QtDocumentCN

2021 年 2 月 13 日

目录

第一章　QSql

QSql 命名空间

QSql 命名空间里的各种名样的标识符，已经被运用在 Qt SQL 各个模块中。更多

属性	方法
头文件	#include <QSql>
qmake	QT += sql

类型

enum	Location { BeforeFirstRow, AfterLastRow }
enum	NumericalPrecisionPolicy { LowPrecisionInt32, LowPrecisionInt64,LowPrecisi
flags	ParamType
enum	ParamTypeFlag { In, Out, InOut, Binary }
enum	TableType { Tables, SystemTables, Views, AllTables }

细节的介绍

查看 Qt SQL

类型文档

enum QSql::Location

此枚举类型描述特殊的 sql 导航位置

常量	值	介绍
QSql::BeforeFirstRow	-1	在第一个记录之前
QSql::AfterLastRow	-2	在最后一个记录之后

另请参阅 QSqlQuery::at()

enum QSql::NumericalPrecisionPolicy

数据库中的数值可以比它们对应的 C++ 类型更精确。此枚举列出在应用程序中表示此类值的策略。

常量	值	介绍
QSql::LowPrecisionInt32	0x01	对于 32 位的整形数值。在浮点数的情况下，小数部分将会被舍去
QSql::LowPrecisionInt64	0x02	对于 64 位的整形数值。在浮点数的情况下，小数部分将会被舍去
QSql::LowPrecisionDouble	0x04	强制双精度值。这个默认的规则
QSql::HighPrecision	0	字符串将会维技精度

注意：如果特定的驱动发生溢出，这是一个真实行为。像 Oracle 数据库在这种情形下，就会返回一个错误。

enum QSql::ParamTypeFlag

flags QSql::ParamType

这个枚举用于指定绑定参数的类型

常量	值	介绍
QSql::In	0x00000001	这个参数被用于向数据库里写入数据
QSql::Out	0x00000002	这个参数被用于向数据库里获得数据
QSql::InOut	In | Out	这个参数被用于向数据库里写入数据；使用查询来向数据库里，重写数据
QSql::Binary	0x00000004	如果您想显示数据为原始的二进制数据，那么必须是 OR'd 和其他的标志

类型参数类型定义为 QFlags. 它被存放在一个 OR 与类型参数标志的值的组合。

第二章　QSqlDatabase

QSqlDatabase 类用于处理数据库的连接

属性	方法
头文件	#include <QSqlDatabase>
qmake	QT += sql

列出所有的成员，包括继承成员

公共类型

返回值	函数名
	QSqlDatabase(const QSqlDatabase &other)
	QSqlDatabase()
QSqlDatabase &	operator=(const QSqlDatabase &other)
	~QSqlDatabase()
void	close()
bool	commit()
QString	connectOptions() const
QString	connectionName() const
QString	databaseName() const
QSqlDriver *	driver() const
QString	driverName() const
QSqlQuery	exec(const QString &query = QString()) const
QString	hostName() const
bool	isOpen() const
bool	isOpenError() const
bool	isValid() const
QSqlError	lastError() const
QSql::NumericalPrecisionPolicy	numericalPrecisionPolicy() const
bool	open()
bool	open(const QString &user, const QString &password
QString	password() const
int	port() const
QSqlIndex	primaryIndex(const QString &tablename) const
QSqlRecord	record(const QString &tablename) const
bool	rollback()
void	setConnectOptions(const QString &options = QStrin
void	setDatabaseName(const QString &name)
void	setHostName(const QString &host)
void	setNumericalPrecisionPolicy(QSql::NumericalPrecis
void	setPassword(const QString &password)
void	setPort(int port)
void	setUserName(const QString &name)
QStringList	tables(QSql::TableType type = QSql::Tables) const
bool	transaction()
QString	userName() const

细节的介绍

查看 Qt SQL

类型文档

enum QSql::Location

此枚举类型描述特殊的 sql 导航位置

常量	值	介绍
QSql::BeforeFirstRow	-1	在第一个记录之前
QSql::AfterLastRow	-2	在最后一个记录之后

另请参阅 QSqlQuery::at()

enum QSql::NumericalPrecisionPolicy

数据库中的数值可以比它们对应的 C++ 类型更精确。此枚举列出在应用程序中表示此类值的策略。

常量	值	介绍
QSql::LowPrecisionInt32	0x01	对于 32 位的整形数值。在浮点数的情况下，小数部分将会被舍去
QSql::LowPrecisionInt64	0x02	对于 64 位的整形数值。在浮点数的情况下，小数部分将会被舍去
QSql::LowPrecisionDouble	0x04	强制双精度值。这个默认的规则
QSql::HighPrecision	0	字符串将会维技精度

注意：如果特定的驱动发生溢出，这是一个真实行为。像 Oracle 数据库在这种情形下，就会返回一个错误。

enum QSql::ParamTypeFlag

flags QSql::ParamType

这个枚举用于指定绑定参数的类型

常量	值	介绍
QSql::In	0x00000001	这个参数被用于向数据库里写入数据
QSql::Out	0x00000002	这个参数被用于向数据库里获得数据
QSql::InOut	In | Out	这个参数被用于向数据库里写入数据；使用查询来向数据库里，重写数据
QSql::Binary	0x00000004	如果您想显示数据为原始的二进制数据，那么必须是 OR'd 和其他的标志

类型参数类型定义为 QFlags。它被存放在一个 OR 与类型参数标志的值的组合。