WFP 是微软推出来替代 TDI HOOK、NDIS HOOK 等拦截网络通信的方案,WFP 的框架非常庞大,在 RING3 和 RING0 各有一套类似的函数,令人兴奋的是,即使在 R3 使用 WFP,也可以做到全局拦截访问网络。由于 WFP 的范围太广,实在难以一言概括,感兴趣的朋友可以自行到 MSDN 上查看微软对它的<u>官方概述</u>。本文的目的,是给大家理顺 WFP 的框架,并利用 WFP 拦截指定进程访问网络,或拦截对指定 IP 地址/端口的访问。

一个标准的 WFP 程序大体是这样子的: 首先使用 FwpmEngineOpen 开启 WFP 引擎(获得一个 WFP 的使用句柄),然后用 FwpmTransactionBegin 设置对网络通信内容的过滤权限(是只读还是允许修改),然后用 FwpsCalloutRegister、FwpmCalloutAdd、FwpmFilterAdd 选择你要过滤的内容,并添加过滤器对象和回调函数,最后用 FwpmTransactionCommit 确认刚才的内容,让刚才添加的回调函数开始生效。当你不用 WFP 的时候,就要用FwpmFilterDeleteById、FwpmCalloutDeleteById、FwpsCalloutUnregisterById 把你刚才添加的过滤器对象和回调函数删除掉,然后用 FwpmEngineClose 关闭 WFP 引擎(类似于关闭句柄)。

一个概述已经是这样子了,实现起来就更加麻烦了。为了方便大家学习,我已经把微软的 WFP 实例进行了最大简化,并把核心的注册回调功能封装成了一个函数。下面一步一步进行分析。在具体分析之前,有一些重要的内容需要先说明,否则后面的内容肯定会让大家一头雾水。一、WFP 一次性要注册的回调函数不是 1 个,而是 3 个。但只有 1 个是"事前"回调,另外 2 个都是"事后"回调(一般只使用"事前"回调,不使用"事后"回调)。二、WFP 能过滤的内容很多,你必须选择一个感兴趣的内容。这个"感兴趣的内容"用官话来说叫做"过滤条件标志",这货其实是一个常量,由于我们是要过滤进程联网,而且一般都是用 IPV4 协议,所以"过滤条件标志"为 FWPM_LAYER_ALE_AUTH_CONNECT_V4(在这个页面可以查到所有的"过滤条件标志")。三、你必须为这个"过滤条件标志"指定一个 GUID,当然 GUID 的值随便设置就行,只要在系统范围内不重复。代码中的 GUID 就是随意设定的,它的名称为: GUID ALE AUTH CONNECT CALLOUT V4。

第一步: 开启 WFP 引擎、选择过滤权限(监控还是监视)、注册回调(输入感兴趣的内容、回调函数地址*3、返回过滤器和回调函数的"句柄")、确认所有内容(让回调函数开始生效)。

```
NTSTATUS WallRegisterCallouts() //启用 WFP 防火墙的主函数
    NTSTATUS
                 status = STATUS SUCCESS;
                 bInTransaction = FALSE;
    BOOLEAN
                 bEngineOpened = FALSE;
    BOOLEAN
    FWPM SESSION session = {0};
    session.flags = FWPM_SESSION_FLAG_DYNAMIC;
    //开启 WFP 引擎
    status = FwpmEngineOpen( NULL,
                               RPC C AUTHN WINNT,
                               NULL,
                               &session,
                               &gEngineHandle);
    if( !NT_SUCCESS(status))
        goto exit;
```

```
bEngineOpened = TRUE;
    //确认过滤权限
    status = FwpmTransactionBegin( gEngineHandle,0 );
    if( !NT_SUCCESS(status))
        goto exit;
    bInTransaction = TRUE;
    //注册回调函数
    status = RegisterCalloutForLayer(
                  &FWPM_LAYER_ALE_AUTH_CONNECT_V4,
                  &GUID_ALE_AUTH_CONNECT_CALLOUT_V4,
                  WallALEConnectClassify,
                  WallNotifyFn,
                  WallFlowDeleteFn,
                  &gAleConnectCalloutId,
                  &gAleConnectFilterId);
    if( !NT_SUCCESS(status))
        DbgPrint("RegisterCalloutForLayer-FWPM_LAYER_ALE_AUTH_CONNECT_V4
failed!\n");
        goto exit;
    }
    //确认所有内容并提交,让回调函数正式发挥作用
    status = FwpmTransactionCommit(gEngineHandle );
    if( !NT_SUCCESS(status))
        goto exit;
    bInTransaction = FALSE;
exit:
    if( !NT_SUCCESS(status))
    {
        if(bInTransaction)
        {
             FwpmTransactionAbort( gEngineHandle );
        if( bEngineOpened )
             FwpmEngineClose( gEngineHandle );
             gEngineHandle = 0;
        }
    }
    return status;
NTSTATUS RegisterCalloutForLayer //注册回调的核心函数
    IN const GUID* layerKey,
```

```
IN const GUID* calloutKey,
    IN FWPS_CALLOUT_CLASSIFY_FN classifyFn,
    IN FWPS CALLOUT NOTIFY FN notifyFn,
    IN FWPS CALLOUT FLOW DELETE NOTIFY FN flowDeleteNotifyFn,
    OUT UINT32* calloutId,
    OUT UINT64* filterId
{
                         status = STATUS SUCCESS;
       NTSTATUS
       FWPS_CALLOUT
                          sCallout = \{0\};
       FWPM_FILTER
                          mFilter = {0};
       FWPM_FILTER_CONDITION mFilter_condition[1] = {0};
       FWPM_CALLOUT
                           mCallout = {0};
       FWPM DISPLAY DATA mDispData = {0};
                          bCalloutRegistered = FALSE;
       BOOLEAN
       sCallout.calloutKey = *calloutKey;
       sCallout.classifyFn = classifyFn;
       sCallout.flowDeleteFn = flowDeleteNotifyFn;
       sCallout.notifyFn = notifyFn;
       //要使用哪个设备对象注册
       status = FwpsCalloutRegister( gDevObj,&sCallout,calloutId );
       if( !NT_SUCCESS(status))
         goto exit;
       bCalloutRegistered = TRUE;
       mDispData.name = L"WFP TEST";
       mDispData.description = L"TESLA.ANGELA's WFP TEST";
       //你感兴趣的内容
       mCallout.applicableLayer = *layerKey;
       //你感兴趣的内容的 GUID
       mCallout.calloutKey = *calloutKey;
       mCallout.displayData = mDispData;
       //添加回调函数
       status = FwpmCalloutAdd( gEngineHandle,&mCallout,NULL,NULL);
       if( !NT_SUCCESS(status))
         goto exit;
       mFilter.action.calloutKey = *calloutKey;
       //在 callout 里决定
       mFilter.action.type = FWP_ACTION_CALLOUT_TERMINATING;
       mFilter.displayData.name = L"WFP TEST";
       mFilter.displayData.description = L"TESLA.ANGELA's WFP TEST";
       mFilter.layerKey = *layerKey;
       mFilter.numFilterConditions = 0;
       mFilter.filterCondition = mFilter_condition;
       mFilter.subLayerKey = FWPM SUBLAYER UNIVERSAL;
```

```
mFilter.weight.type = FWP_EMPTY;
//添加过滤器
status = FwpmFilterAdd( gEngineHandle,&mFilter,NULL,filterId );
if( !NT_SUCCESS( status))
    goto exit;
exit:

if( !NT_SUCCESS(status))
{
    if( bCalloutRegistered )
    {
        FwpsCalloutUnregisterById( *calloutId );
    }
}
return status;
}
```

第二步:编写回调函数。WFP的回调函数里提供了丰富的信息,这是WFP最大的优点,不用我们为获得各种相关信息而绞尽脑汁。比如在 FWPM_LAYER_ALE_AUTH_CONNECT_V4的回调函数里,我们能获得进程 ID、进程路径、本地、远程的 IP 地址/端口号以及协议代码。但最爽的是此回调函数的最后一个参数,能让我们指定一个值,决定是放行还是拦截。

```
void NTAPI WallALEConnectClassify
(
    IN const FWPS_INCOMING_VALUESO* inFixedValues,
    IN const FWPS_INCOMING_METADATA_VALUESO* inMetaValues,
    IN OUT void* layerData,
    IN const void* classifyContext,
    IN const FWPS FILTER* filter,
    IN UINT64 flowContext,
    OUT FWPS_CLASSIFY_OUT* classifyOut
{
    char *ProtocolName=NULL;
    DWORD Locallp, RemotelP;
    Locallp=inFixedValues->incomingValue[FWPS_FIELD_ALE_AUTH_CONNECT_V4_IP_LOCAL
_ADDRESS].value.uint32;
    RemoteIP=inFixedValues->incomingValue[FWPS_FIELD_ALE_AUTH_CONNECT_V4_IP_RE
MOTE ADDRESS].value.uint32;
    ProtocolName=ProtocolIdToName(inFixedValues->incomingValue[FWPS_FIELD_ALE_AUT
H_CONNECT_V4_IP_PROTOCOL].value.uint16);
    DbgPrint("[WFP]IRQL=%d;PID=%ld;Path=%S;Local=%u.%u.%u.%u:%d;Remote=%u.%u.%u.%u.
%u:%d;Protocol=%s\n",
              (USHORT)KeGetCurrentIrql(),
              (DWORD)(inMetaValues->processId),
              (PWCHAR)inMetaValues->processPath->data,
```

```
(Localip>>24)&0xFF,(Localip>>16)&0xFF,(Localip>>8)&0xFF,Localip&0xFF,
inFixedValues->incomingValue[FWPS FIELD ALE AUTH CONNECT V4 IP LOCAL PORT].value
.uint16,
(RemoteIP>>24)&0xFF,(RemoteIP>>16)&0xFF,(RemoteIP>>8)&0xFF,RemoteIP&0xFF,
inFixedValues->incomingValue[FWPS_FIELD_ALE_AUTH_CONNECT_V4_IP_REMOTE_PORT].val
ue.uint16,
             ProtocolName);
    kfree(ProtocolName);
    classifyOut->actionType = FWP_ACTION_PERMIT; //允许连接
    //禁止 IE 联网(设置"行动类型"为 FWP_ACTION_BLOCK)
    // if(wcsstr((PWCHAR)inMetaValues->processPath->data,L"iexplore.exe"))
    //{
    // classifyOut->actionType = FWP_ACTION_BLOCK;
    // classifyOut->rights &= ~FWPS_RIGHT_ACTION_WRITE;
    // classifyOut->flags |= FWPS_CLASSIFY_OUT_FLAG_ABSORB;
    // }
    return;
```

第三步: 删除回调函数和过滤器,关闭 WFP 引擎。

```
NTSTATUS WallUnRegisterCallouts()
{
    if(gEngineHandle!=0)
         //删除 FilterId
         FwpmFilterDeleteById( gEngineHandle,gAleConnectFilterId );
         //删除 CalloutId
         FwpmCalloutDeleteById( gEngineHandle,gAleConnectCalloutId );
         //清空 FilterId
         gAleConnectFilterId = 0;
         //反注册 CalloutId
         FwpsCalloutUnregisterById(gAleConnectCalloutId);
         //清空 CalloutId
         gAleConnectCalloutId = 0;
         //关闭引擎
         FwpmEngineClose( gEngineHandle );
         gEngineHandle = 0;
    return STATUS SUCCESS;
```

代码执行的效果如下(密密麻麻一大片信息):

```
5.3 18296294
5.3 24896294
5.3 24896294
5.3 24896294
5.3 24896295
5.3 24891666
5.3 24891666
5.3 24891666
5.3 24891666
5.3 24891666
5.4 14683686
5.4 14683686
5.4 14683737
5.4 14683737
5.4 14683737
5.4 14683737
5.4 14683737
5.4 14683737
5.4 14683737
5.4 14683737
5.4 14683737
5.4 14683737
5.4 14683737
5.4 14683737
5.4 14683737
5.4 14683737
5.4 14683737
5.4 14683737
5.4 14683737
5.4 14683737
5.4 14683737
5.4 14683737
5.4 1468373
5.4 1468373
5.4 1468373
5.4 1468373
5.4 1468373
5.4 1468373
5.4 1468373
5.4 1468373
5.4 1468373
5.4 1468373
5.4 1468373
5.4 1468373
5.4 1468373
5.4 1468373
5.4 1468373
5.4 1468373
5.4 1468373
5.4 1468373
5.4 1468373
5.4 1468373
5.4 1468373
5.4 1468373
5.4 1468373
5.4 1468373
5.4 1468373
5.4 1468373
5.4 1468373
5.4 1468373
5.4 1468373
5.4 1468373
5.4 1468373
5.4 1468373
5.4 1468373
5.4 1468373
5.4 1468373
5.4 1468373
5.4 1468373
5.4 1468373
5.4 1468373
5.4 1468373
5.4 1468373
5.4 1468373
5.4 1468373
5.4 1468373
5.4 1468373
5.4 1468373
5.4 1468373
5.4 1468373
5.4 1468373
5.4 1468373
5.4 1468373
5.4 1468373
5.4 1468373
5.4 1468373
5.4 1468373
5.4 1468373
5.4 1468373
5.4 1468373
5.4 1468373
5.4 1468373
5.4 1468373
5.4 1468373
5.4 1468373
5.4 1468373
5.4 1468373
5.4 1468373
5.4 1468373
5.4 1468373
5.4 1468373
5.4 1468373
5.4 1468373
5.4 1468373
5.4 1468373
5.4 1468373
5.4 1468373
5.4 1468373
5.4 1468373
5.4 1468373
5.4 1468373
5.4 1468373
5.4 1468373
5.4 1468373
5.4 1468373
5.4 1468373
5.4 1468373
5.4 1468373
5.4 1468373
5.4 1468373
5.4 1468373
5.4 1468373
5.4 1468373
5.4 1468373
5.4 1468373
5.4 1468373
5.4 1468373
5.4 1468373
5.4 1468373
5.4 1468373
5.4 1468373
5.4 1468373
5.4 1468373
5.4 1468373
5.4 1468373
5.4 1468373
5.4 1468373
5.4 1468373
5.4 1468373
5.4 1468373
5.4 1468373
5.4 1468373
5.4 1468373
5.4 1468373
5.4 1468373
5.4 1468373
5.4 1468373
5.4 1468373
5.4 1468373
5.4 1468373
5.4 1468373
5.4 1468373
5.4 1468373
5.4 1468373
5.4 1468373
5.4 1468373
5.4 1468373
5.4 1468373
5.4 1468373
5.4 1468373
5.4 1468373
5.4 1468373
5.4 1468373
5.4 1468373
5.4 1468373
5.4 1468373
5.4 1468373
5.4 146837
```

无论怎么看,WFP都是一个非常完美的模型,不过在这里我想说一下WFP一个非常坑 爹的地方,就是在 WFP 的回调函数里, IRQL 有时候不等于 0 而是等于 2。这意味着如果你 要实现主动防御,就不能使用经典方法(KeWaitForSingleObject + 弹框),而是要设计一套异 步处理机制(除非遇到IRQL不等于0的情况直接放行或者拦截)。实际上,WFP内就有一套 异步处理的模型,但我一直无法使用成功,大家有兴趣可以看看如何实现。

关于 WFP 的使用方法简介就到此结束了,但我想说一个跟我本人有关也跟 WFP 有关的 故事。因为 WFP 这个坑爹的地方(回调函数内有时候 IRQL 不为 0),造就了我一段郁闷的经 历。2013年6月,我刚从大学毕业,获得了金山公司的 OFFER,踌躇满志地前往珠海,打算 在这个所谓的"民族软件公司"混出点名堂。我接到的第一个任务,就是设计一个 WFP 防 火墙的模型。因为这个 IRQL 的问题迟迟解决不了,让我的情绪非常不好,因此发生几次顶 撞 HR 和直属领导的事情(都是和工作无关的小事情)。这些被我顶撞的中层领导对新员工 自然是没啥包容心的,直接让我滚蛋了。离开金山倒不可惜,可惜的是浪费了将近5000元 的房屋押金和中介费(这 5000 元让我心痛了好几个月)。不过金山这种对新人的恶劣态度也 逐渐显露出恶果,之后持续不断出现的蓝屏门和最近的"金山毒霸 XP 防护盾"被黑客秒破 就是最好的证明。原因很简单,不是所谓的"报应论",而是说一般牛人都有牛脾气,金山 (或者说金山毒霸部门)连我这种没啥脾气的人都接纳不了,如何接纳那些脾气更加火爆的 牛人呢?