

# JACQUES AKLIKOKOU

DEVELOPPEUR  
WEB ET LOGICIEL



## CONTACT

**E-MAIL**    jacques.mi@outlook.com

**LinkedIn**    /jacques-aklikokou-  
38802b101

**TEL**        819 580 7091



## COMPETENCES

### Langages informatiques

HTML5/CSS3  
Javascript, Ajax(Jquery)  
SQL, MySQL, PostgreSQL  
Python, C++, PHP  
JAVA (JDE, JSF/JSP)  
Assembleur (ix86)  
Wlangage  
Prolog

### Framework/ CMS

Laravel  
Bootstrap  
Joomla  
Wordpress

### Logiciels

NetBeans IDE  
PHPStorm  
Blender 3D  
Matlab, Altium  
Suite OFFICE  
Qt, Visual Studio  
WinDev, WebDev

### Plateformes

Windows 7/8/10  
Linux Ubuntu/Kali  
FPGA/MBED  
Raspberry Pi



## EDUCATION

- **Baccalauréat Génie Informatique**    2013 - 2017  
Université de Sherbrooke  
Spécialisation en Sécurité Informatique (Session 7)  
et Intelligence Artificielle (Session 8)
- **Certificat de la Commision de Santé  
et Sécurité du Travail (CSST)**    2014  
Université de Sherbrooke



## EXPERIENCE

- **Société d'histoire de  
Sherbrooke et Magog**    Janv - Dec 2016  
Développeur Web  
Réaliser une plateforme web de vente de  
documents (images) historiques en ligne.  
La plateforme est réalisée avec PHP en  
utilisant le framework Laravel et le gestionnaire  
de base de données MySQL. Le front-end  
dynamique est réalisé avec Javascript  
(Bootstrap) et Ajax, en plus de HTML5 et CSS3.
- **Stage À CAGECFI**    Sept - Dec 2015  
Développeur Web et Logiciel  
Réaliser une plateforme web de choix de  
cours pour des étudiants. La plateforme est en  
Wlangage avec l'IDE WebDev, la base de  
données est avec Microsoft SQL Server.  
Réaliser le même site web avec JAVA  
(JSF) en utilisant MySQL comme base de  
données.  
Réaliser une application de gestion de  
stocks avec WinDev utilisant Microsoft SQL  
Server.



## APTITUDES

Esprit d'analyse	Bonne écoute
Bonne gestion du temps	Autonomie
Sens du travail d'équipe	Sens des responsabilités

Français: Langue maternelle

Anglais: Niveau intermédiaire



## PROJETS SCOLAIRES

---

### ● **Modelisation 3D avec Blender**

Aou - Dec 2014

Réaliser la trajectoire d'une balle rebondissante qui est en mouvement dans un train.

Reporter les trajectoires sous forme d'équation en python et modéliser le train contenant la balle avec Blender.

### ● **Interface Web en JAVA pour communication client-server**

Avr - Aou 2014

Coder une interface utilisateur en JAVA (coté client et coté serveur)

Réaliser la communication avec des sockets contenant des flux

videos

Optimiser le code pour lancer le serveur sur Raspberry Pi

### ● **Programmation d'un jeu de "Pong" en C++**

Jan - Avr 2014

Concevoir l'interface usager et le menu du jeu avec QT

Concevoir le système de déplacement des rackets et de la balle en

C++ dans QT

### ● **Programmation robotique en C++**

Aou - Dec 2013

Concevoir la base mécanique d'un robot de 30 cm d'envergure dans une équipe de 8

Gérer la puissance électrique consommée par le robot muni de 7 moteurs

Assister le chef programmeur à la réalisation d'un code de déplacement pour le robot en C++

Coder une mini librairie d'affichage pour un LCD en C++



## LOISIRS

---

Échec et divers jeux tactiques

Pratique du conditionnement physique en salle