ВВЕДЕНИЕ

Целью тестирования приложения eJournal является проверка его соответствия функциональным и нефункциональным требованиям.

Итогом процесса тестирования должен стать развернутый обзор, дающий разработчику данного продукта полную информацию о готовности продукта для передачи его заказчику.

Тестирование будет производиться вручную, на основе спецификации проекта.

ОБЪЕКТ ТЕСТИРОВАНИЯ

Проект представляет собой приложение для работы расписанием занятий и заданиями в соответствии с этим расписанием

Система должна обладать следующими атрибутами качества:

- -Функциональность: система должна быть пригодной к применению, корректной правильной, точной.
- -Надёжность: система должна быть доступной, готовой к применению, обладать устойчивостью к дефектам, резкому прекращению работы с приложением, является логически завершённой и быть легко восстанавливаемой.
- -Практичность (применимость) система должна быть простой для понимания, использования и изучения, должна является привлекательной для развёртывания и применения.
 - -Эффективность: система должна потреблять мало вычислительных ресурсов.
- -Сопровождаемость: проект должен быть удобен для анализа, легко изменяется и быть стабилен.
- -Мобильность: система должна быть легко адаптирована к другой платформе, легко устанавливаться и замещаться.

РИСКИ

Главными рисками являются:

- 1. Резкое или непредвиденное выключение приложения, что может сказаться на потере данных.
 - 2. Некорректное заполнение полей пользователем.

АСПЕКТЫ ТЕСТИРОВАНИЯ

Будет проводиться тестирование документации, т.е. соответствие системы заявленным требованиям.

ПОДХОДЫ К ТЕСТИРОВАНИЮ

Для проверки возможностей работы системы с различными Android устройствами будут использоваться различные версии Android API 9 - 25 для мобильных устройств и, путём обращения к системе через них, проверятся корректность обработки запросов и отображения информации.

Идентификатор (ID)	1
Назначение	Проверка успешного запуска
	приложения
Сценарий	1. Запустить приложение
Ожидаемый результат	Приложение запустилось, в верхней
	части приложения надпись названия
	приложения, основная часть окна
	заполнено белым цветом, открыто
	окно с расписанием звонков. Если
	приложение открыто впервые,
	вместо таблицы высвечивается
	подсказка, что расписание звонков
	пусто, заполнить его можно, нажав
	кнопку «Edit» в правом верхнем углу
	экрана
Фактический результат	
Оценка	

Идентификатор (ID)	2
Назначение	Переход в меню редактирования
Сценарий	1. В правом верхнем углу нажать на
	иконку «Edit»

Ожидаемый результат	Открывается меню редактирования.
	Понять это можно по названию
	вверху экрана и по появлению
	розовой кнопки «+» в правом нижнем
	углу экрана. Если расписание
	звонков пустое, всплывет подсказка
	о том, что добавить звонок можно,
	нажав на кнопку «+» в правом
	нижнем углу экрана
Фактический результат	
Оценка	

Идентификатор (ID)	3
Назначение	Переход из меню редактирования в
	меню просмотра
Сценарий	1. Находясь в меню редактирования
	расписания звонков, нажать
	системную клавишу «назад»
Ожидаемый результат	Откроется обновленное расписание
	звонков в меню просмотра
	расписания звонков
Фактический результат	
Оценка	

Идентификатор (ID)	4
Назначение	Проверка добавления
Сценарий	1. Находясь в меню редактирования расписания звонков, нажать на кнопку «+» в правом нижнем углу экрана
Ожидаемый результат	Откроется диалоговое окно для выставления времени начала и конца занятия
Фактический результат	
Оценка	

Идентификатор (ID)	5
Назначение	Проверка удаления одного занятия из
	списка расписания звонков
Сценарий	1. Программно добавить в
	расписание звонков 1 занятие.
	2. Открыть приложение
	3. Перейти в меню редактирования
	расписания звонков
	4. Нажать на кнопку «Х» справа от
	времени начала и конци занятия
Ожидаемый результат	Данное занятие должно удалиться из
	расписания звонков.
Фактический результат	
Оценка	