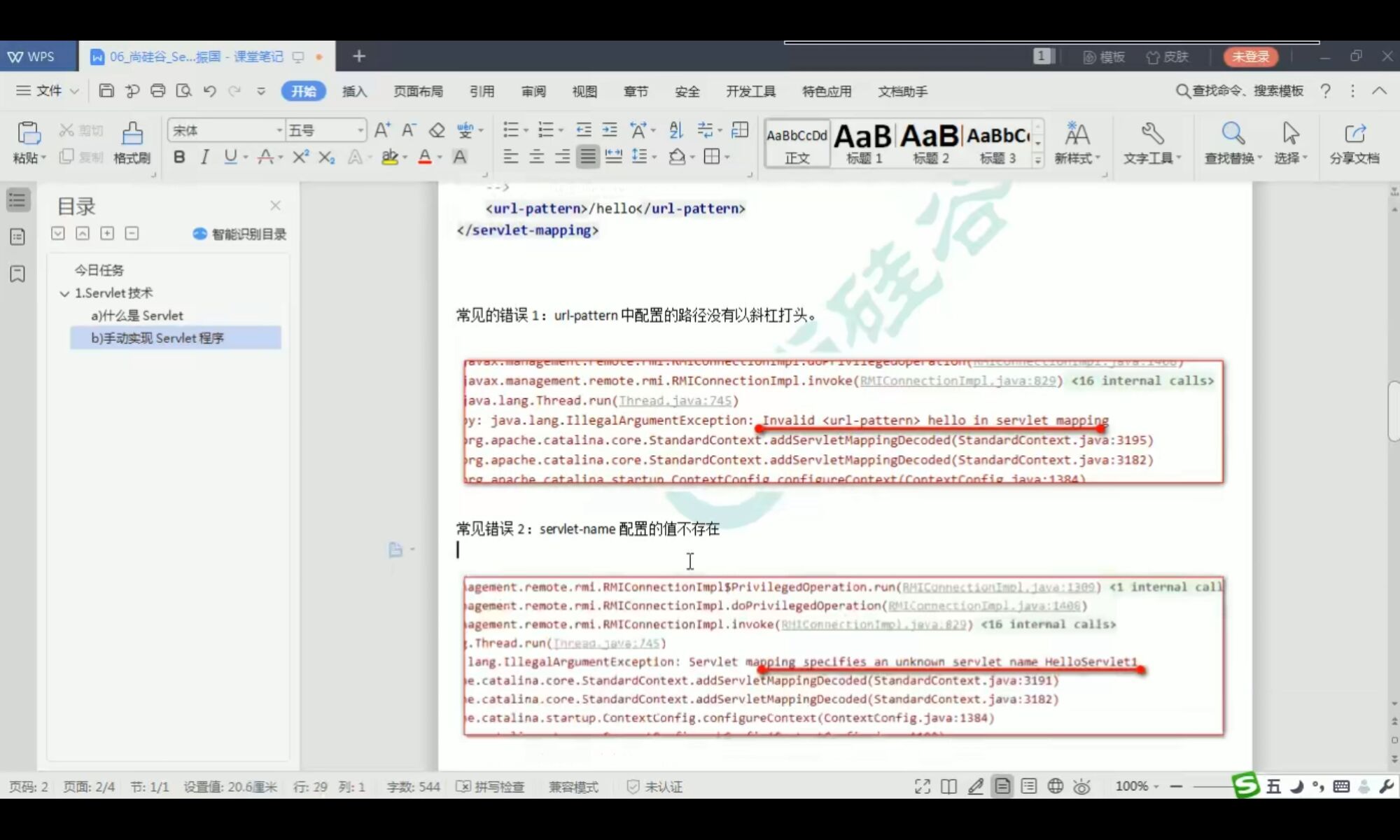
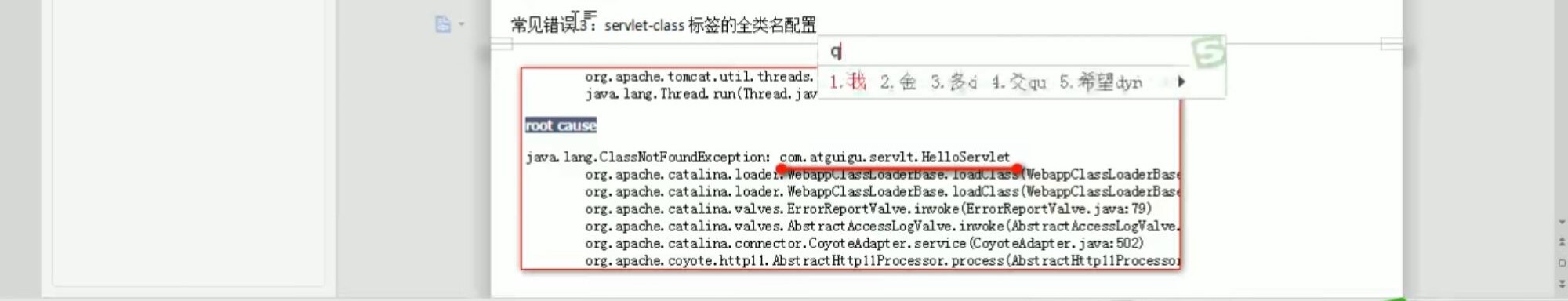
1. Servlet技术
2. 什么是servlet
3. servlet是javaEE规范之一。规范就是接口
4. servlet就是Javaweb三大组件之一。三大组件分别是servlet程序，filter过滤器，listener监听器
5. servlet是在运行服务器上的一个java小程序，它可以接受客户端发送过来的请求，并响应数据给客户端
6. 手动实现servlet程序
7. 编写一个类去实现servlet接口
8. 实现servlet方法，处理请求，并响应数据
9. 到web.xml中去配置servlet程序的访问地址
10. <**servlet-mapping**>  
     *<!--servlet-name作用是告诉服务器，我当前配置的地址给哪个serlvet程序使用-->* <**servlet-name**>helloservlet</**servlet-name**>  
     *<!--url-pattern标签配置访问地址  
     /斜杠在服务器解析的时候，表示地址为：http://ip:port/工程路径  
     /hello表示地址为：http://ip:port/工程路径/hello 可以自定义-->* <**url-pattern**>/hello</**url-pattern**>  
    </**servlet-mapping**>





1. servlet的生命周期
2. 执行servlet构造器方法
3. 执行init初始化方法
4. 执行service方法
5. 执行destroy销毁方法
6. 通过继承Httpservlet实现Servlet程序
7. 编写一个类去继承Httpservlet类
8. 根据业务需要重写doGet或doPost方法
9. 到web.xml中配置servlet程序的访问地址
10. servletConfig类

servletConfig类从类名上看，就知道是Servlet程序的配置信息类

servletConfig程序和servlet对象都是由tomcat负责创建，我们负责使用的

servlet程序默认是第一次访问的时候创建，servletConfig是每个servlet程序创建时，就创建一个对应的servletConfig对象

servletConfig类的三大作用：

1. 可以获取servlet程序的别名servlet-name的值
2. 获取初始化参数init-param
3. 获取servletContext对象
4. servletContext类
5. 什么是servletContext？
6. servletContext是一个接口，它表示servlet上下文对象
7. 一个web工程只有一个servlet对象实例
8. servletContext对象是一个域对象
9. servletContext是在web工程部署启动的时候创建的。在web工程停止的时候销毁

域对象：是可以想map一样存取数据的对象。

这里的域指的是存取数据的操作范围，整个web工程

存数据 取数据 删除数据

Map put() get() remove()

域对象 setAttribute() getAttribute() removeAttribute()

2) servletContext类的四个作用

1. 获取web.xml中配置的上下文参数ciontext-pram

2. 获取当前的工作路径，格式：/工程路径

3. 获取工作部署后在服务器硬盘的绝对路径

4. 像Map一样存取数据

2.Http协议

a) 什么是HTTP协议

什么是协议？

协议是指双方或多方，互相约定好，大家都需要遵守的规则，叫做协议

所谓HTTP协议，就是指，客户端和服务器之间通信时，发送的数据，需要遵守的规则，叫HTTP协议，HTTP协议中的数据又叫报文

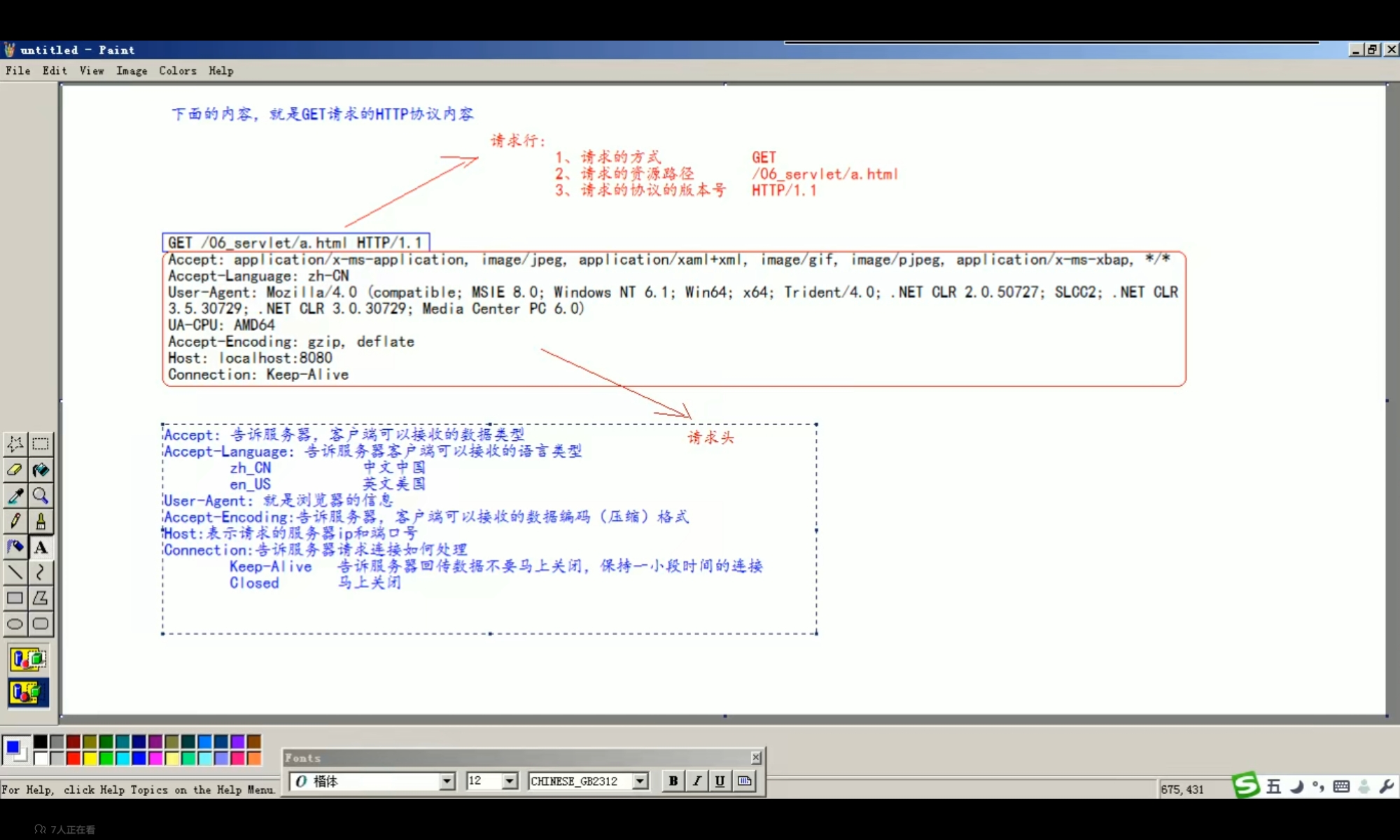
b)请求的HTTP协议格式

客户端给服务器发送数据叫请求

服务器给客户端回传数据叫响应

请求又分为GET请求和POST请求两种

1. GET请求
2. 请求行
3. 请求的方式 GET
4. 请求的资源路径[+?+请求参数]
5. 请求的协议的版本号 HTTP/1.1
6. 请求头

Key:value 组成 不同的键值对，表示不同的含义

1. POST请求

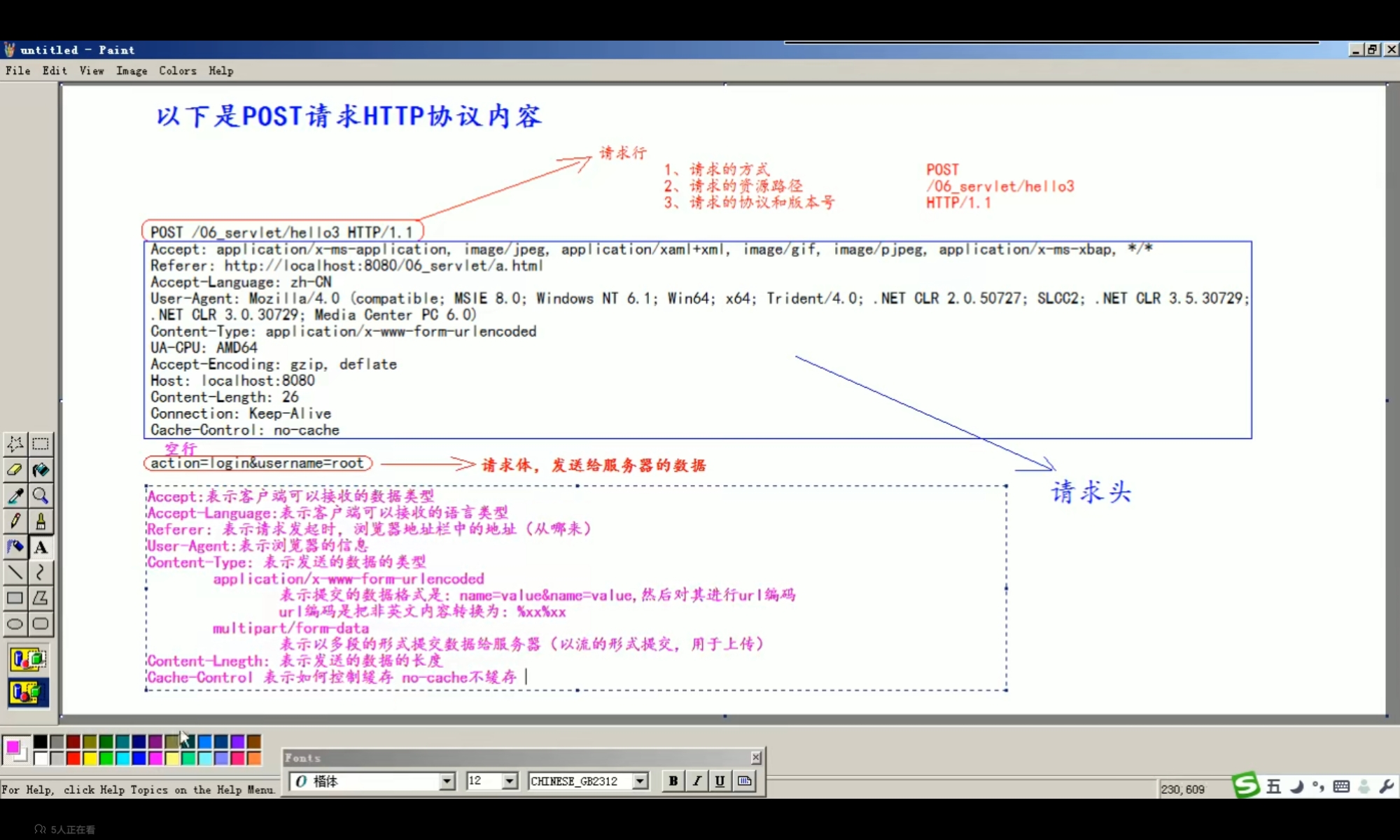
1.请求行

* 1. 请求的方式 POST
  2. 请求的资源路径[+?+请求参数]
  3. 请求的协议的版本号 HTTP/1.1

2.请求头

Key:value 组成 不同的键值对，表示不同的含义

空行

1. 请求体：==》发送给服务器的数据
2. 常用请求头的说明

Accept: 表示客户端可以接收的数据类型

Accept-Language：表示客户端可以接收的语言类型

User-Agent：表示当前客户端浏览器的信息

Host：表示请求时服务器ip和端口号

1. 哪些是GET请求，哪些是POST请求

GET请求：

1. form标签 methed=get
2. a标签
3. link标签引入css
4. Script标签引入js文件
5. img标签引入图片
6. iframe引入html页面
7. 在浏览器地址栏中输入地址后敲回车

POST请求：

1. form标签 methed=post
2. 响应的HTTP协议格式
3. 响应行
   1. 响应的协议和版本号
   2. 响应状态码
   3. 响应状态描述
4. 响应头

Key:value 不同的响应头，有其不同的含义

空行

1. 响应体 ==》回传给客户端的数据

