



## C语言高级编程-内存管理二

主讲：小美老师

创客引领未来

扫微信二维码 获取更多信息





lemon

昵称：小姜老师  
华清创客学院，嵌入式讲师

makerU

# 课程目录

- 内存管理（上一讲）
- 动态内存

- malloc/free

```
void * malloc(size_t num)
```

```
void free(void *p)
```

- malloc函数本身并不识别要申请的内存是什么类型，它只关心内存的总字节数。
- malloc申请到的是一块连续的内存，有时可能会比所申请的空间大。其有时会申请不到内存，返回NULL。
- malloc返回值的类型是void \*，所以在调用malloc时要显式地进行类型转换，将void \* 转换成所需要的指针类型。
- 如果free的参数是NULL的话，没有任何效果。
- 释放一块内存中的一部分是不被允许的。

- malloc/free

- 注意事项:

删除一个指针 $p$  ( $\text{free}(p);$ ), 实际意思是删除了 $p$ 所指的目标(变量或对象等), 释放了它所占的堆空间, 而不是删除 $p$ 本身, 释放堆空间后,  $p$ 成了空悬指针

动态分配失败。返回一个空指针(NULL), 表示发生了异常, 堆资源不足, 分配失败。

malloc与free是配对使用的, free只能释放堆空间。如果malloc返回的指针值丢失, 则所分配的堆空间无法回收, 称内存泄漏, 同一空间重复释放也是危险的, 因为该空间可能已另分配, 所以必须妥善保存malloc返回的指针, 以保证不发生内存泄漏, 也必须保证不会重复释放堆内存空间。

- malloc/free

- 注意事项:

动态分配的变量或对象的生命期。无名对象的生命期并不依赖于建立它的作用域，比如在函数中建立的动态对象在函数返回后仍可使用。我们也称堆空间为自由空间（free store）就是这个原因。但必须记住释放该对象所占堆空间，并只能释放一次，在函数内建立，而在函数外释放是一件很容易失控的事，往往会出错。

- malloc/free

- 野指针:

不是NULL指针，是指向“垃圾”内存的指针。“野指针”是很危险的。

“野指针”的成因主要有两种：

- 指针变量没有被初始化。
    - 指针p被free之后，没有置为NULL，让人误以为p是个合法的指针。
    - 指针操作超越了变量的作用范围。这种情况让人防不胜防。



扫微信二维码 获取更多信息