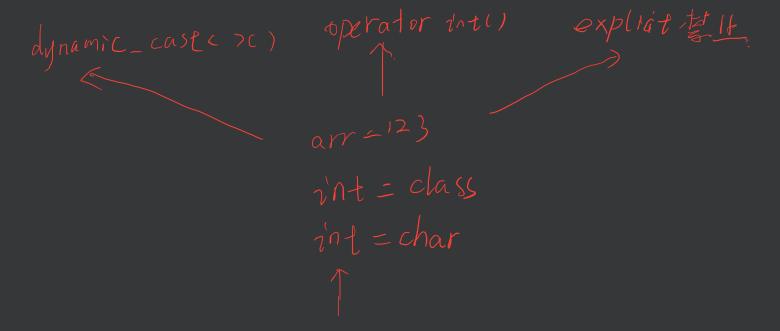
C++

转换函数

创客学院 荣荣老师

- 1/ 标准转换函数
- 2/ 自定义转换函数
- 3/ 隐式构造



标准转换函数

reinterpret_cast

reinterpret_cast<new type> (expression)

将一个类型的指针转换为另一个类型的指针,它也允许从一个指针转换为整数类型

const_cast

const_cast< new type>(expression)

const指针与普通指针间的相互转换,注意:不能将非

常量指针变量转换为普通变量

标准转换函数

static_cast
static_cast<new type>(expression)
主要用于基本类型间的相互转换,和具有继承关系间的类型转换

dynamic_cast

dynamic_cast<newtype>(expression)

只有类中含有虚函数才能用dynamic_cast; 仅能在继承

类对象间转换

dynamic_cast具有类型检查的功能,比static_cast更安全

自定义转换函数

```
成员转换函数:
class A{
public:
      A(int x):data(x){}
      operator int() const{
                            //无返回
             reutn data;
Private:
      int data;
```

隐式转换 (explicit)

```
示例:
class Arr{
public:
       Arr(int x):size(x){}
private:
       int size;
};
Arr a = 123;
```

扫一扫, 获取更多信息



THANK YOU