

好吧，现在就算开始正式写东西了。

说起来，我也写了不少东西了，主要都是内核编程方面的，偶尔也写点短篇小说，本来只是想娱乐下自己，没想到发表后居然还有人捧场，于是便轻飘飘起来，客观来说，我的写作态度很不认真，每次都是想到哪里写到哪里，资料和代码也凑合着用，记得多少写多少，直到有一天，终于因为我这不严谨的写作态度与人发生了矛盾。

也是这件事，让我反思了自己的行为和态度，明白了自己其实还差得远。所以我希望能重新开始，下面的这篇教程我构思了六个月左右，以 WIN64 内核编程为主线，加入了与 WIN32 内核编程的对比、我对微软一些做法的看法，以及对 X86 架构的评价。

我写文章有个习惯，由于早年读了太多学究书，所以很痛恨那些故作高深的文章，其实编程本身很有趣，所有的编程教程都可以写得很好看（当然前提是描述准确，没有技术性错误），我希望自己能做到。

其实我也不知道自己写的算什么，不是标准的编程教科书，也不是网上胡乱拼凑的《3 天学懂黑客编程》。就姑且叫做《WIN64 内核编程入门手册》吧，希望我能写好，让大家学到东西，没有白花钱。大家满意，我就满意了。

（以上文字纯属山寨“当年明月”在《明朝那些事儿》上的开场白，但不是恶搞，我确实是这么想，也要这么做的。）