

# Dokumentation der deutschen Lokalisierung für Star Citizen

v0.0.1, 13.11.2023

literal:

# Inhaltsverzeichnis

1. Vorgang zur Korrektur der englischen <code>global.ini</code> .....	2
1.1. Vorbedingungen .....	2
1.2. Entpacken der <code>global.ini</code> .....	2
1.3. Korrektur der <code>global.ini</code> .....	2

font\_color: green font\_family: Literal font\_size: \$base\_font\_size border\_radius: 1  
border\_width: 5 border\_offset: 5

# Kapitel 1. Vorgang zur Korrektur der englischen **global.ini**

Hier wird der Vorgang zum Export und der Korrektur der englischen global.ini aus Star Citizen dargestellt.

## 1.1. Vorbedingungen

- unp4k
- Notepad++ oder ein vergleichbarer Texteditor
- Star Citizen muss installiert sein

## 1.2. Entpacken der global.ini

1. unp4k am gewünschten Ablageort der global.ini entpacken.
2. Dort muss nun die Datei unp4k.exe vorhanden sein.
3. Die Kommandozeile in diesem Ordner öffnen.
4. Den Befehl `unp4k.exe "C:\path\to\Data.p4k" global.ini` eingeben. Hierbei muss `c:\path\to\` durch den Dateipfad zur Data.p4k im Starcitizen Verzeichnis ersetzt werden (Standardmäßig `C:\Program Files\Roberts Space Industries\StarCitizen\LIVE\`). Die `""` müssen erhalten bleiben.
5. unp4k erstellt jetzt den Ordner `\Data\Localization\english\` im Verzeichnis. Hier ist die **global.ini** zu finden.

## 1.3. Korrektur der **global.ini**

1. Die global.ini in Notepad++ oder einem vergleichbaren Texteditor öffnen
2. Die Codierung auf **ANSI** einstellen. *Menüleiste* → *Codierung* → *ANSI*
3. Die Suche öffnen und den Suchmodus auf *Reguläre Ausdrücke* einstellen
4. Nach der Zeichenkette `[^\xC2]\xA0` suchen.

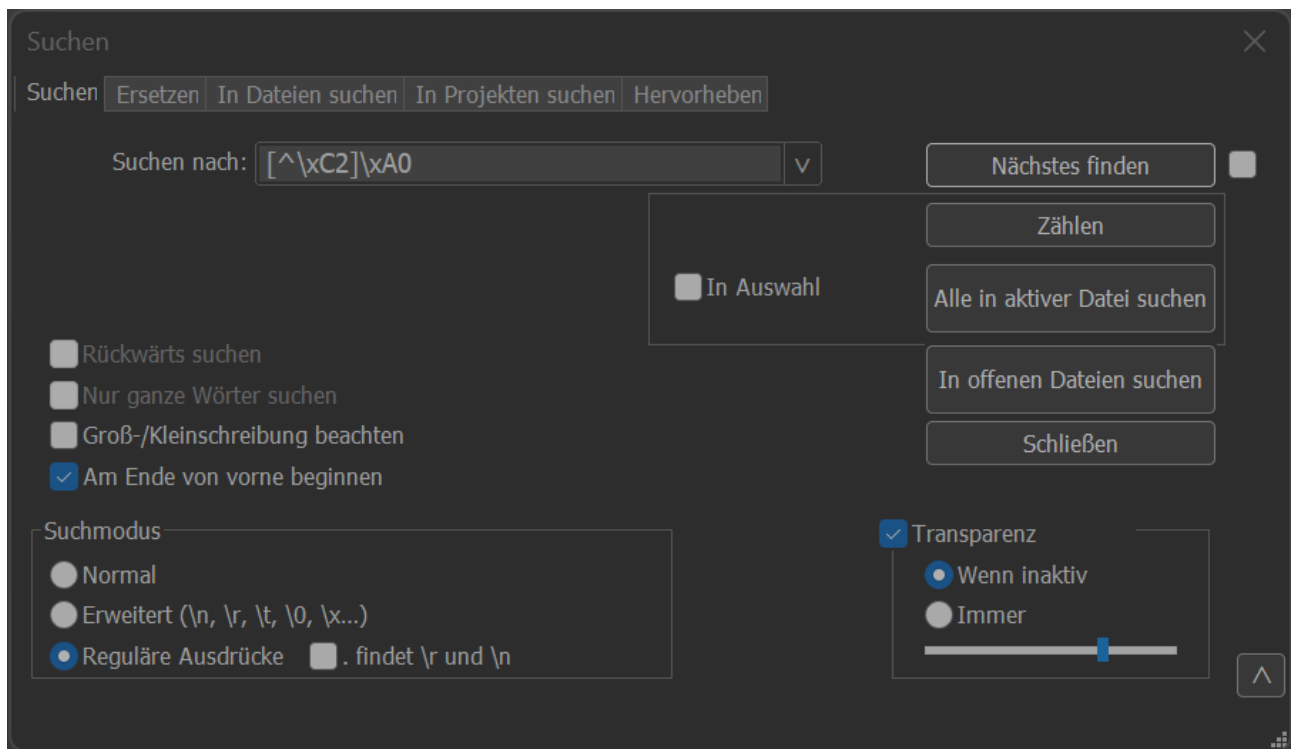


Abbildung 1. Korrekt eingestellte Suche

- Es werden immer zwei Zeichen markiert. Ein beliebiges Zeichen und darauffolgend ein Leerzeichen.

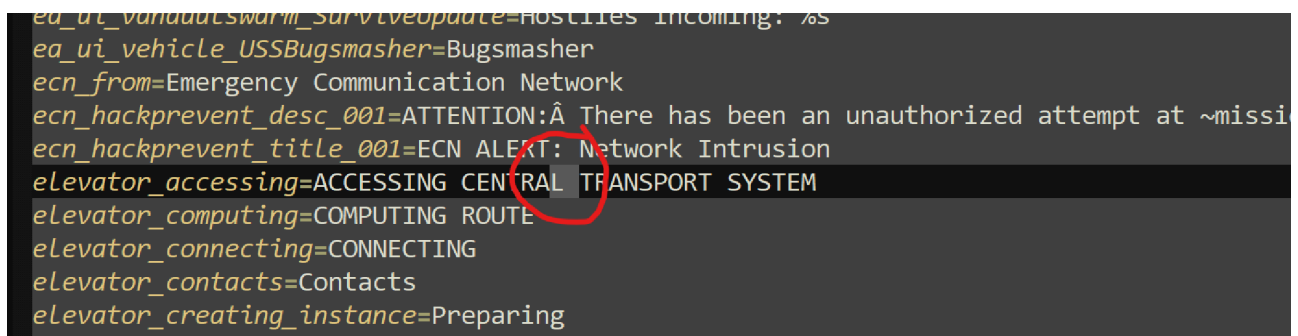


Abbildung 2. Durch Suche markierte Stelle

- Zwischen das erste (beliebige) Zeichen und das Leerzeichen das Zeichen `^` einfügen.
- Die Codierung wieder auf `UTF-8-BOM` stellen. *Menüleiste* → *Codierung* → *UTF-8-BOM*
- Die `global.ini` speichern.
- Die `global.ini` ist zu weiteren Verwendung bereit und kann z.B. auf GitHub bereitgestellt werden