C++

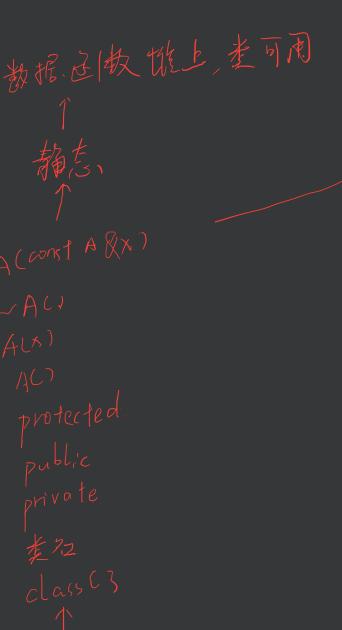
类与对象

创客学院 荣荣老师

图示:(平主十元行型到, 或看笔记笔料, 网上搜).

1 / 类的申明 2 / 成员函数 3 / 常成员、常对象 4 / 静态成员

友元



支 成是函数 函数

类的申明

```
class 类名
private:
  私有的数据和成员函数;
public:
  公用的数据和成员函数;
protected:
  保护的数据和成员函数
};
结构体?
```

类的成员函数(类内/类外实现)

构造函数(类的初始化,创建类时自动调用;初始化表,this指针) 默认构造函数 A(); 拷贝构造函数 A(const A &x); //*深浅拷贝问题* 赋值构造函数 operator=?;

- 析构函数(类的解构,销毁类时自动调用) ~A();
- 普通成员函数

常成员、常对象(C++推荐const而不用#define, mutable)

!!! const 数据成员只在某个对象生存期内是常量,而对于整个类而言却是可变的(static 例外)。

常数据成员 (构造函数初始化表赋值)

```
class A{
public: A():x(100) { }
const int x;
}
```

常成员函数

void func() const;

常对象

const A a;

静态成员(属于类不属于对象)

静态成员的申明 static int x; static const int x = 10;

静态数据成员初始化 类外: static int A::x = 10;

静态成员函数 static void func(); //能访问静态成员 调用方法 A::func();

友元(破坏封装)

友元类 friend class B;

友元函数 friend void func();

友元成员函数 friend void B::func();

扫一扫, 获取更多信息



THANK YOU