BÀI THỰC HÀNH C# SỐ 2 PHẦN VÒNG LẶP

- Bài 2.1: Nhập số tự nhiên n sau đó in ra các số chẵn, lẻ <= n.
- Bài 2.2: Nhập số tự nhiên n rồi tính tổng: S = 1 + 2 + ... + n.
- Bài 2.3: Nhập số tự nhiên n rồi tính tổng(lưu ý phép chia các số nguyên):

$$S = 1 + \frac{1}{2} + \frac{1}{3} + \dots + \frac{1}{n}$$

- Bài 2.4: Nhập vào một số tự nhiên n rồi tính:
 - a) Trung bình cộng các số tự nhiên không lớn hơn n.
 - b) Trung bình cộng các số tự nhiên lẻ không lớn hơn n.
 - c) Trung bình cộng các số tự nhiên chẵn không lớn hơn n.
- Bài 2.5: Nhập số nguyên dương n và tính tổng: S = 1 + 1.2 + 1.2.3 + ... + 1.2.3...n.
- **Bài 2.6:** Nhập số tự nhiên n, k rồi tính tổng các số tự nhiên không lớn hơn n và chia hết cho k.
- Bài 2.7: Nhập số tự nhiên n rồi liệt kê các ước số tự nhiên của nó. Số đó bao nhiêu ước?
- **Bài 2.8:** Viết chương trình tìm ước chung lớn nhất và bội số chung nhỏ nhất của hai số nguyên a, b.
- **Bài 2.9:** Viết chương trình nhập số nguyên n và kiểm tra n có phải số nguyên tố hay không.
- **Bài 2.10.** Viết chương trình phân tích một số nguyên thành các thừa số nguyên tố. Ví dụ: Số 28 được phân tích thành 2 x 2 x 7.
- Bài 2.11. Viết chương trình liệt kê n số nguyên tố đầu tiên.
- **Bài 2.12.** Dãy số Fibonacci được định nghĩa như sau: F0 = 0, F1 = 1; Fn = Fn-1 + Fn-2 với n >= 2. Hãy viết chương trình tìm số Fn.
- **Bài 2.13.** Một số được gọi là số thuận nghịch nếu ta đọc từ trái sang phải hay từ phải sang trái số đó ta vẫn nhận được một số giống nhau. Hãy nhập một số và kiểm tra xem số đó có phải số thuật nghịch hay không (ví dụ số: 558855).

Bài 2.14: Nhập số tự nhiên n rồi tính n! theo công thức:

- **Bài 2.15:** Hãy viết chương trình tính tổng các chữ số của một số nguyên bất kỳ. Ví dụ: số 8545604 có tổng các chữ số là: 8 + 5 + 4 + 5 + 6 + 0 + 4 = 32
- **Bài 2.16:** Nhập vào 2 số tự nhiên m < n. Hãy liệt kê các số chính phương trong đoạn [m, n]. Có bao nhiều số chính phương trong đoạn đó?
- **Bài 2.17:** Nhập 2 số tự nhiên m, n rồi kiểm tra xem chúng có nguyên tố cùng nhau không(Hai số nguyên tố cùng nhau là 2 số có USCLN là 1).
- **Bài 2.18:** Nhập một số thực a > 0 (ví dụ a = 0.00001) rồi tính số π theo công thức:

$$\pi = 4 * \sum_{k=0}^{n} (-1)^k \frac{1}{2k+1}$$

- giá trị của biểu thức trên được thực hiện đến khi $\frac{1}{2n+1} \leq a$.
- **Bài 2.19:** Nhập một số a > 0 (ví dụ a = 0.00001) và một số thực x rồi tính e^x :

$$e^x = \sum_{k=0}^n \frac{x^k}{k!}$$

Điều kiện dừng: $\left|\frac{x^n}{n!}\right| \le a$.

======= CÓ THỂ BẠN MUỐN ===========

Hướng dẫn Học Lập Trình C# đầy đủ và cập nhật: Click vào đây! Hoặc quét mã:



Hướng dẫn giải đáp bài tập: Click vào đây! Hoặc quét mã:



Fanpage Facebook: Click vào đây Hoặc quét mã:

