CSS Sprite VS SVG Sprite

+Jack Pu

2014

我们不得不面对的问题?

不同的设备不同的分辨率









SVG

Scalable Vector Graphics, SVG是基于可扩展标记语言(XML),用于描述二维矢量图形的一种图形格式。

SVG Sprite

- 方案一 类似 使用Adobe illustrator进行拼合,使用css background-position
- 方案二 使用symbol + use

使用AI生成SVG Sprite (DEMO1)

- 打开AI,新建一个30 x 60(px)的画布,设置好网格和参考线
- 用AI打开svg文件,然后复制路径到画布上调整大小
- 其他就和css-sprite没有差异了(注意SVG的大小)

使用PS+AI 生成SVG Sprite (DEMO2)

- 打开Photoshop 新建一个30 x 60 (px)的画布,我们计划30px * 90px,设置 好网格或者参考线
- 用AI打开SVG文件,然后Ctrl+C复制路径,然后复制到photoshop文档中,选择图层形状,然后再进行调整
- 或者直接将是 图形形状的图层拖过来
- 选择 '文件' ->'导出' -> '路径到illustrator' -> 保存为 SVG

使用symbol + use 实现SVG Sprite(推荐)

- SVG <symbol>在svg中主要适用于定义可复用的符号,而这些定义在symbol元素的形状将不会被展示出来,而是通过use元素引用来显示
- 在SVG中<use>可以在任何地方复用svg文件中定定义的的形,包括<g>和 <symbol>以及
 <defs> 在使用 use 时,它必须要有一个id,这样 use 通过xlink:href的值找到该形状的引用.注意,一定要在前面加一个#,这样才能引用ID成功

DEMO3

在HTML中顶部引入SVG文件代码【注意隐藏】

DEMO3

直接使用 use 引入



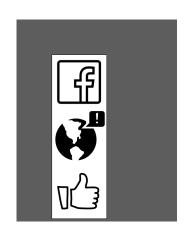
如何制作SVG Sprite

- 使用PS+AI
- 使用grunt sygstore 生成SVG Sprite
- 使用第三方工具诸如icomoon

使用PS+AI生成SVG Sprite

前面步骤与生成背景的图类似,主要用于图形的拼合

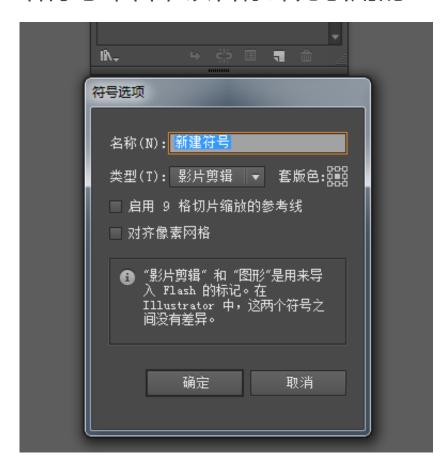
打开Symbols面板,在Window菜单栏中,或Shift+Ctrl+F11启用。



然后,选中单个元素,点击添加



给符号命名,该名称即为引用的ID



保存为SVG时,实际上生成的SVG代码并非我们要使用的,太过臃肿,可以到这里 这里 进行处理下,方便使用

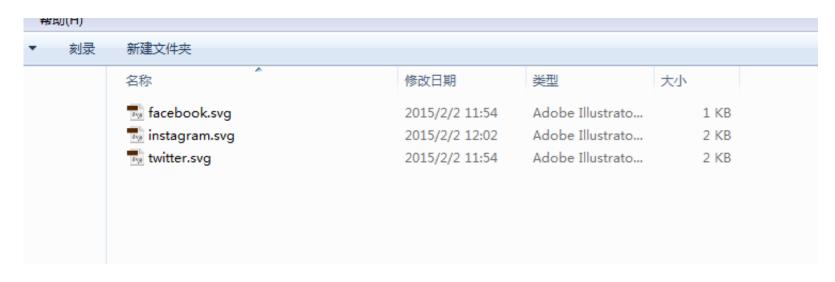


使用 svgstore 生成SVG Sprite

svgstore 是 grunt 的一个插件,用于自动获取文件中的SVG文件并自动合并。

1.新建一个项目文件夹如: demo4

2.在项目文件夹新建一个文件夹如:src,将需要合并的SVG文件放进去



3.新建package.json

```
"name": "svg-store",
  "version": "0.1.0",
  "private": true,
  "devDependencies": {
       "grunt": "^0.4.5",
       "grunt-svgstore": "~0.5.0"
    }
}
```

4.然后新建Gruntfile.js,里面配置选项大致如下:

```
module.exports = function(grunt) {
   // 配置
   grunt.initConfig({
        svgstore: {
            options: {
              prefix : 'icon-', // This will prefix each ID
              svg: { // will add and overide the the default xmlns="http://www.w3.org/20
                viewBox : '0 0 100 100',
               xmlns: 'http://www.w3.org/2000/svg'
              },
              includedemo:true,
            default : {
              files: {
                'dest/dest-svg.svg': ['src/*.svg'],
              },
   });
    // 载入grunt-svgstore
   grunt.loadNpmTasks('grunt-svgstore');
   // 注册任务
    grunt.registerTask('default', ['svgstore']);
};
```

5.输入npm install

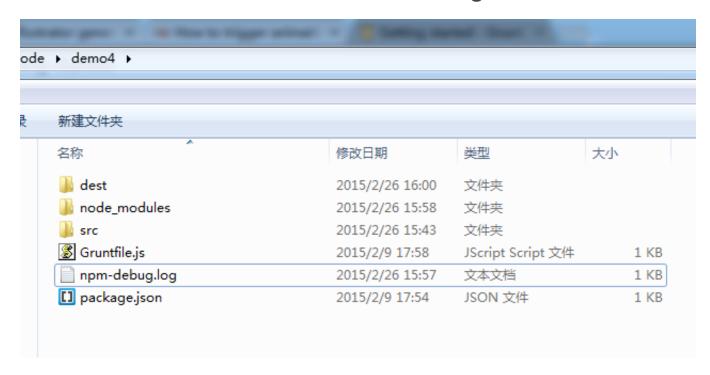
6.输入 grunt

```
E:\node\demo4\grunt
Running "svgstore:default" (svgstore) task
File dest/dest-svg.svg created.
Demo file E:\node\demo4\dest\dest-svg-demo.html created.

Done, without errors.

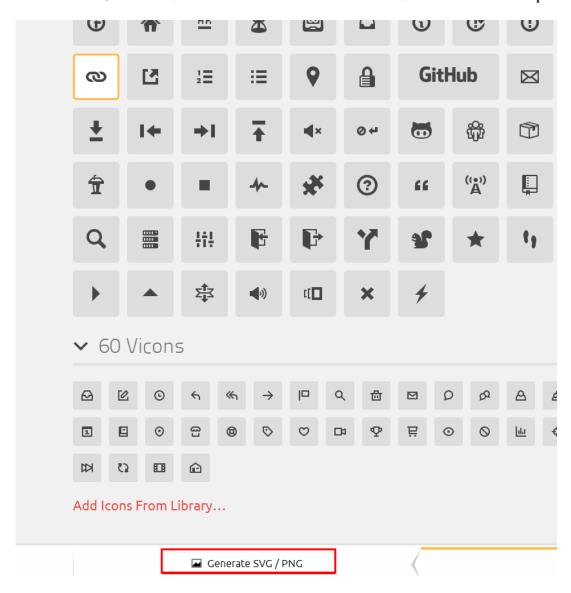
E:\node\demo4\]
```

生成的文件夹中含有dest文件夹,里面包含了合并的svg文件以及可以使用的HTML文件

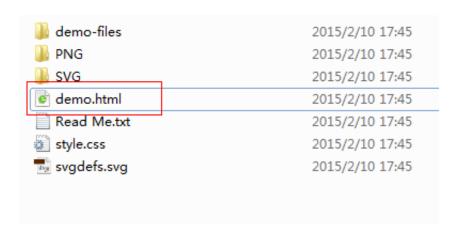


使用 icomoon 制作SVG Sprite

icommon不仅可以生成icon fonts还可以生成SVG Sprite



文件下载完成解压可以得到的文件夹里面会有demo.html 可以直接打开源码参考使用



通过CSS去设置填充(fill)或者描边的颜色(stroke)

```
.icon-blue{
    fill:#1ba1e2;
}
...
<svg class="icon-blue ..">...</svg>
```



兼容性(IE8+)

JS

```
if (!Modernizr.svg) {
    ...
    $("img[src$='.svg']") .attr("src", fallback);
}
```

CSS

```
.my-element {
  background-image: url(image.svg);
}
.no-svg .my-element {
  background-image: url(image.png);
}
```

• inline svg

使用SVG实现icon动画

扩展阅读

SVG教程
SVG Sprite
Animated SVG Icons
How SVG Fragment Identifiers Work
How SVG Shape Morphing Works
Inline SVG vs Icon Fonts
icomoon
thenounproject
grunt-svgstore
A Compendium of SVG Information

Thanks!

(7) 8+



Powered By nodePPT v0.9.8-5