创客学院 小美老师

1968年美国克努特教授开创了 数据结构的最初体系;

计算机的圣经-《计算机程序设计的艺术》

▶ 荣获1974年度的图灵奖



目 录

第1章 基本概念

1.1	算法		1
1.2	数学准	备	9
	1.2.1	数学归纳法	
	1.2.2	数,幂和对数	
	1.2.3	和与积	
	1.2.4	整数函数和初等数论 35	
	1.2.5	排列和阶乘 · · · · · 4	
	1.2.6	二项式系数 4	
	1.2.7	调和数 7.	
	1.2.8	斐波那契数 76	
	1.2.9	生成函数 8.	
	1.2.10	一个算法的分析 9.	
*	1.2.11	渐近表示	
	* 1.	2.11.1 0 符号	3
	* 1.	2.11.2 欧拉求和公式	
	* 1.	2.11.3 一些近似计算	
1.3	MIX		3
	1.3.1	MIX 的描述 ······ 12	0
	1.3.2	MIX 汇编语言 ······ 14	0
	1.3.3	对排列的应用	7
1.4	某些基	基本程序设计技术	8
	1.4.1	子程序 17	8
	1.4.2	共行程序	5
	1.4.3	解释性程序	1
	1.	4.3.1 一个 MIX 模拟程序 19	3
	* 1.	4.3.2 跟踪程序	3
	1.4.4	输入和输出 20	6
	1.4.5	历史和文献	ç

第一卷《基本算法》 第二卷《半数字化算法》 第三卷《排序与搜索》 第四卷《组合算法》

第2章 信息结构

2.1	引论		
2.2	线性	表	27
	2.2.1	栈,队列和双端队列 ······ 22	
	2.2.2	顺序分配	32
	2.2.3	链接分配	41
	2.2.4	循环表	58
	2.2.5	双重链接表 26	65
	2.2.6	数组和正交表	84
2.3	树 .		93
	2.3.1	遍历二叉树 30	02
	2.3.2	树的二叉树表示	16
	2.3.3	树的其它表示 33	31
	2.3.4	树的基本数学性质 34	43
	2	.3.4.1 自由村	43
	2	.3.4.2 有向树 3:	51
	* 2	.3.4.3 "无穷性引理" 30	60
	* 2	.3.4.4 树的枚举	64
	2	.3.4.5 通路长度 3	76
	* 2	.3.4.6 历史和文献 3	82
	2.3.5	列表和废料收集	84
2.4	多重	链接结构	99
2.5	动态	存储分配 4	-
2.6		和文献4	
习是		4	
附表		女值数量表	
		5号索引	
索引	引与词》	「表	96

▶ 数据结构研究计算机数据间关系;

▶ 包括数据的逻辑结构和存储结构及其操作;



1972 – C

1980 – C++

1984 – MATLAB

1986 – Objective-C

1991 – Python

1993 – Ruby

1995 – PHP

1995 – Java

1995 – JavaScript

2001 – C#

2003 - Scala

2009 – Go

基本概念

1. 数据 (Data)

数据即信息的载体,是能够输入到计算机中并且能被计算机识别、存储和处理的符号总称。

2. 数据元素 (Data Element)

数据元素是数据的基本单位,又称之为记录(Record)。一般,数据元素由若干基本项(或称字段、域、属性)组成。

产品编号	产品名称	规 格	出厂日期	
0001	TV	29	1999/09	

数据的逻辑结构

表示数据运算之间的抽象关系

按每个元素可能具有的直接前趋数和直接后继数将逻辑结构分为

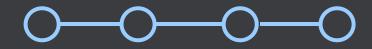
"线性结构"和"非线性结构"两大类。

数据的逻辑结构

集合——数据元素间除"同属于一个集合"外,无其它 关系



线性结构——一个对一个, 如线性表、栈、队列



树形结构——一个对多个, 如树

图状结构——多个对多个, 如图

数据的存储结构

存储结构:逻辑结构在计算机中的具体实现方法。

存储结构是通过计算机语言所编制的程序来实现的,因而是依赖于具体的计算机语言的。

数据的存储结构

顺序存储(Sequential Storage):

将数据结构中各元素按照其逻辑顺序存放于存储器一片连续的存储空 间中

如c语言的一维数组,如表 L=(a₁,a₂,,a_n)的顺序结构

a ₁	\mathbf{a}_2	 	a _n

顺序存储

存储地址。存储内容

LO

元素1

L0+m

元素2

• • • • • • • •

L0+(i-1)*m

元素i

•••••

L0+ (n-1)*m

元素n

Loc(元素i)=Loc+(i-1)*m 单个元素占空间m

链式存储 (重点)

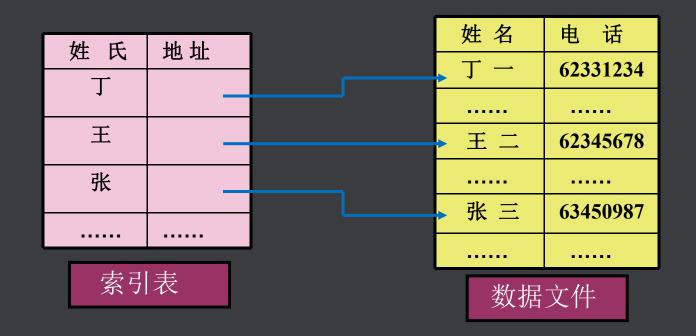
将数据结构中各元素分布到存储器的不同点,用地址(或链指针)方式建立它们之间的联系



数据结构中元素之间的关系在计算机内部很大程度上是通过地址或指针来建立的。

索引存储

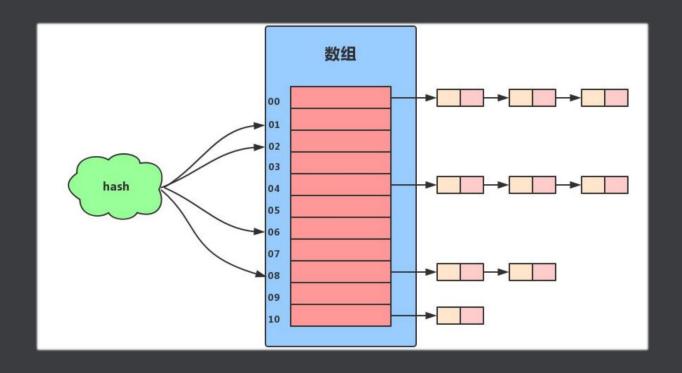
在存储数据的同时,建立一个附加的索引表,即索引存储结构 = 数据文件+索引表。



散列存储

根据数据元素的特殊字段(称为关键字key),计算数据元素的存放地址,

然后数据元素按地址存放



基本概念

数据结构的三个方面:

数据的逻辑结构

数据的存储结构

线性结构

非线性结构

顺序存储

链式存储

索引存储

链式存储

线性表

栈

队

树形结构

图形结构

数据的运算:检索、排序、插入、删除、修改等

扫一扫, 获取更多信息



THANK YOU