

---

# CPU与硬件的交互方式

---

创客学院 武老师

# CPU与硬件的交互方式

## ■ 轮询

CPU执行程序时不断地询问硬件是否需要其服务，若需要则给予其服务，若不需要一段时间后再次询问，周而复始

## ■ 中断

CPU执行程序时若硬件需要其服务，对应的硬件给CPU发送中断信号，CPU接收到中断信号后将当前的程序暂停下来，转而去执行中断服务程序，执行完成后再返回到被打断的点继续执行

## ■ DMA

硬件产生数据后，硬件控制器可将产生的数据直接写入到存储器中，整个过程无需CPU的参与

扫一扫，获取更多信息



THANK YOU