嵌入式开发

指针(三)

创客学院 小美老师

- 1/ 指针与数组-掌握
 - 2 / 总结与思考

- 在C语言中,数组的指针是指数组在内存中的起始地址,数组元素的地址是指数组元素在内存中的起始地址
- 一维数组的数组名为一维数组的指针 (起始地址)

例如

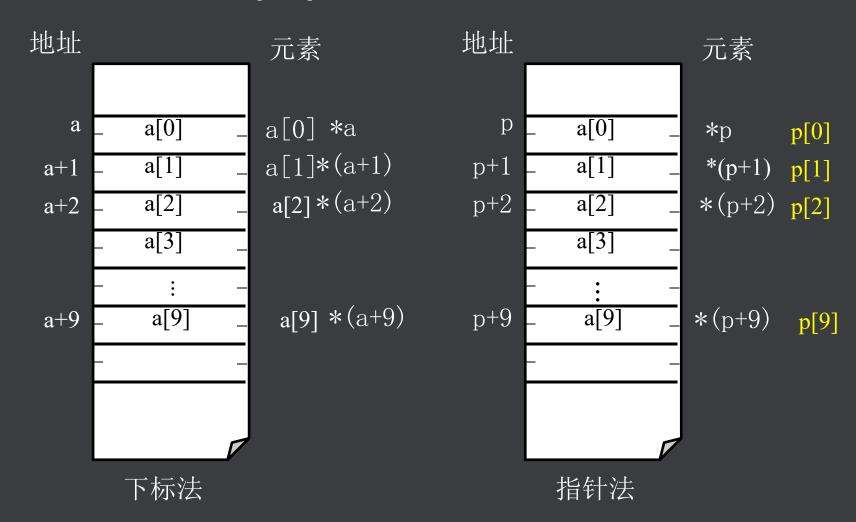
double x[8];

因此, x为x数组的起始地址

设指针变量px的地址值等于数组指针x(即指针变量px指向数组的首元数),则:

x[i]、*(px+i)、*(x+i) 和px[i]具有完全 相同的功能:访问数组第i+1个数组元素。

int a[10], * p; p=a;



- 注意:指针变量和数组在访问数组中元素时, 一定条件下其使用方法具有相同的形式,因 为指针变量和数组名都是地址量
- 但指针变量和数组的指针(或叫数组名)在本质上不同,指针变量是地址变量,而数组的指针是地址常量

- 例: int a[]={1,2,3,4,5,6,7,8,9,10}, *p = a, i;数 组元素地址的正确表示是:
 - (A) &(a+1) (B) a++ (C) &p D) &p[i]
- > 数组名是地址常量
 - p++,p-- (对)
 - a++,a-- (错)
 - o a+1, *(a+2) (对)

程序举例

编写一个函数,将整形数组中n个数按反序存放



总结与思考

主要介绍了C语言中,指针如何访问一维数组 思考

当指针与数组结合在一起使用时,数组的元素有多少种表示方法?

扫一扫, 获取更多信息



THANK YOU