

栈的种类与使用

根栈指针可分三类：
增 空 减 满
EA FA (对众多寄存器寻址，可方便替换)
ED FD (ARM用) (代码中用)

↑
一头进出的内存，全放临时数，如局部变量、函数返回等

创客学院 武老师

↑

栈

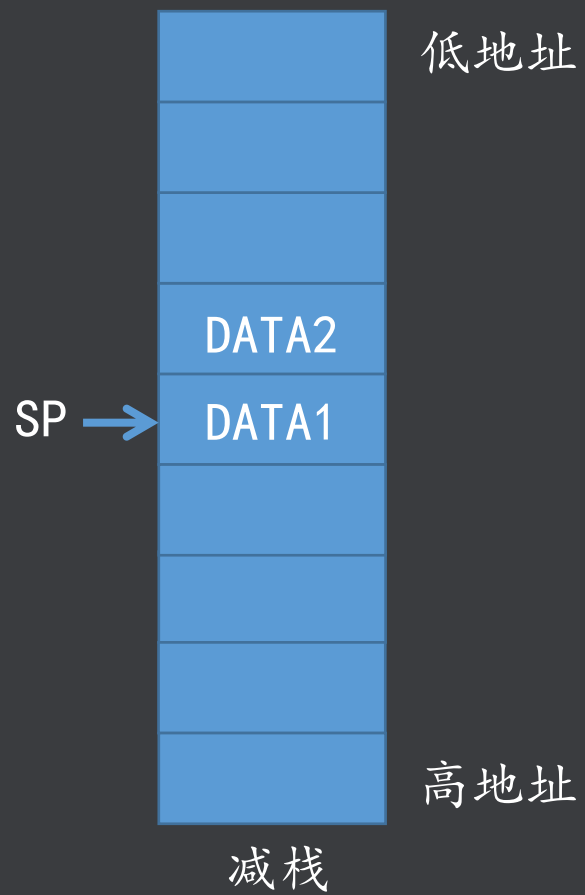
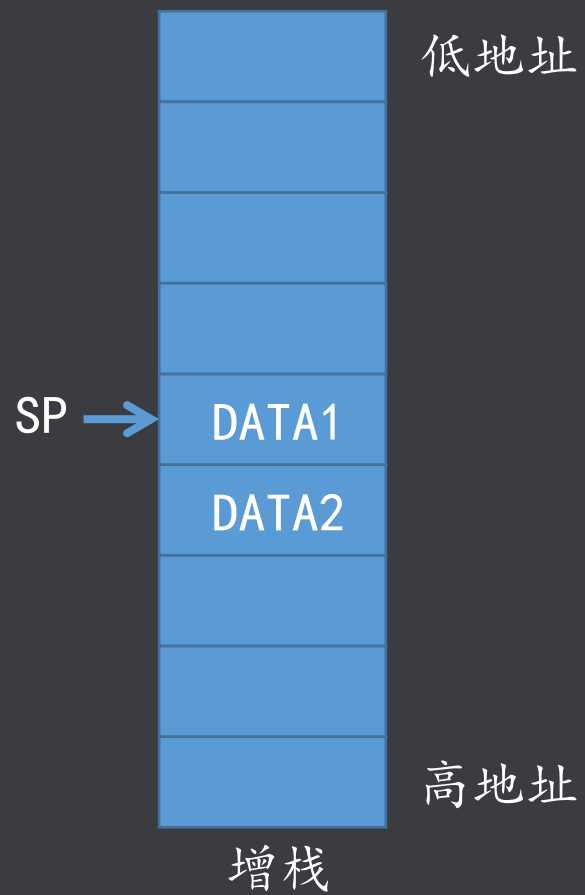
■ 栈的概念

栈的本质就是一段内存，程序运行时用于保存一些临时数据

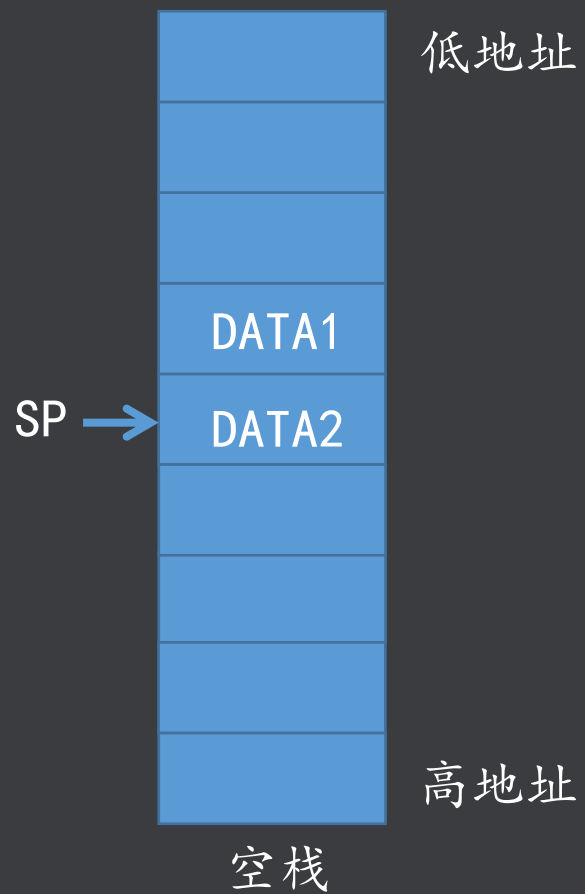
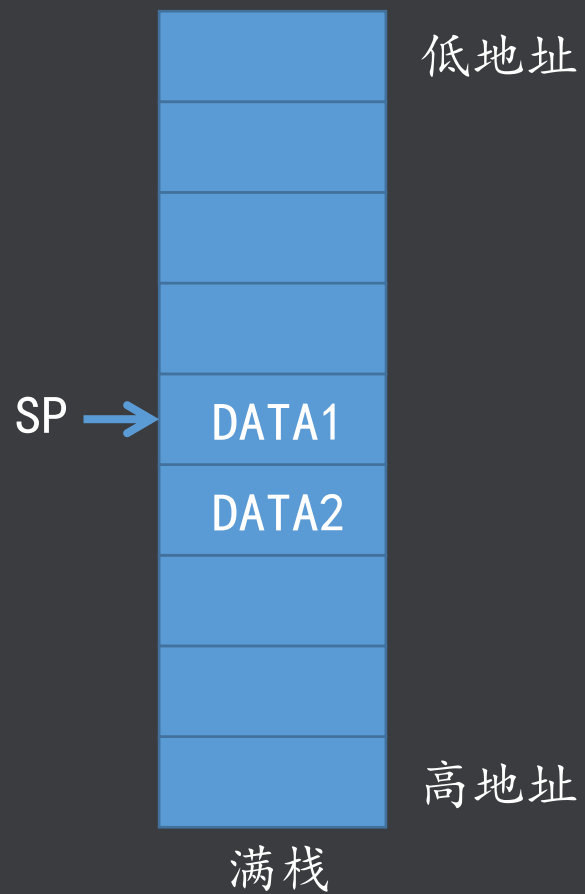
如局部变量、函数的参数、返回值、以及程序跳转时需要保护的寄存器等



栈的分类



栈的分类



栈的分类

■ 栈的分类

增栈：压栈时栈指针越来越大，出栈时栈指针越来越小

减栈：压栈时栈指针越来越大，出栈时栈指针越来越小

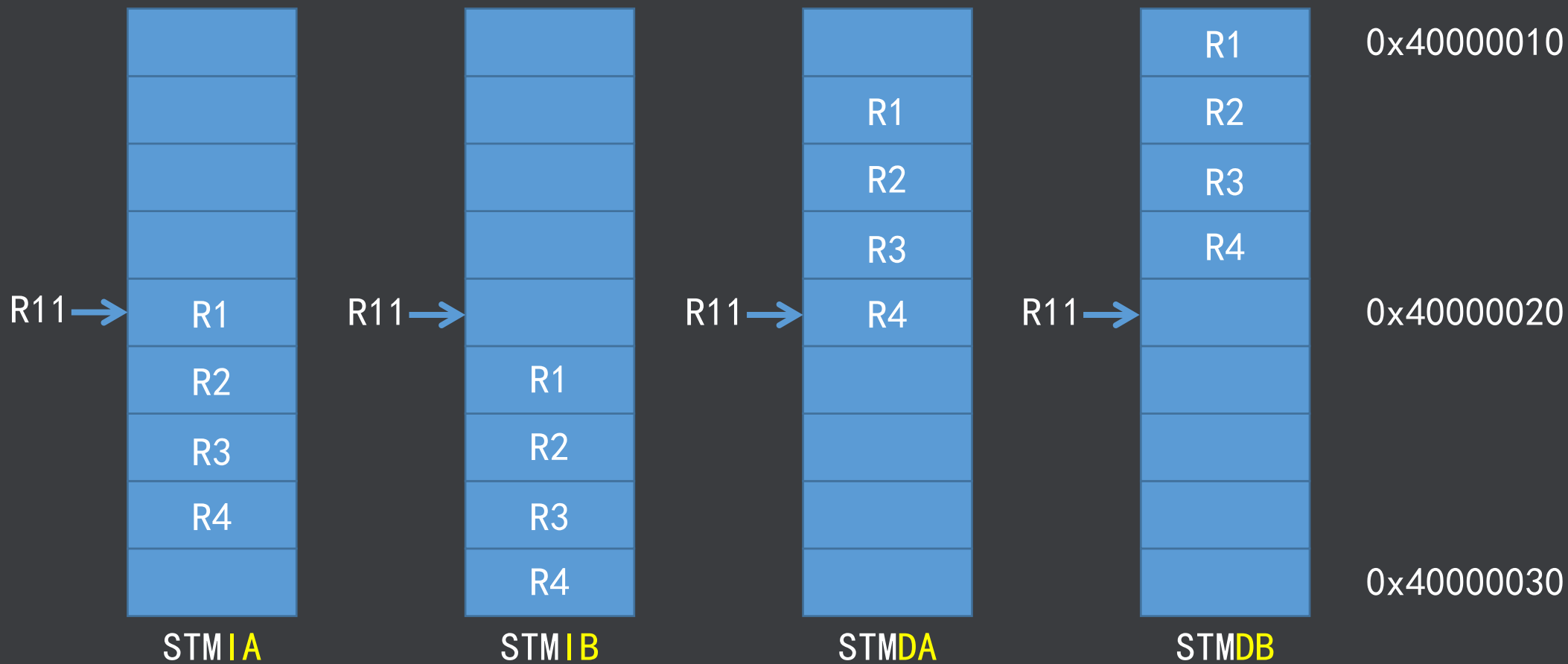
满栈：栈指针指向最后一次压入到栈中的数据，压栈时需要先移动栈指针到相邻位置然后再压栈

空栈：栈指针指向最后一次压入到栈中的数据的相邻位置，压栈时可直接压栈，之后需要将栈指针移动到相邻位置

■ 栈分为空增（EA）、空减（ED）、满增（FA）、满减（FD）四种

ARM处理器一般使用满减栈

多寄存器内存访问指令的寻址方式



扫一扫，获取更多信息



THANK YOU