
嵌入式开发

变量（二）

创客学院 小美老师

► 1 / 变量的存储类型static-掌握

2 / 变量的存储类型extern-掌握

3 / 总结与思考

变量的存储类型

变量在程序中使用时,必须预先说明它们的存储类型和数据类型。

- 变量说明的一般形式是：

<存储类型> <数据类型 > <变量名> ;

- <存储类型>是关键词auto、register、static和extern之
- <数据类型>可以是基本数据类型，也可以是自定义的数据类型

变量的存储类型static

static变量称为静态存储类型的变量，既可以在函数体内，也可在函数体外说明。(默认是0)

局部变量使用static修饰,有以下特点:

- 在内存中以固定地址存放的，而不是以堆栈方式存放
- 只要程序没结束，就不会随着说明它的程序段的结束而消失，它下次再调用该函数，该存储类型的变量不再重新说明，而且还保留上次调用存入的数值。

变量的存储类型extern

当变量在一个文件中的函数体外说明，所有其他文件中的函数或程序段都可引用这个变量。

extern称为外部参照引用型，使用extern说明的变量是想引用在其它文件中函数体外部说明的变量。

static修饰的全部变量，其它文件无法使用

总结与思考

主要讲解了变量的两种存储类型static和extern。

思考：

- C语言中，变量的存储类型有哪些？
- 修饰局部变量时，auto和static有什么区别？