

```
typedef int data_t;
```

```
typedef struct node {  
    data_t data;  
    struct node * next;  
}listnode, * linklist;
```

```
linklist list_create();  
int list_tail_insert(linklist H, data_t value); //head  
linklist list_get(linklist H, int pos);  
int list_insert(linklist H, data_t value, int pos);  
int list_delete(linklist H, int pos);  
int list_show(linklist H);  
linklist list_free(linklist H);
```

数 → ⊙ → struct {
data
next
node
type listnode
*linklist
}

3:1 → ; →
int list_create
(linklist H)
有出入