Сортировка вставками

Слёлин А.В.

17 мая, 2024 г.

Описание алгоритма

Пусть дан массив A[0..n-1], такой что $n=\operatorname{length}[A]$, причём индексация начинается с нуля для облегчения понимания кода.

Рассмотрим случай когда нам нужно отсортировать массив A в неубывающую последовательность; случай, когда нужно отсортировать в невозрастающую последовательность аналогичен.

Сортировка вставками подобна сортировке карт при игре, например, в «Дурака». Вы получаете 6 карт и хотите чтобы эти карты были отсортированы слева направо. Для этого вы с начала берёте карту и ищете для неё место в колоде слева от данной карты. Когда мы найдём такое место, то просто «вставляем» туда данную карту, при этом все карты справа от данной карты сдвигаются в право.



Если мы начнём делать вставку с начала для каждой карты, и будем двигаться в конец, то получим полностью отсортированную последовательность.



Пример

Пусть массив A = [8, 3, 12, 16, 10, 4, 1, 9, 7, 14]. i - означает индекс элемента, для которого мы ищем место для вставки, j будет обозначать индекс массива A, который определяет куда будем вставлять элемент с индексом i. (красным цветом обозначается элемент, который мы вставили, а синим цветом все после этого сдвигаемые элементы).

$$i = 0$$
:

$$A = [8,3,12,16,10,4,1,9,7,14];$$
 Индекс элемента, куда вставлять $j=0$
$$A = [8,3,12,16,10,4,1,9,7,14];$$

$$A = [8,3,12,16,10,4,1,9,7,14];$$

i = 1:

$$A=[8,3,12,16,10,4,1,9,7,14];$$
 Индекс элемента, куда вставлять $j=0$
$$A=[8,3,12,16,10,4,1,9,7,14];$$

$$A=[3,8,12,16,10,4,1,9,7,14];$$

i = 2:

$$A=\begin{bmatrix}3,8,12,16,10,4,1,9,7,14\end{bmatrix};$$
 Индекс элемента, куда вставлять $j=2$
$$A=\begin{bmatrix}3,8,\textcolor{red}{12},16,10,4,1,9,7,14\end{bmatrix};$$

$$A=\begin{bmatrix}3,8,\textcolor{red}{12},16,10,4,1,9,7,14\end{bmatrix};$$

i = 3:

$$A=\begin{bmatrix}3,8,12,16,10,4,1,9,7,14\end{bmatrix};$$
 Индекс элемента, куда вставлять $j=3$
$$A=\begin{bmatrix}3,8,12,\textcolor{red}{16},10,4,1,9,7,14\end{bmatrix};$$

$$A=\begin{bmatrix}3,8,12,\textcolor{red}{16},10,4,1,9,7,14\end{bmatrix};$$

i = 4:

```
A = [3, 8, 12, 16, 10, 4, 1, 9, 7, 14];
Индекс элемента, куда вставлять j=2
     A = [3, 8, 12, 16, 10, 4, 1, 9, 7, 14];
     A = [3, 8, 10, 12, 16, 4, 1, 9, 7, 14];
     A = [3, 8, 10, 12, 16, 4, 1, 9, 7, 14];
Индекс элемента, куда вставлять j=1
     A = [3, 8, 10, 12, 16, 4, 1, 9, 7, 14];
     A = [3, 4, 8, 10, 12, 16, 1, 9, 7, 14];
     A = [3, 4, 8, 10, 12, 16, 1, 9, 7, 14];
Индекс элемента, куда вставлять j = 0
     A = [3, 4, 8, 10, 12, 16, 1, 9, 7, 14];
     A = [1, 3, 4, 8, 10, 12, 16, 9, 7, 14];
     A = [1, 3, 4, 8, 10, 12, 16, 9, 7, 14];
Индекс элемента, куда вставлять j = 4
     A = [1, 3, 4, 8, 10, 12, 16, 9, 7, 14];
     A = [1, 3, 4, 8, 9, 10, 12, 16, 7, 14];
     A = [1, 3, 4, 8, 9, 10, 12, 16, 7, 14];
Индекс элемента, куда вставлять j=4
     A = [1, 3, 4, 8, 9, 10, 12, 16, 7, 14];
```

A = [1, 3, 4, 7, 8, 9, 10, 12, 16, 14];

i = 5:

i = 6:

i = 7:

i = 8:

```
A=[1,3,4,7,8,9,10,12,16,14]; Индекс элемента, куда вставлять j=8 A=[1,3,4,7,8,9,10,12,\textcolor{red}{16},14]; A=[1,3,4,7,8,9,10,12,\textcolor{red}{14},\textcolor{red}{16}];
```

Массив A полностью отсортирован. Для реализации невозрастающей последовательности следует просто поменять знак сравнения.

Код сортировки

Листинг 1: insertionSort

Исходный код

Представим весь код Main.java для тестирования алгоритма.

Листинг 2: Маіп

```
public class Main {
   public static void print(int[] A){
        for(int arg : A){
            System.out.print(arg + " ");
        }
        System.out.println();
   }

public static void insertionSort(int[] A, boolean reverse){
   for (int i = 1; i < A.length; ++i) {
        int j = i - 1, key = A[i];
}</pre>
```

```
while (j \ge 0 \&\& (reverse ? A[j] < key : A[j] > key)
12
                     A[j + 1] = A[j--];
13
14
                A[++j] = key;
15
            }
16
        }
17
1.8
        public static void main(String[] args) {
19
            int[] A = {8, 3, 12, 16, 10, 4, 1, 9, 7, 14};
20
            boolean reverse = false;
21
22
            System.out.println("Before:");
            print(A);
24
25
            insertionSort(A, reverse);
26
27
            System.out.println("After:");
28
            print(A);
29
        }
30
```

Сложность

Во-первых, заметим, что мы не используем дополнительную память, не считая некоторых переменных, поэтому сразу можно сказать, что пространственная сложность сортировки вставками состовляет O(1).

Рассмотрим лучший случай - на входе у нас был сразу отсортированный массив. В таком случае нам придётся выполнить цикл for, но для каждой итерации цикл while не будет выполняться. То есть один раз мы прошлись линейно по массиву. А это значит, что временная сложность сортировки вставками в лучшем случае равна $\Omega(n)$.

Рассмотрим средний случай - на входе обычный массив (несортированный). В этом случае будет работать и цикл for, и цикл while. И там, и там, мы будем проходиться линейно по массиву, следовательно временная сложность сортировки вставками в среднем случае равна $\Theta(n^2)$.

Рассмотрим худший случай - на входе отсортированный в обратную сторону массив. В таком случае нам придётся честно проделать два цикла, поэтому временная сложность сортировки вставками в худшем случае равна $O(n^2)$. Коэффициенты, скрывающиеся за О-большим больше, чем в среднем случае.

Комментарии

Соритровка вставками достаточно проста в понимании и не использует дополнительной памяти, но работает, как видно из таблицы, очень медленно для

Временная сложность			Пространственная сложность
Худший	Средний	Лучший	Худший
$O(n^2)$	$\Theta(n^2)$	$\Omega(n)$	O(1)

Таблица 1: Резюме

алгоритмов сортировки, поэтому стоит сказать, что данный алгоритм можно использовать только для учебных целей.

Также стоит заметить, что сортировка вставками полностью идентична по асимптотике пузырьковой сортировке.