```
┌─────────────────┐
│     JPanel      │
├─────────────────┤
│                 │
├─────────────────┤
│                 │
└─────────────────┘
         △
         │
┌─────────────────────────┐
│       Controller        │
├─────────────────────────┤
│ + f                     │
│ - tank                  │
│ - time                  │
│ - player                │
├─────────────────────────┤
│ + Controller()          │
│ + buyEgg()              │
│ + buyGuppy()            │
│ + buyPiranha()          │
│ + buyFood()             │
│ + run()                 │
│ + getCoin()             │
│ + animateGuppy()        │
│ + animatePiranha()      │
│ + animateFishFood()     │
│ and 6 more...           │
│ ~ drawAllInList()       │
└─────────────────────────┘
```