**实验二 Client/Server架构编程**

**实验内容：**编程实现Linux下客户端与服务器间通信

**功能要求：**

* + 采用Client/Server架构；
  + Server：能同时与多个客户端连接，接受客户端消息并将其转发给其他客户端；
  + Client：使用某一ID登录服务器，发送消息。

**编程要求：**

* Socket通信（相关函数：socket、bind、listen、accept、send、recv等）
* 多进程、多线程编程（fork等）
* 共享内存区（shmat、shmget等）

**时间要求：**

两次实验课，第二次课（4月4日）验收。验收后程序打包发送至课程邮箱linuxcsbit@163.com，附件及邮件主题：学号\_姓名\_实验二.\*