Результаты тестирования:

|  |  |
| --- | --- |
| Идентификатор (ID) | 01 |
| Назначение (название / описание) (Purpose / Title / Description) | Проверка работоспособности регистрации пользователя. |
| Сценарий(Scenario / Instructions) | 1. Запустить jar файл приложения.  2. Нажать на кнопку “To Sign Up!”.  3. Убедиться в успешной отрисовке следующей сцены.  4. Ввести логин и пароль в соответствующие поля.  5. Нажать на кнопку “Sing up”.  6. Убедиться в успешной регистрации.  7. Убедиться в успешном входе в приложение. |
| Ожидаемый результат (Expected Result) | Оповещение об успешной регистрации. |
| Фактический результат (Actual Result) | Регистрация произведена, однако нет упоминаний логина, под которым пользователь вошёл. |
| Оценка (Pass/Fail Indication) | Pass |

|  |  |
| --- | --- |
| Идентификатор (ID) | 02 |
| Назначение (название / описание) (Purpose / Title / Description) | Проверка работоспособности авторизации пользователя. |
| Сценарий(Scenario / Instructions) | 1. Запустить jar файл приложения.  2. Ввести логин и пароль пользователя.  3. Убедиться в успешном входе в главное меню приложения. |
| Ожидаемый результат (Expected Result) | Появление главного меню приложения с авторизацией под указанным логином. |
| Фактический результат (Actual Result) | Авторизация проведена успешно, выполнен вход в главное меню приложения. |
| Оценка (Pass/Fail Indication) | Pass |

|  |  |
| --- | --- |
| Идентификатор (ID) | 03 |
| Назначение (название / описание) (Purpose / Title / Description) | Проверка работоспособности функции добавления нового пользователя в БД. |
| Сценарий(Scenario / Instructions) | 1. Запустить jar файл приложения.  2. Нажать на кнопку “To Sign Up!”.  3. Убедиться в успешной отрисовке следующей сцены.  4. Ввести логин и пароль в соответствующие поля.  5. Нажать на кнопку “Sing up”.  6. Убедиться в успешной регистрации.  7. Убедиться в успешном входе в приложение.  8. Закрыть приложение.  9. Запустить приложения заново.  10. Ввести логин и пароль созданного пользователя.  11. Убедиться в успешном входе в главное меню приложения. |
| Ожидаемый результат (Expected Result) | Корректное сохранение информации о пользователе с фиксацией необходимых полей в БД. |
| Фактический результат (Actual Result) | Вход под новым логином произведён успешно. |
| Оценка (Pass/Fail Indication) | Pass |

|  |  |
| --- | --- |
| Идентификатор (ID) | 04 |
| Назначение (название / описание) (Purpose / Title / Description) | Проверка работоспособности функции регистрации новой команды. |
| Сценарий(Scenario / Instructions) | 1. Запустить jar файл приложения.  2. Ввести логин и пароль пользователя.  3. Убедиться в успешном входе в главное меню приложения.  4. Нажать на кнопку “New Team” в главном меню.  5. Заполнить поля названия команды, имени капитана, и членов команды.  6. Нажать на кнопку “Create Team!”.  7. Перейти в главное меню приложения.  8. Зайти в раздел “Show Stats”.  9. Созданная команда должна находиться в списке команд. |
| Ожидаемый результат (Expected Result) | Созданная команда находиться в списке команд в разделе “Show Stats”. |
|  |  |
| Фактический результат (Actual Result) | Команда была сохранена, несмотря на присутствие команды с подобным названием. |
| Оценка (Pass/Fail Indication) | Fail |

|  |  |
| --- | --- |
| Идентификатор (ID) | 05 |
| Назначение (название / описание) (Purpose / Title / Description) | Проверка работоспособности сохранения списка команд в БД при выходе из приложения. |
| Сценарий(Scenario / Instructions) | 1. Запустить jar файл приложения.  2. Ввести логин и пароль пользователя.  3. Убедиться в успешном входе в главное меню приложения.  4. Произвести создание новой команды.  5. Выйти из приложения и зайти заново.  6. Зайти в раздел главного меню “Show Stats”.  7. Все созданные ранее команды должны успешно подгрузиться из БД после предвыходного сохранения. |
| Ожидаемый результат (Expected Result) | Корректное сохранение данных команд при выходе из приложения. |
| Фактический результат (Actual Result) | Команды отображаются после повторного входа. |
| Оценка (Pass/Fail Indication) | Pass |

**Нефункциональные сценарии:**

|  |  |
| --- | --- |
| Идентификатор (ID) | 6 |
| Назначение (название / описание) (Purpose / Title / Description) | Проверка работоспособности приложения под операционными системами Linux и Windows. |
| Сценарий(Scenario / Instructions) | 1. Запустить jar файл приложения под системой Windows.  2. Убедиться в успешной работе приложения.  3. Запустить jar файл приложения под системой Linux.  4. Убедиться в успешной работе приложения. |
| Ожидаемый результат (Expected Result) | Корректный запуск приложения под обеими операционными системами. |
| Фактический результат (Actual Result) | Приложение запускается корректно под обеими операционными системами. |
| Оценка (Pass/Fail Indication) | Pass |

**Негативные сценарии:**

|  |  |
| --- | --- |
| Идентификатор (ID) | 7 |
| Назначение (название / описание) (Purpose / Title / Description) | Проверка работоспособности регистрации пользователя. |
| Сценарий(Scenario / Instructions) | 1. Запустить jar файл приложения.  2. Нажать на кнопку “To Sign Up!”.  3. Убедиться в успешной отрисовке следующей сцены.  4. Нажать на кнопку “Sing up” с пустыми полями логина и пароля.  5. Убедиться в том, что приложение требует ввода данных.  6. Ввести логин и пароль уже зарегистрированного в системе пользователя в соответствующие поля.  7. Нажать на кнопку “Sing up”.  8. Убедиться в невозможности внесения в базу уже зарегистрированного пользователя. |
| Ожидаемый результат (Expected Result) | Корректная реакция на неверные действия пользователя. |
| Фактический результат (Actual Result) | Создать пользователя с уже существующим логином не получилось; попытка входа по пустым полям выдаёт ошибку. |
| Оценка (Pass/Fail Indication) | Pass |

|  |  |
| --- | --- |
| Идентификатор (ID) | 8 |
| Назначение (название / описание) (Purpose / Title / Description) | Проверка работоспособности авторизации пользователя. |
| Сценарий(Scenario / Instructions) | 1. Запустить jar файл приложения.  2. Нажать на кнопку “To sign in” с пустыми полями логина и пароля.  3. Убедиться в том, что приложение требует ввода данных.  4. Ввести логин и пароль несуществующего пользователя.  7. Нажать на кнопку “To sign in”.  8. Убедиться в невозможности входа под несуществующим логином. |
| Ожидаемый результат (Expected Result) | Корректная реакция на неверные действия пользователя. |
| Фактический результат (Actual Result) | Попытка входа по пустым полям даёт ошибку с выведением сообщения на экран; вход под несуществующим логином или неверным паролем невозможен. |
| Оценка (Pass/Fail Indication) | Pass |