数据结构

哈希表

创客学院 小美老师

理想的查找方法是:对给定的k,不经任何比较便能获取所需的记录, 其查找的时间复杂度为常数级O(C)。 这就要求在建立记录表的时候,确定记录的key与其存储地址之间的关 系f,即使key与记录的存放地址H相对应:

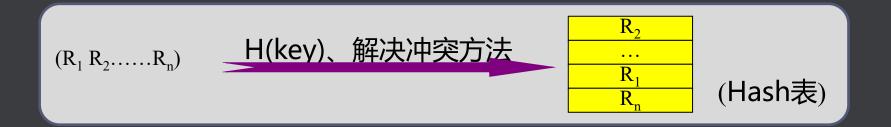
当要查找key=k的记录时,通过关系f就可得到相应记录的地址而获取记录,从而免去了key的比较过程。

这个关系f就是所谓的Hash函数(或称散列函数、杂凑函数),记为 H(key)。

它实际上是一个地址映象函数,其自变量为记录的key,函数值为记录的存储地址(或称Hash地址)。

- 不同的key可能得到同一个Hash地址,即当key₁≠key₂时,可能有H(key₁)=H(key₂),此时称key₁和key₂为同义词。这种现象称为"冲突"或"碰撞",因为一个数据单位只可存放一条记录。
- 一般,选取Hash函数只能做到使冲突尽可能少,却不能完全避免。这就要求在出现冲突之后,寻求适当的方法来解决冲突记录的存放问题。

根据选取的Hash函数H(key)和处理冲突的方法,将一组记录($R_1 R_2$ R_n)映象到记录的存储空间,所得到的记录表称为Hash表,如图:



选取(或构造) Hash函数的方法很多,原则是尽可能将记录均匀分布,以减少冲突现象的发生。以下介绍几种常用的构造方法。

直接地址法

平方取中法

叠加法

保留除数法

随机函数法

保留除数法

又称质数除余法,设Hash表空间长度为m,选取一个不大于m的最大质数p,

令: H(key)=key%p

保留除数法

设记录的key集合k={28, 35, 63, 77, 105.....}, 若选取p=21=3*7 (包括质数因子7), 有:

key: 28 35 63 77 105

H(key)=key%21: 7 14 0 14 0

使得包含质数因子7的key都可能被映象到相同的单元,冲突现象严重。

保留除数法

若取p=l9(质数),同样对上面给定的key集合k,有:

key: 28 35 63 77 105

H(key)=key%19: 9 16 6 1 10

H(key)的随机度就好多了。

处理冲突的方法

选取随机度好的Hash函数可使冲突减少,一般来讲不能完全避免冲突。设 Hash表地址空间为0~m-l (表长为m):



冲突是指:表中某地址j∈[0, m-1]中己存放有记录,而另一个记录的H(key)值也为j。

处理冲突的方法

- 处理冲突的方法一般为: 在地址j的前面或后面找一个空闲单元存放冲突的记录, 或将相冲突的诸记录拉成链表。
- 在处理冲突的过程中,可能发生一连串的冲突现象,即可能得到一个地址 序列 H_1 、 H_2 …… H_n , H_i \in [0 , m-l]。 H_1 是冲突时选取的下一地址,而 H_1 中 可能己有记录,又设法得到下一地址 H_2 ……直到某个 H_n 不发生冲突为止。 这种现象称为"**聚积**",它严重影响了Hash表的查找效率。

处理冲突的方法

- 冲突现象的发生有时并不完全是由于Hash函数的随机性不好引起的,聚 积的发生也会加重冲突。
- 还有一个因素是表的装填因子α,α=n/m,其中m为表长,n为表中记录 个数。一般α在0.7~0.8之间,使表保持一定的空闲余量,以减少冲突和聚 积现象。

开放地址法

当发生冲突时,在H(key)的前后找一个空闲单元来存放冲突的记录,即在H(key)的基础上获取下一地址:

$$H_i = (H(key) + d_i)\%m$$

其中m为表长,%运算是保证Hi落在[0, m-l]区间;

d_i为地址增量。d_i的取法有多种:

- (1) d_i=1, 2, 3,(m-1)——称为线性探查法;

开放地址法

设记录的key集合k={23, 34, 14, 38, 46, 16, 68, 15, 07, 31, 26},

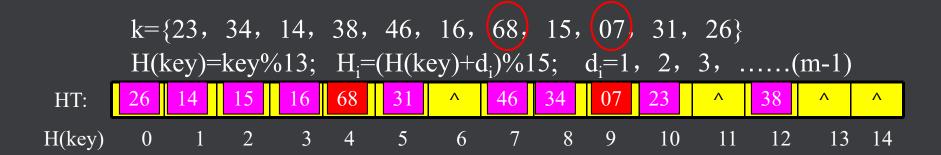
记录数n=11。

用 "保留余数法" 选取Hash函数 (p=13):

H(key) = key%13

开放地址法

H(key)=key%13



链地址法

发生冲突时,将各冲突记录链在一起,即同义词的记录存于同一链表。

设H(key)取值范围(值域)为[0, m-l],

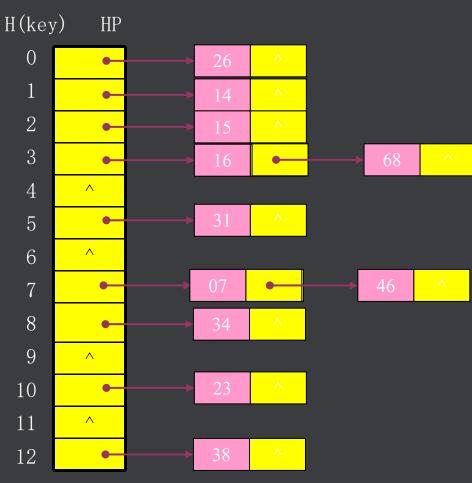
建立头指针向量HP[m],

HP[i] (0≤i≤m-l) 初值为空。

设H(key)=key%13 k={ 23,34,14,38,46, 16,68,15,07,31,26 }

链地址法解决冲突的优点: 无聚

积现象;删除表中记录容易实现。



扫一扫, 获取更多信息



THANK YOU