# 利用 pyQt5 搭建一个简易的图片编辑器(PhotoEdit)

姓名: 胡成成 学号: 41724260 北京科技大学计通学院 通信 1701 班

摘要:在本报告中介绍了一套简易的图片编辑器软件系统的需求分析、设计、实现和测试。首先对于整个项目的基本模块,算法,框架,UI 界面需求进行分析,根据需求引入相关技术。其次开始软件系统的整体设计,从布局,功能和代码层次进行分析设计。最后进行代码实现和功能测试,完成整个软件系统的正常使用。在这里主要利用 Python 的图形化界面搭建,运用图像处理技术对现有原图进行操作。

关键字: GUI 图形化界面; 图像处理; pyQt5; 滤镜。

### 1. 项目背景和意义

# 1.1 项目背景简介

伴随着 python 课程的结束,最吸引我兴趣的便是 python 图形化界面的搭建与图像处理的部分。鉴于课上学习的 pyQt4 和图像处理的 PIL 库,通过类比学习了最新版 pyQt5,通过对这方面的学习,能够综合到 GUI 界面的搭建,图像处理等方法,于是选择完成一个简单的图像编辑器,精简的修图小程序,来实践 python 的图形化理论学习。就这样,这个小项目就诞生了。

# 1.2 项目完成意义

通过搭建简易的图片编辑器主要是对学习的 Qt 的图形化操作熟悉,掌握基本的图像处理本领。同时,增强了自己的资料搜集能力,并判别资料中的自己需要的部分,以及工程开发的基本流程,测试的一些基本方法等等。

# 2. 需求分析

#### 2.1 基本模块需求

针对一块基本的图形处理软件,包括了基本的文档打开存储,图形界面的搭建,图形处理,日志记录等。于是需要下载相关模块,包括 pyQt5, pillow 等。

#### 2.2 基本算法需求

根据任意一个图像处理软件,必然会用到图像处理的相关函数,有些函数也就需要了解它的基本算法,比如滤镜的添加,便需要对图片的像素点进行处理,调用相关函数,已经一些调整函数,例如亮度,对比度,锐化这些图片调整的方式必然也有它的处理算法。于是需要查看相关文献,搜集资料来获取这些算法的原理和使用方式。

#### 2.3 基本框架需求

类比正常的软件开发规范,工程文件创建的格式规范化,学习基本的开发要点,注释的规范,面向对象的开发方式,是否需要调用大框架等等。

### 2.4 基本 UI 需求

为了使 UI 界面更美观,需要一些图片挑选,字体选择规划,布局规划设计等。

# 3. 概要和详细设计

# 3.1 设计概要

围绕图像编辑处理这一大功能,在设计时主要考虑到一下几点工作方向:

- 1. 设计主界面窗口的布局:采用编辑主窗口+处理选项窗口设计。
- 分析要加入的基本功能:主要包括滤镜,调整,尺寸,旋转四个大方面 进行功能细化。
  - ▶ 滤镜:无滤镜原图,黑白滤波,负滤波,均值滤波。
  - ▶ 调整:对比度,亮度,锐化。
  - ▶ 尺寸:修改宽度,修改高度,比例修改。

- ▶ 旋转: 顺时针和逆时针 90 度旋转, 垂直和水平翻转。
- 3. 分析功能并进行资料搜集处理:细化处理事项。
- 4. 分析需要写的代码的层次与功能:将代码按功能分类分块,是整个文件具有层次感。
- 5. 开始撰写代码:根据不同功能分别细化处理。
- 6. UI 布局优化和细节调整。
- 7. 程序调试与修改。
- 8. 总结注意事项,并对比结果与预期的差距。

### 3.2 设计流程



# 3.3 技术引用

- 1. 滤镜相关函数算法: (下面我们将原图 RGB 三色值分别记为 R, G, B, 处理后图片 RGB 三色值记为 r, g, b)。
  - ▶ 黑白滤波:
    - ◆ 将像素点 R, G, B 先加权平均并记为 s
    - ◆ 取 k 值 30
    - ◆ 新的 RGB: r=s+k\*2; g=s+k; b=s
  - ▶ 负滤波:
    - ◆ 新的 RGB: r=255-R;g=255-G;b=255-B
  - ▶ 均值滤波:
    - ◆ 将像素点 R, G, B 先加权平均并记为 s
    - ◆ 新的 RGB: *r=s*; *g=s*; *b=s*
- 2. 调整相关函数算法: (MAX 参数限定最大值, MIN 参数限定最小值, F MAX 系数增强最大值, F MIN 系数增强最小值, X 给定参数值)
  - ▶ 计算比例系数 r: r= (X-MIN) / (MAX-MIN)
  - ▶ 得到增强系数: F MIN+r\* (MAX-MIN)
  - ▶ 将增强系数赋值给相应的调整参数

# 4. 代码实现

4.1 Python 版本与 IDE 说明

Python 版本: Python 3.6

IDE: Pycharm

#### 4.2 相关库调用

PyQt5 库: PyQt5 是基于图形程序框架 Qt5 的 Python 语言实现,由一组 Python 模块构成。需要借助该模块完成基本界面的搭建,主要包括 QtWidgets,QtCore,QtGui 组件的基本使用,完成部件布局和事件的基本处理。

PIL 库: python 的第三方图像处理库,支持 python2 版本,python3 版本后移植到 pillow 库,这里的 PIL 引用就是最新的 pillow 库。借助该库完成基本的图像处理操作。

Sys 库:提供对解释器使用或维护的一些变量的访问,以及与解释器强烈交互的函数。主要保持 python 主程序文件正常运行。

Ntpath 库:处理基本的文件路径问题,扩展了 Windows 平台上提供 os.path 功能,可以在其他平台上处理 Windows 路径。

Functools 库:主要是为函数式编程而设计,用于增强函数功能。这里主要用于高阶函数。

Logging 库: 日志模块,主要是用来记录我们想要的信息,以便于后期调试。

fileConfig 库: 用来读取配置文件报错解决方法。

Getopt 库: 专门用来处理命令行参数。

# 4.3 文件分块说明

- 1. 创建工程文件夹:命名为 photoEdit。
- 2. 在工程文件夹下新建 img\_modifier 文件夹存放

\_\_init\_\_.py,color\_filter.py,img\_helper.py 文件。

- ▶ init .py: 存放配置文件相关代码
- ➤ color filter.py: 存放滤镜相关函数
- ▶ img helper.py: 存放图片处理相关函数和参数
- 3. 工程文件下新建 img modifier.py:存放初始化操作函数。
- 4. 工程文件下新建 photo\_editor.py:存放布局代码,主程序代码,和基本事件函数和参数。
- 5. 工程文件夹下添加 UI 布局图片文件和日志文件 logging\_config.ini。

# 4.4 关键代码说明

### 4.4.1 滤镜文件代码说明

1. 文件定位: img\_modifier 文件夹下 color\_filter.py 文件。

2. 文件库导入:

import logging

3. 定义彩色滤镜类 ColorFilters: 存放滤镜键值对便于调用查询。

```
class ColorFilters:
    filters = {"sepia": "Sepia", "negative": "Negative", "black_white": "Black
& White"}
    SEPIA, NEGATIVE, BLACK_WHITE = filters.keys()
```

4. 滤镜函数定义:这里我们主要引用三种简单的滤镜,主要原理是通过载入图片获取整个图片像素信息,对像素的 RGB 值进行重新计算赋值得到的新图片。对于这一过程,由于一张大图片的像素数量庞大,计算的时候耗时比较长,可能需要几秒钟时间等待计算。

```
#黑白滤镜
def sepia(img):
    pix = img.load()
    for i in range(img.width):
         for j in range(img.height):
              s = sum(pix[i, j]) // 3
              k = 30
              pix[i, j] = (s+k*2, s+k, s)
#均值滤波
def black white(img):
    pix = img.load()
    for i in range(img.width):
         for j in range(img.height):
              s = sum(pix[i, j]) // 3
              pix[i, j] = (s, s, s)
#负滤镜,底片滤镜
def negative(img):
    pix = img.load()
```

```
for i in range(img.width):

for j in range(img.height):

pix[i, j] = (255 - pix[i, j][0], 255 - pix[i, j][1], 255 - pix[i, j][2])
```

5. 滤镜图片复制效果函数 color\_filter(img, filter\_name): 用于多样式预览对 比框展示, img 为导入的图片, filter\_name 为滤镜的键 KEY(上面定义 滤镜类中提到)。同时添加日志记录,记录报错信息,以便调试。

```
def color_filter(img, filter_name):
    img_copy = img.copy()
    if filter_name == ColorFilters.SEPIA:
        sepia(img_copy)
    elif filter_name == ColorFilters.NEGATIVE:
        negative(img_copy)
    elif filter_name == ColorFilters.BLACK_WHITE:
        black_white(img_copy)
    else:
        logger.error(f"can't find filter {filter_name}")
        raise ValueError(f"can't find filter {filter_name}")
    return img_copy
```

# 4.4.2 图像处理文件代码说明

- 1. 文件定位: img modifier 文件夹下 img helper.py 文件。
- 2. 相关库导入:

```
from PIL import Image, ImageEnhance
import logging
import img_modifier.color_filter as cf
```

3. 调整参数设定:针对对比度,亮度和锐化程度,设置参数进行限制,避 免调整幅度过大产生不必要的变化。

```
# 对比度
CONTRAST_FACTOR_MAX = 1.5
```

CONTRAST FACTOR MIN = 0.5

# 锐化

 $SHARPNESS_FACTOR_MAX = 3$ 

SHARPNESS FACTOR MIN = -1

# 亮度

BRIGHTNESS FACTOR MAX = 1.5

BRIGHTNESS FACTOR MIN = 0.5

#### 4. 事件函数定义:

- ▶ 上传获取图片 get\_img(path): path 为图片路径
- ▶ 尺寸改变函数 resize(img, width, height): img 为待处理图片, width 为图片宽度, height 为图片高度
- ➤ 旋转图片函数 rotate(img, angle): img 为待处理图片, angle 为旋转角度
- ➤ 滤镜调用函数 color\_filter(img, filter\_name): img 为待处理图片, filter\_name 为滤镜键
- ➤ 亮度调整函数 brightness(img, factor): img 为待处理图片, factor 为 调整增强程度参数
- ➤ 对比度调整函数 contrast(img, factor): img 为待处理图片, factor 为 调整增强程度参数
- 锐化调整函数 sharpness(img, factor): img 为待处理图片, factor 为调整增强程度参数
- ➤ 翻转函数 flip left(img)和 flip top(img): img 为待处理图片
- ▶ 保存图片函数 save(img, path): img 为待处理图片, path 为保存路径
- ▶ 打开图片函数 open\_img(img): img 为待处理图片

```
def get img(path):
```

if path == "":

logger.error("path is empty of has bad format")

raise ValueError("path is empty of has bad format")

try:

```
return Image.open(path)
    except Exception:
         logger.error(f''can't open the file {path}")
         raise ValueError(f"can't open the file {path}")
def resize(img, width, height):
    """Resize image"""
    return img.resize((width, height))
def rotate(img, angle):
    """Rotate image"""
    return img.rotate(angle, expand=True)
def color filter(img, filter name):
    """Filter image"""
    return cf.color filter(img, filter name)
def brightness(img, factor):
    """Adjust image brightness form 0.5-2 (1 - original)"""
    if factor > BRIGHTNESS FACTOR MAX or factor <
BRIGHTNESS FACTOR MIN:
         raise ValueError("factor should be [0-2]")
    enhancer = ImageEnhance.Brightness(img)
    return enhancer.enhance(factor)
def contrast(img, factor):
    """Adjust image contrast form 0.5-1.5 (1 - original)"""
    if factor > CONTRAST_FACTOR_MAX or factor <
CONTRAST_FACTOR_MIN:
         raise ValueError("factor should be [0.5-1.5]")
    enhancer = ImageEnhance.Contrast(img)
    return enhancer.enhance(factor)
def sharpness(img, factor):
    """Adjust image sharpness form 0-2 (1 - original)"""
```

```
if factor > SHARPNESS FACTOR MAX or factor <
SHARPNESS_FACTOR_MIN:
         raise ValueError("factor should be [0.5-1.5]")
    enhancer = ImageEnhance.Sharpness(img)
    return enhancer.enhance(factor)
def flip left(img):
    """Flip left to right"""
    return img.transpose(Image.FLIP_LEFT_RIGHT)
def flip_top(img):
    """Flip top to bottom"""
    return img.transpose(Image.FLIP TOP BOTTOM)
def save(img, path):
    """Save image to hard drive"""
    img.save(path)
def open img(img):
    img.open()
```

#### 4.4.3 图片配置文件代码说明:

- 1. 文件定位: 主文件下 img\_modifier.py 文件。
- 2. 文件库导入:

```
import getopt
import sys
import logging
from img_modifier import img_helper
```

3. 函数初始化函数 init(): 命令处理函数,将操作函数进行封装便于选择调用。

```
def init():
    args = sys.argv[1:]
    if len(args) == 0:
```

```
logger.error("-p can't be empty")
          raise ValueError("-p can't be empty")
    logger.debug(f"run with params: {args}")
    # transform arguments from console
    opts, rem = getopt.getopt(args, "p:", ["rotate=", "resize=", "color_filter=",
"flip top", "flip left"])
    rotate angle = resize = color filter = flip top = flip left = None
    path = None
    for opt, arg in opts:
          if opt == "-p":
               path = arg
          elif opt == "--rotate":
               rotate angle = int(arg)
          elif opt == "--resize":
               resize = arg
          elif opt == "--color filter":
               color filter = arg
          elif opt == "--flip_top":
               flip_top = True
          elif opt == "--flip left":
               flip left = arg
    if not path:
          raise ValueError("No path")
    img = img_helper.get_img(path)
    if rotate angle:
          img = img helper.rotate(img, rotate angle)
    if resize:
          w, h = map(int, resize.split(','))
          img = img helper.resize(img, w, h)
```

```
if color_filter:
    img = img_helper.color_filter(img, color_filter)

if flip_left:
    img = img_helper.flip_left(img)

if flip_top:
    img = img_helper.flip_top(img)

if __debug__:
    img.show()
```

### 4.4.4 布局和主程序文件代码说明:

- 1. 文件定位: 主文件下 photo\_editor.py 文件。
- 2. 文件库导入:

```
import sys
import ntpath

from PyQt5.QtWidgets import *

from PyQt5.QtCore import Qt

from PyQt5.QtGui import *

from functools import partial

from img_modifier import img_helper

from img_modifier import color_filter

from PIL import ImageQt

from logging.config import fileConfig

import logging
```

3. 基础参数设定:基本调整参数设定,包括颜色,基本尺寸限制。

```
_img_original = None
_img_preview = None
THUMB_BORDER_COLOR_ACTIVE = "#3893F4"
THUMB_BORDER_COLOR = "#ccc"
BTN_MIN_WIDTH = 120
```

```
ROTATION_BTN_SIZE = (70, 30)

THUMB_SIZE = 120

SLIDER_MIN_VAL = -100

SLIDER_MAX_VAL = 100

SLIDER_DEF_VAL = 0
```

- 4. 操作类 Operations 定义: 其中包括初始化, 重置属性, 变化检测, 字符处理函数。
  - ➤ 初始化函数\_\_init\_\_(self):

```
def __init__(self):
    self.color_filter = None
    self.flip_left = False
    self.flip_top = False
    self.rotation_angle = 0

self.size = None
    self.brightness = 0
    self.sharpness = 0
    self.contrast = 0
```

➤ 重置函数 reset(self):

```
def reset(self):
    self.color_filter = None
    self.brightness = 0
    self.sharpness = 0
    self.contrast = 0
    self.size = None
    self.flip_left = False
    self.flip_top = False
    self.rotation_angle = 0
```

➤ 变化检测函数 has changes(self):

```
def has_changes(self):

return self.color_filter or self.flip_left\

or self.flip_top or self.rotation_angle\

or self.contrast or self.brightness\

or self.sharpness or self.size
```

➤ 字符处理函数 str (self):

- 5. 基础调整函数定义:包括尺寸变换限定函数,调整主原理函数,操作主函数。
  - ➤ 尺寸变换限定函数\_get\_ratio\_height(width, height, r\_width)和 \_get\_ratio\_width(width, height, r\_height):

```
def _get_ratio_height(width, height, r_width):
    return int(r_width/width*height)

def _get_ratio_width(width, height, r_height):
    return int(r_height/height*width)
```

▶ 调整主原理函数\_get\_converted\_point(user\_p1, user\_p2, p1, p2, x): user\_p2 参数限定最大值, user\_p1 参数限定最小值, p2 系数增强最 大值, p1 系数增强最小值, x 给定参数值。

```
def _get_converted_point(user_p1, user_p2, p1, p2, x):

r = (x - user_p1) / (user_p2 - user_p1)

return p1 + r * (p2 - p1)
```

▶ 操作主函数 get img with\_all\_operations():

```
def _get_img_with_all_operations():
    logger.debug(operations)
```

```
b = operations.brightness
c = operations.contrast
s = operations.sharpness
img = _img_preview
if b != 0:
     img = img helper.brightness(img, b)
if c != 0:
     img = img helper.contrast(img, c)
if s != 0:
     img = img helper.sharpness(img, s)
if operations.rotation angle:
     img = img helper.rotate(img, operations.rotation angle)
if operations.flip left:
     img = img helper.flip left(img)
if operations.flip top:
     img = img helper.flip top(img)
if operations.size:
     img = img_helper.resize(img, *operations.size)
return img
```

- 6. 布局类 ActionTabs(QTabWidget)定义: 主要存放四大编辑器布局。
- 7. 四大编辑区卡片类定义:
  - ➤ RotationTab(QWidget): 旋转翻转页布局类
    - \_\_init\_\_(self, parent): 初始化函数
    - on\_rotate\_left(self)和 on\_rotate\_right(self): 顺时针逆时针每次转90 度函数:

```
def on_rotate_left(self):
    logger.debug("rotate left")
    operations.rotation_angle = 0 if operations.rotation_angle ==
270 else operations.rotation_angle + 90
```

```
self.parent.parent.place_preview_img()
def on_rotate_right(self):
    logger.debug("rotate left")
    operations.rotation_angle = 0 if operations.rotation_angle == -
270 else operations.rotation_angle - 90
    self.parent.parent.place_preview_img()
```

● on flip left(self)和 on flip top(self): 左右翻转和上下翻转函数:

```
def on_flip_left(self):
    logger.debug("flip left-right")
    operations.flip_left = not operations.flip_left
    self.parent.parent.place_preview_img()

def on_flip_top(self):
    logger.debug("flip top-bottom")
    operations.flip_top = not operations.flip_top
    self.parent.parent.place_preview_img()
```

- ▶ ModificationTab(QWidget): 尺寸改变页布局类
  - \_\_init\_\_(self, parent): 初始化函数
  - set\_boxes(self):尺寸展示函数:

```
def set_boxes(self):
    self.width_box.setText(str(_img_original.width))
    self.height_box.setText(str(_img_original.height))
```

on\_width\_change(self, e)和 on\_height\_change(self, e): 高度和宽度 改变函数:

- on\_ratio\_change(self, e): 比例改变函数
- on apply(self, e): 尺寸改变生效函数:

```
def on_apply(self, e):
    logger.debug("apply")
    operations.size = int(self.width_box.text()),
int(self.height_box.text())
    self.parent.parent.update_img_size_lbl()
    self.parent.parent.place_preview_img()
```

- ➤ AdjustingTab(QWidget): 像素调整页布局类
  - \_\_init\_\_(self, parent): 初始化函数
  - reset\_sliders(self): 重置函数:

```
def reset_sliders(self):
    self.brightness_slider.setValue(SLIDER_DEF_VAL)
    self.sharpness_slider.setValue(SLIDER_DEF_VAL)
    self.contrast_slider.setValue(SLIDER_DEF_VAL)
```

- on brightness slider released(self): 亮度调节函数
- on\_sharpness\_slider\_released(self): 锐化调节函数
- on\_contrast\_slider\_released(self): 对比度调节函数:

```
def on_contrast_slider_released(self):
    logger.debug(self.contrast_slider.value())
    self.contrast_slider.setToolTip(str(self.contrast_slider.value()))
    factor = _get_converted_point(SLIDER_MIN_VAL,
SLIDER_MAX_VAL, img_helper.CONTRAST_FACTOR_MIN,
```

```
img_helper.CONTRAST_FACTOR_MAX, self.contrast_slider.value())
    logger.debug(f"contrast factor: {factor}")
    operations.contrast = factor
    self.parent.parent.place_preview_img()
```

- ➤ FiltersTab(QWidget): 滤镜选择页布局库
  - init (self, parent): 初始化函数
  - add\_filter\_thumb(self, name, title=""): 添加滤镜函数
  - on\_filter\_select(self, filter\_name, e): 滤镜选择函数:

```
def on_filter_select(self, filter_name, e):
    logger.debug(f"apply color filter: {filter_name}")
    global _img_preview
    if filter_name != "none":
        _img_preview = img_helper.color_filter(_img_original,
filter_name)
    else:
        _img_preview = _img_original.copy()
    operations.color_filter = filter_name
    self.toggle_thumbs()
    self.parent.parent.place_preview_img()
```

● toggle thumbs(self):切换滤镜函数:

```
def toggle_thumbs(self):
    for thumb in self.findChildren(QLabel):
        color = THUMB_BORDER_COLOR_ACTIVE if
thumb.name == operations.color_filter else
THUMB_BORDER_COLOR
        thumb.setStyleSheet(f"border:2px solid {color};")
```

- 8. 主布局类 MainLayout(QVBoxLayout)定义:
  - ▶ init (self, parent): 初始化函数

- ▶ place preview img(self): 背景图片设置函数
- ➤ on save(self): 保存图片函数
- ➤ on upload(self): 上传图片函数
- ➤ update\_img\_size\_lbl(self): 图片大小加载函数
- ➤ on reset(self): 重置函数
- 9. 主窗口类 EasyPzUI(QWidget)定义:
  - ➤ init (self, parent): 初始化函数
  - ➤ center(self): 居中函数
  - ➤ closeEvent(self, event): 程序退出函数

#### 10. 主程序:程序入口

```
if __name__ == '__main__':
    fileConfig('logging_config.ini')
    app = QApplication(sys.argv)
    win = EasyPzUI()
    sys.exit(app.exec_())
```

# 5. 代码测试

# 5.1 运行进入主界面

运行主程序 photo\_editor.py, 进入如下主界面:包括提示信息"点击上传图片编辑",个人证件照和创作说明,三个按钮:"上传","重置","保存"。其中后两个按钮要上传照片后开始编辑才能启用。



Figure 1:程序运行入口

# 5.2 上传图片功能测试

1. 预先选择好一张北科大西门图片,上传后进入编辑页面:首先展示的是滤镜添加区,下方是预览,点击任意一个我们设置好的滤镜即可添加滤镜更改照片,下方预览同时还提供与原图对比效果。



Figure Error! Main Document Only.: 上传

#### 图片展示

2. 点击调整进入调整相关操作: 并对比调节后的效果 (右图)



Figure 3: 调整对比图

3. 点击尺寸进入尺寸编辑区: 左图为原始尺寸, 右图将尺寸改为 400\*270 后的结果。



Figure 4: 尺寸对比图

4. 点击旋转进入旋转翻转编辑区:下方四图对比四类旋转翻转操作。



Figure 5: 旋转编辑区



Figure 6: 功能对比图

5. 点击重置和退出展示: 退出时如果图片进行了改变操作,将会提示保存退出。

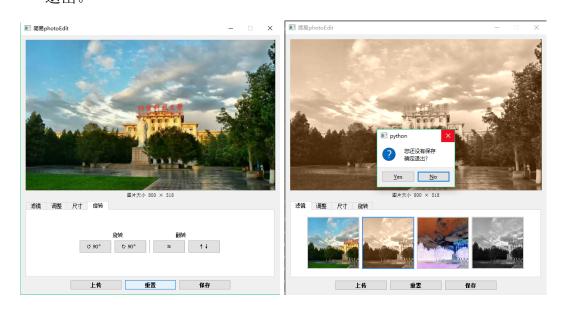


Figure 7: 保存与退出

# 6. 结论与未来方向

### 6.1 结论

通过该项目的编程实践学习,基本完成了 pyQt5 基本界面布局和部件的应用,以及图像处理中的加滤镜方式;修改图片对比度,亮度和锐化;图片尺寸的修改与缩放;图片的旋转和翻转等操作。文件导入以及保存等方式。完成简单的图像处理的几个方面。

通过实践得出项目实践的基本流程:首先选好一个开发方向,分析开发的基本需求,根据需求查找资料部署。然后开始设计整个项目的基本框架,包括界面,功能,调整。其次对工程文件的层次分析,将各类型代码分类分块。紧接

着就可以开始进行代码构建。基本代码形成后进行优化调整,并进行 bug 调试,测试基本功能的正常,最终完成整个项目。

#### 6.2 未来方向

整个项目工程完成的功能不多,可以在以后扩展滤镜的样式,同时增加模糊功能,尝试使用高斯模糊,表面模糊等模糊方式,增加鼠标的功能性,通过鼠标自由控制图片旋转,缩放,移动等功能,增加添加文字功能等等,将整个工程扩展。

#### 7. 致谢

感谢皇甫伟老师八周 python 课程的悉心教导。

### 8. 参考文献与链接

[1]李晓军.计算机图像处理的相关技术[J/OL].电子技术与软件工程,2019(08):73[2019-05-03].

[2]王昕瑞,林忠.图像特效滤镜算法研究与实现[J].电脑知识与技术,2018,14(33):200-202.

[3]耿颖.使用 Python 语言的 GUI 可视化编程设计[J].单片机与嵌入式系统应用,2019,19(02):20-22+44.

[4]李艳梅. 图像增强的相关技术及应用研究[D].电子科技大学,2013.

[5]李光鑫. 基于亮度-对比度传递技术的彩色图像融合算法[A]. 中国光学学会.中国光学学会 2010 年光学大会论文集[C].中国光学学会:中国光学学会,2010:7.

- [6] https://www.jianshu.com/p/e8d058767dfa
- [7] http://www.xdbcb8.com/pyqt5/
- [8] https://blog.csdn.net/ajaxhe/article/details/7541705
- [9] https://www.cnblogs.com/Security-Darren/p/4168310.html
- [10] https://www.cnblogs.com/liujiacai/p/7804848.html
- [11] https://www.cnblogs.com/zz22--/p/7719285.html
- [12] https://blog.csdn.net/lz0499/article/details/80963696