

---

C++

# 转换函数

---

创客学院 荣荣老师

- 1 / 标准转换函数
- 2 / 自定义转换函数
- 3 / 隐式构造

# 标准转换函数

## reinterpret\_cast

`reinterpret_cast<new type> (expression)`

将一个类型的指针转换为另一个类型的指针，它也允许从一个指针转换为整数类型

## const\_cast

`const_cast< new type>( expression)`

`const`指针与普通指针间的相互转换，注意：不能将非常量指针变量转换为普通变量

# 标准转换函数

## static\_cast

`static_cast<new type>(expression)`

主要用于基本类型间的相互转换，和具有继承关系间的类型转换

## dynamic\_cast

`dynamic_cast<newtype>(expression)`

只有类中含有虚函数才能用dynamic\_cast；仅能在继承类对象间转换

dynamic\_cast具有类型检查的功能，比static\_cast更安全

# 自定义转换函数

■ 成员转换函数:

```
class A{  
public:  
    A(int x):data(x){ }  
    operator int() const{ //无返回  
        reutn data;  
    }  
Private:  
    int data;  
};
```

# 隐式转换 (explicit)

■ 示例:

```
class Arr{  
    public:  
        Arr(int x):size(x){}  
    private:  
        int size;  
};  
Arr a = 123;
```

扫一扫，获取更多信息



THANK YOU