**项目策划**

项目描述：

项目是开发一款社交APP,具体的参考QQ、微信上的功能，与QQ、微信不同的地方在于此项目有一栏游戏专区列表，在这个列表里列出了各个热门游戏简介及入口，用户通过这个入口进入游戏，对于用户来说，首先是可以用作生活或者工作社交，其次是可以用作游戏里面的社交关系。

项目背景：

前端：

项目首先是一个APP，其次是能在其他平台上能够上线，基于公司情况，决定用 H5 开发Hybrid APP ,优点在于跨平台，一套代码多端运行，能有效节省开发周期，维护、升级、更新的工作量。且Hybrid APP 开发模式技术已经趋于成熟，性能、原生接口都有不错的体验，天猫、淘宝、京东等很多主流app大都采用这种开发模式，基于H5的Hybrid APP已经是行业趋势。

后端：

基于公司情况，大都擅长PHP，整个后端技术：PHP全系。考虑到社交类APP用户在线率、高并发、数据量庞大。

数据库方面：

要用到多个数据库联合，mysql 用作写，mongodb 用作读，实现读写分离，数据库合理设计，数据库水平切分。

缓存、集群、分布式、CDN基于情况上。

项目技术栈：

前端：

用Dcloud 的 uni-app全系,基于vue.js和微信小程序开发模式。

目前支持APP（android、ios）、H5、微信小程序、支付宝小程序5端。

在特定场景可以用weex进行原生渲染。

APP用的是Dcloud 公司的H5+进行原生接口调用。

官网：<https://uniapp.dcloud.io/>

后端：

php 7.2.x

Thinkphp 5.1作HTTP服务（nginx）。

getWanWork作socket服务(socket 数据交互方式是二进制数据格式)。

redis缓存，特定模块用sqllite缓存模块数据。

mysql、mongodb 数据库。

JWT进行用户验证。

使用 http 进行发送文件

项目架构要点：

1. 发送文件发送语音、发送视频，发送文件（图片、文件、录音、视频）等，通过HTTP服务上传到服务器，在聊天记录里产生一条记录，记录里url指向上传的地址
2. 后期涉及到的实时语音通话、视频通话，则要去学习流媒体技术
3. 上线了用linux 环境搭建
4. 应对高并发，要从多个方面入手（服务器配置、逻辑代码合理、CDN、缓存、数据库合理设计、水平切分、读写分离）、木桶效应，并发高低取决于架构的最短板的模块。

项目模块：

基础模块：

通讯模块：

进行HTTP、socket通讯。

会话列表：

与好友会话列表（参考微信）

通讯录：

按照a-z排序通讯录的好友（参考微信）

朋友圈：

点赞、评论、转发（参考微信）

会员系统：

会员登陆、会员的个人资料编辑（参考微信）

支付系统：

充值、红包、转账

会话功能：

发送文字、表情。

添加好友功能：

用户名添加、手机号添加、邮箱添加

升级模块：

添加好友功能：

个人名片、扫码添加

会话功能：

发送语音、发送视频，发送文件（图片、文件、录音、视频）、语音通话，视频通话

公众号：

公众号推送、与公众号会话（参考微信公众号）

项目开发周期：

大概3个半月的时间开发出项目的基础模块。

项目开发人员：