# LASTENHEFT

# **LASTENHEFT**

Version: 0.1

**Datum:** 08.02.2023

# **DOKUMENTVERSIONEN**

| Versionsnr. | Datum      | Autor                     | Änderungsgrund / Bemerkungen |
|-------------|------------|---------------------------|------------------------------|
| 0.1         | 08.02.2023 | Max-Jannis-Andreas-Josiah | Ersterstellung               |
|             |            |                           |                              |
|             |            |                           |                              |
|             |            |                           |                              |
|             |            |                           |                              |

# **INHALT**

| DC  | KUM  | IENTV   | ERSIONEN  | 1                   |
|-----|------|---------|---|---------------------|
| INI | HALT |         |   | 2                   |
| 1.  | Einl | leitung |   | 3                   |
| •   | 1.1  | Allge   | meines  | 3                   |
|     | 1.1. | .1      | Ziel und Zweck dieses Dokuments                                     | 3                   |
|     | 1.1. | .2      | Projektbezug  | 3                   |
|     | 1.1. | .3      | Abkürzungen   | 3                   |
|     | 1.1. | .4      | Ablage, Gültigkeit und Bezüge zu anderen Dokumenten Fehler! Textmar | ke nicht definiert. |
| •   | 1.2  | Verte   | iler und Freigabe   | 3                   |
|     | 1.2. | .1      | Verteiler für dieses Lastenheft                                     | 3                   |
| •   | 1.3  | Revie   | ewvermerke und Meeting-Protokolle                                   | 3                   |
|     | 1.3. | .1      | Erstes bis n-tes Review Fehler! Textmarke nicht def                 | iniert.             |
| 2.  | Kor  | nzept ι | ınd Rahmenbedingungen   | 3                   |
| 2   | 2.1  | Benu    | tzer / Zielgruppe   | 3                   |
| 2   | 2.2  | Ziele   | des Anbieters   | 3                   |
| 2   | 2.3  | Ziele   | und Nutzen des Anwenders Fehler! Textmarke nicht def                | iniert.             |
| 2   | 2.4  | Syste   | emvoraussetzungen   | 4                   |
| 2   | 2.5  | Ress    | ourcen  | 4                   |
| 3.  | Anf  | orderu  | ingsbeschreibung  | 5                   |
| 3   | 3.1  | 1. An   | forderung   | 5                   |
|     | 3.1. | .1      | Beschreibung  | 5                   |
|     | 3.1. | .2      | Wechselwirkungen  | 5                   |
|     | 3.1. | .3      | Risiken   | 5                   |
|     | 3.1. | .4      | Vergleich mit bestehenden Lösungen                                  | 6                   |
|     | 3.1. | .5      | Schätzung des Aufwands  | 6                   |
| 3   | 3.2  | 2. An   | forderung   | 6                   |
|     | 3.2. | .1      | Beschreibung  | 6                   |
|     | 3.2. | .2      | Wechselwirkungen  | 6                   |
|     | 3.2. | .3      | Risiken Fehler! Textmarke nicht def                                 | iniert.             |
|     | 3.2. | .4      | Vergleich mit bestehenden Lösungen                                  | 6                   |
|     | 3.2. | .5      | Schätzung des Aufwands  | 6                   |
| 4.  | Ger  | nehmi   | gungFehler! Textmarke nicht def                                     | iniert.             |
| 5.  | Anh  | nana    |   | 7                   |

# 1. EINLEITUNG

# 1.1 Allgemeines

#### 1.1.1 Ziel und Zweck dieses Dokuments

Dieses Lastenheft beschreibt eine Personalverwaltung Schnittstelle.

#### 1.1.2 Projektbezug

Das vorliegende Projekt ist ein unabhängiges Projekt

# 1.2 Verteiler und Freigabe

#### 1.2.1 Verteiler für dieses Lastenheft

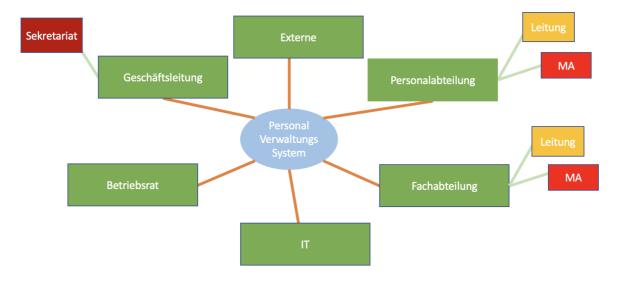
| Rolle         | Name    | Telefon | E-Mail | Bemerkungen |
|---------------|---------|---------|--------|-------------|
| Projektleiter | Max     |         |        |             |
| Mitarbeiter   | Jannis  |         |        |             |
| Mitarbeiter   | Josiah  |         |        |             |
| Mitarbeiter   | Andreas |         |        |             |

# 1.3 Reviewvermerke und Meeting-Protokolle

# **2 KONZEPT UND RAHMENBEDINGUNGEN**

## 1.4 Benutzer / Zielgruppe

Die folgende Abbildung zeigt alle möglichen Benutzergruppen.



#### **LASTENHEFT**

#### Geschäftsleitung:

• Resturlaub überprüfen

#### Personalabteilung:

- Änderungen anpassen
- Gehalt erhöhen
- Person in Gehaltsstufe einsortieren
- Urlaub abrechnen von Fachabteilungen (Leitung)
- Regelmäßig Akte aktualisieren

#### Fachabteilung:

- Leitung bucht Urlaub von Mitarbeiter ab
- Können Urlaub bzw. Gehalt sehen
- Fehlzeiten verwalten

#### 1.5 Ziele des Anbieters

- Fehlerfreie und sichere Software zur Personalverwaltung
- Übersichtliche und benutzerfreundliche Anwendung

### 1.6 Systemvoraussetzungen

Infrastruktur (schnelle Rechner, Terminals, Windows Server)
Zugang zu Anwendungen, die von Fachabteilungen betrieben / benutzt / gepflegt werden.
Daten in der Datenbank speichern.

#### 1.7 Ressourcen

Dokumentation zu den verschiedenen Schnittstellen.

Dokumentation zum Nutzen der Software.

### 2. ANFORDERUNGSBESCHREIBUNG

- Führung von Mitarbeiterverzeichnissen
- Führung von Krankenstandliste
- Urlaubsverwaltung
- Bearbeitung von Anträgen (Aus- und Weiterbildung)
- Führung der Personalakte
- · Lohn- und Gehaltsabrechnung
- Erfassung von Arbeitszeiten
- Recruiting (Freie Stellen besetzen, Marketingkampagne → Banner, Online)

## 2.1 1. Anforderung

| Nr. / ID | 1  | Nichttechnischer Titel |          | Führung von Mitarbeiterverzeichnissen |           |  |
|----------|--|------------------------|----------|---------------------------------------|-----------|--|
| Quelle   | https://recruitee.com/de-<br>artikel/manuelle-aufgaben |                        | Verweise |                                       | Priorität |  |

#### 2.1.1 Beschreibung

Aktuelles Mitarbeiterverzeichnis führen:

Aktuell: Derzeitig im Unternehmen tätige Mitarbeiter.

Mitarbeiter: Zu aktiven Mitarbeitern zählen folgende Personen:

- Die Mitarbeitern, die aktuell in dem Unternehmen arbeiten
- Die Mitarbeiter, denen Gehalt zusteht, trotz Kündigung.

#### 2.1.2 Wechselwirkungen

Bei Fehlern und Problemen die IT informieren.

#### 2.1.3 Risiken

- Unbefugte kommen auf das System
- Personenbezogenen Daten im Internet (für Alle lesbar)
- Software funktioniert nicht fehlerfrei.

#### 2.1.4 Vergleich mit bestehenden Lösungen

Bisher gibt es für diese Funktionen keine Lösungen

#### 2.1.5 Schätzung des Aufwands

7 Wochen

### 2.2 2. Anforderung

| Nr. / ID | 2  | Nichttechnischer Titel |          | Führung von Krankenstandlisten |           |  |
|----------|--|------------------------|----------|--------------------------------|-----------|--|
| Quelle   | https://recruitee.com/de-<br>artikel/manuelle-aufgaben |                        | Verweise |                                | Priorität |  |

#### 2.2.1 Beschreibung

Die Verwaltung von Krankentagen ist nicht nur wegen eventueller Krankengeldzahlungen und gesetzlicher Vorschriften wichtig.

#### 2.2.2 Wechselwirkungen

Bei Unsicherheiten muss hinterher die Person nochmal gefragt werden. Wenn es sonst technische Probleme gibt, wird die IT informiert.

#### 2.2.3 Vergleich mit bestehenden Lösungen

Bisher gibt es für diese Funktionen keine Lösungen

#### 2.2.4 Schätzung des Aufwands

7 Wochen

## 2.3 2. Anforderung

| Nr. / ID | 3  | Nichttechnischer Titel |          | Urlaubstage- Verwaltung |           |  |
|----------|--|------------------------|----------|-------------------------|-----------|--|
| Quelle   | https://recruitee.com/de-<br>artikel/manuelle-aufgaben |                        | Verweise |                         | Priorität |  |

#### 2.3.1 Beschreibung

Die Personalverwaltung kümmert sich um genehmigte Urlaubstage und aktualisiert die verbleibenden Tage für Mitarbeiter\*innen.

#### 2.3.2 Wechselwirkungen

#### 2.3.3 Vergleich mit bestehenden Lösungen

Bei technischen Problemen wird die IT informiert. Wenn die Personalverwaltung außversehen falsche Tage abgebucht hat, wird hinterher die betroffene Person nochmal gefragt.

#### 2.3.4 Schätzung des Aufwands

7 Wochen

# **4 ANHANG**

\_