数据结构

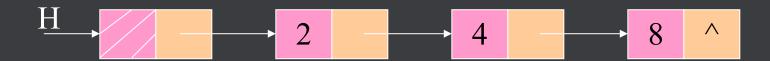
链表的实现

创客学院 小美老师

建立单链表

依次读入表L= $(a_0,....,a_{n-1})$ 中每一元素 a_i (假设为整型),若 $a_i \neq$ 结束符(-1),则为 a_i 创建一结点,然后插入表尾,最后返回链表的头结点指针H。

设L=(2, 4, 8, -1), 则建表过程如下:



链表的结构是动态形成的,即算法运行前,表结构是不存在的

链表查找

1) 按序号查找: 实现GetLinklist(h, i)运算。

算法思路: 从链表的a₀起,判断是否为第i结点,若是则返回该结

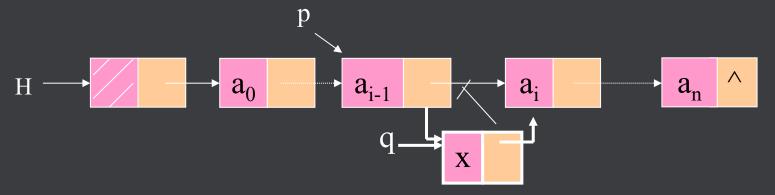
点的指针,否则查找下一结点,依次类推。

2) 按值查找 (定位) : 即实现Locate(h, x)。

算法思路:从链表结点 a_0 起,依次判断某结点是否等于x,若是,则返回该结点的地址,若不是,则查找下一结点 a_1 ,依次类推。若表中不存在x,则返回NULL。

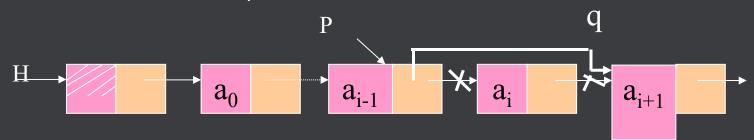
链表的插入:即实现InsertLinklist(h, x, i,)。将x插入表中结点a_i之前的情况。

算法思路:调用算法GetLinklist(h, i-1),获取结点 a_{i-1} 的指针 $p(a_i 之前 驱)$,然后申请一个q结点,存入x,并将其插入p指向的结点之后。



链表的删除: 即实现DeleteLinklist(h, i), 算法对应的链表结构如图所示。

算法思路:同插入法,先调用函数GetLinklist(h, i-1),找到结点a_i的前驱,然后将结点a_i删除之。



扫一扫, 获取更多信息



THANK YOU