

Ngounou Kotchap Franck Albert
Nelson Currier Duarte

MANUEL UTILSATEUR

Sommaire

1. Règles du jeu

2. Jeu et options

3. Comment jouer

3.1 Différents éléments

3.2 Claviers clé

1.Règles

Dans ce jeu vous pouvez incarnez un joueur bleu et votre ami le joueur rouge. Le but? Tout simplement tuer son adversaire. Le premier qui meurs à tout simplement perdu.

2.Jeu et Options

2.1 Compiler le jeu

Pour compiler le jeu et pouvoir le lancer, si c'est la première fois, vous allez devoir utiliser 3 commandes dans l'ordre:

(1) *ant compile*

(2) *ant jar*

(3) *java -jar Rotofight.jar*

en même temps que vous lancez (3) commande, vous pouvez choisir différentes options (*voir 2.2*) par exemple

```
java -jar Rotofight.jar file gravity gravity_phase sword
```

2.2 Les options

Quand vous lancez le jeu, vous pouvez entrer les 4 options suivantes pour le jeu:

I- File :

Le fichier texte qui contiendra la carte du jeu avec ses différents éléments.

II. Gravity:

Une valeur entre 1 et 4 pour la gravité

III. Gravity_phase:

Correspond au temps entre chaque phase de gravité

Vous pouvez donner n'importe quel valeur mais on vous conseil une valeur entre 4000 et au-delà pour un meilleur confort visuel

IV. Sword

Correspond au nombre d'épée que pourra tirer le joueur.

Vous devez donner une valeur entre 1 et au-delà.

3 / Comment jouer

3.1 / Les différents éléments

Joueur rouge: 

Joueur bleu: 

Mur : 

Epée joueur rouge : 

Epée joueur bleu : 

3.2 / Commande clavier

Touche joueur:

Contrôle joueur rouge:

 : Saut  : Bas

 : Droite  : Gauche

 : attaque

Contrôle joueur bleu:

 : Saut  : Gauche  :Droite  :Bas

 : attaque

Other:

SHIFT : zoom

ALT : dezoom

P : quitter