### CHƯƠNG 2: TỔNG QUAN VỀ KIỂM THỬ PHẦN MỀM

- 2.1. Định nghĩa kiểm thử phần mềm.
- 2.2. Mục tiêu của kiểm thử phần mềm
  - 2.2.1. Mục tiêu trực tiếp
  - 2.2.2. Mục tiêu gián tiếp
- 2.3. Các nguyên tắc cơ bản của kiểm thử phần mềm
- 2.4. Qui trình kiểm thử phần mềm
- 2.5. Các kỹ thuật kiểm thử phần mềm
  - 2.5.1. Kiểm thử hộp đen
  - 2.5.2. Kiểm thử hộp trắng
  - 2.5.3. Kiểm thử hộp xám

#### 2.6. Các giai đoạn kiểm thử phần mềm

- 2.6.1. Kiểm thử đơn vị
- 2.6.2. Kiểm thử tích hợp
- 2.6.3. Kiểm thử hệ thống
- 2.6.4. Kiểm thử chấp nhận

## 2.7. Kiểm thử tự động

- 2.7.1. Kiểm thử tự động là gì? Qui trình kiểm thử tự động
- 2.7.2. Ưu điểm và nhược điểm của kiểm thử tự động
- 2.7.3. Các trường hợp nên áp dụng kiểm thử tự động
- 2.7.4. Tổng hợp các khái niệm liên quan đến Kiểm thử tự động

### CHƯƠNG 3: KIỂM THỦ TỰ ĐỘNG VỚI SELENIUM

## 3.1. Tổng quan về Selenium

3.1.1. Selenium là gì?

#### 3.2.Các thành phần của Selenium:

- 3.2.1.Selenium Core
- 3.2.3. Selenium IDE
- 3.2.4. Selenium Remote Control (Selenium RC)
- 3.2.5. Selenium Grid
- 3.2.6: Selenium Webdriver

# 3.3. Tổng quan về Selenium XUnit Framework –C# .

- 3.3.1. **XUnit** là gì?
- 3.3.2. Ưu điểm và nhược điểm của XUnit Framework -C#.
- 3.3.4.Kiểm thử tự động hóa sử dụng **XUnit Framework C**#

#### CHƯƠNG 4: NỘI DUNG TẬP NGHIỀN CỨU:

### 4.1. Tập trung vào các chức năng, viết ra một số Test case kiểm thử tự động các chức năng:

- 4.1.1. Kiểm thử chức năng là gì?
- 4.1.2. Tại sao cần phải kiểm thử chức năng?
- 4.1.3. Các bước tiến hành của kiểm thử chức năng
- 4.1.4. Các cấp độ của kiểm thử chức năng
- 4.1.5. Một số kỹ thuật của kiểm thử chức năng
  - 4.1.5.1. Kiểm thử điều hướng của người dùng (user navigation testing)
  - 4.1.5.2. Kiểm thử thao tác trên màn hình (transaction screen testing)
  - 4.1.5.3. Kiểm thử luồng thực hiện (transaction flow testing)
  - 4.1.5.4. Kiểm thử màn hình báo cáo (report screen testing)
  - 4.1.5.5. Kiểm thử luồng báo cáo (report flow testing)
- 4.1.6. So sánh kiểm thử chức năng và kiểm thử phi chức năng
- 4.1.7.Demo một số Test case kiểm thử chức năng.

#### 4.2. Tập trung vào Unit Test:

- 4.2.1. Khái niệm về Unit Test
- 4.2.2.Unit Test là gì?
- 4.2.3.Unit là gì?
- 4.2.4. Ưu điểm và Nhược điểm của Unit Test
- 4.2.5.Môt số ví du về Unit Test

# 4.3.Các khái niệm liên quan đến Unit test:

- 4.3.1.Vòng đời Unit Test
- 4.3.2. Thiết kế Unit test
- 4.3.3. Úng dụng Unit Test
- 4.3.4. Lợi ích của việc áp dụng Unit test
- 4.3.5. Cách code hiệu quả với Unit Test

- 4.4.So sánh công cụ kiểm thử tự động selenium với công cụ kiểm thử tự động khác.
  - 4.4.1.Công cụ kiểm thử tự động Selenium
  - 4.4.2.Công cụ kiểm thử tự động khác (QTP, Katalon)
  - 4.4.3.Bång so sánh.
  - 4.4.4.Kết luận
- 4.5.Demo một số chương trình về Kiểm thử tự động.

KÉT LUẬN

DANH MỤC TÀI LIỆU THAM KHẢO