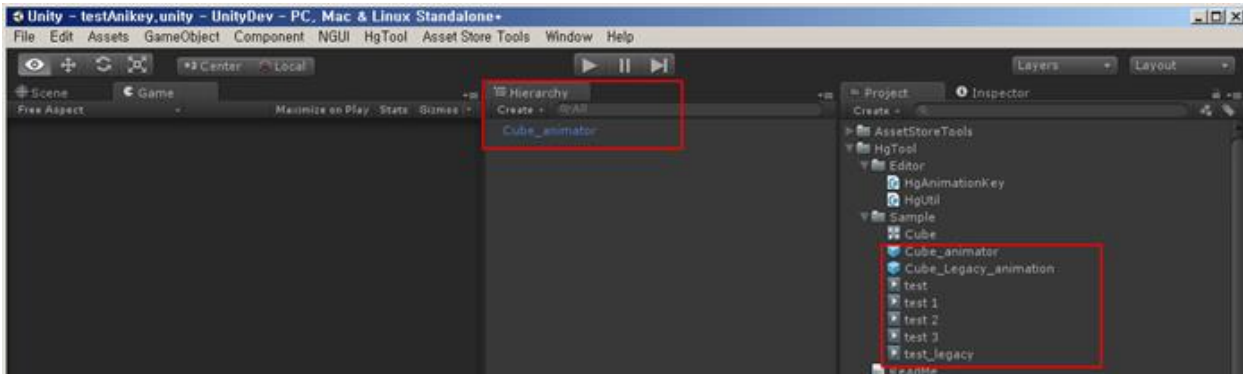


## [Open Editor]

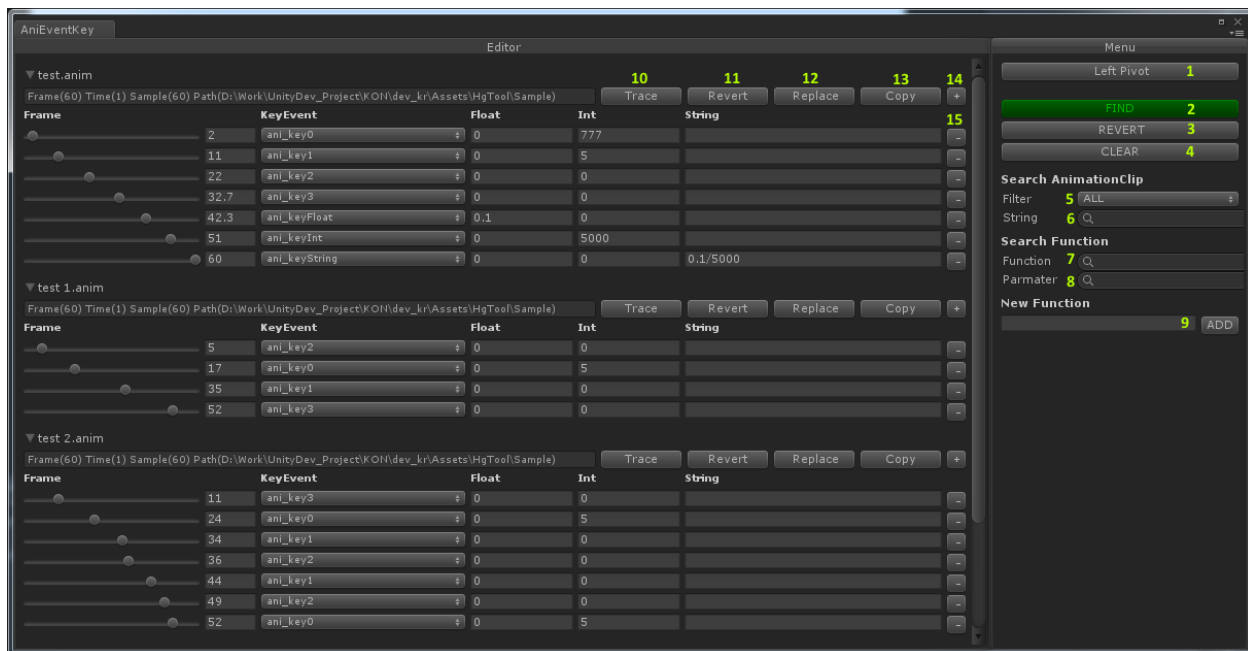
Menu → Window → Animation Event Key Editor

## [Manual]



[Red Box] ■ : 검색 할 게임오브젝트(프리팍) 및 애니메이션 클립 선택

## [AniEventKey Editor]



1> Left Pivot : 메뉴 위치(Left Pivot, Right Pivot) 변경

2> FIND : Hierarchy, Project 창에서 선택한 게임오브젝트, 프리팍, 애니메이션에 들어 있는 애니메이션 이벤트 검색

3> REVERT : 전체 변경된 애니메이션 이벤트 키를 복구

4> CLEAR : 전체 검색된 애니메이션 삭제

5> Filter : 검색된 애니메이션 개별 보기 및 전체(ALL) 보기 옵션

6> String : 문자열 포함된 애니메이션 검색

7> Function : 문자열 포함된 이벤트 키 함수 검색

8> Parmater : 문자열 포함된 파라미터 검색(float, int, string)

9> New Function Add : 현재 검색된 이벤트 함수 콤보 박스에 없는 이름 추가

10> Trace : Project Window 에서 애니메이션 위치 추적

11> Revert : 애니메이션 이벤트 복구

12> Replace : 애니메이션 이벤트 업데이트

13> Copy : 애니메이션 이벤트 복사

14> +(Pluse) : 애니메이션 이벤트 새로 추가

15> -(Minus) : 애니메이션 이벤트 삭제

[파라미터 값]

해당 하는 KeyEvent 의 입력 파라미터에 맞게 입력해야 하는 단점이 있다.(Float, Int, String)

[메일]

hgtoolhelp@gmail.com