




Daniele Cortesi

Data di nascita: 16/03/1993


Nazionalità: Italiana

Sesso: Maschile

CONTATTI

 40026 Imola, Italia
(Abitazione)

 danicortesi.dev@gmail.com

 (+39) 3392529252

ESPERIENZA LAVORATIVA

10/2022 – ATTUALE Imola

Sviluppatore Indie Unity Creepy Bug di Cortesi Daniele

- Sviluppo in Unity
- Modellazione 3D in Blender
- Marketing & Video editing

05/2019 – 09/2022 Modena

Sviluppatore React (Native) e Unity Melazeta

- App React Native e Web App React
 - Con librerie Redux, Jotai, Luxon, React Navigation e Router
- Integrazione API
 - Con React Query
- Edu games in Unity ed esperienze VR
- Comunicazioni orali in inglese con clienti e collaboratori esteri

12/2018 – 05/2022 Imola

Tirocinante Unity Just Funny Games

ISTRUZIONE E FORMAZIONE

09/2012 – 07/2018 Bologna

Laurea Magistrale con lode in Informatica Università di Bologna

Tesi Reinforcement Learning in Rogue

COMPETENZE DIGITALI

React Native | React | HTML | CSS | SASS | Unity | C# | Git

ULTERIORI INFORMAZIONI

Pubblicazioni

Crawling in rogue's dungeons with deep reinforcement techniques

Asperti, A., Cortesi, D., De Pieri, C., Pedrini, G., & Sovrano, F. (2019). IEEE Transactions on Games, 12(2), 177-186.

Crawling in rogue's dungeons with (partitioned) a3c

Asperti, A., Cortesi, D., & Sovrano, F. (2019). In Machine Learning, Optimization, and Data Science: 4th International Conference, LOD 2018, Volterra, Italy, September 13-16, 2018, Revised Selected Papers 4 (pp. 264-275). Springer International Publishing.

Autorizzo il trattamento dei miei dati personali presenti nel CV ai sensi dell'art. 13 d. lgs. 30 giugno 2003 n. 196 - "Codice in materia di protezione dei dati personali" e dell'art. 13 GDPR 679/16 - "Regolamento europeo sulla protezione dei dati personali".