

物件導向程式設計實習

第八週作業-實習 3

※請各位同學們上傳各題的「壓縮檔」，壓縮檔需包含(.java 與 .class 檔)。

1. 中午要吃什麼?這個問題大家每天都要問自己，可以選擇的選項太多很難決定，現在我們讓程式來幫你決定。

程式需求如下：

- (1) 寫一個 inputOption 的 method，功能是接受陣列 lunchList 為參數，然後讓使用者可以輸入午餐選項的內容並存入陣列 lunchList[] 中(以 for 迴圈內搭配 BufferedReader 來讀取使用者輸入的午餐選項來完成)。
- (2) 寫一個 lunchSelect 的 method，功能為從已經輸入好的午餐選項中隨機選擇其中一項做為今天的午餐，並將該結果輸出。
- (3) 寫一個 lunchPlan 的 method，這個 method 的目的是幫你規劃一周的午餐選項(所以它必須有一個陣列紀錄每天選到的選項)，但是有一個條件就是隔天不能重複，如果跟前一天重複就必須重選，隔一天則可以重複，例如麥當勞 麥當勞 雞腿飯的規劃是不行的，若是麥當勞雞腿飯 麥當勞 則是 ok。
- (4) 在主函式中宣告一個 int 變數 lunchNumber，用來儲存午餐選項的個數，午餐選項的個數必須由使用者決定。另外宣告一個 String 陣列 lunchList[]，用來儲存午餐選項的內容，選項數量由使用者決定。
- (5) 主函式呼叫 inputOption 的 method 去讓使用者輸入午餐選項，再呼叫 lunchSelect 去選擇今天的午餐，最後呼叫 lunchPlan 列出未來一周的

午餐規劃。

程式的輸入畫面如下：

請輸入午餐選項的數目:3

請輸入第 1 個午餐選項:麥當勞

請輸入第 2 個午餐選項:魯肉飯

請輸入第 3 個午餐選項:火鍋

程式的輸出結果如下：

選到第 2 個午餐選項, 今天午餐吃魯肉飯

明天開始一周的午餐選項是:

第 1 天吃麥當勞

第 2 天吃火鍋

(以下省略….)