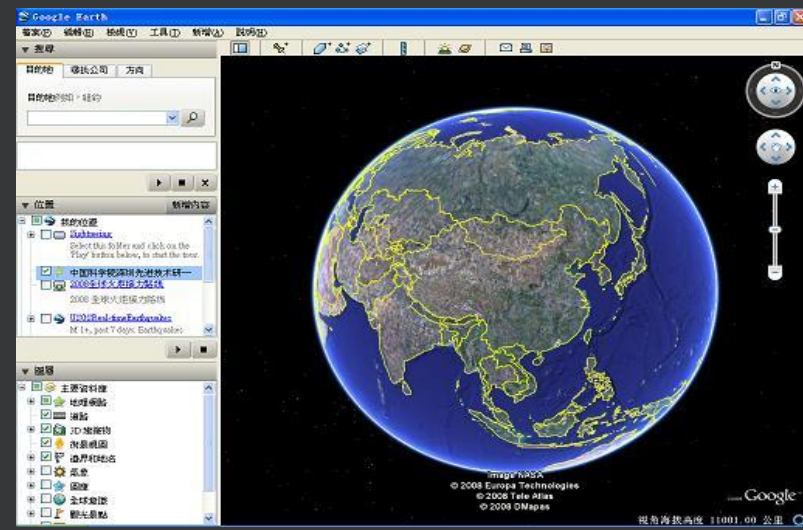
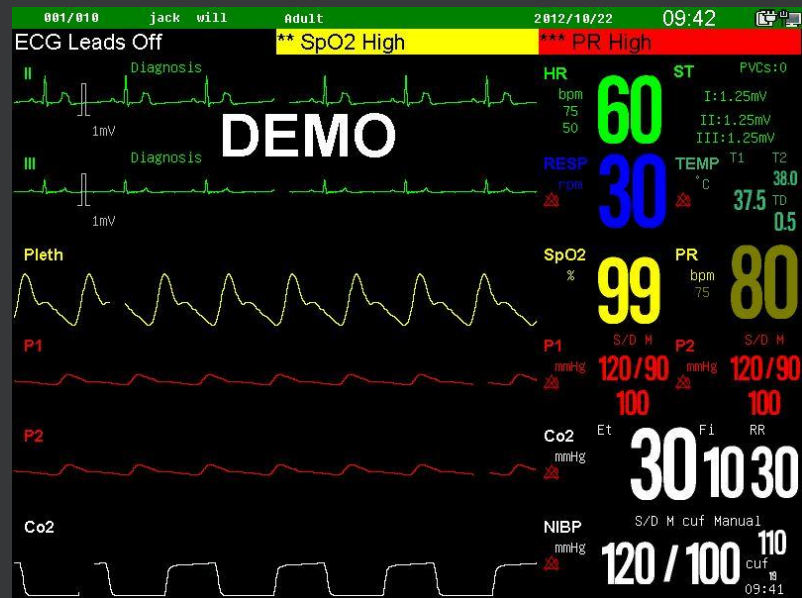

C++/QT 图形界面编程

GUI (Graphical User Interface)

创客学院 荣荣老师

GUI框架	开发语言	美观度	移植性	亮点
miniGUI	C/C++	一般	一般	国产 资源占用少 操作硬件底层方便
QT	C/C++	很好	很好	开源 资源占用较少 操作硬件底层方便
Android	java	很好	差	用户基数大 大公司可靠较好
.NET	C#	很好	较好	用户基数大 大公司可靠较好



C++

从C到C++

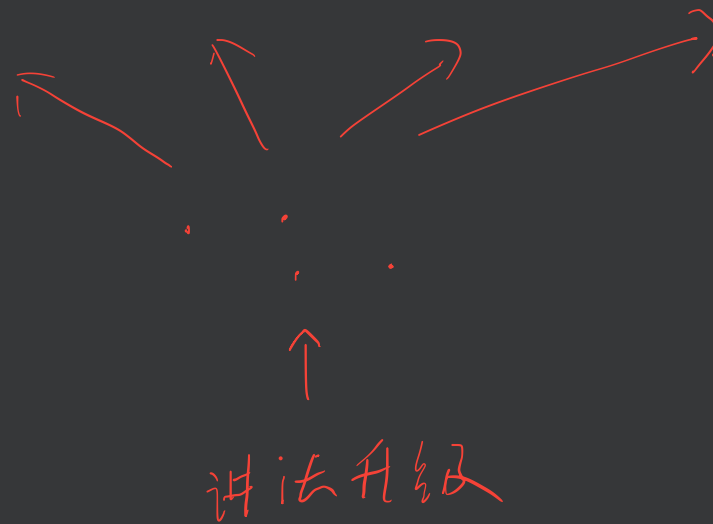
创客学院 荣荣老师

图示：默认参数 函数重载 引用 内存

1 / 语法的升级

2 / 概念的升级

3 / 思维的升级



语法的升级

- 引用 : `void swp(int &a, int &b);`
- 默认参数 : `void debug(const char *ptr= "-----");`
- 函数重载 : `int cmp(int data1, int data2);`
`int cmp(const char *str1,`
`const char *str2);`
- 堆内存: `malloc(), free() → new, delete`

1 / 语法的升级

2 / 概念的升级

3 / 思维的升级

概念的升级

- 名字空间: namespace NAME1{ }

- 类 class :

```
class A{  
    public:  
    private:  
};
```

- 面向对象编程(OOP):

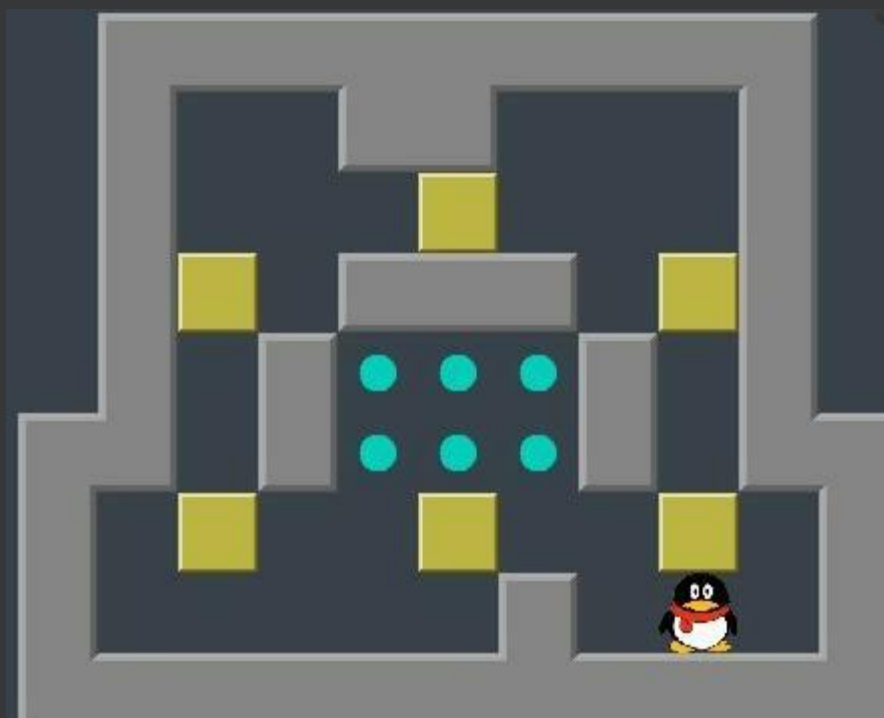
类、对象、封装, 继承、组合等

1 / 语法的升级

2 / 概念的升级

3 / 思维的升级

思维的升级 (员工->老板)



扫一扫，获取更多信息



THANK YOU