Daniele Cortesi

Imola, BO 16 Marzo 1993 linktr.ee/danicortesi danicortesi.dev@gmail.com

Esperienza Professionale

Sviluppatore Freelance

10 2022 – Attuale

Imola

Modena

Creepy Bug

- Sviluppo videogiochi Unity
- Modellazione 3D in Blender
- Marketing e video editing
 Sviluppatore Frontend e Unity

05 2019 - 09 2022

Melazeta

App React Native e web app React

- * Con Redux, Jotai, Luxon, React Navigation e Router
- Integrazione API con React/TanStack Query
- Edu game Unity ed esperienze VR
 - * ŠMAILE
 - * Frida Kahlo face swap

Tirocinante Unity

12 2018 - 05 2019

Imola

Just Funny Games

Competenze

Conoscenza avanzata

- C# & .NET, Git, HTML & CSS, JavaScript, Python, SQL, Typescript
- · React, React Native, Unity, Xamarin

Collaborazione

- Lavoro di squadra con ux/ui designer, grafici e sviluppatori
- Stima effort temporale dei task
- Ottima conoscenza dell'inglese parlato e scritto

Istruzione

Università di Bologna

09 2015 – 07 2018

Laurea Magistrale in Informatica, 110 e lode Tesi: Reinforcement Learning in Rogue Bologna

Università di Bologna

09 2012 - 09 2015

Laurea Triennale in Informatica, 110 e lode

Bologna

Tesi: Un Web Service per applicazioni di gamification degli itinerari turistici

Pubblicazioni

Asperti, A., Cortesi, D., De Pieri, C., Pedrini, G., and Sovrano, F. (2019). **Crawling in rogue's dungeons with deep reinforcement techniques**. In IEEE Transactions on Games, 12(2), 177-186.

Asperti, A., Cortesi, D., and Sovrano, F. (2019). **Crawling in rogue's dungeons with (partitioned) a3c.** In *Machine Learning, Optimization, and Data Science: 4th International Conference, LOD 2018, Volterra, Italy, September 13-16, 2018, Revised Selected Papers 4* (pp. 264-275). Springer International Publishing.

Autorizzo il trattamento dei miei dati personali presenti nel CV ai sensi dell'art. 13 d. Igs. 30 giugno 2003 n. 196 - "Codice in materia di protezione dei dati personali" e dell'art. 13 GDPR 679/16 - "Regolamento europeo sulla protezione dei dati personali".