



Proyecto Juggernaut

Cuadernillo A.1: Información del proyecto.

*Este cuadernillo se encuentra disponible para su descarga desde el repositorio BootCamp del proyecto.

*Se es libre de realizar y distribuir este cuadernillo libremente, manteniendo su edición y firma intacto.

Proyecto Jackalope
Universidad de Ibagué
Ibagué – Tolima
2015

Proyecto Juggernaut

A lo largo del mundo se ha visto una creciente población a favor del uso de software libre o, alternativas libres. Las ventajas que ofrece el usar este tipo de software radican en la libertad de uso, modificación y distribución.

Tomando en cuenta este principio, hemos decidido implementar software libre para la realización de distintas tareas (Ya sean educativas u administrativas), brindando al usuario final herramientas para garantizar un uso óptimo tanto de su máquina, como de su sistema.

De esa forma nace el proyecto Jackalope, con el principal objetivo de brindar a las personas (Estudiantes, Administrativos y docentes de la Universidad de Ibagué) herramientas basadas en Software Libre, sin acarrear costos de más, y brindando la posibilidad de configurar el sistema a su gusto, a su vez, se desarrollaron otras herramientas para un uso completo del sistema.

Información de la conformación del grupo de investigación.

El proyecto nació como una idea durante el semestre A del año 2015 por los estudiantes Leyton Jean Piere Castro y José Miguel Bustamante. Para el desarrollo del mismo, se estableció un grupo de apoyo, apoyado por docentes y administrativos de la Facultad de Ingeniería.

A su vez, se buscó la integración de 5 personas más al grupo, los cuales son los siguientes:

- Leyton Jean Piere Castro
- Jose Miguel Bustamante
- Sebastian Varon Vera
- Paula Andrea Ramirez Rubio
- Erika Lucía García Acosta
- María Paula Quezada Rivera
- Angie Estefany Hernández García

El grupo inició labores de investigación durante los meses de Junio y Julio del año 2015 en las instalaciones de la Universidad de Ibagué, Ubicadas en el barrio Ambalá.

¿Por qué nace el proyecto Jackalope?

Durante unas semanas, observamos que, en la mayoría de ordenadores de la Universidad de Ibagué (Biblioteca, Salas de computo, Portátiles prestados a estudiantes) no contaban con el software que algunos estudiantes requerían para algunas materias, sumado a esto, no se poseían alternativas para la adquisición de este software de manera rápida y sencilla.

De esta forma surge el proyecto Juggernaut, un gran proyecto que busca la creación de repositorios con software y documentación al alcance de los estudiantes, una modificación de una distribución GNU/Linux para ser implementada en todos los ordenadores, y por último, una recopilación de software que pudiese satisfacer las necesidades de los usuarios.

¿Qué herramientas ofrece el proyecto Jackalope?

Durante la puesta en Marcha del proyecto, se han pensado las siguientes herramientas:

1. **Juggernaut System:** Surge como una modificación al sistema operativo OpenSUSE en su versión actual 13.2. Esta modificación reúne un escritorio adecuado para el trabajo, herramientas para actividades comunes y reúne además una recopilación de software para crear una experiencia de uso excelente.
2. **Juggernaut JeOS:** Con esta versión del sistema operativo, se busca tener a la mano un sistema limpio, altamente personalizable, y que además pueda correr en equipos con bajos recursos.
3. **Juggernaut-Box:** Box es nuestro repositorio de documentación, el cual está disponible las 24 horas del día y es el lugar en donde se almacenará la documentación realizada, además de manuales para el uso del sistema y solución de problemas.

4. **Juggernaut-SoftCenter:** SoftCenter es nuestro repositorio en línea de software. Mediante este repositorio (El cual se puede acceder mediante un navegador) el usuario podrá instalar diferentes aplicaciones, brindando así una colección de software para necesidades específicas.
5. **Juggernaut1:** Este repositorio viene incluido en nuestro sistema, con él, se brindarán las actualizaciones a ciertas aplicaciones que nuestros sistemas incluyan. Sumado a esto, se subirá software que, dependiendo de la dependencia, el usuario necesite para el desarrollo de sus estudios.

Características principales del proyecto.

El proyecto se identifica por:

1. No tendrá costo alguno.
2. El usuario posee control total del sistema.
3. El sistema se podrá distribuir sin ningún problema.
4. Un proyecto colectivo. Por estudiantes y para estudiantes.
5. Abarca distintas dependencias.
6. Fácil de usar.
7. Poseer herramientas para un uso total del sistema.