
数据结构

链式栈

创客学院 小美老师

链式栈

插入操作和删除操作均在链表头部进行，链表尾部就是栈底，栈顶指针就是头指针。

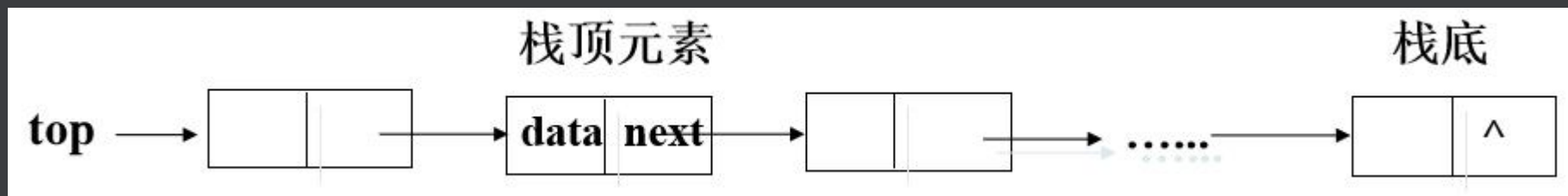
```
typedef int data_t;    /*定义栈中数据元素数据类型*/
```

```
typedef struct node_t {
```

```
    data_t data;        /*数据域*/
```

```
    struct node_t *next; /*链接指针域*/
```

```
} linkstack_t;        /*链栈类型定义*/
```



栈

创建空栈：

```
linkstack_t *CreateLinkstack() {  
    linkstack_t *top;  
    top = (linkstack_t *)malloc(sizeof(linkstack_t));  
    top->next = NULL;  
    return top;  
}
```

判断是否空栈：

```
int EmptyStack (linkstack_t *top)  
{  
    return (top->next == NULL ? 1 : 0);  
}
```

栈

入栈：

```
void PushStack(linkstack_t *top, data_t x)
{
    linkstack_t *p ;
    p = (linkstack_t *)malloc ( sizeof (linkstack_t) ) ;
    p->data = x ;
    p->next = top->next;
    top->next = p;
    return;
}
```

扫一扫，获取更多信息



THANK YOU