

MANUEL D'UTILISATION

Pour tester le compilateur, il suffit de taper la commande

`./test.sh` : Analyse le fichier qui se trouve dans le dossier test

Le fichier .asm sera alors générer dans le répertoire courant du projet.

Pour tester ce fichier nasm, il suffit de taper la commande make.

* Pour supprimer les .o gênant , on peut utiliser la commande make clean