



shell编程-变量

主讲: 小美老师

创客引领未来

扫微信二维码 获取更多信息





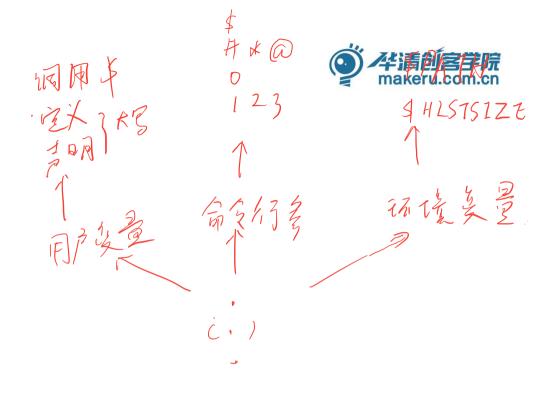


昵称: 小姜老师 华清创客学院, 嵌入式讲师

maker U

课程目录

- o shell脚本的基础知识
- o shell变量



创客,引领未来 | You Make the Future

shell脚本的本质



- 编译型语言
- 解释型语言
 - shell脚本语言是解释型语言
 - shell脚本的本质
 - shell命令的有序集合

shell 编程的基本过程



• 基本过程分为三步:

stepl. 建立 shell 文件

包含任意多行操作系统命令或shell命令的文本文件;

step2、赋予shell文件执行权限

用chmod命令修改权限;

step3. 执行shell文件

直接在命令行上调用shell程序.

实例



step1: 建立shell文件(可用任何建立文本文件的方法)

\$ cat prog1. sh date

Step2: 赋予执行权限: (初始文本文件无执行权限)

\$ chmod 740 prog1.sh

11th -

740分别对象什么用户?

Step3: 执行该shell程序

\$ prog1.sh

prog1.sh: not found

(shell在标准搜索路径中找不到prog1.sh)

Step4: 指定路径或修改环境变量PATH后执行shell程序(冷层文化之外分

6

shell变量



shell允许用户建立变量存储数据,但不支持数据类型(整型、字符、浮点 型),将任何赋给变量的值都解释为一串字符

Variable=value

- count=1
- echo \$count
- DATE= date
- echo \$DATE

一部分制模关键例记,一部分属了记

shell变量



- Bourne Shell有如下四种变量:
 - 一/用户自定义变量
 - 位置变量即命令行参数
 - 预定义变量
 - 环境变量

用户自定义变量



- 在shell编程中通常使用全大写变量,方便识别 - \$ COUNT=1
- 变量的调用:在变量前加\$
 - \$ echo \$HOME
- Linux Shell/bash从右向左赋值
 - **-** \$Y=y
 - \$ X=\$Y
 - \$ echo \$X
 - __y
- 使用unset命令删除变量的赋值
 - \$ Z=hello
 - \$ echo \$Z
 - hello
 - \$ unset Z
 - \$ echo \$Z

位置变量



- **\$0** 与键入的命令行一样,包含脚本文件名
- \$1.\$2.····\$9 分别包含第一个到第九个命令行参数
- 包含命令行参数的个数
- **\$0** 包含所有命令行参数: "\$1,\$2, ·····\$9" 包含前一个命令的退出状态
- 包含所有命令行参数: "\$1,\$2, ……\$9"
- \$\$ 包含正在执行进程的ID号



文像物的客,引领未来 | You Make the Future

常用shell环境变量



- HOME: /etc/passwd文件中列出的用户主目录
- IFS: Internal Field Separator, 默认为空格, tab及换行符
- ✓ PATH: shell搜索路径
- PS1, PS2: 默认提示符(\$) 及换行提示符(>)
- TERM: 终端类型,常用的有vt100,ansi,vt200,xterm等

HISTSLZt Lexport env





扫微信二维码 获取更多信息