|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **软件产品构建实训** | | |
| 任务 | **T1 团队组建** | |
| 本次实训是以小组方式开展的。请提交小组成员清单，包括学号、姓名、承担角色等。 | |
| 要求 | 每个小组人数为5人 | |
| 小组少于5人时，所有团队任务总分将折算 | |
| 小组多于5人时，所有团队任务总分不会增加 | |
| 本任务贡献率 | 张永山 | 30% |
| 靳植清 | 25% |
| 王山 | 15% |
| 朱家睿 | 15% |
| 杜弘宇 | 15% |
|  |  |
| 补充说明 |  | |
| **东北大学软件学院**  **2024年11月** | | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 团队成员 | ID | 学号 | 姓名 | 角色 | 职责 |
| 1 | 20222618 | 张永山 | Scrum Master | 负责定义产品需求、确定发布计划，并优化产品价值和团队工作进度，管理项目流程。 |
| 2 | 20227053 | 靳植清 | Product Owner | 负责与客户和利益相关者沟通，了解和收集用户需求，并将其转化为可实施的软件功能和特性；负责制定产品的愿景、策略和路线图。 |
| 3 | 20227009 | 王山 | Scrum Team Member | 负责指导团队实践敏捷开发方法论，帮助团队理解和遵守Scrum流程，确保团队高效地开展工作。 |
| 4 | 20226939 | 杜弘宇 | Scrum Team Member | 负责对软件进行功能测试、性能测试、安全测试等，以确保软件质量和可靠性。编写测试用例、执行测试、报告和跟踪缺陷。 |
| 5 | 20207096 | 朱家睿 | Scrum Team Member | 负责设计软件的用户界面，包括界面布局、颜色搭配、交互设计等，以提供用户友好的界面和良好的用户体验。 |
| 团队协议 | 作为产品团队，我们应该 | | | | |
| 1 | 建立坦诚、透明的沟通文化。我们要积极分享信息，包括项目进展、问题和障碍，以便整个团队了解项目的当前状态。每周例会复盘进展，每月总结，确保信息透明，重要决策在项目管理平台记录，及时反馈以避免信息不对称。 | | | |
| 2 | 尊重Scrum流程和原则，按计划进行迭代规划、每日站会、回顾和评审。通过遵循Scrum流程，我们确保项目的有序推进，最大程度地提高工作效率和质量。 | | | |
| 3 | 用心服务用户。我们致力于为用户提供简单、高效的体验，持续创新和优化产品，以满足和超越用户期望，达成更高的用户满意度和忠诚度。 | | | |
| 4 | 积极支持其他成员。明确角色分工，提倡互助文化，定期分享知识，尊重多样性，营造开放和支持的团队氛围。 | | | |
| 5 | 尊重他人的时间。这意味着准时参加会议、按时完成承诺的工作，以提高整体效率和协作。通过尊重时间，我们可以更好地协作和推动项目前进。 | | | |
| 6 | 追求卓越，不断反思和改进我们的工作流程和团队绩效。我们积极学习，接受新的方法和工具，以提高我们的工作效率和产品质量。我们鼓励团队成员积极提出改进建议，以不断追求卓越。 | | | |
| 7 | 提供反馈和建议。我们要开放地接受反馈，积极倾听团队成员的看法，以改善我们的工作方法和产品质量。通过采纳反馈，我们能够更好地满足用户需求和团队的期望。 | | | |
| 8 | 保持乐观和积极的工作态度。这有助于提高团队协作和项目成功的信心，同时也有利于创造积极的工作环境，使每个团队成员能够充分发挥他们的潜力。我们相信积极的态度是实现成功的关键。 | | | |