

## 云南大学数学与统计学院 上机实践报告

课程名称：近代密码学实验	年级：2015 级	上机实践成绩：
指导教师：陆正福	姓名：刘鹏	
上机实践名称：椭圆曲线离散对数问题实验	学号：20151910042	上机实践日期：2018-06-03
上机实践编号：No.06	组号：	上机实践时间：07:31

### 一、实验目的

1. 熟悉椭圆曲线离散对数问题（ECDLP）及其有关的密码体制；
2. 实现与 ECDLP 有关的基本算法；
3. 了解参数与参数规模

### 二、实验内容

1. 了解椭圆曲线离散对数问题（ECDLP）有关的算法
2. 编程实现 Diffie-Hellman 密钥交换协议的椭圆曲线版本。
3. 编程实现 ElGamal 加密体制的椭圆曲线版本。

**说明：**基础有限域为素域 $\text{GF}(p)$ （ $p$ 为大素数）的情形为必做实验；基础有限域为 $\text{GF}(2^m)$ 的情形为选做实验

### 三、实验平台

Windows 10 Pro Workstation 1803;  
*SageMath* version 8.2, Release Date: 2018-05-05;

### 四、实验记录与实验结果分析

#### 1 题

了解与椭圆曲线离散对数（ECDLP）问题相关的算法。

#### Solution:

大多数使用公钥密码学进行加密和数字签名的产品和标准都是用 RSA 算法。近年来，为了保证 RSA 使用安全性,密钥的位数一直在增加，这对于使用 RSA 体制的应用而言是一项巨大的负担，对进行大量安全交易的电子商务与银行系统而言更是如此。近你来出现的椭圆曲线密码学（ECC）对 RSA 提出了挑战。ECC 的主要优势在于，它可以使用比 RSA 短得多的密钥得到相同安全性，减少处理荷载。

椭圆曲线并不是椭圆，之所以称之椭圆曲线为这一类方程的样式，与计算椭圆周长的方程类似，也使用三次方程来表示的。一般，椭圆曲线的三次方程形式为

$$y^2 + axy + by = x^3 + cx^2 + dx + e$$

其中， $a$ ， $b$ ， $c$ ， $d$ 和 $e$ 是实数， $x$ 和 $y$ 是取值在实数集上的变量。在椭圆曲线加密中，并不需要这种普通形式，下述形式已经足够：

$$y^2 = x^3 + ax + b$$

这是一个三次方程。椭圆曲线的定义中，还需要一个称作无穷远点或者零点的元素，记作 $O$ 。

当方程满足 $4a^3 + 27b^2 \neq 0$ 时，以椭圆曲线上的所有点作为集合，可以定义一种加法，进而作出一个阿贝尔群，即一个符合封闭性、加法结合律、加法单位元、逆元存在、加法交换律这 5 条性质的代数群。该加法是这样描述的：

- (1) 无穷远点 $O$ 被称为该加法的单位元，在椭圆曲线上任取一点 $P$ ，都有 $P + O = O + P = P$ ；
- (2)  $\forall P = (x, y)$ ，其逆元为 $-P = (x, -y)$ ；
- (3) 若椭圆曲线上的三个点在共线，则认为这三个点的和为 $O$ ，即若 $P, Q, R$ 三点共线，则 $P + Q + R = O$ ，进一步 $P + Q = -R$ 。也就是说，两个不在同一条竖直线上的点，和为与之共线且在椭圆曲线上的第三点相对于横轴的镜像对称点。
- (4) 对于同一个点，计算其 2 倍，只需做出该点的切线，并由此寻找该切线另外的与椭圆曲线相交的点的横轴景象。

很显然，这是一个阿贝尔群（在一些其他条件下），即交换群。因为任取两点，相加的顺序与第三点存在的位置无关。

以上是实数域上的椭圆曲线描述，在椭圆曲线密码体制中，使用的变元和系数均为有限域中元素的椭圆曲线。椭圆曲线密码体制使用两种椭圆曲线，分别是适合软件实现的定义在 $Z_p$ 上的素曲线（prime curve）和适合硬件实现的定义在 $GF(2^m)$ 上的二元曲线。

先讨论素曲线的情形。此时变量和系数均在 $Z_p$ 里面取值

$$y^2 \bmod p = (x^3 + ax + b) \bmod p$$

这样的代数系统可以记为 $E_p(a, b)$ 。作为有限域，必然包含加法与乘法这两种运算。把 ECC 中的加法运算与 RSA 中的模乘运算相对应，将 ECC 中的乘法运算与 RSA 中的模幂运算对应。如果建立基于椭圆曲线的密码体制，需要类似因子分解两个素数之积或求离散对数这样的难题。考虑方程 $Q = k \cdot P$ ，其中 $Q, P \in E_p(a, b)$ 且 $k < p$ ，对于给定的 $k$ 和 $P$ 计算 $Q$ 比较容易，而对给定的 $Q$ 和 $P$ 计算 $k$ 比较困难。这就是椭圆曲线的离散对数问题。

可以考虑，若给定了 $k$ 和 $P$ ，则可以通过类似快速幂取模算法的步骤，迅速得出 $Q$ ，但是通过碰撞的方式去解 $k$ ，就不得不一次一次累加在 $Z_p$ 上计算一次椭圆曲线加法是比较消耗时间的。若 $P = (x_P, y_P)$ ， $Q = (x_Q, y_Q)$ ，且 $P \neq Q$ ，则 $R = P + Q = (x_R, y_R)$ 由下列规则确定：

$$\begin{aligned} x_R &= (\lambda^2 - x_P - x_Q) \bmod p \\ y_R &= (\lambda(x_P - x_R) - y_P) \bmod p \end{aligned}$$

其中

$$\lambda =$$

**bash 命令：**

**程序代码 1**

**ssh 界面**

**安装过程分析：**

**六、实验体会**

## 七、参考文献