



## shell编程-函数

主讲：小美老师

创客引领未来

扫微信二维码 获取更多信息





lemon

昵称：小姜老师  
华清创客学院，嵌入式讲师

makerU

- shell函数调用
- 函数变量作用域

声明 }  
定义 }  
.. )  
\$i  
return

调用 {  
\$?  
R='...'

函数调用格式:

方式1:

```
value_name='function_name [arg1 arg2 ... ]'
```

函数的所有标准输出都传递给了主程序的变量

方式2:

```
function_name [arg1 arg2 ... ]  
echo $?
```

获取函数的返回的状态

# 实例

```
check_user() { #查找已登录的指定用户
    user=`who | grep $1 | wc -l`
    if [ $user -eq 0 ]
    then
        return 0    #未找到指定用户
    else
        return 1    #找到指定用户
    fi
}
while true      # MAIN, Main, main:  program begin here
do
    echo "Input username: \c"
    read  uname
    check_user $uname    # 调用函数, 并传递参数uname
    if [ $? -eq 1 ]      # $?为函数返回值
    then
        echo "user $uname online"
    else
        echo "user $uname offline"
    fi
done
```

创客, 引领未来 | *You Make the Future*

## 函数变量作用域

- 全局作用域：在脚本的其他任何地方都能够访问该变量。

默认

- 局部作用域：只能在声明变量的作用域内访问。

- 声明局部变量的格式：

- Local*    *variable\_name* =value

需要加

## 函数变量作用域

- Scope()  
  {  
  Local lclvariable =1  
  Gblvariable = 2  
  echo “lclvariable in function = \$ lclvariable ”  
  echo “Gblvariable in function = \$ Gblvariable ”  
  }

Scope

echo “lclvariable in function = \$ lclvariable ”  
echo “Gblvariable in function = \$ Gblvariable ”

创客, 引领未来 | *You Make the Future*



扫微信二维码 获取更多信息