

# Qt 中文文档翻译

作者: QtDocumentCN

2021 年 3 月 20 日

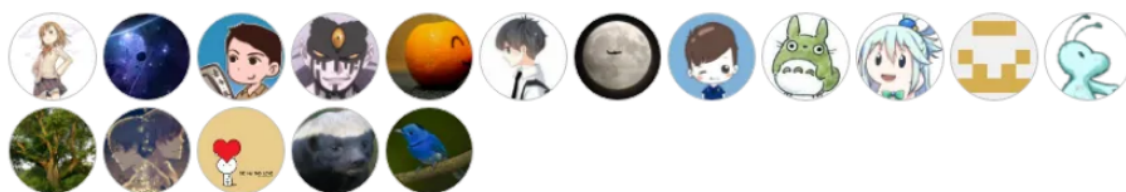


# 目录

第一章 贡献	5
第二章 QSql	7
第三章 QSqlDatabase	9
第四章 QWaitCondition	23
第五章 QWebEngineHistory	27
第六章 QX11Info	29



# 第一章 贡献





## 第二章 QSql

### QSql 命名空间

QSql 命名空间里的各种名样的标识符，已经被运用在 Qt SQL 各个模块中。[更多](#)

属性	方法
头文件	<code>#include &lt;QSql&gt;</code>
qmake	<code>QT += sql</code>

### 类型

enum	Location { BeforeFirstRow, AfterLastRow }
enum	NumericalPrecisionPolicy { LowPrecisionInt32, LowPrecisionInt64, LowPrecisionDouble, HighPrecision }
flags	ParamType
enum	ParamTypeFlag { In, Out, InOut, Binary }
enum	TableType { Tables, SystemTables, Views, AllTables }

### 细节的介绍

查看 [Qt SQL](#)

### 类型文档

enum QSql::Location

此枚举类型描述特殊的 sql 导航位置

常量	值	介绍
QSql::BeforeFirstRow	-1	在第一个记录之前
QSql::AfterLastRow	-2	在最后一个记录之后

另请参阅 [QSqlQuery::at\(\)](#)

enum QSql::NumericalPrecisionPolicy

数据库中的数值可以比它们对应的 C++ 类型更精确。此枚举列出在应用程序中表示此类值的策略。

常量	值	介绍
QSql::LowPrecisionInt32	0x01	对于 32 位的整形数值。在浮点数的情况下，小数部分将会被舍去。
QSql::LowPrecisionInt64	0x02	对于 64 位的整形数值。在浮点数的情况下，小数部分将会被舍去。
QSql::LowPrecisionDouble	0x04	强制双精度值。这个默认的规则
QSql::HighPrecision	0	字符串将会维持精度

注意：如果特定的驱动发生溢出，这是一个真实行为。像 Oracle 数据库在这种情形下，就会返回一个错误。

```
enum QSql::ParamTypeFlag
```

```
flags QSql::ParamType
```

这个枚举用于指定绑定参数的类型

常量	值	介绍
<code>QSql::In</code>	<code>0x00000001</code>	这个参数被用于向数据库里写入数据
<code>QSql::Out</code>	<code>0x00000002</code>	这个参数被用于向数据库里获得数据
<code>QSql::InOut</code>	<code>In   Out</code>	这个参数被用于向数据库里写入数据；使用查询来向数据库里，重写数据
<code>QSql::Binary</code>	<code>0x00000004</code>	如果您想显示数据为原始的二进制数据，那么必须是 <code>OR'd</code> 和其他的标志一

类型参数类型定义为 `QFlags`。它被存放在一个 `OR` 与类型参数标志的值的组合。



## 第三章 QSqlDatabase

QSqlDatabase 类用于处理数据库的连接

属性	方法
头文件	#include <QSqlDatabase>
qmake	QT += sql

列出所有的成员，包括继承成员

公共类型

返回值	函数名
	QSqlDatabase(const QSqlDatabase &other)
	QSqlDatabase()
QSqlDatabase &	operator=(const QSqlDatabase &other)
	QSqlDatabase()
void	close()
bool	commit()
QString	connectOptions() const
QString	connectionName() const
QString	databaseName() const
QSqlDriver *	driver() const
QString	driverName() const
QSqlQuery	exec(const QString &query = QString()) const
QString	hostName() const
bool	isOpen() const
bool	isOpenError() const
bool	isValid() const
QSqlError	lastError() const
QSql::NumericalPrecisionPolicy	numericalPrecisionPolicy() const
bool	open()
bool	open(const QString &user, const QString &password)
QString	password() const
int	port() const
QSqlIndex	primaryIndex(const QString &tablename) const
QSqlRecord	record(const QString &tablename) const
bool	rollback()
void	setConnectOptions(const QString &options = QString())
void	setDatabaseName(const QString &name)
void	setHostName(const QString &host)
void	setNumericalPrecisionPolicy(QSql::NumericalPrecisionPolicy precisionPolicy)
void	setPassword(const QString &password)
void	setPort(int port)
void	setUserName(const QString &name)
QStringList	tables(QSql::TableType type = QSql::Tables) const
bool	transaction()
QString	userName() const

静态公共成员

返回值	函数名
QSqlDatabase	addDatabase(const QString &type, const QString &connectionName = QLatin1String(defaultConnection))
QSqlDatabase	addDatabase(QSqlDriver *driver, const QString &connectionName = QLatin1String(defaultConnection))
QSqlDatabase	cloneDatabase(const QSqlDatabase &other, const QString &connectionName)
QSqlDatabase	cloneDatabase(const QString &other, const QString &connectionName)
QStringList	connectionNames()
bool	contains(const QString &connectionName = QLatin1String(defaultConnection))
QSqlDatabase	database(const QString &connectionName = QLatin1String(defaultConnection), bool open = true)
QStringList	drivers()
bool	isDriverAvailable(const QString &name)
void	registerSqlDriver(const QString &name, QSqlDriverCreatorBase *creator)
void	removeDatabase(const QString &connectionName)

### 受保护的成员函数

返回值	函数名
	QSqlDatabase(QSqlDriver *driver)
	QSqlDatabase(const QString &type)

### 详细的介绍

QSqlDatabase 类提供接口用于数据库的连接。一个 QSqlDatabase 实例对象表示连接。这个连接提供数据库所需要的驱动，这个驱动来自于 QSqlDriver。换言之，您可以实现自己的数据库驱动，通过继承 QSqlDriver。查看[如何实现自己的数据库驱动](#)来获取更多的信息。

通过调用一个静态的 addDatabase() 函数，来创建一个连接（即：实例化一个 QSqlDatabase 类），并且可以指定驱动或者驱动类型去使用（依赖于数据库的类型）和一个连接的名称。一个连接是通过它自己的名称，而不是通过数据库的名称去连接的。对于一个数据库您可以有多个连接。QSqlDatabase 也支持默认连接，您可以不传递连接名参数给 addDatabase() 来创建它。随后，这个默认连接假定您在调用任何静态函数情况下，而不去指定连接名称。下面的一段代码片段展示了如何去创建和打开一个默认连接，去连接 PostgreSQL 数据库：

```
QSqlDatabase db = QSqlDatabase::database();
```

QSqlDatabase 是一个值类。通过一个 QSqlDatabase 实例对数据库连接所做的操作将影响表示相同连接的其他 QSqlDatabase 实例。使用 cloneDatabase() 在基于已存在数据库的连接来创建独立的数据库的连接。

**警告：**强烈建议不要将 QSqlDatabase 的拷贝作为类成员，因为这将阻止关闭时正确清理实例。如果需要访问已经存在 QSqlDatabase，应该使用 database() 访问。如果您选择使用作为成员变量的 QSqlDatabase，则需要在删除 QApplication 实例之前删除它，否则可能会导致未定义的行为。

如果您想创建多个数据库连接，可以调用 addDatabase()，并且给一个独一无二的参数（即：连接名称）。使用带有连接名的 database() 函数，来获取该连接。使用带有连接名的 removeDatabase() 函数，来删除一个连接。如果尝试删除由其他 QSqlDatabase 对象引用的连接，QSqlDatabase 将输出警告。可以使用 contains() 查看给定的连接名是否在连接列表中。

	一些实用的方法
<code>tables()</code>	返回数据表的列表
<code>primaryIndex()</code>	返回数据表的主索引
<code>record()</code>	返回数据表字段的元信息
<code>transaction()</code>	开始一个事务
<code>commit()</code>	保存并完成一个事务
<code>rollback()</code>	取消一个事务
<code>hasFeature()</code>	检查驱动程序是否支持事务
<code>lastError()</code>	返回有关上一个错误的信息
<code>drivers()</code>	返回可用的数据库驱动名称
<code>isDriverAvailable()</code>	检查特定驱动程序是否可用
<code>registerSqlDriver()</code>	注册自定义驱动程序

注意: `QSqlDatabase::exec()` 方法已经被弃用。请使用 `QSqlQuery::exec()`

注意: 使用事务时, 必须在创建查询之前启动事务。

#### 成员函数文档

```
[protected] QSqlDatabase::QSqlDatabase(QSqlDriver *driver)
```

这是一个重载函数

使用给定驱动程序来创建连接

```
[protected] QSqlDatabase::QSqlDatabase(const QString &type)
```

这是一个重载函数

通过引用所给的数据库驱动类型来创建一个连接。如果不给定数据库驱动类型, 那么这个数据库连接将会没有什么作用。

当前可用的驱动类型:

驱动类别	介绍
QDB2	IBM DB2
QIBASE	Borland InterBase 驱动
QMYSQL	MySQL 驱动
QOCI	Oracle 调用的接口驱动
QODBC	ODBC 驱动 (包含 Microsoft SQL Server)
QPSQL	PostgreSQL 驱动
QSQLITE	SQLite 第三版本或者以上
QSQLITE2	SQLite 第二版本
QTDS	Sybase Adaptive Server

其他第三方驱动程序, 包括自己自定义的驱动程序, 都可以动态加载。

请参阅 [SQL Database Drivers](#), `registerSqlDriver()` 和 `drivers()`。

```
QSqlDatabase::QSqlDatabase(const QSqlDatabase &other)
```

创建一个其它的副本

`QSqlDatabase::QSqlDatabase()` 创建一个无效的 `QSqlDatabase` 空对象。使用 `addDatabase()`, `removeDatabase()` 和 `database()` 来获得一个有效的 `QSqlDatabase` 对象。

```
QSqlDatabase &QSqlDatabase::operator=(const QSqlDatabase &other)
```

给这个对象赋一个其他其他对象的值

```
QSqlDatabase:: QSqlDatabase()
```

销毁这个对象，并且释放所有配置的资源注意：当最后的连接被销毁，这个析构函数就会暗中的调用 `close()` 函数，去删除这个数据库的其他连接。

另请参阅 `close()`。

```
[static] QSqlDatabase QSqlDatabase::addDatabase(const QString &type,const  
QString &connectionName = QLatin1String(defaultConnection))
```

使用驱动程序类型和连接名称，将数据库添加到数据库连接列表中。如果存在相同的连接名，那么这个连接将会被删除。

通过引用连接名，来返回一个新的连接。

如果数据库的类别不存在或者没有被加载，那么 `isValid()` 函数将会返回 `false`

如果我们没有指定连接名参数，那么应用程序就会返回默认连接。如果我们提供了连接名参数，那么可以使用 `database(connectionName)` 函数来获取该连接。

警告：如果您指定了相同的连接名参数，那么就会替换之前的那个相同的连接。如果您多次调用这个函数而不指定连接名参数，则默认连接将被替换。

在使用连接之前，它必须经过初始化。比如：调用下面一些或者全部 `setDatabaseName()`、`setUserName()`、`setPassword()`、`setHostName()`、`setPort()` 和 `setConnectOptions()`，并最终调用 `open()`

注意：这个函数是线程安全的

请查看 `database()`，`removeDatabase()` 以及 [线程和 SQL 单元](#)。

```
[static] QSqlDatabase QSqlDatabase::addDatabase(QSqlDriver *driver, const  
QString &connectionName = QLatin1String(defaultConnection))
```

这个重载函数是非常有用的，当您想创建一个带有**驱动**连接时，您可以实例化它。有可能您想拥有自己的数据库驱动，或者去实例化 Qt 自带的驱动。如果您真的想这样做，我非常建议您把驱动的代码导入到您的应用程序中。例如，您可用自己的 QPSQL 驱动来创建一个 PostgreSQL 连接，像下面这样：

```
PGconn *con = PQconnectdb("host=server user=bart password=simpson dbname=springfield");  
QPSQLDriver *drv = new QPSQLDriver(con);  
QSqlDatabase db = QSqlDatabase::addDatabase(drv); // 产生成新的默认连接  
QSqlQuery query;  
query.exec("SELECT NAME, ID FROM STAFF");
```

上面的代码用于设置一个 PostgreSQL 连接和实例化一个 QPSQLDriver 对象。接下来，addDatabase() 被调用产生一个已知的连接，以便于它可以使用 Qt SQL 相关的类。Qt 假定您已经打开了数据库连接，当使用连接句柄（或一组句柄）实例化驱动程序时。

注意：我们假设 qtdir 是安装 Qt 的目录。假定您的 PostgreSQL 头文件已经包含在搜索路径中，然后这里才能引用所需要的 PostgreSQL 客户端库和去实例化 QPSQLDriver 对象。

请记住，必须将数据库客户端库到您的程序里。确保客户端库在您的链接器的搜索路径中，并且像下面这样添加到您的 .pro 文件里：

```
unix:LIBS += -lpq
win32:LIBS += libpqdll.lib
```

这里介绍了所有驱动支持的方法。只有驱动的构造参数有所不同。列举了一个关于 Qt 附带的程序，以及它们的源代码文件，和它们的构造函数参数的列表：

驱动	类名	构造器参数	用于导入的文件
QPSQL	QPSQLDriver	PGconn *connection	qsq_sql.cpp
QMYSQL	QMYSQLDriver	MYSQL *connection	qsq_mysql.cpp
QOCI	QOCIDriver	OCIEnv *environment, OCISvcCtx *serviceContext	qsq_oci.cpp
QODBC	QODBCDriver	SQLHANDLE environment, SQLHANDLE connection	qsq_odbc.cpp
QDB2	QDB2	SQLHANDLE environment, SQLHANDLE connection	qsq_db2.cpp
QTDS	QTDSDriver	LOGINREC *loginRecord, DBPROCESS *dbProcess, const QString &hostName	qsq_tds.cpp
QSQLITE	QSQLiteDriver	sqlite *connection	qsq_sqlite.cpp
QIBASE	QIBaseDriver	isc_db_handle connection	qsq_ibase.cpp

当构造用于为内部查询创建新连接的 QTDSDriver 时，需要主机名（或服务名）。这是为了防止在同时使用多个 QSqlQuery 对象时发生阻塞。

警告：添加一个存在连接名的连接时，这个新添加的连接将会替换另一个。警告：SQL 框架拥有驱动程序的所有权。它不能被删除。可以使用 removeDatabase()，去删除这个连接。另请参阅 drivers()

```
[protected] QSqlDatabase QSqlDatabase::cloneDatabase(const QString &other,
const QString &connectionName)
```

克隆其他数据库连接并将其存储为 connectionName。原始数据库中的所有设置，例如 databaseName()、hostName() 等，都会被复制。如果其他数据库无效，则不执行任何操作。返回最新被创建的数据库连接。

注意：这个新的连接不能被打开。您必须调用 open()，才能使用这个新的连接。

```
[static] QSqlDatabase QSqlDatabase::cloneDatabase(const QString &other,
const QString &connectionName) 这是个重载函数。
```

克隆其他数据库连接并将其存储为 connectionName。原始数据库中的所有设置，例如 databaseName()、hostName() 等，都会被复制。如果其他数据库无效，则不执行任何操作。返回最新被创建的数据库连接。

注意：这个新的连接不能被打开。您必须调用 open()，才能使用这个新的连接。

当我们在另一个线程克隆这个数据库，这个重载是非常有用的。

qt5.13 中引入了这个函数。

`void QSqlDatabase::close()` 关闭数据库连接，释放获取的所有资源，并使与数据库一起使用的任何现有 `QSqlQuery` 对象无效

这个函数也会影响它的 `QSqlDatabase` 对象副本。

另请参阅 `removeDatabase()`

`bool QSqlDatabase::commit()` 如果驱动支持事务和一个 `transaction()` 已经被启动，那就可以提交一个事务到这个数据库中。如果这个操作成功，就会返回 `true`。否则返回 `false`。

注意：对于一些数据库，如果对数据库使用 `SELECT` 进行查询操作，将会提交失败并且返回 `false`。在执行提交之前，使查询处于非活动状态。

调用 `lastError()` 函数获取错误信息。

另请参阅 `QSqlQuery::isActive()`，`QSqlDriver::hasFeature()`，和 `rollback()`。

`QString QSqlDatabase::connectOptions() const` 返回用于此连接的连接选项字符串。这个字符串可能是空。

另请参阅 `setConnectOptions()`

`QString QSqlDatabase::connectionName() const` 返回连接名，它有可能为空。

注意：这个连接名不是数据库名

qt4.4 中引入了这个函数。

另请参阅 `addDatabase()`

`[static] QStringList QSqlDatabase::connectionNames()` 返回包含所有连接名称的列表。

注意：这个函数是线程安全的。

另请参阅 `contains()`，`database()`，和线程和 SQL 模块

`[static] bool QSqlDatabase::contains(const QString &connectionName = QLatin1String(defaultConnectionName))`

如果所给的连接名，包含在所给的数据库连接列表里，那么就返回 `true`；否则返回 `false`。

注意：这个函数是线程安全的

另请参阅 `connectionNames()`，`database()` 和线程和 SQL 模块。

`[static] QSqlDatabase QSqlDatabase::database(const QString &connectionName = QLatin1String(defaultConnectionName), bool open = true)`

返回一个调用 `connectionName` 参数的数据库连接。这个数据库连接使用之前，必须已经通过 `addDatabase()` 函数进行添加。如果 `open` 为 `true`（默认值），并且数据库连接尚未打开，则现在打开它。如果未指定连接名参数，则使用默认连接。如果连接名不存在数据库列表中，那么将会返回一个非法的连接。

注意：这个函数是线程安全的

另请参阅 `isOpen()` 和线程和 SQL 模块。



```
QString QSqlDatabase::databaseName() const
```

返回连接的连接数据库名称，当然它也可能是空的。

注意：这个数据库名不是连接名

另请参阅 `setDatabaseName()`。

```
QSqlDriver *QSqlDatabase::driver() const
```

返回被使用的数据库连接的所使用的数据库驱动。

另请参阅 `addDatabase()` 和 `drivers()`

```
QString QSqlDatabase::driverName() const
```

返回连接的驱动名称

另请参阅 `addDatabase()` 和 `driver()`

```
[static] QStringList QSqlDatabase::drivers()
```

返回一个可使用的数据库驱动列表另请参阅 `registerSqlDriver()`

```
QSqlQuery QSqlDatabase::exec(const QString &query = QString()) const
```

在这个数据库里执行 SQL 表达式并返回一个 `QSqlQuery` 对象。使用 `lastError()` 来获取错误的信息。

如果查询为空，则返回一个空的、无效的查询。并且 `lastError()`。

另请参阅 `QSqlQuery` 和 `lastError()`。

```
QString QSqlDatabase::hostName() const
```

返回连接的主机名；它有可能为空。

另请参阅 `setHostName()`

```
[static] bool QSqlDatabase::isDriverAvailable(const QString &name)
```

如果调用一个叫 `name` 的驱动，是可以使用的，那么就返回 `true`；反之返回 `false`。

另请参阅 `drivers()`。

```
bool QSqlDatabase::isOpen() const
```

如果当前数据库连接是打开的，那么就返回 `true`，否则返回 `false`。

```
bool QSqlDatabase::isOpenError() const
```

如果打开数据库的连接有错误，那么就返回 `true`，否则返回 `false`。可以调用 `lastError()` 函数去获取相关的错误信息。

```
bool QSqlDatabase::isValid() const
```

如果 `QSqlDatabase()` 有一个有效的驱动，那么就返回 `true`。

例子:

```
QSqlDatabase db;
QDebug() << db.isValid(); // 返回 false

db = QSqlDatabase::database("sales");
QDebug() << db.isValid(); // 如果 "sales" 连接存在, 就返回 true

QSqlDatabase::removeDatabase("sales");
QDebug() << db.isValid(); // 返回 false
```

**QSqlError** QSqlDatabase::lastError() const

返回这个数据库出现的最新错误信息。

使用 QSqlQuery::lastError() 函数来获取一个单个查询上的错误。

另请参阅 QSqlError and QSqlQuery::lastError()。

**QSql::NumericalPrecisionPolicy** QSqlDatabase::numericalPrecisionPolicy() const  
返回数据库连接的当前默认精度策略。

qt4.6 中引入了这个函数。

另请参阅 QSql::NumericalPrecisionPolicy, setNumericalPrecisionPolicy(),  
QSqlQuery::numericalPrecisionPolicy() 和 QSqlQuery::setNumericalPrecisionPolicy()。

**bool** QSqlDatabase::open()

使用当前连接值打开数据库连接。如果操作成功就返回 true; 反之返回 false。可以调用 lastError() 来获取错误的信息。

另请参阅 lastError()、setDatabaseName()、setUserName()、

setPassword()、setHostName()、setPort() 和 setConnectOptions()。

**bool** QSqlDatabase::open(const QString &user, const QString &password)

这是一个重载函数。

使用所给的 username 和 password 两个参数, 打开数据连接, 如果成功就返回 true; 反之返回 false。使用 [lastError()]QSqlDatabase.md#qsqlerror-qsqldatabaselasterror-const) 来获取错误的信息。

这个函数不存放所给的 password 参数, 相反的它会把 password 参数直接传给驱动用于打连接, 然后销毁这个参数。

另请参阅 lastError()。

**QString** QSqlDatabase::password() const

返回连接的密码。如果没有使用 setPassword() 函数进行密码的设置并且没有调用 open() 以及没有使用密码, 那么就返回空的字符串。

另请参阅 setPassword()



```
int QSqlDatabase::port() const
```

返回连接的端口号。如果端口号没有设置，那么这个值就是未定义的。

另请参阅 `setPort()`

```
QSqlIndex QSqlDatabase::primaryIndex(const QString &tablename) const
```

返回所给表格名的索引。如果索引不存在，那么就返回一个空的 `QSqlIndex`

注意：如果表在创建时没有被引用，一些驱动程序（如 QPSQL 驱动程序）可能要求您以小写的形式传递表格名。

查看关于 Qt SQL driver 文档的更多信息。

另请参阅 `tables()` 和 `record()`。

```
QSqlRecord QSqlDatabase::record(const QString &tablename) const
```

返回一个 `QSqlRecord`，其中填充了名为 `tablename` 的表（或视图）中所有字段的名称。字段在记录中出现的顺序未定义。如果没有这样的表格（或者视图）存在，将会返回一个空的记录。

注意：如果表在创建时没有被引用，一些驱动程序（如 QPSQL 驱动程序）可能要求您以小写的形式传递表格名。

查看 Qt SQL driver 文档的更多信息。

```
[static] void QSqlDatabase::registerSqlDriver(const QString &name, QSqlDriver-  
CreatorBase *creator)
```

这个函数在 SQL 框架中注册一个名为 `name` 的新 SQL 驱动程序。这个是非常有用的，如果您有一个自定义的驱动，并且您并不想把它编译作为一个插件。

例如：

```
QSqlDatabase::registerSqlDriver("MYDRIVER", new QSqlDriverCreator<QSqlDriver>);  
QVERIFY(QSqlDatabase::drivers().contains("MYDRIVER"));  
QSqlDatabase db = QSqlDatabase::addDatabase("MYDRIVER");  
QVERIFY(db.isValid());
```

`QSqlDatabase` 拥有 `creator` 指针的所有权，因此您不能自己删除它。

另请参阅 `drivers()`。

```
[static] void QSqlDatabase::removeDatabase(const QString &connectionName)
```

从数据库列表中，删除一个叫 `connectionName` 数据库连接。

警告：不应在数据库连接上打开查询的情况下调用此函数，否则将发生资源泄漏。

例子:

```
// 错误
QSqlDatabase db = QSqlDatabase::database("sales");
QSqlQuery query("SELECT NAME, DOB FROM EMPLOYEES", db);
QSqlDatabase::removeDatabase("sales"); // 将会输出警告
// “db”现在是一个悬而未决的无效数据库连接,
// “查询”包含无效的结果集
```

正确的做法:

```
{
    QSqlDatabase db = QSqlDatabase::database("sales");
    QSqlQuery query("SELECT NAME, DOB FROM EMPLOYEES", db);
}
// “db”和“query”都被销毁,因为它们超出了范围
QSqlDatabase::removeDatabase("sales"); // 正确的
```

如果要删除默认连接,这个连接可能是通过调用 `addDatabase()` 函数而创建的,但未指定连接名称,可以通过对 `database()` 返回的数据库调用 `connectionName()` 来检索默认连接名称。注意,如果没有创建默认数据库,将返回一个无效的数据库。

注意: 这个函数是线程安全的

另请查阅 `database()`, `connectionName()`, 和线程和 SQL 模块。

`bool QSqlDatabase::rollback()`

在数据库里回滚一个事务,如果驱动支持一个事务以及一个 `transaction()` 已经被启动。如果操作成功返回 `true`。否则返回 `false`。

注意: 对于某些数据库,如果存在使用数据库进行选择的活动查询,则回滚将失败并返回 `false`。确保在执行回滚操作之前,查询是非活动的状态。

调用 `lastError()` 操作获得错误的相关信息。

另请查阅 `QSqlQuery::isActive()`, `QSqlDriver::hasFeature()` 和 `commit()`。

`void QSqlDatabase::setConnectOptions(const QString &options = QString())`

设置一组数据库的具体的可选项。它必须在打之这个连接之前执行这个操作,否则是无效的。另一个可能的原因是调用 `QSqlDatabase::setConnectOptions()` 去关闭这个连接,并且调用 `open()` 再次关闭这个连接。

选项字符串的格式是以分号分隔的选项名称,或选项 = 值对的列表。这个选项依赖于所使用的客户端:

ODBC	MySQL	PostgreSQL
SQL_ATTR_ACCESS_MODE	CLIENT_COMPRESS	connect_timeout
SQL_ATTR_LOGIN_TIMEOUT	CLIENT_FOUND_ROWS	options
SQL_ATTR_CONNECTION_TIMEOUT	CLIENT_IGNORE_SPACE	tty
SQL_ATTR_CURRENT_CATALOG	CLIENT_ODBC	requiresssl
SQL_ATTR_METADATA_ID	CLIENT_NO_SCHEMA	service
SQL_ATTR_PACKET_SIZE	CLIENT_INTERACTIVE	
SQL_ATTR_TRACEFILE	UNIX_SOCKET	
SQL_ATTR_TRACE	MYSQL_OPT_RECONNECT	
SQL_ATTR_CONNECTION_POOLING	MYSQL_OPT_CONNECT_TIMEOUT	
SQL_ATTR_ODBC_VERSION	MYSQL_OPT_READ_TIMEOUT	
	MYSQL_OPT_WRITE_TIMEOUT	
	SSL_KEY	
	SSL_CERT	
	SSL_CA	
	SSL_CAPATH	
	SSL_CIPHER	

DB2	OCI	TDS
SQL_ATTR_ACCESS_MODE	OCI_ATTR_PREFETCH_ROWS	无
SQL_ATTR_LOGIN_TIMEOUT	OCI_ATTR_PREFETCH_MEMORY	

SQLite	Interbase
SQLITE_BUSY_TIMEOUT	ISC_DPB_LC_CTYPE
SQLITE_OPEN_READONLY	ISC_DPB_SQL_ROLE_NAME
SQLITE_OPEN_URI	
SQLITE_ENABLE_SHARED_CACHE	
SQLITE_ENABLE_REGEX	

例子:

```
db.setConnectOptions("SSL_KEY=client-key.pem;SSL_CERT=client-cert.pem;SSL_CA=ca-cert.pem;CLIENT_IGNORE_SPACES=yes");
if (!db.open()) {
    db.setConnectOptions(); // 清除连接的字符串
    // ...
}
// ...
// PostgreSQL 连接
db.setConnectOptions("requiressl=1"); // 确保 PostgreSQL 安全套接字连接
if (!db.open()) {
    db.setConnectOptions(); // 清除可选
    // ...
}
// ...
// ODBC 连接
db.setConnectOptions("SQL_ATTR_ACCESS_MODE=SQL_MODE_READ_ONLY;SQL_ATTR_TRACE=SQL_OPT_TRACE_ON"); // 设置 ODBC 连接
if (!db.open()) {
    db.setConnectOptions(); // 不要尝试去设置这个选项。
    // ...
}
}
```

查阅这个客户端库文档，获得更多关于不同可选项的更多信息。

另请查阅 `connectOptions()`。

```
void QSqlDatabase::setDatabaseName(const QString &name)
```

通过所给的 `name` 参数来设置所连接的数据库名称。必须在打开连接之前设置数据库名称。或者，可以调用 `close()` 函数关闭连接，设置数据库名称，然后再次调用 `open()`。

注意：这个数据库名不是连接名。必须在创建连接对象时将连接名称传递给 `addDatabase()`。

对于 `QSQLITE` 驱动，如果数据库名指定的名字不存在，然后它将会创建这个文件，除非您设置了 `QSQLITE_OPEN_READONLY`。

此外，可以把 `name` 参数设置为 `:memory:`，可以创建一个临时数据库，该数据库仅在应用程序的生命周期内可用。

对于 `QOCI` (Oracle) 驱动，这个数据库名是 `TNS Service Name`。

对于 `QODBC` 驱动程序，名称可以是 `DSN`，`DSN` 文件名（在这种情况下，文件扩展名必须为 `.DSN`）或者是一个连接字符串。

例如，Microsoft Access 可以使用下面的连接方式来直接打开 `.mdb` 文件，而不是在 ODBC 管理工具里创建一个 `DSN` 对象：

```
// ...
QSqlDatabase db = QSqlDatabase::addDatabase("QODBC");
db.setDatabaseName("DRIVER={Microsoft Access Driver (*.mdb, *.accdb)};
FIL={MS Access};DBQ=myaccessfile.mdb");
if (db.open()) {
    // 成功!
}
// ...
```

这个没有默认的值

另请查阅 `databaseName()`、`setUserName()`、`setPassword()`、`setHostName()`、`setPort()`、`setConnectOptions()` 和 `open()`。

```
void QSqlDatabase::setHostName(const QString &host)
```

通过 `host` 参数来设置连接的主机名。为了生效，必须在打开连接之前，设置主机名。或者，可以调用 `close()` 关闭连接，然后设置主机名，再次调用 `open()` 函数。

这个没有默认值。

另请查阅 `hostName()`、`setUserName()`、`setPassword()`、`setDatabaseName()`、`setPort()`、`setConnectOptions()` 和 `open()`。

```
void QSqlDatabase::setNumericalPrecisionPolicy(QSql::NumericalPrecisionPolicy
precisionPolicy)
```

设置在此数据库连接上创建的查询使用的默认数值精度策略。

注意:驱动程序不支持以低精度获取数值,将忽略精度策略。您可以使用 `QSqlDriver::hasFeature()` 来查找一个驱动是否支持这个功能。

注意: 通过 `precisionPolicy` 来设置这个默认的精度策略, 将不会响影任何当前的活动查询。

qt4.6 中引入了这个函数。

另请查阅 `QSql::NumericalPrecisionPolicy`、`numericalPrecisionPolicy()`、`QSqlQuery::setNumericalPrecisionPolicy` 和 `QSqlQuery::numericalPrecisionPolicy`。

```
void QSqlDatabase::setPassword(const QString &password)
```

通过 `password` 参数来设置连接的密码。为了生效，必须在打开连接之前来设置密码。或者，您可以调用 `close()` 关闭连接，然后设置密码，再次调用 `open()` 函数。

这个没有默认值。

警告: 这个函数以明文的形式把密码存放到 `qt` 里。将密码作为参数来避免这个行为，然后使用 `open()` 进行调用。

另请查阅 `password()`、`setUserName()`、`setDatabaseName()`、`setHostName()`、`setPort()`、`setConnectOptions()` 和 `open()`。

```
void QSqlDatabase::setPort(int port)
```

通过 `port` 参数设置连接的端口号。为了生效，您必须在打开连接之前，进行端口号的设置。或者，您可以调用 `close()` 关闭连接，然后设置端口号，再次调用 `open()` 函数

这个没有默认的值。

另请查阅 `port()`, `setUserName()`, `setPassword()`,

`setHostName()`, `setDatabaseName()`, `setConnectOptions()` 和 `open()`。

```
void QSqlDatabase::setUserName(const QString &name)
```

通过 `name` 参数来设置连接的用户名。为了生效，必须在打开连接之前设置用户名。或者，您可以调用 `close()` 函数来关闭连接，设置用户，然后再次调用 `open()`

这个没有默认值。

另请查阅 `userName()`, `setDatabaseName()`, `setPassword()`,

`setHostName()`, `setPort()`, `setConnectOptions()` 和 `open()`。

```
QStringList QSqlDatabase::tables(QSql::TableType type = QSql::Tables) const
```

返回由 `parameter type` 参数指定的数据库的表格、系统表和视图的列表。

另请查阅 `primaryIndex()` 和 `record()`。

```
bool QSqlDatabase::transaction()
```

如果驱动程序支持事务，则在数据库上开始事务。如果操作成功的话，返回 `true`，否则返回 `false`。

另请查阅 `QSqlDriver::hasFeature()`, `commit()` 和 `rollback()`。

```
QString QSqlDatabase::userName() const
```

返回连接的用户名；它也许为空。

另请查阅 `setUserName()`。

## 第四章 QWaitCondition

QWaitCondition

QWaitCondition 提供一个用于同步线程的条件变量。更多 ...

属性	内容
头文件	#include<QWaitCondition>
qmake	QT += core

注意：此类中所有函数都是线程安全的。公共成员函数

返回类型	函数
int	appDpiX(int screen = -1)
	QWaitCondition()
	~QWaitCondition()
void	notify_all()
void	notify_one()
bool	wait(QMutex *lockedMutex, QDeadlineTimer deadline = QDeadlineTimer(QDeadlineT...
bool	wait(QMutex *lockedMutex, unsigned long time)
bool	wait(QReadWriteLock *lockedReadWriteLock, QDeadlineTimer deadline = QDeadl...
bool	wait(QReadWriteLock *lockedReadWriteLock, unsigned long time)
void	wakeAll()
void	wakeOne()

### 详细描述

QWaitCondition 允许线程告诉其他线程某种条件已经满足。一个或多个线程可以被阻塞并等待 QWaitCondition 用 wakeOne() 或 wakeAll() 设置条件。使用 wakeOne() 唤醒一个随机选择的线程，或使用 wakeAll() 唤醒所有线程。

例，假设我们三个任务，当用户按下一个键时，应该执行某些任务。每个任务可以分成一个线程，每个线程都有一个 run() 主体，如下所示：

```
forever {
    mutex.lock();
    keyPressed.wait(&mutex);
    do_something();
    mutex.unlock();
}
```

这里，keyPressed 变量是 QWaitCondition 类型的全局变量。第四个线程将读取按键，并在每次收到按键时唤醒其他三个线程，如下所示：

```
forever {  
    getchar();  
    keyPressed.wakeAll();  
}
```

唤醒三个线程的顺序是未知的。另外，如果某些线程在按下键时仍在 do\_something() 中，它们将不会被唤醒（因为它们没有等待条件变量），因此该按键不会执行任务。这个问题可以通过使用计数器和 QMutex() 来解决。例如，下面是工作线程的新代码：

```
forever {  
    mutex.lock();  
    keyPressed.wait(&mutex);  
    ++count;  
    mutex.unlock();  
  
    do_something();  
  
    mutex.lock();  
    --count;  
    mutex.unlock();  
}
```

下面是第四个线程的代码：

```
forever {  
    getchar();  
  
    mutex.lock();  
    // Sleep until there are no busy worker threads  
    while (count > 0) {  
        mutex.unlock();  
        sleep(1);  
        mutex.lock();  
    }  
    keyPressed.wakeAll();  
    mutex.unlock();  
}
```

互斥量是必需的，因为当两个线程同时更改同一变量的值时，结果是不可预测的。等待条件是一个强大的线程同步原语。Wait Conditions 示例演示了如何使用 QWaitCondition 作为 QSemaphore() 的替代品，来控制生产者消费者的共享循环缓冲区的访问。

另请参阅：QMutex、QSemaphore、QThread() 和 Wait Conditions 示例。

#### 成员函数文档

QWaitCondition::QWaitCondition()

构造。



```
QWaitCondition::QWaitCondition()
```

析构。

```
void QWaitCondition::notify_all()
```

用于 STL 兼容。它相当于 `wakeAll()`。在 Qt 5.8 引入该函数。

```
void QWaitCondition::notify_one()
```

用于 STL 兼容。它相当于 `wakeOne()`。在 Qt 5.8 引入该函数。

```
bool QWaitCondition::wait(QMutex *lockedMutex, QDeadlineTimer deadline =  
QDeadlineTimer(QDeadlineTimer::Forever))
```

释放 `lockedMutex` 并等待条件。`lockedMutex` 最初必须由调用线程锁定。如果 `lockedMutex` 未处于锁定状态，则行为未定义。如果 `lockedMutex` 是递归互斥体，则此函数将立即返回。`lockedMutex` 将被解锁，调用线程将阻塞，直到满足以下任一条件：

另一个线程调用 `wakeOne()` 或 `wakeAll()` 发出信号。在这种情况下，此函数将返回 `true`。截止日期已到。如果 `deadline` 是默认值 `QDeadlineTimer::Forever`，则永远不会超时（必须用信号通知事件）。如果等待超时，此函数将返回 `false`。`lockedMutex` 将返回到相同的锁定状态。提供此函数是为了允许原子从锁定状态转换到等待状态。在 Qt 5.12 引入该函数。

另请参阅：`wakeOne()`、`wakeAll()`。

```
bool QWaitCondition::wait(QMutex *lockedMutex, unsigned long time) 重载。
```

```
bool QWaitCondition::wait(QReadWriteLock **lockedReadWriteLock, QDeadlineTimer deadline = QDeadlineTimer(QDeadlineTimer::Forever))
```

释放 `lockedReadWriteLock` 并等待条件。`lockedReadWriteLock` 最初必须由调用线程锁定。如果 `lockedReadWriteLock` 未处于锁定状态，则此函数将立即返回。`lockedReadWriteLock` 不能递归锁定，否则此函数将无法正确释放锁。`lockedReadWriteLock` 将被解锁，调用线程将阻塞，直到满足以下任一条件：

另一个线程调用 `wakeOne()` 或 `wakeAll()` 发出信号。在这种情况下，此函数将返回 `true`。截止日期已到。如果 `deadline` 是默认值 `QDeadlineTimer::Forever`，则永远不会超时（必须用信号通知事件）。如果等待超时，此函数将返回 `false`。`lockedReadWriteLock` 将返回到相同的锁定状态。提供此函数是为了允许原子从锁定状态转换到等待状态。在 Qt 5.12 引入该函数。

另请参阅：`wakeOne()`、`wakeAll()`。

```
bool QWaitCondition::wait(QReadWriteLock *lockedReadWriteLock, unsigned  
long time) 重载。
```

```
void QWaitCondition::wakeAll()
```

唤醒等待条件的所有线程。线程的唤醒顺序取决于操作系统的调度策略，无法控制或预测。

另请参阅：`wakeOne()`。

```
void QWaitCondition::wakeOne()
```

唤醒一个等待条件的线程。线程的唤醒顺序取决于操作系统的调度策略，无法控制或预测。如果要唤醒特定线程，解决方案通常是使用不同的等待条件，并让线程在不同的条件下等待。

另请参阅：`wakeAll()`。

## 第五章 QWebEngineHistory

QWebEngineHistory

表示 Web 引擎页面的历史记录。

属性	方法
头文件	<code>#include &lt;QWebEngineHistory&gt;</code>
qmake	<code>QT += webenginewidgets</code>

该类在 Qt 5.4 中引入。

公有成员函数

类型	函数名
void	<code>back()</code>
QWebEngineHistoryItem	<code>backItem() const</code>
QList	<code>backItems(int maxItems) const</code>
bool	<code>canGoBack() const</code>
bool	<code>canGoForward() const</code>
void	<code>clear()</code>
int	<code>count() const</code>
QWebEngineHistoryItem	<code>currentItem() const</code>
int	<code>currentItemIndex() const</code>
void	<code>forward()</code>
QWebEngineHistoryItem	<code>forwardItem() const</code>
QList	<code>forwardItems(int maxItems) const</code>
void	<code>goToItem(const QWebEngineHistoryItem &amp;item)</code>
QWebEngineHistoryItem	<code>itemAt(int i) const</code>
QList	<code>items() const</code>

相关非成员函数



## 第六章 QX11Info

QX11Info

提供有关 X11 相关的相关配置信息（就是 linux 下的 x11 相关的配置信息

属性	方法
头文件	#include <QX11Info>
qmake	QT += x11extras
Since:	Qt5.1

简述

类型	函数名
int	appDpiX(int screen = -1)
int	appDpiY(int screen = -1)
unsigned long	appRootWindow(int screen = -1)
int	appScreen()
unsigned long	appTime()
unsigned long	appUserTime()
xcb_connection_t *	connection()
Display *	display()
unsigned long	getTimestamp()
bool	isCompositingManagerRunning(int screen = -1)
bool	isPlatformX11()
QByteArray	nextStartupId()
void	setAppTime(unsigned long time)
void	setAppUserTime(unsigned long time)
void	setNextStartupId(const QByteArray &id)

详细说明该类提供了关于 x window 相关的显式配置信息

该类提供了两类 API：一种是提供特定的 widget 或者特定的 pixmap 相关的非静态函数，一种是为应用程序提供默认信息的静态函数。（这个分类简直了!!!）

成员函数

int QX11Info::appDpiX(int screen = -1) static 函数

返回指定屏幕的水平分辨率。

参数 screen 是指哪个 x 屏幕（比如两个的话，第一个就是 0，第二个就是 1）。请注意，如

果用户使用的系统是指 Xinerama (而不是传统的 x11 多屏幕), 则只有一个 x 屏幕。请使用 QDesktopWidget 来查询有关于 Xinerama 屏幕的信息。

另参阅 `appDpiY()`;

`int QX11Info::appDpiY(int screen = -1) static 函数`

返回指定屏幕的垂直分辨率。

参数 `screen` 是指哪个 x 屏幕 (比如两个的话, 第一个就是 0, 第二个就是 1)。请注意, 如果用户使用的系统是指 Xinerama (而不是传统的 x11 多屏幕), 则只有一个 x 屏幕。请使用 QDesktopWidget 来查询有关于 Xinerama 屏幕的信息。

另参阅 `appDpiX()`;

`unsigned long QX11Info::appRootWindow(int screen = -1) static 函数`

返回指定屏幕应用程序窗口的句柄

参数 `screen` 是指哪个 x 屏幕 (比如两个的话, 第一个就是 0, 第二个就是 1)。请注意, 如果用户使用的系统是指 Xinerama (而不是传统的 x11 多屏幕), 则只有一个 x 屏幕。请使用 QDesktopWidget 来查询有关于 Xinerama 屏幕的信息。

`int QX11Info::appScreen() static 函数`

返回应用程序正在显示的屏幕编号。此方法是指每个原始的 X11 屏幕使用不同的 DISPLAY 环境变量。只有当您的应用程序需要知道它在哪个 X 屏幕上运行时, 这个信息才有用。在典型的多个物理机连接到一个 X11 屏幕中时。意味着这个方法对于每台物理机来讲都是相同的编号。在这样的设置中, 如果您对 X11 的 RandR 拓展程序感兴趣, 可以通过 QDesktopWidget 和 QScreen 获得。

`unsigned long QX11Info::appTime() static 函数`

返回 X11 的时间

`unsigned long QX11Info::appUserTime() static 函数`

返回 X11 的用户时间

`xcb_connection_t *QX11Info::connection() static 函数`

返回应用程序默认的 XCB 信息。

`Display *QX11Info::display() static 函数`

返回应用程序默认的显式屏幕

`unsigned long QX11Info::getTimestamp() static 函数`

从 X 服务器上获取当前 X11 的时间戳。此方法创建一个事件来阻塞住 X11 服务器, 直到它从 X 服务器接受回来。这个函数是从 Qt5.2 中引入的。

`bool QX11Info::isCompositingManagerRunning(int screen = -1) static 函数`

如果屏幕的合成管理器在运行时，则返回 `true` (ps, 合成管理器运行会有一些特殊的效果, 比如一些透明色的绘制, 可以用这个函数判断下。), 否则则返回 `false`。这个函数是从 Qt5.7 中引入的。

`bool QX11Info::isPlatformX11()` static 函数

如果应用程序运行在 X11 上则返回 `true`。这个函数是从 Qt5.2 开始引入的。

`QByteArray QX11Info::nextStartupId()`

返回此进程显式的下一个窗口的启动 ID。显式下一个窗口后, 下一个启动 ID 则为空。

(Qt 官网很少给这种链接啊)<http://standards.freedesktop.org/startup-notification-spec/startup-notification-latest.txt>

这个函数在 Qt5.4 引入。

`void QX11Info::setAppTime(unsigned long time)` static 函数

将 X11 时间设置成指定的值。

`void QX11Info::setAppUserTime(unsigned long time)` static 函数

设置 X11 用户的时间

`void QX11Info::setNextStartupId(const QByteArray &id)` static 函数

设置下一个启动程序的 ID。第一个窗口的启动 ID 来自环境变量 `DESKTOP_STARTUP_ID`。当请求来自另一个进程 (比如通过 `QDus`) 时, 此方法对于后续窗口很有用。

这个函数是从 Qt5.4 中引用的。