

物件導向程式設計實習

第五週作業-實習 5

※請各位同學們上傳各題的「壓縮檔」，壓縮檔需包含(.java 與.class 檔)。

5. 母親節將至，花店生意絡繹不絕，在眾多的花類之中，以康乃馨的銷量最高。

花店老闆想要設計一個簡單的結帳系統，以便於康乃馨的快速結帳。

程式需求如下：

(1) 宣告三個 int 變數 carnation、price 和 cash，分別用來儲存要買的康乃

馨的數量、康乃馨的單價和你付款的金額，並要用 BufferedReader 來輸入。

(2) 使用 if/else 來判斷使用者是否帶夠錢買康乃馨，如果足夠則輸出應付、

實付和找零的金額，如果不夠則輸出「你付款的金額不足」。

(狀況一)

程式的輸入畫面如下：

康乃馨的單價為：20

請輸入客人買的康乃馨數量：6

請輸入客人付款金額：150

程式的輸出結果如下：

實付：150，應付：120，找零：30

(狀況二)

程式的輸入畫面如下：

康乃馨的單價為：20

請輸入你要買的康乃馨數量：6

請輸入你的付款金額：100

程式的輸出結果如下：

你付款的金額不足