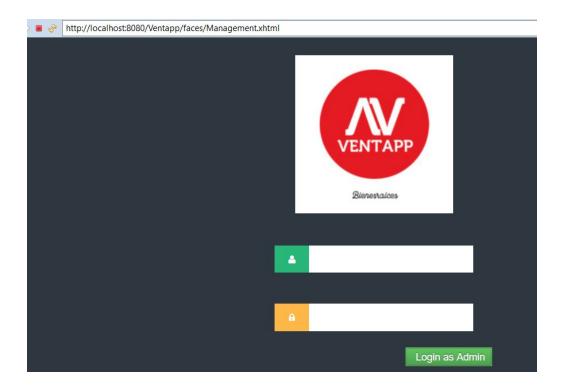
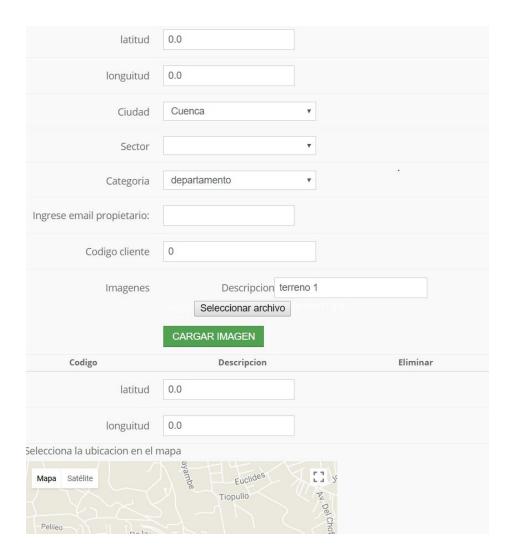
Avance del Proyecto

Integrantes:
Jacqueline Maldonado
Javier Mendez
Jonnathan Chalco
Adrian Poveda

Administracion

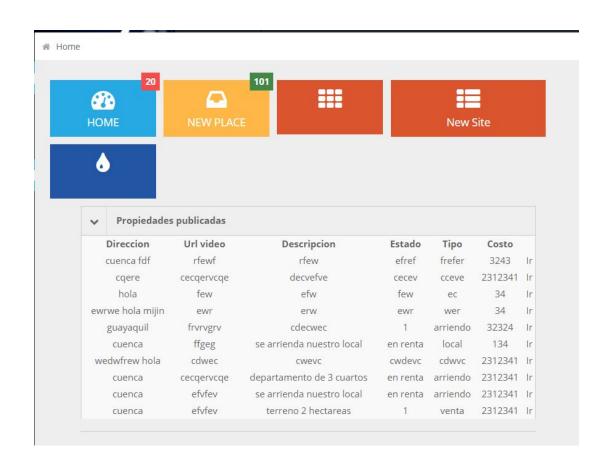


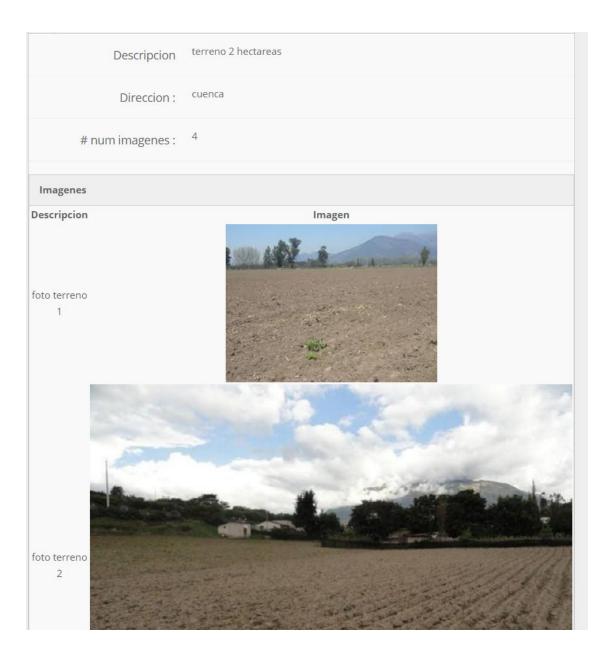
Asignación de imagenes



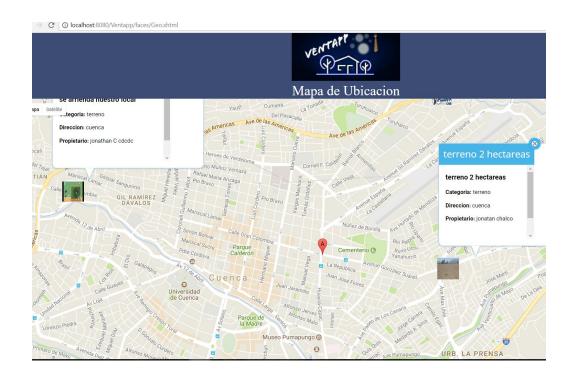
Una vez seleccionada la imagen con el botón seleccionar archivo se procede a cargar la imagen puesto que una propiedad puede tener una o más propiedades

En la página de inicio se encuentra la lista de propiedades registradas las mismas tienen un detalle al que se puede acceder mediante el botón Ir

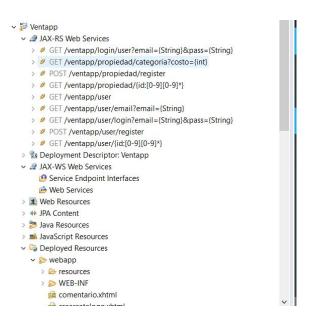




De igual manera lo podemos encontrar en el mapa gracias a las coordenadas registradas en la propiedad.



Creación de los web services



```
@POST
@Path("/register")
@Produces("application/json")
@Consumes("application/json")
public Response register(Persona persona) {
    Response rs= new Response();
    try {
        personaDao.guardar(persona);
        rs.setCodigo(405);
        rs.setMsj("datos guardados");
        return rs;
    catch (Exception e) {
        // TODO: handle exception
        rs.setCodigo(402);
        rs.setMsj("error al inserar");
        return rs;
    }
}
@GET
@Path("/{id:[0-9][0-9]*}")//cualquier codigo que sea int
@Produces(MediaType.APPLICATION_JSON)
public Persona lookupUserById(@PathParam("id") int id) {
    Persona user = repository.findById(id);
    if (user == null) {
         //throw new WebApplicationException(Response.Status.NOT_FOUND);
        System.out.println("no existe");
    return user;
```

Creacion del Cliente

conectado

Guardado{"codigo":405,"msj":"datos guardados"} BUILD SUCCESSFUL (total time: 3 seconds)

```
口
       public void main() {
             Persona persona = guardar();
            Gson gson = new Gson();
             if (persona !=null) {
                 String personaJson = gson.toJson(persona);
                Client cliente= Client.create();
                 //que servicio consume
              WebResource recurso = cliente.resource("http://localhost:8080/Ventapp/ventapp/user/register");
                System.err.println("conectado");
                 ClientResponse respuesta = recurso.type(MediaType.APPLICATION_JSON).
                        post(ClientResponse.class,personaJson);
                 respuesta.bufferEntity();
                 String respuestaJson =respuesta.getEntity(String.class);
               //pasr de un obj a un String
                System.err.println("Guardado" +respuestaJson);
- ClientelnsertarPersonas (run) ×
```

Avance aplicacion Android

1. Creación de ventanas de interfaces con la siguiente estructura

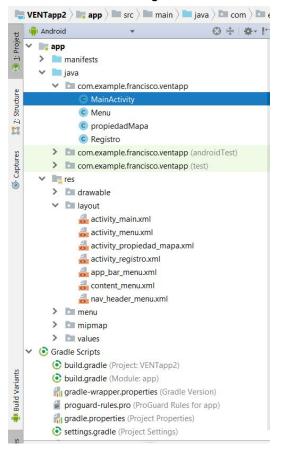


figura 1. Imagen estructura android

2. Creación de ventana de Login de acceso

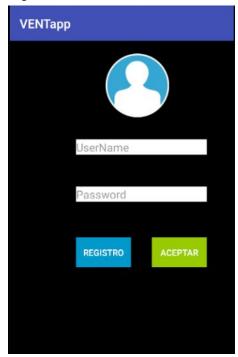


figura 2. Imagen de Login

```
public String clienteRest(String correo, String clave) {
   if (android.os.Build.VERSION.SDK_INT > 9) {
        StrictMode.ThreadPolicy policy = new StrictMode.ThreadPolicy.Builder().permitAll().build();
       StrictMode.setThreadPolicy(policy);
       URL url = new URL( Spec "http://192.168.43.105:8080/Ventapp/ventapp/login/user?email="+correc+"&pass="+clave);
       HttpURLConnection conn = (HttpURLConnection) url.openConnection();
       conn.setRequestMethod("GET");
       conn.setRequestProperty("Accept", "application/json");
       if (conn.getResponseCode() != 200) {
           throw new RuntimeException("Failed : HTTP error code : "
                   + conn.getResponseCode());
       BufferedReader br = new BufferedReader(new InputStreamReader(
               (conn.getInputStream())));
       String output;
        System.out.println("Output from Server .... \n");
        while ((output = br.readLine()) != null) {
           System.out.println(output);
           return output;
        conn.disconnect();
```

figura 2.1 Codigo de conexion cliente android

3. Creacion de ventana de Registro de usuario



figura 3. Imagen Registro usuario

```
public String clienteRest(String correc, String clave) {
   if (Build.VERSION.SDK_INT > 9) {
           StrictMode.ThreadPolicy policy = new StrictMode.ThreadPolicy.Builder().permitAll().build();
           StrictMode.setThreadPolicy(policy);
            JSONObject ObjT = new JSONObject();
           ObjT.accumulate(name: "numero",telefono.getText().toString());
ObjT.accumulate(name: "tipo",tipo.getText().toString());
           JSONObject Obj = new JSONObject();
           Obj.accumulate( name: "nombres", nombre.getText().toString());
Obj.accumulate( name: "apellido", apellido.getText().toString());
            Obj.accumulate( name: "fecha", fecha.getText().toString());
           Obj.accumulate( name: "fecha", fecha.getText().toString());
Obj.accumulate( name: "email", email.getText().toString());
Obj.accumulate( name: "email", email.getText().toString());
Obj.accumulate( name: "password", password.getText().toString());
Obj.accumulate( name: "telefonos", ObjT.toString());
           System.out.print("Resultado Obj >>> "+Obj);
           URL url = new URL( spec "http://192.168.43.105:8080/Ventapp/ventapp/user/register?"+Obj);
           HttpURLConnection conn = (HttpURLConnection) url.openConnection();
conn.setRequestMethod("GET");
            conn.setRequestProperty("Accept", "application/json");
           if (conn.getResponseCode() != 200) {
    throw new RuntimeException("Failed : HTTP error code : "
                             + conn.getResponseCode());
            BufferedReader br = new BufferedReader(new InputStreamReader(
                       (conn.qetInputStream()));
           String output;
```

figura 3.2 Código de Registro

4. Creacion de menu para interacción de ventanas

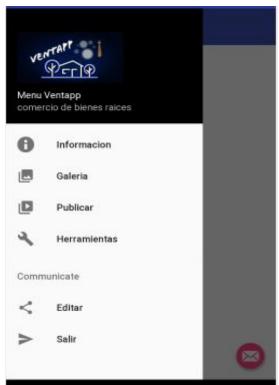
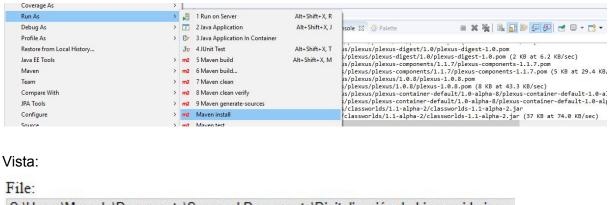


figura 4. Imagen menu

5. Subida de archivos en general (Imagen, video, imagen 360)

Se utiliza dependencias Maven, para realizar la subida de un archivo. Se escoge según pop-up en vista, al escoger se obtiene ubicación de imagen, para almacenar dirección en cliente y subir a la carpeta \Resources\ en el servidor.

Para obtener dependencias, se configura el pom.xml. Y luego se instalan las correspondientes:



C:\Users\Marcelo\Documents\Scanned Documents\Digitalización de bienvenida.jpg

Upload File

File:
C:\Users\Marcelo\Pictures\Presentacion.avi

Upload File