

系统移植课程

创客学

系统移植课程导

uboot 内核 设备树 根文件系统

↑ (配置重要这些)

(操作系统) 装入应用程序
装入驱动
引导程序 装系统

进入BIOS 选启动方式 (按码开关)

(1) 备好系统 U盘启动盘 (sd)

↑

配置 编译 安装

创客学院 武

(有汇编 驱动 外设 板子不同 都可能改)

APP

操作系统

硬件

(给开发板)

装系统

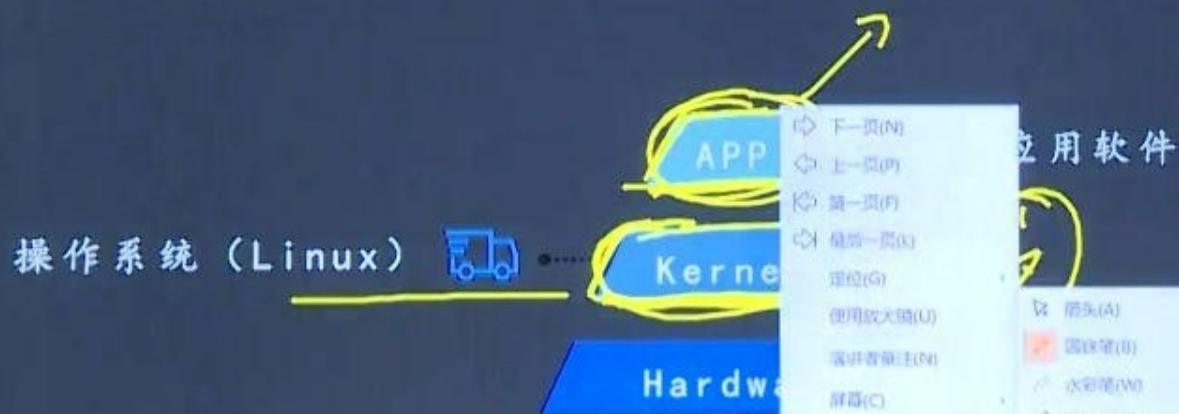
动作复杂

开发方便

where what why how

↑

嵌入式系统分层



- 下一页(N)
- 上一页(P)
- 第一页(F)
- 最后一页(L)
- 定位(G)
- 使用放大镜(U)
- 演讲者备注(N)
- 屏幕(C)
- 指针选项(O)
- 笔尖选项(O)
- 结束放映(E)

- 箭头(A)
- 圆珠笔(B)
- 荧光笔(F)
- 橡皮擦(E)
- 擦除形状(O)
- 擦除颜色(C)
- 橡皮擦(E)
- 擦除形状(O)
- 擦除颜色(C)

课程内容

■ 安装系统

在基于ARM处理器的开发板上安装Linux系统

嵌入式系统分层



课程内容

■ 安装系统

在基于ARM处理器的开发板上安装Linux系



移植的目的

■ 移植

不同架构的处理器指令集不兼容，即便是相同的架构，板卡不同驱动代码也不兼容

Linux是一个通用的内核并不是为某一个特定的处理器架构或板卡设计的，所以从官方获取Linux源代码，经过相应的配置使其与我们当前的硬件平台相匹配，然后进行编译和安装

移植的目的

■ 移植

不同架构的处理器指令集不兼容，即便是相同的处理器架构，板卡不同驱动代码也不兼容

Linux是一个通用的内核并不是为某一个特定的处理器架构或板卡设计的，所以从官方获取Linux源码后我们要先经过相应的配置使其与我们当前的硬件平台相匹配后才能进行编译和安装



移植的目的

■ 移植

不同架构的处理器指令集不兼容，即便是相同的处理器架构，板卡不同驱动代码也不兼容

Linux是一个通用的内核并不是为某一个特定的处理器架构或板卡设计的，所以从官方获取Linux源码后我们要先经过相应的配置使其与我们当前的硬件平台相匹配后才能进行编译和安装

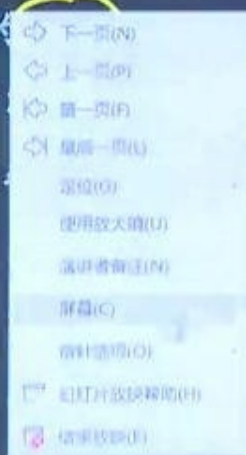


移植的目的

■ 移植

不同架构的处理器指令集不兼容，即便是相同的处理器架构，板卡不同驱动代码也不兼容

Linux是一个通用的，某一个特定的处理器架构或板卡设计的，所以在移植Linux源码后我们要先经过相应的配置使其与硬件平台相匹配后才能进行编译和安装



移植的目的

■ 移植

不同架构的处理器指令集不兼容，即处理器架构，板卡不同驱动代码也不兼容

Linux是一个通用的内核并不是为某一个架构或板卡设计的，所以从官方获取Linux源经过相应的配置使其与我们当前的硬件进行编译和安装

课程特点

- 1. 应用广泛 ✓
- 2. 知识面广
- 3. 实验性强

把...立通用思维

课程特点

思维方式

学习方法

配置、编译、安装

课程特点

- 1. 应用广泛 ✓
- 2. 知识面广 ✓
- 3. 实验性强

重把 立通用思维

课程特点

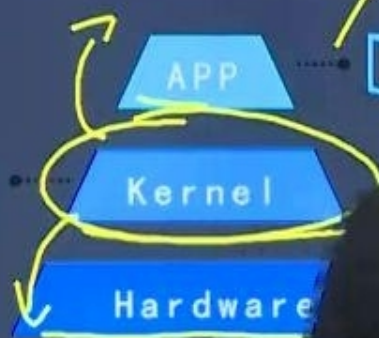
思维方式

学习

配置、编译、安装

嵌入式系统分层

操作系统 (Linux)



APP

Kernel

Hardware



应用

课程特点

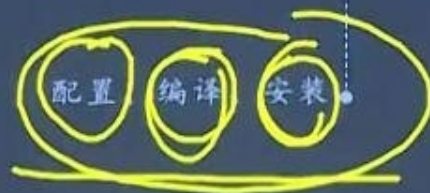
- 1. 应用广泛 ✓
- 2. 知识面广 ✓
- 3. 实验性强

- 重方法、轻细节
把握整体思路、建立通用

课程特点

思维方式

学习方法



课程设计原则

■ 课程设计原则

在最短的时间内学会最有用的东西





选择创客，成为世界一流的软硬件开发工程师

THANK