

Manuale di sopravvivenza per l'esame Fondamenti di Informatica

**Una guida pratica per chi deve affrontare questo esame apparentemente
insormontabile**

Matteo Iervasi Jenny Bonato

Aprile 2018

Indice

Prefazione	5
1 Linguaggi regolari	7
2 Linguaggi liberi dal contesto e grammatiche	11
3 Teoria della ricorsione	13

Prefazione

Questo documento ha lo scopo di dare un'idea al povero studente che deve affrontare il temibile esame di *Fondamenti di Informatica* di come si affrontano gli esercizi.

NON tratterò l'aspetto teorico, per tanto assumo che si abbia già studiato (o almeno tentato di studiare) quella parte. Mi rendo conto che la materia in questione sia piuttosto ostica, ma vi posso assicurare che una volta compresi i concetti base il resto verrà da se. Ovviamente è **fondamentale** fare molti esercizi, in modo da verificare e consolidare l'apprendimento. Cercherò di essere il più chiaro possibile, ma non essendo mai stato bravo a spiegare potrebbero esserci dei punti non chiari, per i quali chiedo scusa in anticipo.

Voglio ringraziare Jenny Bonato per l'immensa pazienza che ha avuto per insegnare a questo somaro le basi di questa materia.

Qualora dovrete trovare degli errori, scrivetemi a matteoiervasi@gmail.com, oppure fate direttamente una “*pull request*” nel repository GitHub.

1 Linguaggi regolari

Anche se molto spesso il primo esercizio non tratta un linguaggio regolare, è sempre utile sapere come si deve procedere.

Come dice il prof. Giacobazzi, la prima cosa da fare quando si osserva un linguaggio è capire *intuitivamente* a che classe appartiene (regolare, CF, ecc.). L'intuizione può essere allenata con la pratica, tuttavia esiste un trucco molto utile: se nel linguaggio è necessario “contare” in qualche modo qualcosa, allora **sicuramente** questo linguaggio non sarà regolare. Dopo aver intuitivamente classificato il linguaggio bisogna procedere con la dimostrazione. Nel caso in cui il linguaggio sia **regolare**, bisogna costruire l'automa e dimostrarne la correttezza.

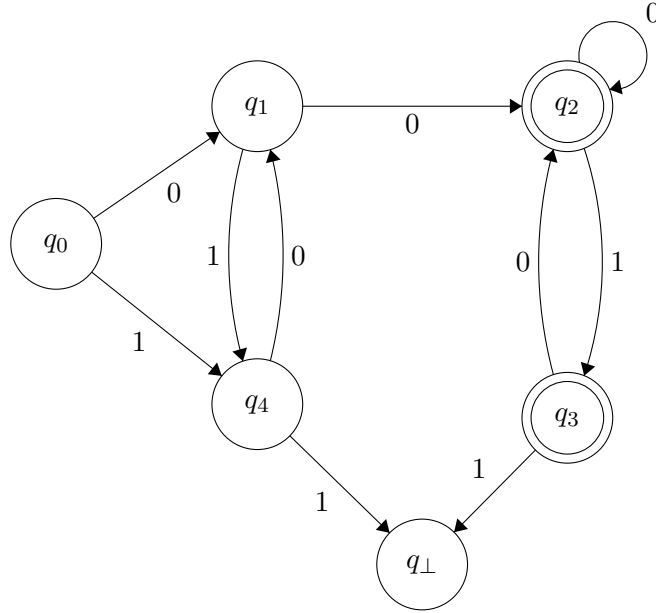
Ricordiamo che un'automa è scrivibile come una quintupla $\langle Q, \Sigma, \delta, q_0, F \rangle$, dove:

- Q è l'insieme degli stati
- Σ è l'alfabeto di input
- $\delta : Q \times \Sigma \rightarrow Q$ è la funzione di transizione di uno stato
- q_0 è lo stato iniziale
- $F \subseteq Q$ è l'insieme degli stati finali

Prendiamo in esame il seguente linguaggio:

$L = \{ \{0, 1\}^* \text{ t.c. ci sono almeno due 0 consecutivi e non ci sono mai due 1 consecutivi} \}$

Disegniamo l'automa corrispondente (non mi soffermo sul come farlo, questo è argomento del corso di Architettura degli Elaboratori):



Ora è necessario dimostrare la correttezza dell'automa. Dobbiamo dimostrare che $x \in L \Leftrightarrow x \in L(n)$, tuttavia non dimostriamo in maniera diretta la doppia implicazione, ma dimostriamo separatamente le seguenti:

1. $x \in L \Rightarrow x \in L(m)$

2. $x \notin L \Rightarrow x \notin L(m)$

1. $x \in L \Rightarrow x \in L(m)$

Innanzitutto ci troviamo un **caso base** utile per il **passo induttivo**. Qual'è la stringa più piccola $\in L$? È "00"

Passo base

$$\delta(q_0, 00) = q_2 \in F \quad \checkmark$$

Passo induttivo

Supponiamo che $\forall x$ t.c. $|x| = n \quad x \in L \Rightarrow x \in L(n)$.

Prendiamo allora una stringa y t.c. $|y| > n$ e $y = xa$ con $a \in \varepsilon$.

Visto che la funzione di transizione gode della proprietà della composizione, posso considerare $\delta(\delta(q_0, x), a)$. Nel nostro caso però abbiamo due stati finali, q_2 e q_3 , quindi dobbiamo guardare entrambi.

- $\delta(q_0, x) = q_2$
 - Se $a = 0$ allora $\delta(q_2, 0) = q_2 \in F \quad \checkmark$
 - Se $a = 1$ allora $\delta(q_2, 1) = q_3 \in F \quad \checkmark$
- $\delta(q_0, x) = q_3$
 - Se $a = 0$ allora $\delta(q_3, 0) = q_2 \in F \quad \checkmark$
 - Se $a = 1$ allora $\delta(q_3, 1) = q_\perp \notin F \quad \checkmark$ (è giusto visto che in questo caso $y \notin L$, dato che ci sarebbero due 1 consecutivi)

2. $x \notin L \Rightarrow x \notin L(m)$

In questo caso dobbiamo trovare i casi che **NON** finiscono in stati finali.

Passo base

$x = 0 \rightarrow \delta(q_0, 0) = q_1 \notin F$ (non ho almeno due 0 consecutivi) ✓

$x = 11 \rightarrow \delta(q_0, 11) = q_{\perp} \notin F$ (ho due 1 consecutivi) ✓

$x = \varepsilon \rightarrow \delta(q_0, \varepsilon) = q_0 \notin F$ ✓

$x = 1 \rightarrow \delta(q_0, 1) = q_4 \notin F$ ✓

Passo induttivo

Supponiamo che $\forall x$ t.c. $|x| = n \quad x \notin L \Rightarrow x \notin L(n)$.

Prendiamo allora una stringa y t.c. $|y| > n$ e $y = xa$ con $a \in \varepsilon$. Ricordiamoci che possiamo usare $\delta(\delta(q_0, x), a)$.

In modo analogo alla precedente dimostrazione, dobbiamo considerare gli stati non finali.

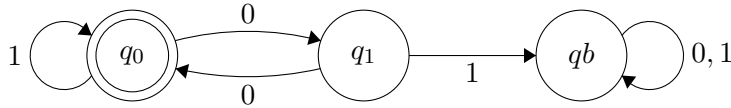
- $\delta(q_0, x) = q_0$
 Se $a = 0$ allora $\delta(q_0, 0) = q_1 \notin F$ ✓
 Se $a = 1$ allora $\delta(q_0, 1) = q_4 \notin F$ ✓
- $\delta(q_0, x) = q_1$
 Se $a = 0$ allora $\delta(q_1, 0) = q_2 \in F$ ✓ (è giusto visto che in questo caso $y \in L$, dato che ci sono **almeno** due 0 consecutivi)
 Se $a = 1$ allora $\delta(q_1, 1) = q_4 \notin F$ ✓
- $\delta(q_0, x) = q_4$
 Se $a = 0$ allora $\delta(q_4, 0) = q_1 \notin F$ ✓
 Se $a = 1$ allora $\delta(q_4, 1) = q_{\perp} \notin F$ ✓
- $\delta(q_0, x) = q_{\perp}$
 Se $a = 0$ allora $\delta(q_{\perp}, 0) = q_{\perp} \notin F$ ✓
 Se $a = 1$ allora $\delta(q_{\perp}, 1) = q_{\perp} \notin F$ ✓

Abbiamo quindi dimostrato la doppia implicazione e con essa la *correttezza* del nostro automa.

Facciamo un altro esempio, prendiamo come linguaggio

$$L = \{\{0, 1\}^* \text{ t.c. gli 0 sono sempre a coppie}\}$$

Ecco l'automa:



Dobbiamo dimostrare che $x \in L \Leftrightarrow x \in L(n)$:

1. $x \in L \Rightarrow x \in L(m)$

2. $x \notin L \Rightarrow x \notin L(m)$

1 Linguaggi regolari

1. $x \in L \Rightarrow x \in L(m)$

Passo base

$$x = 00 \rightarrow \delta(q_0, 00) = q_0 \in F \quad \checkmark$$

Passo induttivo

Supponiamo che $\forall x$ t.c. $|x| = n \quad x \in L \Rightarrow x \in L(n)$.

Prendiamo allora una stringa y t.c. $|y| > n$ e $y = xa$ con $a \in \varepsilon$.

Visto che la funzione di transizione gode della proprietà della composizione, posso considerare $\delta(\delta(q_0, x), a)$.

$$\delta(q_0, x) = q_0$$

$$\text{Se } a = 0 \text{ allora } \delta(q_0, 0) = q_1 \notin F \quad \checkmark$$

$$\text{Se } a = 1 \text{ allora } \delta(q_0, 1) = q_0 \in F \quad \checkmark$$

2. $x \notin L \Rightarrow x \notin L(m)$

Passo base

$$x = 0 \rightarrow \delta(q_0, 0) = q_1 \notin F \quad \checkmark$$

$$x = 1 \rightarrow \delta(q_0, 1) = q_1 \notin F \quad \checkmark$$

Passo induttivo

Supponiamo che $\forall x$ t.c. $|x| = n \quad x \notin L \Rightarrow x \notin L(n)$.

Prendiamo allora una stringa y t.c. $|y| > n$ e $y = xa$ con $a \in \varepsilon$. Ricordiamoci che possiamo usare $\delta(\delta(q_0, x), a)$.

In modo analogo alla precedente dimostrazione, dobbiamo considerare gli stati non finali.

$$\bullet \delta(q_0, x) = q_1$$

$$\text{Se } a = 0 \text{ allora } \delta(q_1, 0) = q_0 \in F \quad \checkmark$$

$$\text{Se } a = 1 \text{ allora } \delta(q_1, 1) = q_\perp \notin F \quad \checkmark$$

$$\bullet \delta(q_0, x) = q_\perp$$

$$\text{Se } a = 0 \text{ allora } \delta(q_\perp, 0) = q_\perp \notin F \quad \checkmark$$

$$\text{Se } a = 1 \text{ allora } \delta(q_\perp, 1) = q_\perp \notin F \quad \checkmark$$

Abbiamo quindi dimostrato la doppia implicazione e con essa la *correttezza* del nostro automa.

2 Linguaggi liberi dal contesto e grammatiche

Questa categoria è più rognosa di quella dei regolari, ma fortunatamente se dovesse capitarci non dobbiamo costruire un'automa. Dobbiamo però costruire la grammatica, una procedura non sempre immediata purtroppo. Un utile trucco per riconoscere un linguaggio CF è immaginare un'automa con una pila: ad esempio se dobbiamo riconoscere il linguaggio $0^n 1^n$ il nostro automa mano a mano che legge gli 0 li mette in una pila, dopodiché leggendo gli 1 la scarica, e se a fine stringa la pila è vuota allora il linguaggio è riconosciuto.

Nota: l'automa non è costretto a leggere linearmente la stringa, nell'esempio di prima possiamo anche leggere gli 1 a partire dal fondo, facendo valere la stessa regola dello svuotamento della pila.

Prendiamo in esame il seguente linguaggio

$$L = \{x \in \{0, 1\}^* \text{ t.c. ci siano tanti 0 quanti 1} \}$$

Intuitivamente notiamo che è necessario “contare” il numero di 0 e far sì che sia uguale al numero di 1. Esempi di possibili combinazioni:

- 01
- 00001111
- 01010101
- 011010

Notiamo che non è necessario che ci sia una determinata sequenza, basta solo che gli 0 totali siano uguali agli 1. Pensandoci un po', viene naturale classificare questo linguaggio nella classe dei *context free*. Per dimostrarlo occorre prima applicare il cosiddetto **pumping lemma**, in modo da mostrare che non può essere regolare. Successivamente dobbiamo scrivere una **grammatica** che genera il linguaggio e **dimostrarne la correttezza**.

Fase 1: Pumping Lemma

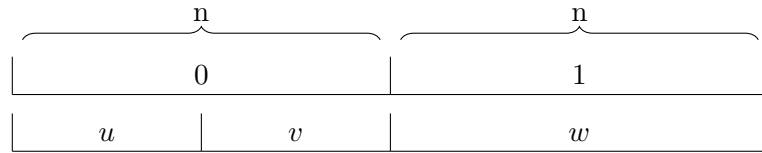
In questa fase ci basta prendere una stringa appartenente al linguaggio e dimostrare che “pompanone” una parte noi usciamo dal linguaggio. Ricordiamoci che nell'applicare il pumping lemma dobbiamo sottostare a dei vincoli:

- $z = uvw$

2 Linguaggi liberi dal contesto e grammatiche

- $|uv| \leq n$
- $|v| > 0$
- $\forall i \in \mathbb{N}. uv^i w \in L$ con $i \geq 0$

Ovviamente non siamo stupidi, quindi scegliamo una stringa facile, in questo caso $z = 0^n 1^n$. L'unica suddivisione possibile è:



La stringa apparterrà al linguaggio solamente se $0^a 1^b \in L \Leftrightarrow a = b$.

La nostra stringa z sarà quindi composta da $0^{k-|v|} 0^{|v|} 1^k$. Per soddisfare la condizione appena scritta sopra $k - |v| + |v|i = k$, quindi:

$$-|v| + |v|i = 0$$

$$|v|(i - 1) = 0$$

Ma questo è un assurdo! Infatti $|v|$ non può essere uguale a 0 per i vincoli del pumping lemma. Vediamo che per $i = 0 \wedge i \geq 2$ usciamo dal linguaggio, quindi possiamo dire che è sicuramente non regolare.

Fase 2: Grammatica

Fase 3: Dimostrazione della grammatica

3 Teoria della ricorsione

TODO