BÀI THỰC HÀNH C# SỐ 3 PHẦN VÒNG LẶP LỒNG NHAU

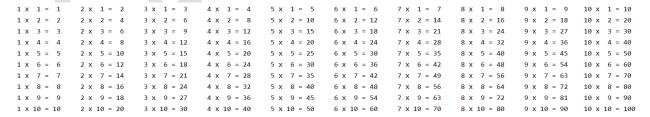
Bài 3.1: Nhập vào hai số nguyên dương m, n. Vẽ ra màn hình hình chữ nhật bằng các dấu * kích thước m x n. Ví dụ với m = 4, n = 5:



Bài 3.2: Nhập vào hai số nguyên dương m, n. Vẽ hình chữ nhật rỗng bằng các dấu * kích thước m x n. Ví dụ với m = 4, n = 5:



Bài 3.3: In ra màn hình bảng cửu chương theo chiều ngang. Ví dụ:



Bài 3.4: Nhập số nguyên dương h. Vẽ ra màn hình tam giác vuông góc trái dưới chiều cao h. Ví dụ h = 4:

* * * * *

Bài 3.5: Nhập số nguyên dương h. Vẽ ra màn hình tam giác vuông góc trái trên chiều cao h. Ví dụ h = 4:

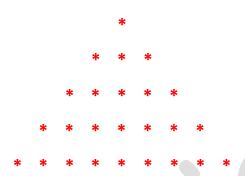
Bài 3.6: Nhập số nguyên dương h. Vẽ ra màn hình tam giác vuông góc phải dưới chiều cao h. Ví dụ h = 4:



Bài 3.7: Nhập số nguyên dương h. Vẽ ra màn hình tam giác vuông góc phải trên chiều cao h. Ví dụ h = 4:

* * * * * * * * *

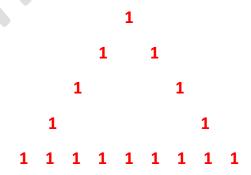
Bài 3.8: Nhập số nguyên dương h sau đó in ra màn hình tam giác cân chiều cao h. Ví dụ h = 5:

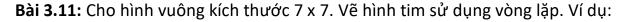


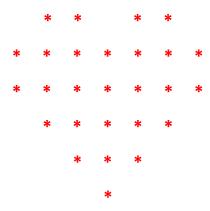
Bài 3.9: Nhập số nguyên dương h sau đó in ra màn hình tam giác số đối xứng chiều cao h. Ví dụ h = 5:



Bài 3.10: Nhập số nguyên dương h sau đó in ra màn hình tam giác cân rỗng chiều cao h. Ví dụ h = 5:







Bài 3.12: Nhập vào hai số nguyên a < b. Hiển thị ra màn hình tất cả các số nguyên tố trong đoạn [a, b].

Bài 3.13: Viết chương trình hiển thị ra màn hình các số thuận nghịch có 9 chữ số.

========== CÓ THỂ BẠN MUỐN ==============

Hướng dẫn Học Lập Trình C# đầy đủ và cập nhật: Click vào đây! Hoặc quét mã:



Hướng dẫn giải đáp bài tập: Click vào đây! Hoặc quét mã:

