

Homework4 不对齐的LDR与STR设计

Problem

为了节省内存，避免内存中出现空洞，常采用不对齐的方式分配内存。然而，不对齐的数据，无法用指令“LDR”和“STR”正确从内存装载和写入内存。

(1) 请编写两条宏定义指令“LDRUA”和“STRUA”，能够将32位数据正确从内存装载和写入内容，而不论数据是否对齐。

(2) 请用编写程序，用实际数据验证两条自定义指令。

Answer

本次作业在Keil环境下测试，针对输入的32位数据进行不对齐地址测试，通过宏定义“LDRUA”和“STRUA”，结合LDRB和STRB单字节指令构造

代码

```
; implement LDRUA
MACRO
LDRUA $RD,$RS
LDRB v2, [$RS]
LDRB v3, [$RS, #1]
LDRB v4, [$RS, #2]
LDRB v5, [$RS, #3]

ADD v6, v2, v3, LSL #8
ADD v6, v6, v4, LSL #16
ADD v6, v6, v5, LSL #24

MOV $RD,v6
MEND

; implement STRUA
MACRO
STRUA $RD,$RS
MOV v2, $RD
STRB v2, [$RS]
LSR v2, #8
STRB v2, [$RS,#1]
LSR v2, #8
STRB v2, [$RS,#2]
LSR v2, #8
STRB v2, [$RS,#3]
MEND

AREA ARMex, CODE, READONLY
```

```

ENTRY
CODE32

; Test LDRUA
LDR    R1, =P1
LDR    R2, =P2
LDR    R3, =P3
LDR    R4, =P4

LDRUA  R1, R1
LDRUA  R2, R2
LDRUA  R3, R3
LDRUA  R4, R4

; Test STRUA
MOV     R1, 0xFFFFFFFF
LDR     R0, =P2
STRUA   R1, R0

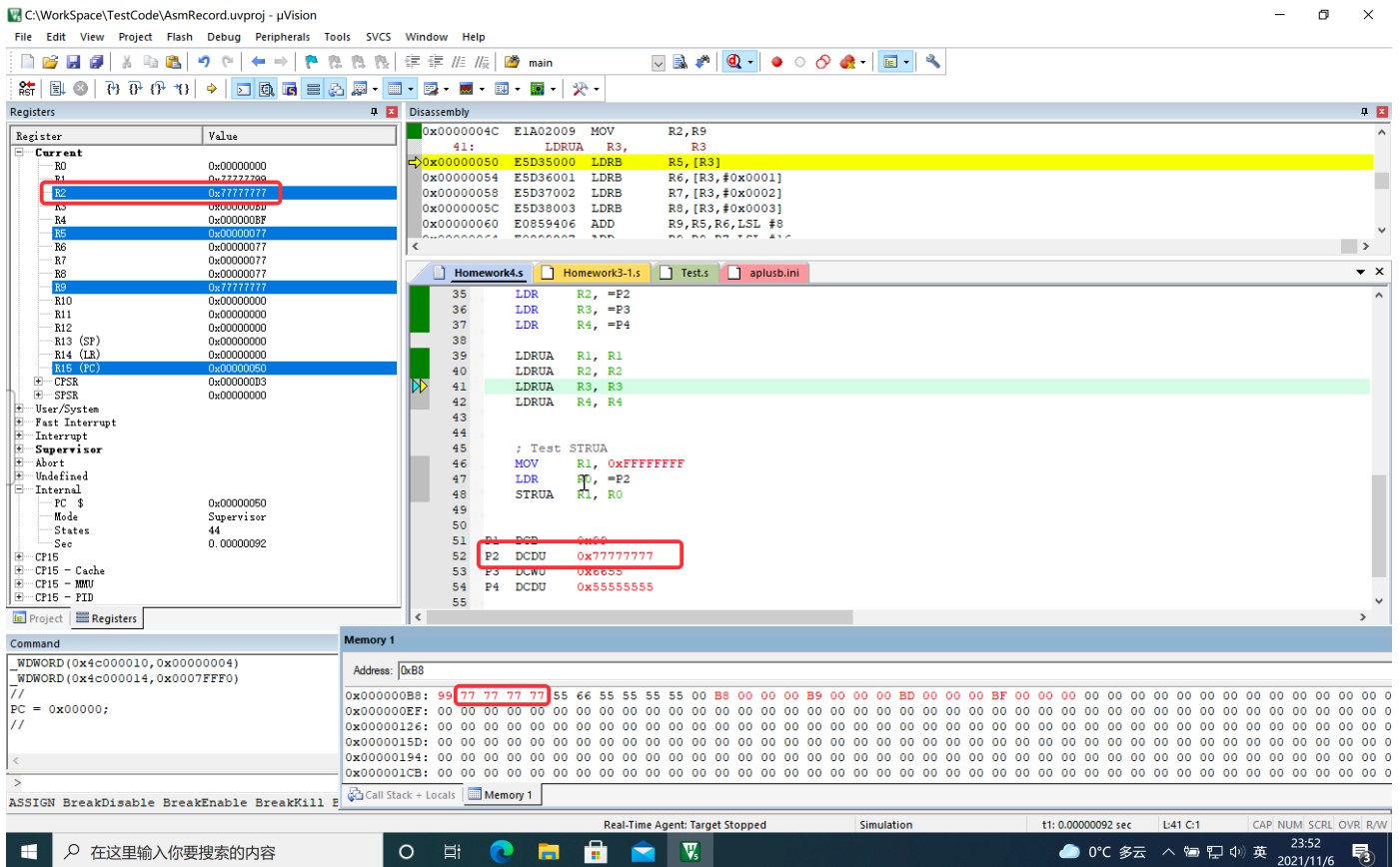
P1  DCB    0x99
P2  DCDU   0x77777777
P3  DCWU   0x6655
P4  DCDU   0x55555555

END

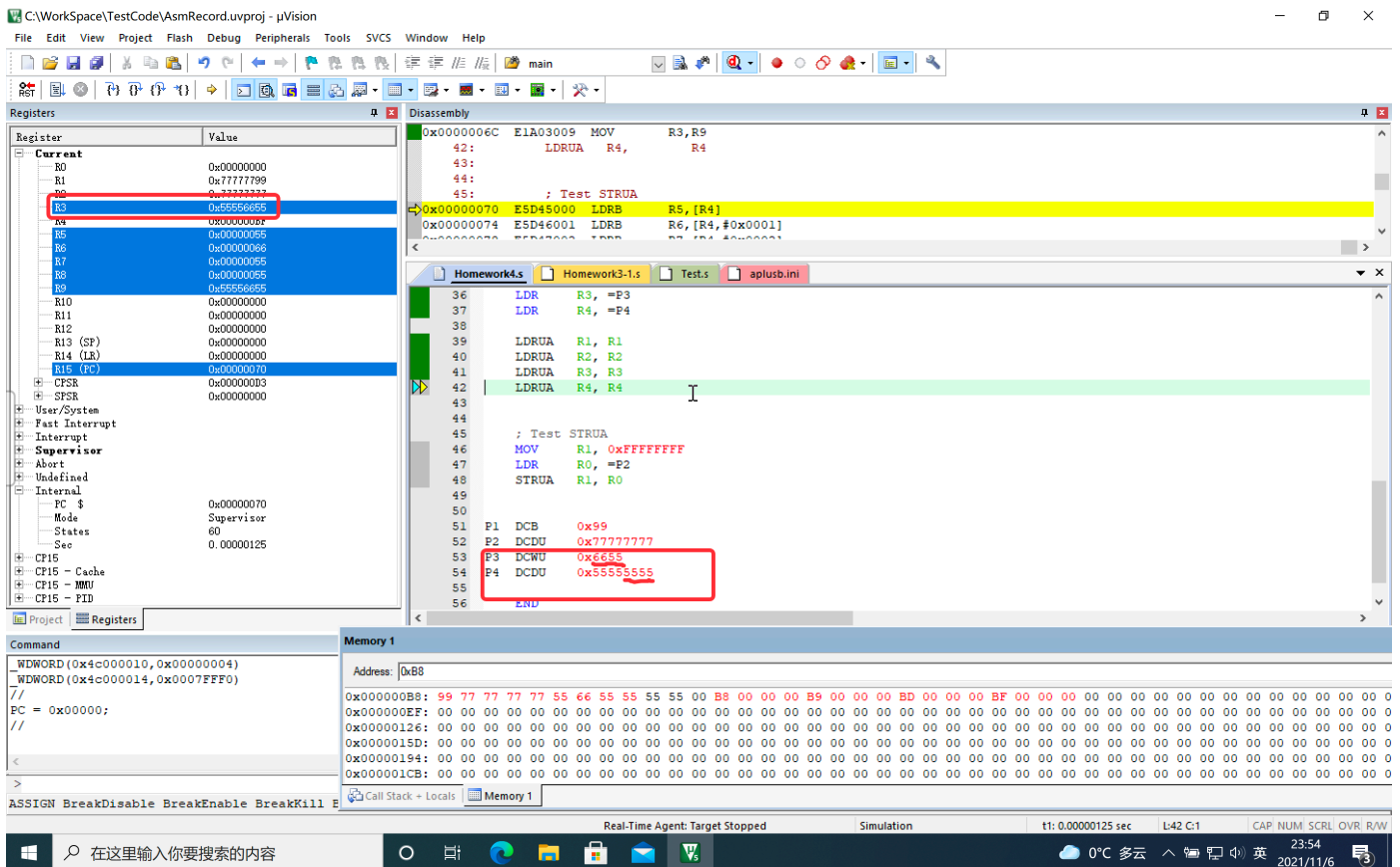
```

调试

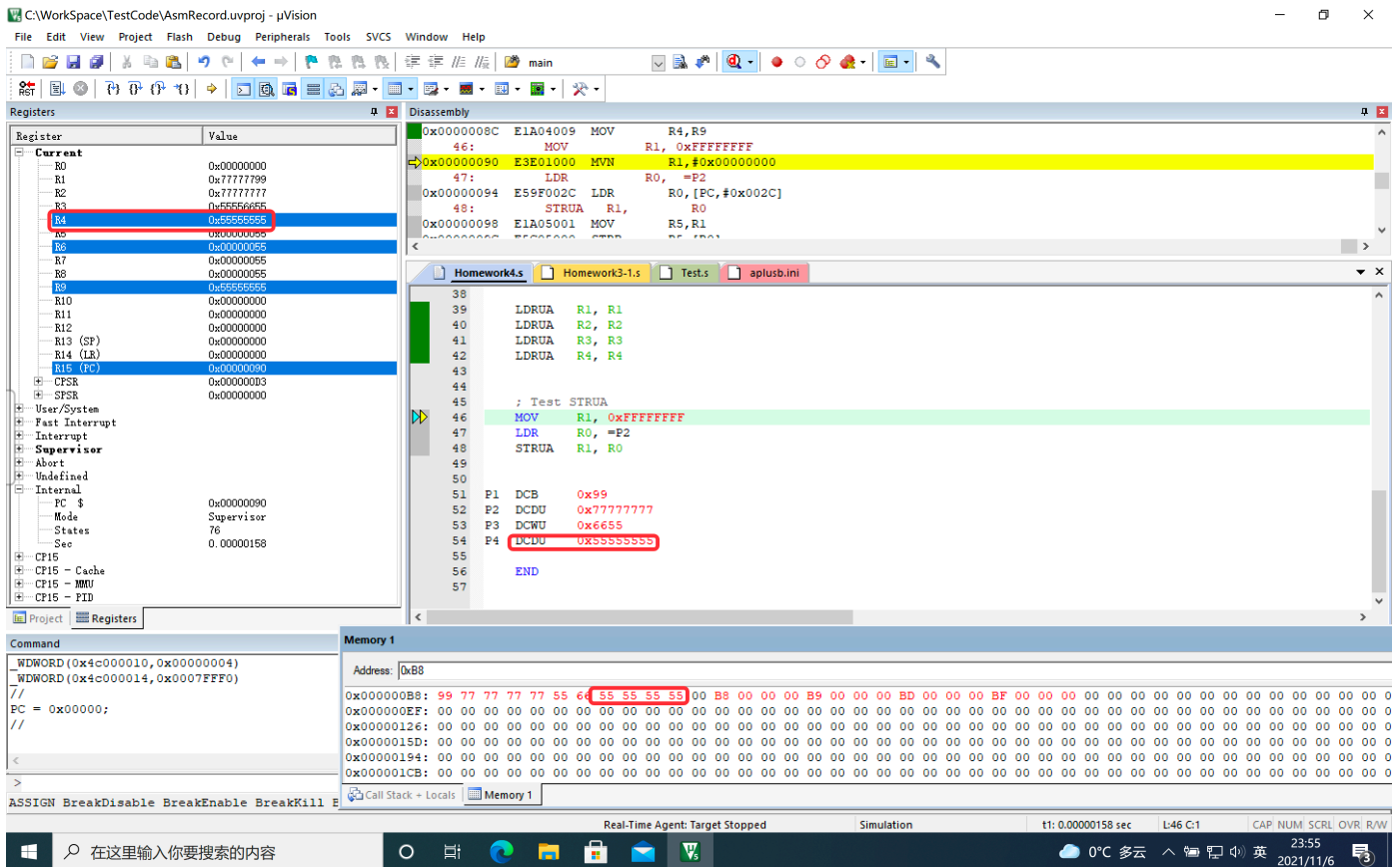
- 首先初始化参数，读入mem中地址设置的数值，从调试结果来看，初始读入数据的地址是0xB8，由于紧接着的内存分别按照1个字节，4个字节，2个字节，4个字节分配，因此R2，R3，R4存储的地址为0xB9，0xBD，0xBF



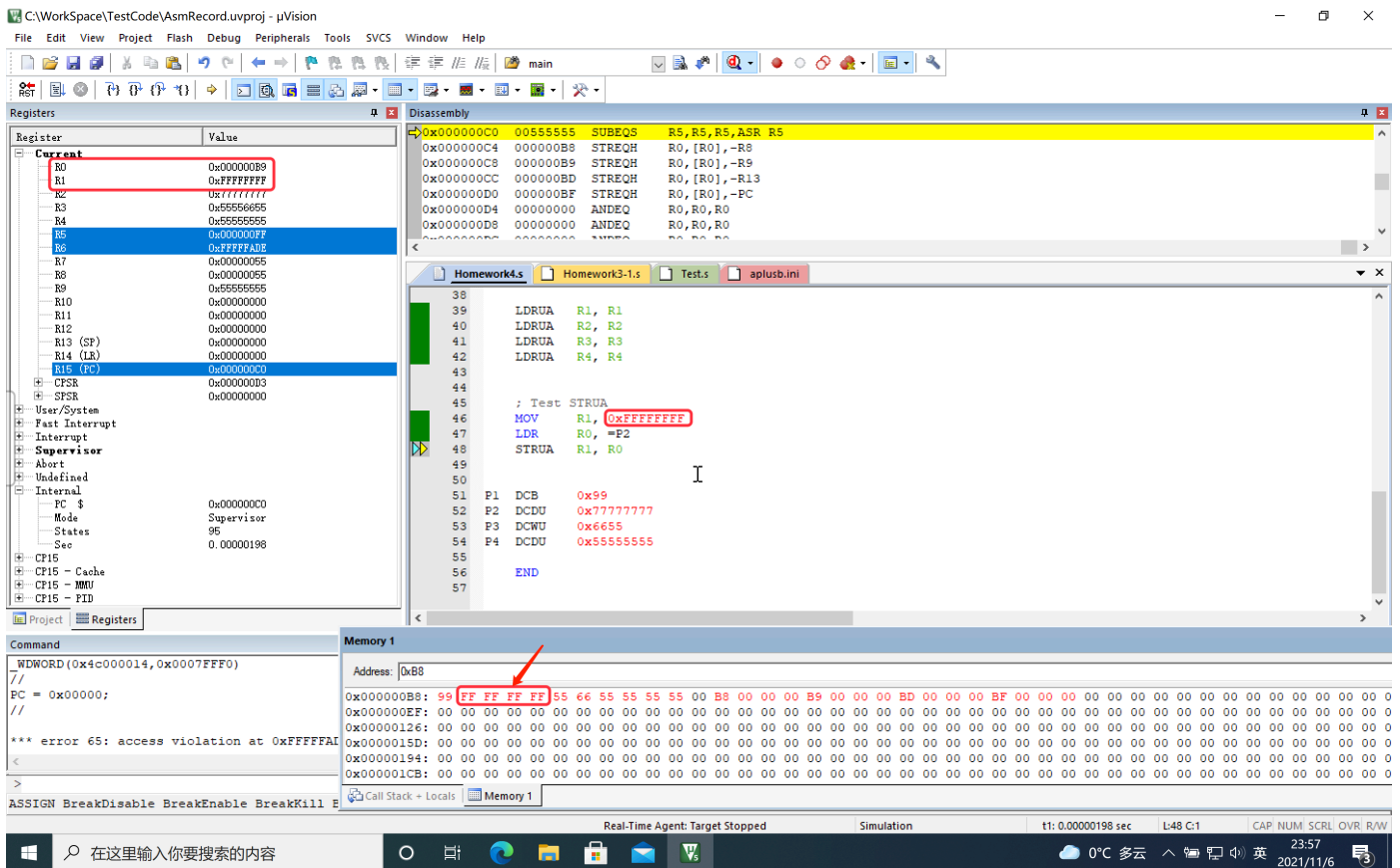
- 读入P3标签的数据到寄存器R3



- 读入P4标签的数据到寄存器R4



- 下面，测试存储到内存中，我们选取读到P2标签的位置，该地址是0xB9，不是4的倍数，没有对齐，成功写入到内存，说明STRUA指令逻辑没有问题



注意事项

- 对于写入操作得在Option->Debug->Init中添加初始化配置文件，配置文件内容：

```
MAP 0x000000, 0x0ffff exec write read
MAP 0x40000000, 0x40010000 write read
MAP 0x53000000, 0x53001000 write read
MAP 0x48000000, 0x48001000 write read
MAP 0x4C000000, 0x4C001000 write read
MAP 0x50000000, 0x50001000 write read
//
_WDWORD(0x4c000000,0x00ffffff)
_WDWORD(0x4c000004,0x00000000)
_WDWORD(0x4c000008,0x0005C080)
_WDWORD(0x4c00000C,0x00028080)
_WDWORD(0x4c000010,0x00000004)
_WDWORD(0x4c000014,0x0007FFF0)
//
PC = 0x00000;
```

- LDR系列第二个参数需要加[], 否则会报错：

```
error: A1114E: Expected register relative expression
```

- 对于需要穿寄存器的时候不要弄混淆传递了寄存器中的值，否则会报错：

```
error: A1647E: Bad register name symbol, expected Integer register
```