## BÀI THỰC HÀNH C# SỐ 3 PHẦN VÒNG LẶP LỒNG NHAU

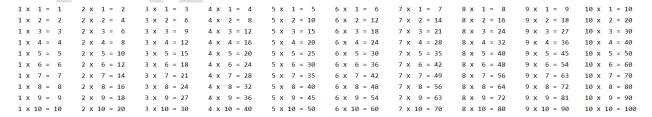
**Bài 3.1:** Nhập vào hai số nguyên dương m, n. Vẽ ra màn hình hình chữ nhật bằng các dấu \* kích thước m x n. Ví dụ với m = 4, n = 5:



**Bài 3.2:** Nhập vào hai số nguyên dương m, n. Vẽ hình chữ nhật rỗng bằng các dấu \* kích thước m x n. Ví dụ với m = 4, n = 5:



Bài 3.3: In ra màn hình bảng cửu chương theo chiều ngang. Ví dụ:



**Bài 3.4:** Nhập số nguyên dương h. Vẽ ra màn hình tam giác vuông góc trái dưới chiều cao h. Ví dụ h = 4:

\* \* \* \* \* \*

**Bài 3.5:** Nhập số nguyên dương h. Vẽ ra màn hình tam giác vuông góc trái trên chiều cao h. Ví dụ h = 4:

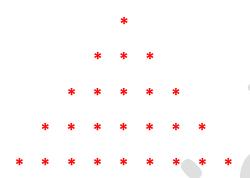
**Bài 3.6:** Nhập số nguyên dương h. Vẽ ra màn hình tam giác vuông góc phải dưới chiều cao h. Ví dụ h = 4:



**Bài 3.7:** Nhập số nguyên dương h. Vẽ ra màn hình tam giác vuông góc phải trên chiều cao h. Ví dụ h = 4:

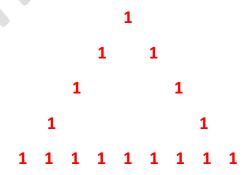
\* \* \* \* \* \* \* \* \*

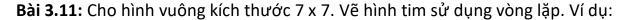
**Bài 3.8:** Nhập số nguyên dương h sau đó in ra màn hình tam giác cân chiều cao h. Ví dụ h = 5:

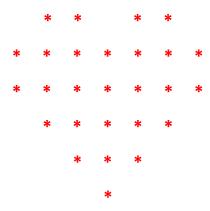


**Bài 3.9:** Nhập số nguyên dương h sau đó in ra màn hình tam giác số đối xứng chiều cao h. Ví dụ h = 5:

**Bài 3.10:** Nhập số nguyên dương h sau đó in ra màn hình tam giác cân rỗng chiều cao h. Ví dụ h = 5:







**Bài 3.12:** Nhập vào hai số nguyên a < b. Hiển thị ra màn hình tất cả các số nguyên tố trong đoạn [a, b].

Bài 3.13: Viết chương trình hiển thị ra màn hình các số thuận nghịch có 9 chữ số.

## ======== CÓ THỂ BẠN MUỐN ===========

Hướng dẫn Học Lập Trình C# đầy đủ và cập nhật: Click vào đây! Hoặc quét mã:



Hướng dẫn giải đáp bài tập: Click vào đây! Hoặc quét mã:



Fanpage Facebook: Click vào đây Hoặc quét mã:



