

02. 커넥션풀과 데이터소스 이해

Pool size 초과로 getConnection을 땡기면 어떻게 될까?

pool이 확보될때까지 block이 됨 -> waiting

pool이 가득찼을때의 timeout 시간이 지나면 예외가 터짐

Hikari pool 적용 후 테스트

어 왜 다 conn0이지?

connection pool은 connection을 쓰고 close하면 반환함

그래서 conn0를 쓰고 반환하고 다시 가져다 쓰고 반환하고 해서 그럼