
C++

组合与继承

创客学院 荣荣老师

1 / 面向对象

2 / 组合

3 / 继承

放入 \rightarrow class :: public { }

作为组成成分，还是主体（所整体，是符合我需的一部分还是大部分）
 \uparrow

面向对象 (OOP)

我想飞!

组合

I 点

```
class Point{  
public:  
    Point(int x, int y){  
        this->x = x;  
        this->y = y;  
    }  
    int x;  
    int y;  
}
```

组合

I 线

```
class Line{  
public:  
    Line(Point &a, Point &b)  
        :start(a),end(b)  
    { }  
    Point start;  
    Point end;  
}
```

继承(基类, 派生类)

■ 有粗细的线

```
class xLine: public Line{
public:
    xLine(Point &start, Point &end, int width=10)
        : Line(start, end){
        this->width = width;
    }
    int width;
}
```

扫一扫，获取更多信息



THANK YOU