

```
#include "tree.h"
typedef bitree * datatype;

typedef struct node {
    datatype data;
    struct node *next;
}listnode , *linklist;

typedef struct {
    linklist front;
    linklist rear;
}linkqueue;

linkqueue * queue_create();
int enqueue(linkqueue *lq, datatype x);
datatype dequeue(linkqueue *lq);
int queue_empty(linkqueue *lq);
int queue_clear(linkqueue *lq);
linkqueue * queue_free(linkqueue *lq);
```