

Результаты тестирования:

Идентификатор (ID)	01
Назначение (название / описание) (Purpose / Title / Description)	Проверка работоспособности регистрации пользователя.
Сценарий(Scenario Instructions)	1. Запустить jar файл приложения. 2. Нажать на кнопку “To Sign Up!”. 3. Убедиться в успешной отрисовке следующей сцены. 4. Ввести логин и пароль в соответствующие поля. 5. Нажать на кнопку “Sing up”. 6. Убедиться в успешной регистрации. 7. Убедиться в успешном входе в приложение.
Ожидаемый результат (Exprected Result)	Оповещение об успешной регистрации.
Фактический результат (Actual Result)	Регистрация произведена, однако нет упоминаний логина, под которым пользователь вошёл.
Оценка (Pass/Fail Indication)	Pass

Идентификатор (ID)	02
Назначение (название / описание) (Purpose / Title / Description)	Проверка работоспособности авторизации пользователя.
Сценарий(Scenario Instructions)	1. Запустить jar файл приложения. 2. Ввести логин и пароль пользователя. 3. Убедиться в успешном входе в главное меню приложения.
Ожидаемый результат (Exprected Result)	Появление главного меню приложения с авторизацией под указанным логином.
Фактический результат (Actual Result)	Авторизация проведена успешно, выполнен вход в главное меню приложения.
Оценка (Pass/Fail Indication)	Pass

Идентификатор (ID)	03
Назначение (название / описание) (Purpose / Title / Description)	Проверка работоспособности функции добавления нового пользователя в БД.
Сценарий(Scenario Instructions)	1. Запустить jar файл приложения. 2. Нажать на кнопку “To Sign Up!”. 3. Убедиться в успешной отрисовке следующей сцены. 4. Ввести логин и пароль в соответствующие поля. 5. Нажать на кнопку “Sing up”.

	6. Убедиться в успешной регистрации. 7. Убедиться в успешном входе в приложение. 8. Заккрыть приложение. 9. Запустить приложения заново. 10. Ввести логин и пароль созданного пользователя. 11. Убедиться в успешном входе в главное меню приложения.
Ожидаемый результат (Expected Result)	Корректное сохранение информации о пользователе с фиксацией необходимых полей в БД.
Фактический результат (Actual Result)	Вход под новым логином произведён успешно.
Оценка (Pass/Fail Indication)	Pass

Идентификатор (ID)	04
Назначение (название / описание) (Purpose / Title / Description)	Проверка работоспособности функции регистрации новой команды.
Сценарий(Scenario Instructions)	1. Запустить jar файл приложения. 2. Ввести логин и пароль пользователя. 3. Убедиться в успешном входе в главное меню приложения. 4. Нажать на кнопку “New Team” в главном меню. 5. Заполнить поля названия команды, имени капитана, и членов команды. 6. Нажать на кнопку “Create Team!”. 7. Перейти в главное меню приложения. 8. Зайти в раздел “Show Stats”. 9. Созданная команда должна находиться в списке команд.
Ожидаемый результат (Expected Result)	Созданная команда находится в списке команд в разделе “Show Stats”.
Фактический результат (Actual Result)	Команда была сохранена, несмотря на присутствие команды с подобным названием.
Оценка (Pass/Fail Indication)	Fail

Идентификатор (ID)	05
Назначение (название / описание) (Purpose / Title / Description)	Проверка работоспособности сохранения списка команд в БД при выходе из приложения.
Сценарий(Scenario Instructions)	1. Запустить jar файл приложения. 2. Ввести логин и пароль пользователя. 3. Убедиться в успешном входе в главное меню приложения. 4. Произвести создание новой команды. 5. Выйти из приложения и зайти заново. 6. Зайти в раздел главного меню “Show Stats”. 7. Все созданные ранее команды должны успешно подгрузиться из

	БД после предвыходного сохранения.
Ожидаемый результат (Expected Result)	Корректное сохранение данных команд при выходе из приложения.
Фактический результат (Actual Result)	Команды отображаются после повторного входа.
Оценка (Pass/Fail Indication)	Pass

Нефункциональные сценарии:

Идентификатор (ID)	6
Назначение (название / описание) (Purpose / Title / Description)	Проверка работоспособности приложения под операционными системами Linux и Windows.
Сценарий(Scenario / Instructions)	1. Запустить jar файл приложения под системой Windows. 2. Убедиться в успешной работе приложения. 3. Запустить jar файл приложения под системой Linux. 4. Убедиться в успешной работе приложения.
Ожидаемый результат (Expected Result)	Корректный запуск приложения под обеими операционными системами.
Фактический результат (Actual Result)	Приложение запускается корректно под обеими операционными системами.
Оценка (Pass/Fail Indication)	Pass

Негативные сценарии:

Идентификатор (ID)	7
Назначение (название / описание) (Purpose / Title / Description)	Проверка работоспособности регистрации пользователя.
Сценарий(Scenario / Instructions)	1. Запустить jar файл приложения. 2. Нажать на кнопку “To Sign Up!”. 3. Убедиться в успешной отрисовке следующей сцены. 4. Нажать на кнопку “Sing up” с пустыми полями логина и пароля. 5. Убедиться в том, что приложение требует ввода данных. 6. Ввести логин и пароль уже зарегистрированного в системе пользователя в соответствующие поля. 7. Нажать на кнопку “Sing up”. 8. Убедиться в невозможности внесения в базу уже зарегистрированного пользователя.
Ожидаемый результат (Expected Result)	Корректная реакция на неверные действия пользователя.

Фактический результат (Actual Result)	Создать пользователя с уже существующим логином не получилось; попытка входа по пустым полям выдаёт ошибку.
Оценка (Pass/Fail Indication)	Pass

Идентификатор (ID)	8
Назначение (название / описание) (Purpose / Title / Description)	Проверка работоспособности авторизации пользователя.
Сценарий(Scenario Instructions)	1. Запустить jar файл приложения. 2. Нажать на кнопку “To sign in” с пустыми полями логина и пароля. 3. Убедиться в том, что приложение требует ввода данных. 4. Ввести логин и пароль несуществующего пользователя. 7. Нажать на кнопку “To sign in”. 8. Убедиться в невозможности входа под несуществующим логином.
Ожидаемый результат (Expected Result)	Корректная реакция на неверные действия пользователя.
Фактический результат (Actual Result)	Попытка входа по пустым полям даёт ошибку с выводением сообщения на экран; вход под несуществующим логином или неверным паролем невозможен.
Оценка (Pass/Fail Indication)	Pass