

物件導向程式設計實習

第六周作業-實習 4

※請各位同學們上傳各題的「壓縮檔」，壓縮檔需包含(.java 與.class 檔)。

1. 各位國小的時候一定有寫過一個數學題目：1~100 的範圍內，25 的倍數是哪些數字。答案為 25、50、75 和 100。在這題中我們定義 1 為範圍的最小數，100 為範圍的最大數，25 為要尋找的倍數的基值。那今天我們晉升為資工人了，我們就用程式把它輕鬆地完成吧！

(1) 宣告四個 int 變數 min，max，base 和 number，分別儲存範圍的最小數、範圍的最大數、要尋找的倍數的基數和倍數的值。變數 number 的初始值為變數 min 讀取鍵盤輸入後得到的值。

(2) 需要用到 BufferedReader 讀取鍵盤輸入，要輸入數值的範圍以及要尋找的倍數的基值。

(3) 使用 while 迴圈做重複運算，將 while 迴圈的判斷條件設為「true」，變數 number 的值在每次迴圈中都會加 1。

(4) 使用 continue 來跳過不是倍數的值的輸出。

(5) 當變數 number 的值大於範圍的最大數時，使用 break 結束 while 迴圈。

程式的輸入畫面如下：

請輸入範圍的最小數：1

請輸入範圍的最大數：100

請輸入要尋找的倍數的基值：25

程式的輸出結果如下：

25 的倍數為： 25 50 75 100